

ÁLGEBRA MATRICIAL Y GEOMETRÍA ANALÍTICA
TERCERA PRÁCTICA DIRIGIDA-EVALUACIÓN
SEMESTRE 2024 -1

20

Horario: A101, B101, B102, B103, I101, I102, I103, I104, I105, 117, 118, 119, 120, 121

Duración: 30 minutos

Elaborado por todos los profesores

INDICACIONES:

- No se pueden usar apuntes de clase, libros, tablas ni computadora personal.
- Puede usar cualquier calculadora que no realice gráficas (Calculadora sugerida fx-991SPX).
- Resuelva en forma detallada las siguientes preguntas.

Apellidos y nombres: Vadillo Velazco Yanira
Código: 20221012 Horario: 121

1. Considere los vectores

$$\vec{u} = (\alpha; \alpha^2; \alpha^3), \vec{v} = (3; 1; 2) \text{ y } \vec{w} = (1; 1; \alpha).$$

Halle los valores de $\alpha \in \mathbb{R}$ para que los vectores \vec{u} , \vec{v} y \vec{w} sean linealmente dependientes, es decir, para que los vectores sean coplanares. **(10 puntos)**

2. Considere los puntos $A(0; 2; 4)$, $B(-2; 4; 3)$ y la recta $\mathcal{L}: P = (4; -2; 11) + r(1; -1; 3), r \in \mathbb{R}$.

a) Halle la ecuación de la recta \mathcal{L}_1 que pasa por los puntos A y B. **(4 puntos)**

b) Halle el punto de intersección de las rectas \mathcal{L} y \mathcal{L}_1 . **(6 puntos)**

Solución

Borrador

$$\begin{aligned} 1) [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= 0 \\ (\alpha; \alpha^2; \alpha^3) \cdot ((3; 1; 2) \times (1; 1; \alpha)) &= 0 \\ (a_2b_3 - a_3b_2; a_3b_1 - a_1b_3; a_1b_2 - a_2b_1) & \\ (\alpha; \alpha^2; \alpha^3) \cdot (2-2; 2-3\alpha; 2) &= 0 \\ (\alpha^2 - 2\alpha + 2\alpha^3 - 3\alpha^3 + 2\alpha^3) &= 0 \\ -\alpha^3 + 3\alpha^2 - 2\alpha &= 0 \\ \alpha &= \{0, 1, 2\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & \alpha \end{vmatrix} \\ &(\alpha - 2; 2 - 3\alpha; 3 - 2) \\ &(\alpha - 2; 2 - 3\alpha; 3 - 1) \\ &(\alpha - 2; 2 - 3\alpha; 3 - 2) \end{aligned}$$

2)

$$A(0; 2; 4) \quad B(-2; 4; 3)$$

$$a) \vec{BA} = A - B = (2; -2; 1)$$

$$L_1: P(x, y, z) = (0; 2; 4) + t(2; -2; 1), t \in \mathbb{R}$$

$$b) L: P = (4; -2; 11) + r(1; -1; 3)$$

Parámetros

$$L_1: \begin{cases} x = 2t \\ y = 2 - 2t \\ z = 4 + t \end{cases} \quad L: \begin{cases} x = 4 + r \\ y = -2 - r \\ z = 11 + 3r \end{cases}$$

Igualando ecuaciones

$$2t = 4 + r$$

$$2 - 2t = -2 - r$$

$$4 + t = 11 + 3r$$

$$2t - r = 4$$

$$t - 3r = 7 \quad \times 2$$

$$2t - 6r = 14$$

$$2t - r = 4$$

$$-5r = 10$$

$$r = -2$$

Reemplazando $r \rightarrow 2t + 2 = 4$

$$t = 1$$

Punto de intersección = P_i

$$P_i = (2; 0; 5)$$

Borrador

$$4 = 2t - r$$

$$7 = t - 3r \quad \times 2$$

$$2t - 6r = 14$$

$$2t - r = 4$$

$$-5r = 10$$

$$r = \frac{14}{5}$$

$$\frac{14}{5} = 2t$$

$$\frac{14}{10} = t$$

$$4 = 2t - r$$

$$14 = 2t - 6r$$

$$-10 = 5r$$

$$-2 = r$$

$$\frac{20 + 14}{5}$$

$$\frac{34}{5}$$

$$4 =$$