



Bienvenue à tous

Programme de l'après-midi :

- Rappel des enjeux
- Présentation du PASSE
- Feuille de route
- Constitution des groupes
- Mise en place des outils





3 activités types à valider

N° Fiche AT	Activités types	N° Fiche CP	Compétences professionnelles
1	Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité	1	Maquetter une application
		2	Développer une interface utilisateur de type desktop
		3	Développer des composants d'accès aux données
		4	Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
		5	Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web
2	Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité	6	Concevoir une base de données
		7	Mettre en place une base de données
		8	Développer des composants dans le langage d'une base de données
3	Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité	9	Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
		10	Concevoir une application
		11	Développer des composants métier
		12	Construire une application organisée en couches
		13	Développer une application mobile
		14	Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
		15	Préparer et exécuter le déploiement d'une application





L'épreuve

Présentation d'un projet réalisé en amont de la session 40 minutes



Entretien technique 45 minutes

Entretien final 20 minutes







La certification

Le projet couvre obligatoirement les compétences suivantes :

Pour l'activité type 1 « Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité » :

- Maquetter une application
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web









La certification

Pour l'activité type 2 « Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité » :

- Mettre en place une base de données









La certification

Pour l'activité type 3 « Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité » :

- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches







Le PASSE



Projet d' Application en Situation de Stage en Entreprise









Principe

Développer une application, seul ou en groupe sur un mode projet.

Cela implique la mise en place **d'outils**, de **méthodes** et de **livrables** indispensables à la réalisation du projet dans des conditions qui sont sensiblement celles rencontrées dans un **milieu professionnel**.





Qu'est-ce qu'un projet ?

Un projet répond à un besoin

Le *périmètre* du besoin doit être défini

correctement

La réalité de ce besoin doit être *virtualisée* dans une application





Qu'est ce qu'un projet ?

On définit le besoin dans un cahier des charges

- Objectifs quantitatifs
- Objectifs qualitatifs
- Enjeux
- Planning des échéances
- MVP







Les outils UML

- Le diagramme Usecase
- Le diagramme de classes
- Le diagramme de séquence







4 étapes

- Validation du cahier des charges (17/4 matin)
- Implémentation : bilan de mi-parcours (22/5 aprèsmidi)
- Implémentation : bilan final (26/5 matin)
- Présentation du projet (13/6 matin)







Validation du cahier des charges :

- Objectifs du projet
- Maquettage
- Conception et analyse UML







Implémentation : bilan de mi-parcours

- Évaluation des difficultés rencontrées
- Objectif à atteindre (redéfinition éventuelle du cahier des charges)





Implémentation : bilan final

- Revue rapide du projet
- Revue des livrables à produire pour la certification





Présentation du projet :

- Présentation rapide du projet devant un public
- Échange et retour sur le parcours PASSE





Constitution des groupes



À vous de jouer...







Mise en place des outils

