

# TP1-Annuaire

## Objectifs du TP

- Mettre en pratique la syntaxe de base de Go (variables, fonctions, structures de contrôle).
- Utiliser les maps pour stocker des données.
- Écrire des tests unitaires pour vérifier le bon fonctionnement du code.
- Utiliser le package `flag` pour interagir avec le programme via la ligne de commande.
- Bonne structure du projet avec un package

## Créer un annuaire

Vous allez développer un programme en Go qui permet de gérer un annuaire simple en utilisant des flags pour effectuer les actions. L'annuaire devra permettre de :

- au minimum "nom prénom" + "numéro de téléphone"
- Fonctionnalités
  - Lister
  - ajouter un contact
  - supprimer
  - modifier
  - Vérifier si une personne avec le même nom existe déjà
- Test unitaire obligatoires (au moins 2)

```
go run main.go --action ajouter --nom "Charlie" --tel "0811223344"
```

```
go run main.go --action rechercher --nom "Alice"
```

```
go run main.go --action lister
```

```
go run main.go --action rechercher --nom "Charlie"
```

- Individuel ou par groupe de 2
- Rendu : un lien vers un repo github
- Documentation : un readme avec un minimum de documentation sur le projet, utilisation du projet (les commandes/flag que vous avez mis en place) et les membres du groupe ETC
- Bonus pour les meilleurs : Importer/Exporter en JSON (si vous utilisez de l'IA comprenez ce que vous faites)

- Faire un petit serveur rapide et afficher le résultat sur une page html