EJ

이펙티브 자바 CP.4

① 작성 일시	@2023년 1월 27일 오후 7:25
① 최종 편집 일시	@2023년 1월 28일 오후 11:57
◈ 유형	이펙티브 자바
⊙ 작성자	
≗ 참석자	

4 제네릭

선행 내용 (inpa님 블로그)

- 26. 로 타입은 사용하지 말라
- 27. 비검사 경고를 제거하라
- 28. 배열보다는 리스트를 사용하라
- 29. 이왕이면 제네릭 타입으로 만들라
- 30. 이왕이면 제네릭 메서드로 만들라
- 31. 한정적 와일드카드를 사용해 API 유연성을 높이라
- 32. 제네릭과 가변인수를 함께 쓸 때는 신중하라
- 33. 타입 안정 이종 컨테이너를 고려하라

4 제네릭

▼ 선행 내용 (inpa님 블로그)

- [JAVA] 제네릭(Generics) 개념 & 문법 정복하기
- [JAVA] 제네릭 공변성 & 와일드카드 완벽 이해하기
- [JAVA] 제네릭 힙 오염 (Heap Pollution) 이란?
- [JAVA] 제네릭 타입 소거 컴파일 과정 알아보기
- 용어 정리
 - 클래스와 인터페이스 선언에 타입 매개변수가 쓰이면, 이를 **제네릭 클래스** 혹은 **제네릭 인터페이스**라 부른다.

제네릭 클래스와 제네릭 인터페이스를 통틀어 제네릭 타입이라고 부른다.

。 제네릭 타입은 일련의 **매개변수화 타입**을 정의한다.

- List<String> 은 원소의 타입이 String 인 리스트를 뜻하는 매개변수화 타입이다.
- 여기서 <u>String</u> 이 정규 타입 매개변수 <u>E</u>에 해당하는 **실제 타입 매개변수**이 다.
- 。 제네릭 타입을 하나 정의하면 그에 딸린 **로 타입** 도 함께 정의 된다.
 - 로 타입이란 제네릭 타입에서 타입 매개변수를 전혀 사용하지 않을 때를 말한다.

한글 용어	영문 용어	예	아이템
매개변수화 타입	parameterized type	List <string></string>	아이템 26
실제 타입 매개변수	actual type parameter	String	아이템 26
제네릭 타입	generic type	List <e></e>	아이템 26, 29
정규 타입 매개변수	formal type parameter	Е	아이템 26
비한정적 와일드카드 타입	unbounded wildcard type	List	아이템 26
로 타입	raw type	List	아이템 26
한정적 타입 매개변 수	bounded type parameter	<e extends<br="">Number></e>	아이템 29
재귀적 타입 한정	recursive type bound	<t comparable<t="" extends="">></t>	아이템 30
한정적 와일드카드 타입	bounded wildcard type	List extends<br Number>	아이템 31
제네릭 메서드	generic method	static <e> List<e> asList(E[] a)</e></e>	아이템 30
타입 토큰	type token	String.class	아이템 33

▼ 26. 로 타입은 사용하지 말라

- raw 타입 (제네릭을 지원하기전) (jdk 1.5 이전)
 - **로 타입**은 타입 선언에서 제네릭 타입 정보가 전부 지워진 것처럼 동작하는데, 제네릭이 도래하기 전 코드와 호환되도록 하기 위한 궁여지책(야매)이라 할 수 있다.
 - o raw 타입 컬렉션

```
// raw 타입
private final Collection stamps = ...;

stamps.add(new Coin(...));
// 아무런 오류 없이 컴파일되고 실행되고, 컴파일러가 "unchecked call" 경고를 내뱉는다.

for (Iterator i = stamps.iterator(); i.hasNext(); ) {
    Stamp stamp = (Stamp) i.next(); // ClassCastException 을 던진다.
    ...
}
// 위 에서 element 를 꺼내기 전에는 오류를 알지 못한다.
// 즉, 해당 코드의 오류를 런타임시에 알 수 있는 것이다.
```

。 매개변수화 타입 컬렉션

```
private final Collection<Stamp> stamps = ...;
```

- 컴파일러는 stamps 에는 stamp 의 인스턴스만 넣어야 함을 컴파일러가 인지 하게 된다. 따라서 아무런 경고 없이 컴파일된다면 의도대로 동작할 것임을 보장한다.
- stamps 에 엉뚱한 타입의 인스턴스를 넣으려 하면 컴파일 오류가 발생하며 무엇이 잘못 되었는지 알려준다.
- 컴파일러는 컬렉션에서 원소를 꺼내는 모든 곳에 보이지 않는 형변환을 추가하여 절대 실패하지 않음을 보장한다. (컴파일러 경고를 숨기지 않음 아이템 27)
- raw 타입을 사용하게 되면 제네릭이 안겨주는 안정성과 표현력을 모두 잃게 된다.
 - raw 타입이 있는 이유는 호환성 때문이다. (제네릭 없이 짠 코드 에서 기존 코드를 모두 수용하면서, 제네릭을 맞물려 돌아가게 하기 위해서는 raw 타입을 사용하는 메서드에 매개변수화 타입의 인스턴스를 (그 반대도) 넘겨도 동작해야만 했다.)
 - 마이그레이션 호환성을 위해 raw 타입을 지원하고 제네릭 구현에는 소거 (아이템28) 방식을 사용하기로 했다.
- o List, List<Object> 의 차이
 - List 는 제네릭 타입에서 완전히 발 뺀 것을 의미.
 - List<0bejct> 는 모든 타입을 허용한다는 의사를 컴파일러에 명확히 전달한 것이다.

- 매개변수로 List 를 받는 메서드에 List<String> 을 넘길 수 있지만,
 List<Object> 를 받는 메서드에는 넘길 수 없다. (제네릭의 하위 타입규칙)
- List<String> 은 raw 타입인 List 의 하위 타입이지만, List<Object> 의 하위 타입이 아니다. (아이템 28)
- List<0bject> 같은 매개변수화 타입을 사용할 때와 달리 List 같은 raw 타입을 사용하면 타입 안전성을 잃게 된다.
- 런타임 실패

```
public static void main(String [] args) {
   List<String> strings = new ArrayList<>();
   unsafeAdd(strings, Integer.valueOf(42));
   String s = strings.get(0); // 컴파일러가 자동으로 형변환 코드를 넣어줌
}
private static void unsafeAdd(List list, Object o) {
   list.add(o);
}
```

- 위 코드는 컴파일 되지만 raw 타입인 List 를 사용해 경고가 발생된다.
 - strings.get(0) 의 결과를 형변환시 ClassCastException 을 던 진다.
 - Integer 를 String 으로 변환하려 시도 함.
- 。 컴파일 실패

```
private static void unsafeAdd(List<Object> list, Object o) {
    list.add(o);
}
```

- 제네릭으로 변환시 오류 메시지를 출력되며 컴파일 조차 되지 않는다.
- o List<?>, List 의 차이
 - 와일드카드 타입은 안전하고. raw 타입은 안전하지 않다.
 - raw 타입 컬렉션에는 아무 원소를 넣을 수 있으니 타입 불변식을 훼손하기 쉽다.
 - 반면, 와일드카드 타입는 null 을 제외하고는 어떤 원소도 넣을 수 없다.

- 와일드카드 타입을 사용하면 컴파일러가 제 역할을 할 수 있으며, 컬렉션의 불변식을 훼손하지 않게 막을 수 있다.
- o raw 타입을 사용 해야 하는 상황
 - class 리터럴에는 raw 타입을 써야 한다.
 - 자바 명세는 class 리터럴에 매개변수화 타입을 사용하지 못하게 했다.
 - List.class, String[].class, int.class 허용
 - List<String>.class, List<?>.class 허용 하지 않음.
 - instanceof 연산자
 - 런타임에는 제네릭 타입 정보가 지워지므로 instance of 연산자는 비한 정적 타입 이외의 매개변수화 타입에는 적용 할 수 없다.
 - raw 타입이든 비한정적 와일드카드 타입이든 instanceof 는 완전히 똑같이 동작한다.
- ▼ 27. 비검사 경고를 제거하라
- ▼ 28. 배열보다는 리스트를 사용하라
- ▼ 29. 이왕이면 제네릭 타입으로 만들라
- ▼ 30. 이왕이면 제네릭 메서드로 만들라
- ▼ 31. 한정적 와일드카드를 사용해 API 유연성을 높이라
- ▼ 32. 제네릭과 가변인수를 함께 쓸 때는 신중하라
- ▼ 33. 타입 안정 이종 컨테이너를 고려하라