## EJ

## 이펙티브 자바 CP.3

① 작성 일시	@2023년 1월 14일 오후 3:46
① 최종 편집 일시	@2023년 1월 14일 오후 3:55
◈ 유형	이펙티브 자바
⊙ 작성자	
<b>≥≥</b> 참석자	

## ③ 클래스와 인터페이스

- 15. 클래스와 멤버의 접근 권한을 최소화하라
- 16. public 클래스에서는 public 필드가 아닌 접근자 메서드를 사용해라
- 17. 변경 가능성을 최소화 해라
- 18. 상속보다는 컴포지션을 사용해라
- 19. 상속을 고려해 설계하고 문서화해라, 그러지 않았다면 상속을 금지해라
- 20. 추상 클래스 보다는 인터페이스를 우선해라.
- 21. 인터페이스는 구현하는 쪽을 생각해 설계해라
- 22. 인터페이스는 타입을 정의하는 용도로만 사용해라
- 23. 태그 달린 클래스보다는 클래스 계층구조를 활용해라
- 24. 멤버 클래스는 되도록 static 으로 만들어라
- 25. 톱레벨 클래스는 한 파일에 하나만 담으라

## ③ 클래스와 인터페이스

- ▼ 15. 클래스와 멤버의 접근 권한을 최소화하라
- ▼ 16. public 클래스에서는 public 필드가 아닌 접근자 메서드를 사용해 라
- ▼ 17. 변경 가능성을 최소화 해라
- ▼ 18. 상속보다는 컴포지션을 사용해라
- ▼ 19. 상속을 고려해 설계하고 문서화해라, 그러지 않았다면 상속을 금지 해라

이펙티브 자바 CP.3 1

- ▼ 20. 추상 클래스 보다는 인터페이스를 우선해라.
- ▼ 21. 인터페이스는 구현하는 쪽을 생각해 설계해라
- ▼ 22. 인터페이스는 타입을 정의하는 용도로만 사용해라
- ▼ 23. 태그 달린 클래스보다는 클래스 계층구조를 활용해라
- ▼ 24. 멤버 클래스는 되도록 static 으로 만들어라
- ▼ 25. 톱레벨 클래스는 한 파일에 하나만 담으라

이펙티브 자바 CP.3 2