

ReverseLab 实验报告

1. Easyststr

听说第一题可以一眼看出来

简单来说就是 [0x140004000] 中存了一个字符串Welcome_to_the_reverse_world!

对于前0x14个字节，将l改为1，将o改为0，即为flag

2. Xorrr

获取答案程序如下

```
#include<cstdio>
#include<iostream>
#include<string>

using namespace std;

string _str[3] = { "X1j3y5a7u9t;`=|", ";5w7n9 ;l=n?)A-", "s9?;}=j?|AxChEj"};

int main()
{
    int i = 0;
    string ans;
    for (i = 0; i < 24; i++) {
        char a = _str[i % 3][(i / 3) << 1];
        a ^= (i + 8);
        ans.push_back((a - 2));
    }
    int size = ans.size();
    cout << size << endl;
    for (int j = 0; j < size; j++) {
        printf("%X ", ans[j]);
    }
    cout << endl;
    cout << ans << endl;
    return 0;
}
```

答案

4E 30 77 5F 79 30 75 5F 6B 6E 30 77 5F 77 68 61 74 5F 78 30 72 5F 31 73
N0w_y0u_kn0w_what_x0r_1s

3.Maze

输入一个长度限定为10的字符串，下面简称str
通过[ebp + var_8]计数，下面简称i，循环10次
限定str[i] = a,s,d,w

```
mov     ecx, [ebp+var_C]
movzx   edx, ds:byte_401160[ecx]
jmp     ds:jpt_4010A1[edx*4] ; switch jump
```

控制一个变量[ebp + var_4],下面简称var_4

str[i] == 'a', var_4 += -1

str[i] == 's', var_4 += 5

str[i] == 'd', var_4 += 1

str[i] == 'w', var_4 += -5

要求var_4始终不等 3 4 5 6 9 10 12 14 15 16 19 23 24

```
mov     ecx, [ebp+var_4]
movsx   edx, ds:byte_402180[ecx]
cmp     edx, 30h ; '0'
jnz     short loc_401113
```

且位于[0,24]区间

最终要求var_4 == 20

```
loc_401118:
mov     eax, [ebp+var_4]
movsx   ecx, ds:byte_402180[eax]
cmp     ecx, 2Ah ; '*'
jnz     short loc_401135
```

从var_4 == 20开始推理?

0 -> 1 -> 2 -> 7 -> 8 -> 13 -> 18 -> 17 -> 22 -> 21 -> 20

对应字符串

加密答案

0e6321aa4d31bfc66b83c0406885ce86

4. Array

读入一个长度为20的字符串，下面简称str，调用 sub_401080 处的函数检查

对于两个数组，下面简称 Array1 Array2

要求 $\text{Array1}[\text{str}[i]] == \text{Array2}[i]$ ，i 从 0 循环到 19

Array1显然会越界，观察内存

```

• .data:00403000 | ;org 403000h
• v .data:00403000 byte_403000 db 0FFh ; DATA XREF: sub_401080+4F↑r
  .data:00403001 db 0FFh
  .data:00403002 db 0FFh
  .data:00403003 db 0FFh
• .data:00403004 dword_403004 dd 1 ; DATA XREF: sub_40175D+2↑r
• .data:00403008 align 10h
  .data:00403010 dword_403010 dd 1 ; DATA XREF: sub_401A14+D↑w
  .data:00403010 ; sub_401A14:loc_401B2B↑r ...
• .data:00403014 ; uintptr_t __security_cookie
  .data:00403014 __security_cookie dd 0BB40E64Eh ; DATA XREF: sub_4016AF↑r
• .data:00403014 ; sub_4016AF:loc_4016E9↑w ...
• .data:00403018 dword_403018 dd 44BF19B1h ; DATA XREF: sub_4016AF+43↑w
• .data:00403018 ; sub_401C2A+E4↑r
• .data:0040301C dword_40301C dd 1 ; DATA XREF: sub_401BE8+2↑r
• .data:00403020 aZyxwvutsrqponm db '~}|{zyxwvutsrqponmlkjihgfedcba`_^}\[ZYXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA@?>'
• .data:00403061 db '=<;:9876543210/.-, +*)(',27h,'&$$#!','0
• .data:00403080 byte_403080 db 38h ; DATA XREF: sub_401080+7E↑r
• .data:00403081 a2715099 db '2=7#+1;?50:9&?9=+%!','0
• .data:00403095 align 4

```

可推知要求字符串为

flag{smc_index_easy}

5. Rome

存储一个字符串，下面简称 Des

Des = "Zxb3xo_qe4_Dob@q"

读入一个长度为16的字符串，下面简称str

令计数变量 [ebp+var_4]，下面简称i，从0开始循环16次

若 str[i] 不是英文字母，直接比较 str[i] 与 Des[i]，若相等 i++

若 str[i] 是大写英文字母， $\text{str}[i] - 'D'$ (若小于0 +26直到大于等于0) + 'A' 与 Des[i] 比较，若相等 i++

若 str[i] 是小写英文字母，操作类似

```

loc_BD1197:
mov     edx, [ebp+var_4]
movsx   eax, [ebp+edx+var_A0]
mov     ecx, [ebp+var_4]
movsx   edx, [ebp+ecx+Destination]
cmp     eax, edx
jz      short loc_BD11C3

```

最终要求 $i \geq 16$

推算知答案为

Cae3ar_th4_Gre@t

6. Equation

函数 `sub_140001B80`，猜测是输入函数，经调试确实是输入函数？

读入一个长度为32的字符串，下面简称str

通过阅读 `loc_140001099` 这一段冗长而乏味的汇编代码

可列关于 `str[i]`， $i \in \{0,1,2,3\}$ 的四元一次方程组

$$\begin{cases} 12a + 20b + 17c + 9d = 4518 \\ 7a + 9b + 7c + 8d = 2422 \\ 13a + 12b + 15c + 5d = 3481 \\ 19a + 11b + 19c + 16d = 5006 \end{cases}$$

求解 a, b, c, d 的值

$$a = 81$$

$$b = 84$$

$$c = 69$$

$$d = 77$$



随后向 `qword_140004040` 数组中存入数据以验证str后28位，下面简称qword

代码大意

```

for (int i = 0; i < 28; i++) {
    if (str[i % 4] ^ str[i + 4] != qword[2 * i])
        break; // Wrong
}

```

求解代码

```

#include<iostream>
#include<cstdio>

using namespace std;

int Array[56] = {...};

int str[4] = {81,84,69,77};

int main()
{
    for (int i = 0; i < 28; i++)
        cout << (char)(Array[2 * i] ^ str[i % 4]);
    cout << endl;
    return 0;
}

```

最终答案

QTEM5D91sCjyBGNvNOJMOQ7q3KsINzwr

7. Click

没有发现输入函数

但是注意到程序存储了五个字符串

```

lea     rdx, aAhfrcwstmje4mj ; "aHFrcWstMjE4MjMtamNoZGts"
call    cs:??0QString@@QEAA@PEBD@Z ; QString::QString(char const *)
nop
lea     rcx, [rbx+50h]
lea     rdx, aYwjzgzutmzg0od ; "YWJjZGUtMzg0ODMta2RraHly"
call    cs:??0QString@@QEAA@PEBD@Z ; QString::QString(char const *)
nop
;   try {
lea     rcx, [rbx+68h]
lea     rdx, aYwjzgzutmtiznd ; "YWJjZGUtMTIzNDUtZ2hpamts"
call    cs:??0QString@@QEAA@PEBD@Z ; QString::QString(char const *)
nop
; } // starts at 7FF75B7710FC
;   try {
lea     rcx, [rbx+80h]
lea     rdx, aEhh4exkmtiznd ; "eHh4eXktMTIzNDUtamtvcG1w"
call    cs:??0QString@@QEAA@PEBD@Z ; QString::QString(char const *)
nop
; } // starts at 7FF75B77110E
;   try {
lea     rcx, [rbx+98h]
lea     rdx, aUxrmdw4tmtawod ; "UXRmdW4tMTAwODYtR1VJdG9v"
call    cs:??0QString@@QEAA@PEBD@Z ; QString::QString(char const *)
nop
; } // starts at 7FF75B771123

```

以及一个可疑的随机数函数

```

lea     rcx, [rsp+48h+var_28] ; void *
call    cs:__imp_?1QString@@QEAA@XZ ; QString::~~QString(void)
lea     rcx, [rsp+48h+arg_10]
call    cs:?currentTime@QTime@@SA?AV1@XZ ; QTime::currentTime(void)
mov     rcx, rax
call    cs:?msec@QTime@@QEBAHXZ ; QTime::msec(void)
mov     ecx, eax ; Seed
call    cs:srand
call    cs:rand
and     eax, 80000003h
jge     short loc_7FF75B7711C1

```

根据题目提示, 查找 0x3e8 (1000)

调试时通过修改ZF = 1

```
cmp    dword ptr [rdi+30h], 3E8h
jnz    loc_7FF75B7715C2
```

得到假的flag

注意到一个函数

```
call    cs:?.fromBase64@QByteArray@@SA?AV1@AEBV1@V?$QFlags@W4Base64Option... ;
QByteArray::fromBase64(QByteArray const &,QFlags<QByteArray::Base64Option>)
```

猜测假flag可能与之前五个字符串存在Base64加密关系

检验正确

```
abcde-12345-ghijkl --> YWJjZGUtMTIzNDUtZ2hpamts
```

但经测试只有4个flag出现, 分别由4个字符串Base64解码而来

猜测 UXRmdW4tMTAwODYtR1VJdG9v 解码可得真flag

```
Qtfun-10086-GUItoo
```

检验正确

8. Junkcode

汇编代码中存在两句花指令, 修改为nop

```
.text:007313C3          jz      short loc_7313C8
.text:007313C5          jnz     short loc_7313C8
.text:007313C7          nop

.text:007313F6          jz      short near ptr loc_7313F9+2
.text:007313F8          nop
```

之后代码可读

读入一个字符串到 [ebp-50h], 下面简称str

通过调用 sub_731160 第一次加密到 [ebp-0B4h], 下面简称B4

计数器 i 从0循环4次, 每次从 B4[11 * i] 开始调用 sub_731000 加密, 密文拷贝到 [ebp+ 11 * i -118h]

最终比较 [ebp-118h] 与 "P1Ekb1UxW9ErWC6ZVUKiKgMaLSEgS5gpyZOrSQG3tP8g" 判断flag是否正

确

首先逆向分析 sub_731000，显然是一个简单的恺撒密码，求解代码如下


```

#include<iostream>
#include<cstdio>
#include<string>
#define PerSize 11

using namespace std;

string Str = "P1Ekb1UxW9ErWC6ZVUKiKgMaLSEgS5gpyZ0rSQG3tP8g";
string ans;

int main()
{
    ans.resize(Str.size());
    int sig = 1;
    int id = 0;
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        for (int j = id; j < id + PerSize; j++) {
            if (Str[j] < 'A' || Str[j] > 'Z') {
                if (Str[j] < 'a' || Str[j] > 'z') {
                    if (Str[j] < '0' || Str[j] > '9') {
                        ans[j] = Str[j];
                        cout << "not num or alpha" << endl;
                    }
                }
                else {
                    cout << "num" << endl;
                    if (Str[j] - '0' <= 9 - sig)
                        ans[j] = Str[j] + sig;
                    else
                        ans[j] = Str[j] - 10 + sig;
                }
            }
            else {
                cout << "alpha" << endl;
                if (Str[j] - 'a' <= 25 - sig)
                    ans[j] = Str[j] + sig;
                else
                    ans[j] = Str[j] - 26 + sig;
            }
        }
        id += PerSize;
    }
    else {
        cout << "ALPHA" << endl;
        if (Str[j] - 'A' <= 25 - sig)
            ans[j] = Str[j] + sig;
    }
}

```

```

        else
            ans[j] = Str[j] - 26 + sig;
    }
}
sig += 2;
id += PerSize;
}
cout << ans << endl;
cout << ans.size() << endl;
int size = ans.size();
for (int i = 0; i < size; i++)
    printf("%02x ", ans[i]);
cout << endl;

return 0;
}

```

第二次加密的明文，也是第一次加密的密文为

"Q2Flc2VvX0FuZF9CYXNINjRfQXJlX0ludGVyZXN0aW5n"

分析第一个加密函数，大意为通过对输入字符的位操作索引到内存中的一个数组（简称lib）来获得密文，由之后的flag可知这是一个Base64加密算法

```

#include<iostream>
#include<cstdio>
#include<string>
#include<unordered_map>

using namespace std;

string Target_Str = "Q2F1c2VyX0FuZF9CYXN1NjRfQXJlX0ludGVyZXN0aW5n";
string ans;
string lib = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/";

unordered_map<char,int> lib_map;

void init_lib_map() {
    for (int i = 0;i < lib.size();i++)
        lib_map[lib[i]] = i;
}

int main()
{
    int id = 0,sig = 0;
    int ans_i = 0;
    ans.resize(Target_Str.size());
    int size = Target_Str.size();
    cout << size << endl;
    init_lib_map();
    int mask_3 = 3 << 4;
    int mask_f = 0xf << 2;
    for (ans_i = 0;ans_i < size;ans_i++) {
        if (id >= size)
            break;
        if (sig) {
            if (sig == 1) {
                sig = 2;
                int tar_id = lib_map[Target_Str[id]];
                if ((tar_id & mask_3) > 0) {
                    ans[ans_i - 1] += ((tar_id & mask_3) >> 4); // 获得sig==0时的低2位
                    tar_id = tar_id & 0xf;
                }
                char ans_ch = tar_id << 4; // 仅获得高4位
                ans[ans_i] = ans_ch;
            }
            else {

```

```

        sig = 0;
        int tar_id = lib_map[Target_Str[id]];
        if ((tar_id & mask_f) > 0) {
            ans[ans_i - 1] += ((tar_id & mask_f) >> 2); // 获得sig==1时的低4位
            tar_id = tar_id & 0x3;
        }
        char ans_ch = tar_id << 6; // 仅获得高2位
        ans[ans_i] = ans_ch;
        id++;
        int next_tar_id = lib_map[Target_Str[id]];
        ans[ans_i] += (next_tar_id & 0x3f); // 获得低6位
        ans_ch = ans[ans_i];
        if (Target_Str[id] != lib[ans_ch & 0x3f])
            puts("error");
    }
    id++;
}
else {
    sig = 1;
    int tar_id = lib_map[Target_Str[id]];
    if (tar_id > 0x3f)
        puts("error");
    else {
        char ans_ch = tar_id << 2;
        ans[ans_i] = ans_ch; // 仅获得高6位
        id++;
    }
}
}
cout << sig << endl;
cout << ans << endl;
return 0;
}

```

获得明文

Caeser_And_Base64_Are_Interesting

9. Multithreading

这一题有很多花指令

找到IDA标红的部分——修改

首先是一些简单的 call, jmp指令造成的code xref, 对于这一类花指令修改字节为0x90(nop) 即可, 由于

太多就不依次放图了

然后是两处 sp-analysis failed

观察堆栈指针位置，发现出现堆栈不平衡的问题

第一处修改比较简单，修改指针位置使得 retn 一行 stack pointer 为 000，观察局部变量数量，修改函数的 Local variables area 为 0x10 即可

```
.text:004010E0      sub_4010E0      proc near                                ; DATA XREF: .text:0040112F↓o
.text:004010E0                                           ; .text:00401143↓o
. .text:004010E0 000      push      ebp
. .text:004010E1 004      mov       ebp, esp
. .text:004010E3 004      push      ebx
. .text:004010E4 008      push      esi
. .text:004010E5 00C      push      edi
. .text:004010E6 010      mov       ebx, large fs:30h
. .text:004010ED 010      movzx     ebx, byte ptr [ebx+2]
. .text:004010F1 010      xor       eax, eax
. .text:004010F3 010      jnz       short loc_4010FA
. .text:004010F5 010      call      loc_4010FB
. .text:004010FA      loc_4010FA:                                ; CODE XREF: sub_4010E0+13↑j
. .text:004010FA 010      nop
. .text:004010FB      loc_4010FB:                                ; CODE XREF: sub_4010E0+15↑p
. .text:004010FB 010      pop       eax
. .text:004010FC 00C      add       ebx, 9
. .text:004010FF 00C      add       eax, ebx
. .text:00401101 00C      push      eax
. .text:00401102 000      retn
. .text:00401102      sub_4010E0      endp
```

第二处较为复杂，出现了一个奇怪的jnz

```
.text:004011C1 01C      jnz       short loc_4011C8
.text:004011C3 01C      call      loc_4011C9
. .text:004011C8      loc_4011C8:                                ; CODE XREF: StartAddress+A1↑j
. .text:004011C8 018      nop
```

这一行跳转指令永远不会发生，但接下来堆栈指针发生了莫名其妙的变动

尝试将其修改为 nop，下面的数据转换为代码后出现了一些奇怪的内存访问操作

同时注意到下面一段位于loc_4011F1的代码有一个跳转指向，这一段代码将一个类似循环计数器的变量 [ebp+var_4] 与 0x2A 比较后跳转，值得注意的是主函数读入字符串时指定长度为 42，即 0x2A，猜测 loc_4011F1 是一段有用的代码

```
.text:00401167 01C      cmp       [ebp+var_4], 2Ah ; '*'
.text:0040116B 01C      jge       loc_4011F1
```

但函数end地址在其上方，即无法访问这段代码

且end地址下方有一段 jmp loc_40115E 的代码，loc_40115E 代码段执行了对 [ebp+var_4]（怀疑是循环计数器）的自增操作，与循环体相关的汇编代码类似，这一段代码也是看似有用但无法被访问的

```

.text:004011D3 01C          inc     eax
.text:004011D5 01C          dec     eax
.text:004011D6 01C          mov     ecx, [ebp+var_4]
.text:004011D9 01C          movzx   edx, byte_40336C[ecx]
.text:004011E0 01C          add     edx, 23h ; '#'
.text:004011E3 01C          mov     eax, [ebp+var_4]
.text:004011E6 01C          mov     byte_40336C[eax], dl
.text:004011EC 01C          jmp     loc_40115E

```

猜想①：刚才nop掉的jnz指令到函数end地址之间的数据为花指令

这一永远不会实现的跳转误导了IDA的反汇编

全部nop后设置函数end地址到 .text:004011F9，即loc_4011F1下方

```

.text:004011AC 01C          push    6 ; dwMilliseconds
.text:004011AE 020          call    ds:Sleep
.text:004011B4 01C          mov     ebx, large fs:30h
.text:004011BB 01C          movzx   ebx, byte ptr [ebx+2]
.text:004011BF 01C          xor     eax, eax
.text:004011C1 01C          nop
.text:004011C2 01C          nop
.text:004011C3 01C          nop
.text:004011C4 01C          nop
.text:004011C5 01C          nop
.text:004011C6 01C          nop
.text:004011C7 01C          nop
.text:004011C8 01C          nop
.text:004011C9 01C          nop
.text:004011CA 01C          nop
.text:004011CB 01C          nop
.text:004011CC 01C          nop
.text:004011CD 01C          nop
.text:004011CE 01C          nop
.text:004011CF 01C          nop
.text:004011D0 01C          nop
.text:004011D1 01C          nop
.text:004011D2 01C          nop
.text:004011D3 01C          inc     eax
.text:004011D5 01C          dec     eax
.text:004011D6 01C          mov     ecx, [ebp+var_4]
.text:004011D9 01C          movzx   edx, byte_40336C[ecx]
.text:004011E0 01C          add     edx, 23h ; '#'
.text:004011E3 01C          mov     eax, [ebp+var_4]
.text:004011E6 01C          mov     byte_40336C[eax], dl
.text:004011EC 01C          jmp     loc_40115E
.text:004011F1          ; -----
.text:004011F1          loc_4011F1: ; CODE XREF: StartAddress+4B↑j
.text:004011F1 01C          xor     eax, eax
.text:004011F3 01C          pop     edi
.text:004011F4 018          pop     esi
.text:004011F5 014          pop     ebx
.text:004011F6 010          mov     esp, ebp
.text:004011F8 004          pop     ebp
.text:004011F9 000          retn    4
.text:004011F9          StartAddress endp

```

堆栈指针自然平衡且逻辑自治

分析加密算法，发现有两个线程并行对读入字符串（简称str）写入，这显然是不可解密的。但是注意到其中一个线程出现了函数

NtCurrentPeb()->BeingDebugged

猜想在非debug模式下该值为0，该线程实际上令str[i] += 0，并未修改字符串只关注另一个线程，解密代码如下

```
#include<iostream>

using namespace std;

int Tar[42] = {0xdd,0x5b,0x9e,0x1d,0x20,0x9e,0x90,0x91,0x90,0x90,0x91,0x92,0xde,0x8b,0x11,0xd1,0x12,0x13,0x14,0x15,0x16,0x17,0x18,0x19,0x1a,0x1b,0x1c,0x1d,0x1e,0x1f,0x20,0x21,0x22,0x23,0x24,0x25,0x26,0x27,0x28,0x29,0x2a,0x2b,0x2c,0x2d,0x2e,0x2f,0x30,0x31,0x32,0x33,0x34,0x35,0x36,0x37,0x38,0x39,0x3a,0x3b,0x3c,0x3d,0x3e,0x3f,0x40,0x41,0x42,0x43,0x44,0x45,0x46,0x47,0x48,0x49,0x4a,0x4b,0x4c,0x4d,0x4e,0x4f,0x50,0x51,0x52,0x53,0x54,0x55,0x56,0x57,0x58,0x59,0x5a,0x5b,0x5c,0x5d,0x5e,0x5f,0x60,0x61,0x62,0x63,0x64,0x65,0x66,0x67,0x68,0x69,0x6a,0x6b,0x6c,0x6d,0x6e,0x6f,0x70,0x71,0x72,0x73,0x74,0x75,0x76,0x77,0x78,0x79,0x7a,0x7b,0x7c,0x7d,0x7e,0x7f,0x80,0x81,0x82,0x83,0x84,0x85,0x86,0x87,0x88,0x89,0x8a,0x8b,0x8c,0x8d,0x8e,0x8f,0x90,0x91,0x92,0x93,0x94,0x95,0x96,0x97,0x98,0x99,0x9a,0x9b,0x9c,0x9d,0x9e,0x9f,0xa0,0xa1,0xa2,0xa3,0xa4,0xa5,0xa6,0xa7,0xa8,0xa9,0xaa,0xab,0xac,0xad,0xae,0xaf,0xb0,0xb1,0xb2,0xb3,0xb4,0xb5,0xb6,0xb7,0xb8,0xb9,0xba,0xbb,0xbc,0xbd,0xbe,0xbf,0xc0,0xc1,0xc2,0xc3,0xc4,0xc5,0xc6,0xc7,0xc8,0xc9,0xca,0xcb,0xcc,0xcd,0xce,0xcf,0xd0,0xd1,0xd2,0xd3,0xd4,0xd5,0xd6,0xd7,0xd8,0xd9,0xda,0xdb,0xdc,0xdd,0xde,0xdf,0xe0,0xe1,0xe2,0xe3,0xe4,0xe5,0xe6,0xe7,0xe8,0xe9,0xea,0xeb,0xec,0xed,0xee,0xef,0xf0,0xf1,0xf2,0xf3,0xf4,0xf5,0xf6,0xf7,0xf8,0xf9,0xfa,0xfb,0xfc,0xfd,0xfe,0xff};

char ans[42];

int main()
{
    for (int i = 0;i < 42;i++) {
        int tmp = Tar[i] - 35;
        tmp ^= 0x23u;
        int low = (tmp >> 6) & 3;
        tmp = (tmp << 2) + low;
        ans[i] = tmp;
    }
    cout << ans << endl;
}
```

获得答案

flag{a959951b-76ca-4784-add7-93583251ca92}

检验正确, 说明猜想①亦正确

10. Babyvm

一道附加题的汇编代码过少，显然是反常识的

事实上也是不正确的，因为在十六进制View中发现了很多与并未在汇编代码里出现的字符

对于这种奇怪的现象，结合题目提示中的“字节码”云云，查阅资料知，程序可能经过了一种名为加壳的操作

另外注意到 text view 下，指令地址并没有像前面几题一样显示 ".text:"，而是 "UPX1"

查阅资料知，这是一种压缩壳，需要使用 UPX 工具脱壳
下载 UPX 脱壳后分析代码，获得加密算法，解密代码如下

```
#include<iostream>

using namespace std;

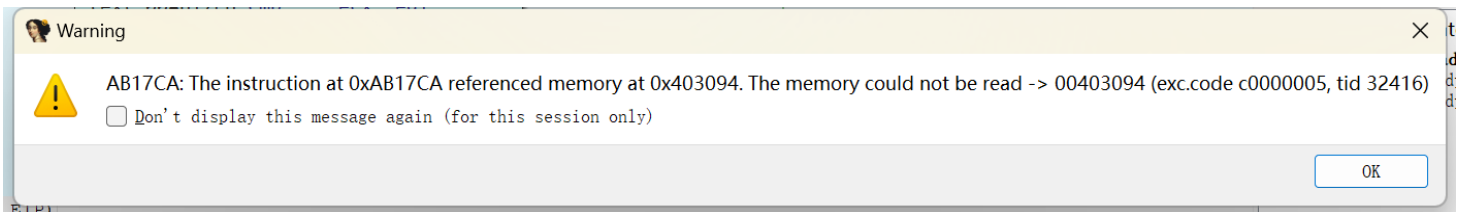
int Tar[24] = {0x7e,0x78,0x75,0x7f,0x6b,0x52,0x75,0x72,0x6d,0x77,0x4e,0x79,0x79,0x79,0x77,0x44,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77,0x77};
char Ans[24];

int main()
{
    for (int i = 0;i < 24;i++) {
        int ans = (Tar[i] ^ 0x16) - 2;
        if (ans < 0x20 || ans > 0x7e)
            cout << "Error" << endl;
        Ans[i] = ans;
    }
    cout << Ans << endl;
    return 0;
}
```

一道附加题的加密算法过于简单，也是反常识的（虽然第9题的加密算法也不难）
但是输出的 flag 实在是太像正确答案了

flag{Baby_Vmmm_Pr0tect!}

脱壳之后运行 exe 出现了内存非法访问，原因未知



无所谓，春秋云境会帮我评测
果然是正确的

End