

# 02-17 [Java]

 소유자	 종수 김
 태그	

## 기본형과 참조형

변수의 데이터 타입은 크게

### 1. 기본형

- primitive type : int, long, double, boolean과 같은 사용 값을 직접 넣는 기본형
- 초기값이 존재

### 2. 참조형

- Student, LocalDate, 배열과 같은 데이터에 접근하기 위한 참조(주소)를 저장하는 데이터 타입.
- 초기값이 존재하지 않음. null

## 기본형 vs 참조형 : 계산

- 기본형은 들어있는 값을 그대로 계산에 사용 가능.
- 참조형은 참조값을 그대로 사용할 수 없으므로 주소에 접근하여 실체에서 계산을 진행해야함.

기본형을 제외한 나머지는 모두 참조형 / 소문자로 시작

기본형은 개발자가 새로 정의하는 것이 불가능.

- String은 클래스. 참조형이지만 문자값을 바로 대입할 수 있음.  
이는 자바에서 특별하게 기본형처럼 사용할 수 있게 만들어준것.

## 기본형 vs 참조형 : 변수대입

- 자바는 항상 변수의 값을 복사해서 대입한다.  
자바에서 변수에 값을 대입하는 것은 변수에 들어 있는 값을 복사해서 대입.  
기본형 : 들어있는 기본 값을 복사해서 대입.  
참조형 : 참조 주소를 복사해서 대입.
- 기본형 : 변수에 들어 있는 실제 사용하는 값을 복사해서 대입

```
int a = 10;
int b = a;
//값만을 복사해서 대입했으므로 서로 완전 다른 것
```

- 참조형 : 변수에 들어있는 참조 값을 복사해서 대입.

```
Student s1 = new Student();
Student s2 = s1;
//실제 사용하는 객체가 아니라 객체의 위치를 가르키는 참조값이 복사.
//참조값이 복사되었으므로 s1, s2 어떤 주소에 접근해서 실체를 변경하더라도 둘
//= 같은 곳을 바라보고 있으므로.
```

## 기본형 vs 참조형 : 메서드 호출

자바는 항상 변수의 값을 복사해서 대입한다.

이는 메서드 호출도 마찬가지.

사용하는 매개변수(파라미터)도 결국은 변수이므로 메서드 호출할 때 매개변수에 값을 전달하는 것도 마찬가지로 값을 복사해서 전달.

기본형 : 메서드로 기본형 데이터를 전달하면, 해당 값이 복사되어 전달.

이 경우 메서드 내부에서 파라미터 값을 변경해도 호출자의 변수 값에는 영향이 없다.

```
public static void main(String[] args) {
    int a = 10;
    System.out.println("메서드 호출 전 a : "+a); // 10
    change(a);
    System.out.println("메서드 호출 후 a : "+a); // 10

}
public static void change(int a) {
    a = 20;
}
```

참조형 : 메서드로 참조형 데이터를 전달하면, 참조값이 복사되어 전달된다.

이 경우 메서드 내부에서 파라미터로 전달된 객체의 멤버 변수를 변경하면, 호출자의 객체도 변경.

```

public static void main(String[] args) {
    Data d = new Data();
    d.value = 10;
    System.out.println("메서드 호출 전 : "+d.value); // 10
    change(d);
    System.out.println("메서드 호출 후 : "+d.value); // 20
}
public static void change(Data d){
    d.value = 20;
}

```

메서드의 매개변수 또한 파라미터 이므로, 기본형은 값을 / 참조형은 주소를 복사해서 보낸 것.

기본형을 매개변수로 사용하느냐, 참조형을 매개변수로 사용하느냐에 따라 동작이 달라짐.

## 참조형과 메서드 호출 : 활용

```

public static void main(String[] args) {
    Student student1 = new Student();
    initStudent(student1, "학생1", 16, 90);
    Student student2 = new Student();
    initStudent(student2, "학생2", 17, 75);

    printStudent(student1);
    printStudent(student2);
}

public static void initStudent(Student student, String name, int age, int grade) {
    student.name = name;
    student.age = age;
    student.grade = grade;
}

public static void printStudent(Student student) {
    System.out.println("이름 : "+student.name + "나이 : "+student.age + "학년 : "+student.grade);
}

```

initStudent : Student객체의 참조 값을 복사해서 전달했으므로, 내부에서 값을 변경한 것이 실 호출자의 데이터 또한 변경할 수 있는 것.

= 생성자.

## 변수와 초기화

변수의 종류

- 멤버(필드) 변수 : 클래스에 선언
- 지역 변수 : 메서드(메인을 포함하는)에 선언, 매개변수도 지역 변수의 일종.

변수의 초기화

- 멤버 변수 : 자동 초기화.
  - 인스턴스의 멤버 변수는 인스턴스를 생성할 때 자동으로 초기화.
  - 숫자 = 0 / boolean = false / 참조형 = null
- 지역 변수 : 수동 초기화
  - 지역 변수는 항상 직접 초기화해야함.

```
public static void main(String[] args){
    int data;
    System.out.println(data);
    //compile error!
}
```

## NULL

참조형 변수에는 항상 객체가 있는 위치를 가리키는 참조 값이 들어간다.

아직 가리키는 대상이 없는 상태.

값이 존재하지 않는다.(자바에서는 참조형에서만 NULL 사용 가능)

- 아무도 참조하지 않는 인스턴스는 GC에 의해 수거.

```
public static void main(String[] args) {
    Data data1 = null;
    System.out.println("data1 = " + data1);
    data1 = new Data(); // 해당 데이터는 GC에 의해 수거.
    System.out.println("data1 = " + data1);
    data1 = null;
}
```

```
        System.out.println("data1 = " + data1);  
    }
```

## NullPointerException(NPE)

참조주소가 없는 객체를 사용하려고 하면? = **NullPointerException!**

객체를 참조할 때는 .(dot)을 사용하는데 참조할 곳이 없는 상태에 .을 찍으면 바로 NPE