

# 프로세스와 쓰레드 소개

■ 소유자	종수 김
■ 태그	

## 예시 기반 정리

1. 게임 A, 게임 B 실행 →  
각각 독립된 프로세스 (메모리, 자원 따로 가짐).
2. 여러 코어로 병렬 실행 →  
→ 멀티프로세싱 (각 코어가 게임 A, B를 진짜 동시에 실행).
3. 하나의 코어가 번갈아 실행 →  
→ 멀티태스킹 (스케줄링으로 빠르게 전환 → 동시에 실행되는 것처럼 보임).
4. 게임 A 안에서 "걷기 + 총쏘기" →  
→ 멀티스레딩 (하나의 프로세스 내부에서 여러 실행 흐름, 예: 물리 엔진 스레드 + 렌더링 스레드 + 입력 처리 스레드).

## 멀티태스킹과 멀티프로세싱

## 프로세스와 쓰레드

## 쓰레드와 스케줄링

## 컨텍스트 스위칭