GP4 – Winxxx

Lógica de programação e algoritmos

**Conteúdo programático – 1° Semestre de 2025**

**-Introdução à Python**

**-Variáveis, operadores, entrada e saída de dados**

**-Estruturas de seleção**

**-Estruturas de repetição**

**-Listas**

**-Funções**

**-Trabalhando com Strings**

**Python – Principais características**

**-Legível:** Identação obrigatória.

-Multiplataforma

**-Tipagem forte e dinâmica:** é possível atribuir qualquer tipo de valor a uma variável e em qualquer momento do código fonte

**-Multiparadigma:** Estruturado, funcional e orientado a objetos

-Usada em várias aplicações

-Diferencia maiúsculas e minúsculas

**-Variáveis, operadores, entrada e saída de dados**

**-Variáveis**

**-Tipos de dados**

**-Operadores**

**-Entrada e saída de dados**

**-Exemplos**

**-Exercícios**

**Tipos de dados**

* **-Listas**
* **-Booleano**
  + **-True**
  + **-False**
* **-Tuplas**
* **-Dicionários**
* **-Numéricos**
  + **-Int**
  + **-Pf (Ponto Flutuante)**
* **-Strings**

**Python dia02**

**Entrada e Saída de Dados**

Not- inverte valor booleano

And – é o “E” no python, duas condições ou mais corretas.

Or – é o “Ou” no python, uma condição correta apenas.

Print – externa os dados e mostra para o cliente o seu resultado.

Input – pede para o cliente um dado e normalmente é armazenado numa variável.

Float – permite inserir números reais

Int – permite inserir números inteiros

Import – Importa uma biblioteca ao python