

LEX9 715



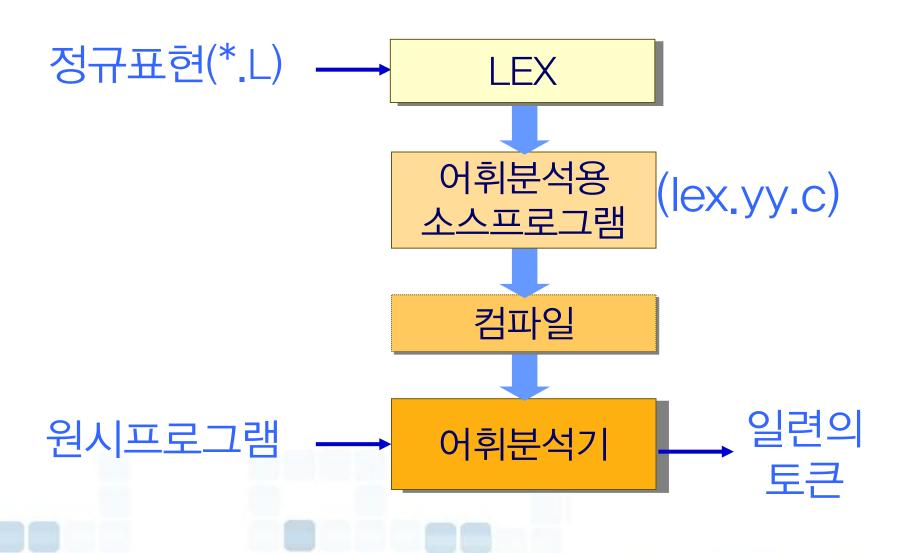
LEX 입력 명세서



LEX의 활용 사례



Ⅱ LEX의 기능



LEX 입력 명세서



{ 정의부분 }

%% //규칙시작표시, 생략불가능

{ 규칙부분 } //규칙부분::= 정규표현 + 수행코드

%%

{ 사용자 부프로그램 }

LEX 예제_01

원시프로그램(datafile)

ABC := E * 314 + ABC/E;

토큰 List(10개)

ABC +

∷ ABC

Ε /

* E

314 ;

정의부분

파일명: TEST.L

```
%{ /* 생성된 프로그램에 그대로 copy됨 */
#include \( \stdio,h \)
#include \( \stdlib,h \)
enum tnumber \( \text{TEOF, TIDEN, TNUM, TASSIGN, TADD, TPOINT, TMUL, TDIV, TSEMI, TDOT, TBEGIN, TEND, TERROR};
%}
```

/* 이름n letter digit 치환식 */ [a-zA-Z] [0-9]

규칙부분

```
%%
  begin
  end
  {letter}({letter}|{digit})*
  66+99
  66*99
  {digit}+
  ₩.
  [ ₩t₩n]
```

파일명: TEST.L

```
return(TBEGIN);
return(TEND);
return(TIDEN);
return(TASSIGN);
return(TADD);
return(TMUL);
return(TDIV);
return(TNUM);
return(TSEMI);
return(TDOT);
return(TERROR);
```

사용자 부프로그램 부분

```
파일명: TEST.L
%%
main()
        tnumber tn; /* token number */
 enum
 printf(" Start of LEX ₩n");
while ((tn = yylex() != TEOF) switch (tn) {
      case TBEGIN : printf("Begin \text{\text{\text{W}}}n"); break;
                         : printf("End ₩n"); break;
      case TEND
                         : printf("Identifier : %s₩n", yytext); break;
      case TIDEN
      case TASSIGN
                         : printf("Assign_op ₩n"); break;
                         : printf("Add_op \text{\psi}n"); break;
      case TADD
                         : printf("Mul_op \text{\psi}n"); break;
      case TMUL
                         : printf("Div_op \text{\psi}n"); break;
      case TDIV
                         : printf("Number: %s₩n", yytext); break;
      case TNUM
                         : printf("Semicolon \text{\psi}n"); break;
      case TSEMI
                         : printf("Dot ₩n"); break;
      case TDOT
                         : printf("Error \text{\psi}n"); break;
      case TERROR
      yywrap() {printf(" End of LEX ₩=n"); return 1; }
```



● 문자들의 classes 정의

- () (dash) : 구간 표시.
 - [a-z0-9] ⇔ 모든 소문자와 숫자 표시.
- (hat): negate 또는 complement.
 - [^a-zA-Z] ⇔ letter가 아닌 어떤 문자.
- ② ₩ (backslash: ₩): escape.





*, +: 반복 표현.

```
a* ⇔ a를 0번 이상.
{letter}({letter}|{digit})*

a+ ⇔ a를 1번 이상.
{digit}+
```

LEX 수행코드

장규표현이 매칭되면 즉, 토큰이 인식되었을 때 실행해야 할 행동을 C언어로 기술하는 부분.

- ? 수행코드 구성
 - ▶ 전역변수
 - ▶ 함 수
 - ▶ I/O 루틴(입출력함수)



전역변수

yytext

정규표현과 매칭된 실제 문자열 보관 변수. [a-z]+ printf("%s", yytext);

yyleng

매칭된 문자열의 길이를 저장하는 변수 yytext[yyleng-1]

⇔ 매칭된 스트링의 마지막 문자

│ LEX 예제_01

원시프로그램(datafile)

$$ABC := E * 314 + ABC/E;$$

토큰 List(10개)

ABC +

Ε /

* E

314 ;

정의부분

파일명: TEST.L

```
%{ /* 생성된 프로그램에 그대로 copy됨 */
#include \( \stdio,h \)
#include \( \stdlib,h \)
enum tnumber \( \text{TEOF, TIDEN, TNUM, TASSIGN, TADD, TPOINT, TMUL, TDIV, TSEMI, TDOT, TBEGIN, TEND, TERROR};
%}
```

/* 이름n letter digit 지환식 */ [a-zA-Z] [0-9]

규칙부분

```
%%
  begin
  end
  {letter}({letter}|{digit})*
  66+99
  66*99
  {digit}+
  ₩.
  [ ₩t₩n]
```

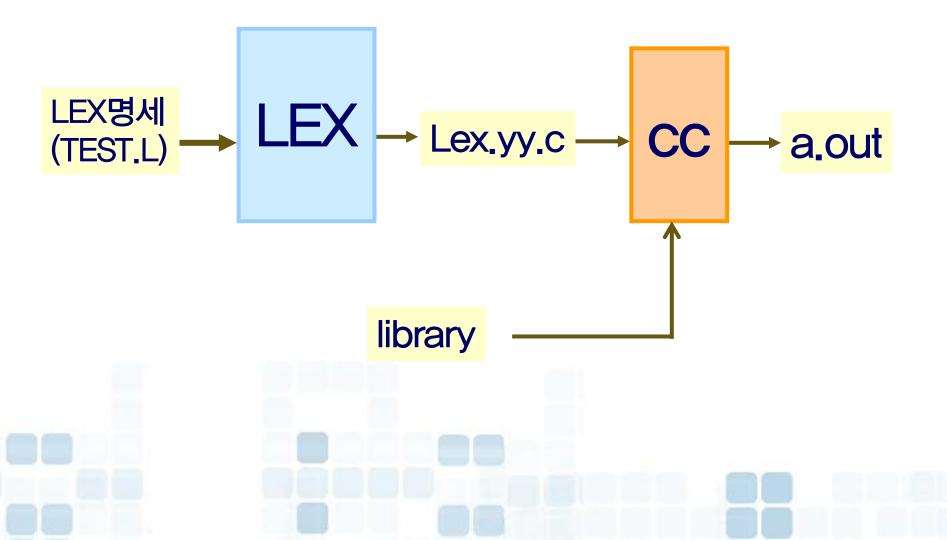
파일명: TEST.L

```
return(TBEGIN);
return(TEND);
return(TIDEN);
return(TASSIGN);
return(TADD);
return(TMUL);
return(TDIV);
return(TNUM);
return(TSEMI);
return(TDOT);
return(TERROR);
```

사용자 부프로그램 부분

```
파일명: TEST.L
%%
main()
        tnumber tn; /* token number */
 enum
 printf(" Start of LEX ₩n");
while ((tn = yylex() != TEOF) switch (tn) {
      case TBEGIN : printf("Begin \text{\text{\text{W}}}n"); break;
                         : printf("End ₩n"); break;
      case TEND
                         : printf("Identifier : %s₩n", yytext); break;
      case TIDEN
      case TASSIGN
                         : printf("Assign_op ₩n"); break;
                         : printf("Add_op \text{\psi}n"); break;
      case TADD
                         : printf("Mul_op \text{\psi}n"); break;
      case TMUL
                         : printf("Div_op \text{\psi}n"); break;
      case TDIV
                         : printf("Number: %s₩n", yytext); break;
      case TNUM
                         : printf("Semicolon \text{\psi}n"); break;
      case TSEMI
                         : printf("Dot ₩n"); break;
      case TDOT
                         : printf("Error \text{\psi}n"); break;
      case TERROR
      yywrap() {printf(" End of LEX ₩=n"); return 1; }
```

실행절차



PC 환경에서 실행법

C > PCL32 -i test.l -

C 〉 컴파일(VC++) test.c →

C > TEST ⟨ data →

실행결과

Start of LEX

Identifier: ABC

Assign_op

Identifier: E

MUL_op

Number: 314

Add_op

Identifier: ABC

DIV_op

Identifier: E

Semicolon

End of LEX

LEX 예제_02

원시프로그램(datafile)

This is a simple word counting program.

단어와 문자 줄의 수 계산

This is a simple word counting program.

- ▶ 단어 7
- ▶ 문자 39
- > 줄1

정의부분

파일명:wordcount_L

```
%{
unsigned charCount =0, wordCount = 0,
 lineCount = 1;
%}
word [^ ₩t₩n]+
eol
      ₩n
```

규칙부분

파일명:wordcount_L

```
%%
{word}
    {wordCount++; charCount +=yyleng;}
{eol} {charCount++; lineCount++;}
. charCount++;
```

시용자 부프로그램 부분

파일명:wordcount.L

```
%%
main()
{
    yylex();
    printf("%d %d %d\n", lineCount, wordCount, charCount);
}
```





- A lexical analyzer generator for Java^(TM)
- Elliot Berk

 Department of Computer Science, Princeton University
- ₩ Version 1.2, May 5, 1997
- Manual revision October 29, 1997
- Last updated September 6, 2000 for JLex1.2.5
- (latest version can be obtained from http://www.cs.princeton.edu/~appel/modern/java/JLex/)

http://www.abxsoft.com/

제6강의 학습내용



Context-free 문법의 효율화



유도트리와 모호성



불필요한 생성규칙



Σ생성규칙 / 단일생성규칙



Left-factoring / Left-recursion



Push-Down Automata

수고하셨습니다. 제6강에서 만나요~

