

# 동우은행 프로그램

전자공학과  
김동우  
21310928



# 프로그램의 목적

- 개발 동기

은행업무를 전산처리를 하면서 사람들은 굉장히 편리하게 느낀다. 평소에 은행을 자주 이용하는 편이라서 굉장히 많이 느끼는 부분이다. 이러한 부분들을 직접 프로그래밍해보면서 얼마나 편리하며 실생활에서 중요한 것인지 느낄 수 있는 좋은 기회라고 생각해서 이러한 프로그래밍을 개발하기로 마음 먹었다.

# 프로그램의 목적

- 개발 필요성

많은사람들이 이용하며 실생활에 직접적인 영향을 끼치는 부분이 많은 은행이다. 은행에 사용되는 프로그램도 성능이 좋을수록 사람들에게 더 나은 서비스를 제공할 수 있으니 개발이 꼭 필요하다.

# 프로그램의 목적

- 달성하고자 하는 것

기본적인 은행업무인 계좌 개설, 계좌 정보, 입금, 출금 에 대한 기능들과 부가적인 기능 들로 채워넣어서 실생활에 사용하기 유용한 "동우은행 프로그램"을 만드는 것

# 프로그램의 주요기능

- 기본 기능
  1. 계좌 개설
  2. 계좌 정보출력
  3. 입금
  4. 출금
- 완성된 시스템의 제공 기능
  1. 환율 정보 제공
  2. 이자율 정보 제공

# 프로그램의 주요기능

- 프로그램 수행 상황 기술(문제 기술)

첫번째로 계좌를 개설할때 기본적인 정보인  
계좌번호와 이름을 만들고 난뒤 이자율과 환율에  
대해서 표시하고 그 계좌에 들어있는 금액을  
표시해서 입금과 출금 할 수 있는 기능을 하도록  
프로그램을 만든다.

# 클래스 구조

- 필요한 객체 분석 과 클래스의 계층 구조
  - 계좌 개설 : 계좌 번호, 고객이름 , 고객번호
  - 계좌 정보 : 계좌 번호, 고객이름 ,고객번호, 입금액
  - 입금 : 고객이름 , 고객번호 , 입금하려는 금액
  - 출금 : 고객이름 , 고객번호 , 출금하려는 금액
  - 이자율 : 현재 맡기고 계신 통장의 이자율, 입금액
  - 환율 : 정해진 몇 개국의 환율

# 요구사항 만족 방안

클래스는 계좌 개설, 계좌 정보,입금,출금,이자율,환율  
6가지로 구성할 것이며, 계좌 에대한 정보를 입금과  
출금에서 동적 메모리 할당을 사용하고 각 입금과 출금에  
계좌 정보에 대한 클래스를 사용하여 클래스의  
계층구조를 만들고 입금과 출금 클래스에서 연산자  
오버로딩과 , 입출력 오버로딩 함수를 사용 할것 이다.

**do while** 루프는 여러가지의 적금통장중 고객이  
사용하고싶은 통장을 고를때 사용 할 것이다.

**string** 클래스를 사용한 출력 방식을 사용.



# 일정표

- 주간일정표

1. 프로젝트 제안서 제출 18일
2. 1차 프로그램 코딩 18~20 일
3. 중간발표 PPT작성 20~22 일 - 23일 발표
4. 2차 프로그램 코딩 (24~미정) 일