C Programming Mentoring

코드 저장소: 멘토 수업 및 공부 자료

https://github.com/LeeSM0518/TIL/tree/master/C/mentoring

배열

이론

배열선언

배열을 이루는 자료형



1차원 배열

int
$$arr[3] = \{10, 30, 20\};$$

10	30	20		
arr[0]	arr[1]	arr[2]		

2차원 배열

int arr[2][3]={ $\{10, 20, 30\}, \{50, 70, 60\} \}$;

	0열	1열	2열		
0행	arr[0][0] = 10;	arr[0][1] = 20;	arr[0][2] = 30;		
1행	arr[1][0] = 50;	arr[1][1] = 70;	arr[1][2] = 60;		

실습

주사위 던지기

중요!!

- 1. 배열은 0부터 시작한다.
- 2. 배열의 범위와 위치를 가리키는 [] 안에 식이 들어갈 수 있다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> // 랜덤함수를 써주기 위해
#include <time.h> // 지속적으로 랜덤 값을 변경시켜 주기 위해
#define SIZE 6 // 전역 변수 선언

int main(void)
{
   int freq[SIZE] = { 0 }; // 배열을 다 0으로 초기화
   int i;

   srand((unsigned)time(NULL)); // 랜덤 함수를 지속적으로 값을 변경 시켜주기 위해

   for( i = 0 ; i < 10000 ; i ++){
        // 10000 번 주사위를 돌려준다
```

```
##freq[rand() % 6];

// rand() % 6 한 값은 0부터 5까지의 값이 나온다.

// 랜덤함수에서 나온 값의 freq 배열 위치에 1을 증가시킨다.
}

printf("면\t빈도\n");

for( i = 0 ; i < SIZE ; i++){
    printf("%3d \t %3d \n", i, freq[i]);
    // %3d 는 스페이스바 2번 한 뒤에 값이 나온다.
    // \t 는 Tab키 한번을 뜻한다.
}

return 0;
}
```

실행결과

```
면 빈도
0 1671
1 1664
2 1694
3 1628
4 1675
5 1668
```

최소값, 최대값 구하기

중요!!

- 1. minimum 값과 maximum 값을 미리 prices[0] 값으로 넣지 않으면 오류가 발생한다.
- 2. prices[i] 값이 min 보다 작을 때 값을 바꿔주고 prices[i] 값이 max 보다 클 때 값을 바꿔주는 조건문

• 코딩

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define SIZE 10 // SIZE 라는 전역변수 선언
```

```
int main(void)
{
   int prices[SIZE] = { 0 };
   int i, minimum, maximum;
   printf("-----\n"):
   printf("1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n");
   printf("-----\n");
   srand((unsigned)time(NULL));
   for( i = 0 ; i < SIZE ; i++){
      prices[i] = (rand() \% 100) + 1;
      // prices 배열에 순서대로 0 부터 SIZE 번 까지에
      // 랜덤 함수를 이용해 1 \sim 100 까지의 값을 넣어준다.
      printf("%d ",prices[i]);
      // 값 출력
   }
   printf("\n\n");
   minimum = prices[0];
   maximum = prices[0];
   // prices 배열의 첫 번째 값을 미리 최소값과 최대값에 넣어준다.
   // ( 밑에 for문에서 값 비교를 위해서 )
   for(i = 1 ; i < SIZE ; i++)
   {
      if(prices[i] < minimum){</pre>
          minimum = prices[i];
      }
      // 저장해둔 최소값이 prices[i] 보다 크면 prices[i] 값이
      // 최소값 보다 더 작다는 것을 의미하므로 최소값을 바꿔준다.
      if(prices[i] > maximum){
          maximum = prices[i];
      // 저장해둔 최대값이 prices[i] 보다 작으면 prices[i] 값이
      // 최대값 보다 더 크다는 것을 의미하므로 최대값을 바꿔준다.
   }
   printf("최소값은 %d 입니다.\n", minimum);
   printf("최대값은 %d 입니다.\n", maximum);
}
```

영화관 좌석 예매

중요!!

- 1. 원래는 main 함수 말고 다른 함수들은 실행이 끝나는 동시에 **값이 사라지지만** 배열을 **전역변수**로 선언했기 때문에 함수를 **void 형식**으로 하고 void 함수 내에서 값을 처리하고 함수가 끝나고 **값이 사라지지 않는다.**
- 2. while(1) // 무한루프: break 문이 없으면 {} 안의 내용이 무한적으로 반복한다.

• 코딩

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 10

int seats[SIZE] = { 0 }; // void 함수가 seats 배열의 값을 처리해도 값이 그대로 seats에 남는다.

void reserve1(); // 한명을 예약했을때 실행 함수

void reserve2(int count); // 두명 이상 예약했을때 실행 함수

void print_seat(); // 좌석을 출력 실행 함수

int check_full(); // 좌석이 얼마나 예약됫는지 확인 실행 함수

int main(void)
{

char ans1; // 좌석을 예약할지 말지를 결정하기 위한 변수
 int count; // 몇 개의 좌석을 예약할지를 결정하기 위한 변수
 int i; // for 문을 위한 변수
 int check = 0; // 모든 자리가 예약됫는지 확인하기 위한 변수
 int reserved; // 몇자리가 예약됫는지 확인하기 위한 변수

while(1)
    // 1은 반드시 참이기 때문에 while이 무한 루프가 돌기 시작한다.
 {
```

```
// SIZE 전역변수에 check를 빼면 자리가 몇 자리 남앗는지 알 수 있다.
       printf("좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n)");
       scanf(" %c", &ans1);
       if(ans1 == 'y')
       {
          print_seat();
          printf("몇 명을 예약하실것 입니까? ");
          scanf("%d", &count);
          // 1명 예약이고 count가 남은 자리보다 작거나 같을 때
          if(count == 1 && count <= reserved){</pre>
              reserve1();
          }
          // 2명 이상 예약이고 count가 남은 자리보다 작거나 같을 때
          else if(count <= SIZE && count <= reserved)</pre>
              reserve2(count);
          // 남은 자리가 count 보다 작을 때
          else{
              printf("자리가 부족합니다.\n");
       }
       else if(ans1 == 'n'){
          return 0;
          // while 반복문을 나가게 된다.
       }
       check = check_full();
       // check 변수에 몇 자리가 예약되었는지의 값을 넣어준다.
       if(check == SIZE){
          // check의 값이 10 이 될때 while문을 나가게된다.
          printf("모든 자리가 예약되었습니다.\n");
          break;
       }
       // check 값이 아직 10이 되지 않았을 때 아무일도 일어나지 않고 계속 while문을 실행한다
       else
          continue;
   }
   return 0;
}
void reserve1()
{
   int ans2, i;
   printf("몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? ");
```

reserved = SIZE - check;

```
scanf("%d", &ans2);
   // ans2 에 예약할 좌석 값을 받는다
   if(ans2 \le 0 \mid \mid ans2 > SIZE)
      printf("1부터 10사이의 숫자를 입력하세요\n");
   }
   // 좌석 위치 보다 작거나 큰 값을 입력했을 경우
   if(seats[ans2-1] == 0){
      seats[ans2-1] = 1;
      printf("예약되었습니다.\n");
   // ans2 - 1 을 하는 이유는 배열의 시작은 0 부터 이기 때문이다.
   print_seat();
   // 좌석들 출력.
}
void reserve2(int count)
{
   int ans2, i;
   for( i = 0 ; i < count ; i++) // 여러명을 예약하기 위해 for문을 실행
      printf("몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? ");
      scanf("%d", &ans2);
      if(ans2 \le 0 \mid | ans2 > SIZE)
          printf("1부터 10사이의 숫자를 입력하세요\n");
      }
      if(seats[ans2-1] == 0){
          seats[ans2-1] = 1;
          printf("예약되었습니다.\n");
      }
      else{
          printf("이미 예약된 자리입니다.\n");
      }
   }
   print_seat();
}
// 좌석이 얼만큼 남았는지 출력해주는 함수.
// seats 를 전역변수로 선언되어있기 때문에 매개변수로 받지 않아도 된다.
void print_seat()
{
   int i;
   printf("-----\n");
```

```
printf("1 2 3 4 5 6 7 8 9 10\n");
   printf("-----\n");
   for(i = 0; i < SIZE ; i++){
      printf("%d ",seats[i]);
   printf("\n");
}
int check_full()
   int i;
   int count = 0;
   for(i = 0 ; i < SIZE ; i++){
      if(seats[i] == 1){
          count++;
      }
   // 좌석이 예약되었는지 조건문으로 확인하여 count를 1씩 증가시킨뒤 반환시킨다.
   return count;
}
```

• 실행결과

```
좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n)y
_____
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
몇 명을 예약하실것 입니까? 15
자리가 부족합니다.
좌석을 예약하시겠습니까?(y 또는 n)y
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
______
몇 명을 예약하실것 입니까? 10
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 1
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 2
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 3
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 4
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 5
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 6
예약되었습니다.
몇 번째 좌석을 예약하시겠습니까? 7
```

2차원 배열의 합계, 최대값, 최소값

중요!!

- 1. 최대값은 가장 작은 값으로 초기화 시키고 최소값은 가장 큰 값으로 초기화한다.
- 2. 가로줄을 행, 세로줄을 열 이라 한다.
- 3. 바깥에 있는 for문과 안에 있는 for문 구분을 잘해야한다.
 - 밖의 for문이 시작 >> 안에 있는 for문이 다 실행을 마치고 >> 밖에 있는 for문이 실행

• 코딩

```
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define SIZE 100

int main(void)
{
    int i, j;
    int box[3][5] = { 0 }; // 2차원 배열 선언

    int max = -1 , min = SIZE + 1;
    // box 배열에 들어갈 값이 1 ~ 100 이기 때문에
    // 최소를 SIZE + 1, 최대를 -1 로 초기화해야만
    // 처음에 값을 비교할때 더 크거나 작은 값을 받아올수있다.

int sum_row[3] = {0}; // 각 행의 총합을 계산하기 위함
```

```
int sum_col[5] = {0}; // 각 열의 총합을 계산하기 위함
srand((unsigned)time(NULL));
printf("\t숫자\t숫자\t숫자\t숫자\t숫자\t)\t합계\t최대값\t최소값\n");
for( i = 0 ; i < 3 ; i++){ // 행이 3줄이므로 3번 반복
   printf("숫자");
   for(j = 0; j < 5; j++){ // 열이 5줄이므로 5번 반복
       box[i][j] = rand() % SIZE + 1; // 1 ~ 100 까지의 값을 랜덤으로 넣는다.
       printf("\t%d", box[i][j]); // 랜덤 값 출력
                         // 만약 i열 j행의 값이 max 보다 크면 max의 값을 바꿈.
      if(box[i][j] > max)
          max = box[i][j];
      if(box[i][j] < min) // 만약 i열 j행의 값이 min 보다 작으면 min의 값을 바꿈.
          min = box[i][j];
      sum_row[i] += box[i][j]; // i열의 배열을 모두 더한다.
   }
   printf("\t|");
   printf("\t%d", sum_row[i]); // i열 총합 출력
   printf("\t%d", max);  // 최대값 출력
printf("\t%d",min);  // 최소값 출력
                  // 최대값에 i열의 최대값이 저장되어 있으므로 다시 -1로 초기화
   max = -1;
                  // 최소값에 i열의 최소값이 저장되어 있으므로 다시 SIZE + 1로 초기화
   min = SIZE + 1;
   printf("\n");
} // for문 종료
printf("----\n");
printf("합계\t");
for( i = 0 ; i < 5 ; i++ ){ // 열이 5줄 이므로 5번 반복
   for(j = 0; j < 3; j ++){ // 행이 3줄 이므로 3번 반복
      sum\_col[i] += box[j][i];
      // 각 i열의 총합을 구한다.
   }
   printf("%d\t", sum_col[i]);
```

```
} // for문 종료
   printf("\n");
   max = -1;
   min = SIZE + 1;
   printf("최대값\t");
    for( i = 0 ; i < 5 ; i++ ){
       for(j = 0; j < 3; j ++){
           if(box[j][i] > max)
               max = box[j][i];
           if( box[j][i] < min )</pre>
               min = box[j][i];
       }
       printf("%d\t", max);
       max = -1;
       min = SIZE + 1;
   printf("\n");
   printf("최소값\t");
    for(i = 0; i < 5; i++){
       for( j = 0 ; j < 3 ; j ++){
           if(box[j][i] > max)
               max = box[j][i];
           if( box[j][i] < min )</pre>
               min = box[j][i];
       }
       printf("%d\t",min);
       max = -1;
       min = SIZE + 1;
   }
   printf("\n");
}
```

• 실행결과

숫자 숫자 숫자	숫자 64 41 67	숫자 74 59 86	숫자 60 78 44	숫자 3 10 60	숫자 45 39 90	 	합계 246 227 347	최대값 74 78 90	최소값 3 10 44
 합계 최대값 최소값	172 67 41	219 86 59	182 78 44	73 60 3	174 90 39				