UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION
LABORATORIO



Jonathan Josue Alvarez Chacon Carnet: 202100259

1.Menú

Para la creación del menú se utilizo una cadena de texto STR para agilizar el proceso y no colocar en todo momento PRINT en cada selección.

Se realizo lo mismo para los demás sub menús que aparecen en el programa

1.1 Carga de Archivo

```
def Cargar_archivo():
    cls()
    try:
        ruta = input("Escriba la direccion de entrada: ")
        f = open(ruta, "r")
        str_entrada = f.read()
        filas = str_entrada.split("\n")
```

Se utilizo una función para poder leer el archivo de texto .lfp en donde se debe de escribir explícitamente la dirección del archivo para que este sea cargado

```
for fila in filas:
    separador = fila.split(";")
   nombre = separador[0].strip()
    actores = separador[1].split(",")
    anio = separador[2].strip()
    genero = separador[3].strip()
    for i in range(len(actores)):
        actores[i] = actores[i].strip()
       actor = actores[i]
        if actor not in lista_actores:
            lista_actores.append(actor)
    if anio not in lista anios:
        lista_anios.append(anio)
    if genero not in lista_generos:
        lista_generos.append(genero)
    lista peliculas.append(Pelicula(nombre,actores,anio,genero))
print("Se ha cargado el archivo con exito")
sleep(2)
```

Una vez se reconozca el archivo se almacena en los arreglos previamente declarados para poder usar la información después, asi como separarlos por información para poder organizarla

2. Selección de Opciones

```
def Gestionar():
    cls()
    print(str_menu_gestionar)
    eleccion = input("Elige una Opcion: ")
    if eleccion == "1":
        Mostrar_peliculas()
    elif eleccion == "2":
        Mostrar_actores()
    else:
        print("ERROR seleccion no valida!")
        sleep(2)
```

Con funciones se establecieron cada sub menús del programa, imprimiendo la cadena de caracteres previamente declaradas y luego preguntando al usuario la opción que desea, con una condición IF se cubrieron cada casos.

3. Filtrado

Para el filtrado primero se realiza un recorrido sobre el arreglo de los actores para desplegarlos en una lista y enumerarlos, luego se espera a que el usuario seleccione la opción deseada, con un IF se establece la condición de que la opción elegida debe estar dentro del rango de la lista y posteriormente se introduce la selección en el arreglo y se imprime.

Este mismo método se aplica para cada uno de los filtrados

4. Mostrar Peliculas

Para mostrar la lista de películas del archivo cargado, se define una función dependiente, luego con un simple FOR se recorre el arreglo de las películas y se va imprimiendo cada dato.

