



SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	ADMISTRACION.COM
Número Equipo:	3
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador – Cliente)	Nombre
LIDER	John Ferney Niño Alvarado
DESARROLLADOR	Diego Mauricio Palacios
DESARROLLADOR	Melvin Peñaranda
DESARROLLADOR	Deison Ruiz
DESARROLLADOR	Elsyn Vargas
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>La implementación de las tecnologías de la Información (TI) en la industria ha llevado un mejoramiento de la administración y gestión de las empresas, facilitando el registro de actividades mediante bases de datos y respaldo de información en la nube. Hoy el uso de internet se convertido en casi obligatorio para todas las personas lo cual nos abierto las puertas a grandes conocimientos usos y facilidades a nuestro diario vivir, simplificando algunas actividades de nuestro diario vivir como lo es un pago a un respectivo servicio o producto, puesto que ahora todos estos pagos están a un solo clic, lo cual lo podemos realizar desde cualquier lugar a cualquier hora, por tanto las aplicaciones web se han convertido en una gran utilidad a la hora de realizar nuestros pagos desde cualquier dispositivo móvil con internet.</p> <p>En esto proyecto se desea desarrollar una aplicación web, a través de herramientas de código libre, la cual funcionará de manera online las 24 horas del día, la cual se llamará Administracion.com la cual permitirá la integración de las Administración de los conjuntos residenciales de la ciudad de Bogotá con el fin de facilitar la gestión de los pagos de administración de cada uno de los apartamentos de los conjuntos residenciales, buscando ampliar la forma de pagar este servicio. La aplicación de este proyecto busca tener un impacto social y económico facilitando la forma en realizar estos tipos de pagos,</p>	



minimizando los tiempos de desplazamientos hacia un punto físico para realizar este pago, de esta manera se beneficiaran los usuarios del servicio al tener un fácil acceso para realizar este pago sin importar el lugar o la hora en el que se quiera realizar el pago.

Objetivo General

Desarrollar una aplicación web, que apoye a la administración de los conjuntos residenciales de la ciudad de Bogotá, gestionando el pago de la administración de cada uno de los usuarios, con el fin de llevar un control en tiempo real del pago de la administración en los conjuntos residenciales de la Ciudad.

Objetivos Específicos

Analizar los requerimientos propios de la gestión de las operaciones de las administraciones de conjuntos a nivel nacional que permita las necesidades de sistematización, mediante el uso de los diagramas del lenguaje Unificado, tomando como base los aspectos sobre Usuario, Apartamento, Torre y datos del usuario.



Diseñar, construir y administrar las bases de datos que integre la información para el manejo del sistema.

Construir el Backend y FrontEnd para la gestión de información del pago y datos del usuario mediante el uso de tecnologías libre y con guía de la Metodología Scrum.

Contratar al personal necesario para regentear el negocio durante agosto.

Organizar la realización de pruebas que verifiquen el correcto funcionamiento de los programas y que se ajustan a los requisitos de análisis y diseño.



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES.

Nombre:	Pago de Servicio
Propósito:	Pagar el servicio de administración del Apartamento en la página Web de la Administración.
Descripción:	El Usuario ingresara a la página web Iniciara Sesión y se trasladara a la pestaña de pago en línea, llenara el formulario de manera obligatoria y luego procederá en aceptar el pago de cuota de administración.
Entrada:	Formulario diligenciado con la información del apartamento al cual se le va a pagar la mensualidad.
Salida:	Mensaje por correo informando éxito del pago.
Prioridad:	Alta

Nombre:	Agregar Usuario
Propósito:	Crear un nuevo usuario capaz de realizar pago de administración a través de la pagina WEB
Descripción:	Una vez creado el usuario con su respectiva información este Usuario podrá ingresara a la página web y realizar el pago de cuota de administración.
Entrada:	Formulario diligenciado con la información del nuevo usuario.
Salida:	Mensaje por correo informando éxito de la creación de Usuario. Re direccionamiento a la página de la administración del conjunto, pero ya loggeado dentro de la página.
Prioridad:	Alta



Nombre:	Eliminación Usuario
Propósito:	Eliminación de un usuario
Descripción:	Cuando un usuario o persona ya no hace parte del conjunto residencial, este usuario debe ser eliminado puesto ya no realizara pagos de administración.
Entrada:	Formulario diligenciado con la información del usuario que se va a eliminar.
Salida:	Mensaje por correo informando éxito de la Eliminación de Usuario.
Prioridad:	Alta



Requerimientos NO Funcionales

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES.

Nombre:	Confidencialidad
Descripción:	Toda la información otorgada de sus cuentas bancarias se manipulada únicamente con fines corporativos y de manera confiable
Prioridad:	Alta

Nombre:	Seguridad
Descripción:	Todo pago realizado desde la plataforma debe ser 100% seguro para el usuario, por tal motivo se garantizara que los pagos serán registrados y almacenados dentro la base de datos.
Prioridad:	Alta

Nombre:	Interfaz
Descripción:	El usuario contara con una interfaz amigable donde le sea intuitivo poder lograr realizar el pago de administración desde la plataforma web.
Prioridad:	Alta



Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

Creación del Proyecto.
Hoja de Ruta.



AdminConjuntos_Grup...
 Proyecto de software

Proyectos / AdminConjuntos_Grupo_3_G01

Dar feedback
 Compartir
 Exportar
 ...

Hoja de ruta

JA

M

 Categoría de est...

 Hoy
 Semanas
 Meses
 Trimest...
 Quickstart

Integrantes

JA

M

 Categoría de est...

BackLog

AdminConjuntos_Grup...
 Proyecto de software

Proyectos / AdminConjuntos_Grupo_3_G01

...

Backlog

JA

M

 Epic

Tablero Sprint 1 11 sep – 18 sep (1 issue)

0

 Completar sprint

descripción del mundo del proyecto

AG3G-5 Definición Proyecto

DEFINICION DEL PROYECTO

TAREAS POR HACER

M

+ Crear incidencia

Backlog (3 incidencias)

0

 Crear sprint

AG3G-6 Objetivos Generales y específicos

DEFINICION DEL PROYECTO

TAREAS POR HACER

AG3G-7 Requerimientos Funcionales

DEFINICION DEL PROYECTO

TAREAS POR HACER

AG3G-8 Requerimientos NO Funcionales

DEFINICION DEL PROYECTO

TAREAS POR HACER

+ Crear incidencia

Quickstart



Tablero.

AG3G-1 / AG3G-5

Definicion Proyecto

Descripción

Definir las Rutas que se deben planificar para lograr el desarrollo del requerimiento solicitado por el cliente.

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa **M** para comentar

Tareas por hacer

Campos anclados

Haz clic en el icono situado junto a la etiqueta de un campo para anclarlo.

Detalles

Responsable

M melvin.penaranda

[Asignarme a mí](#)

Jira
Tu trabajo
Proyectos
Filtros
Paneles
Personas
Aplicaciones
Crear

AdminConjuntos_Grup...
Proyecto de software

Tablero Sprint 1

descripcion del mundo del proyecto

DP M Epic

POR HACER 1 INCIDENCIA

Definicion Proyecto

DEFINICION DEL PROYECTO

AG3G-5

EN CURSO

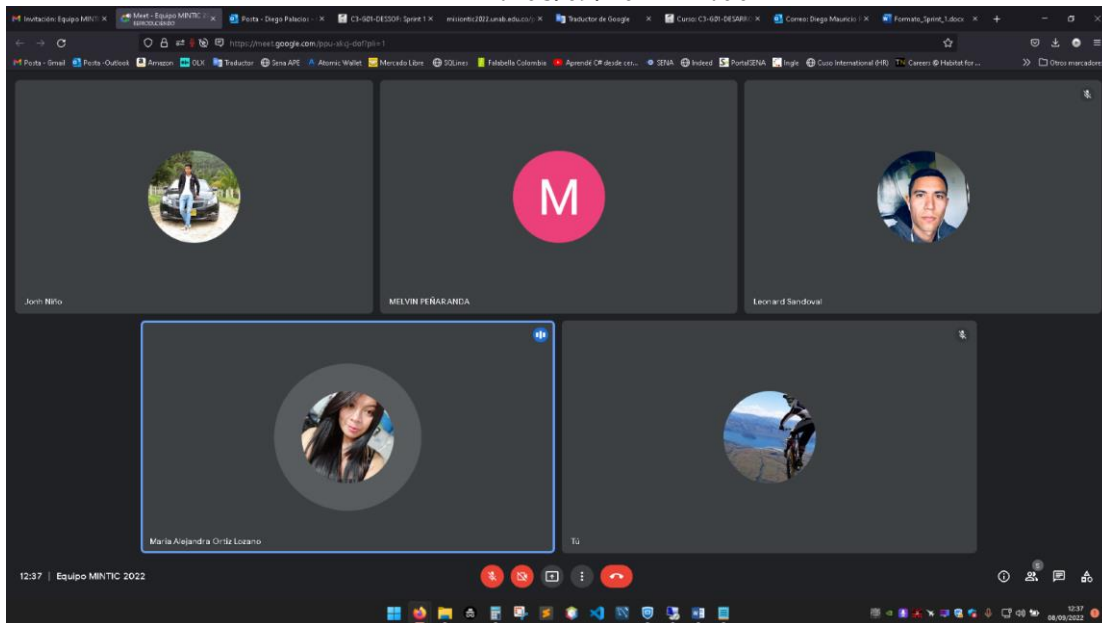
LISTO ✓



Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

MEET 1. 08/09/2022 12:00 PM



MEET 2. 25/09/2022 5:00 PM

