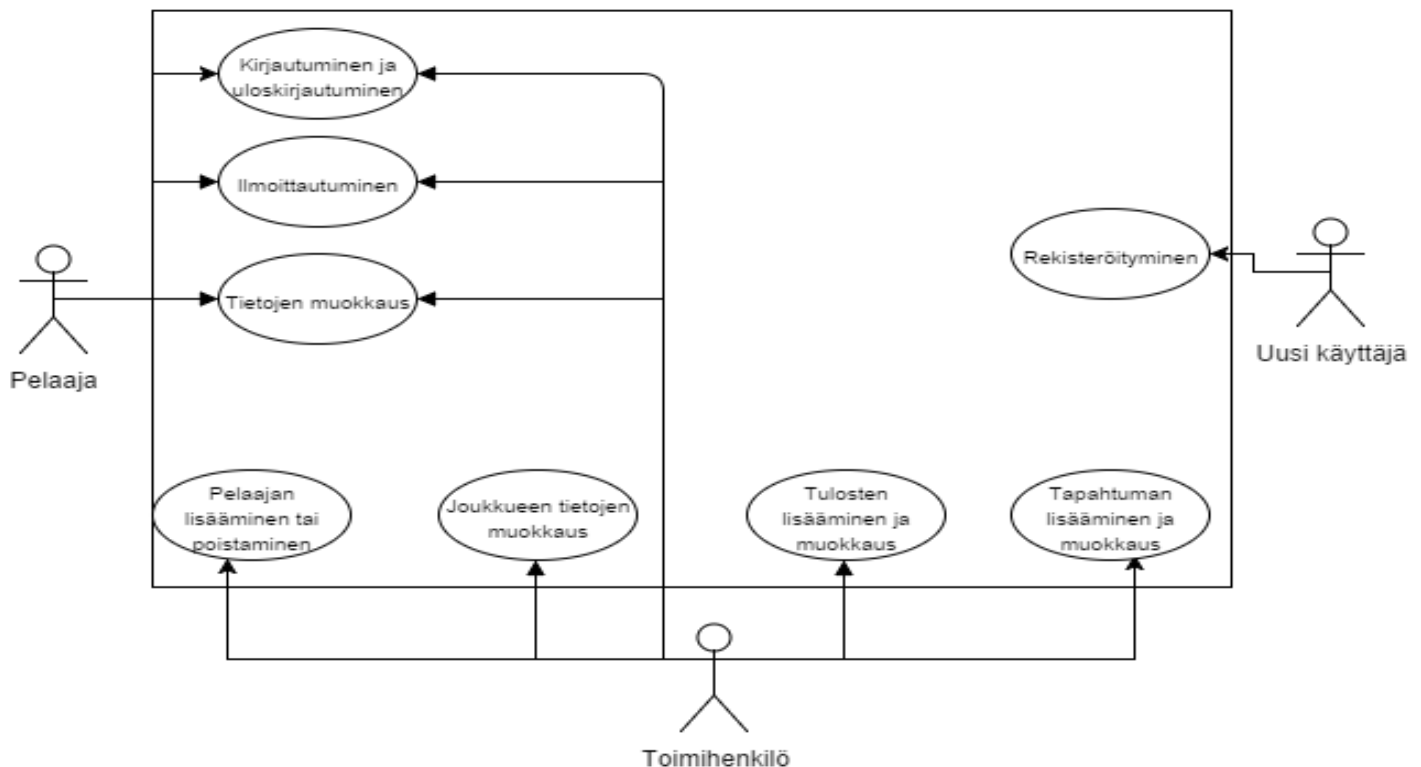


Johdanto

Ohjelman tarkoitus on luoda ympäristö urheilujoukkueille, jossa voidaan seurata ja kirjata jäsenien suorituksia. Järjestelmään voi luoda profiilin pelaajille ja joukkueille. Joukkueet voivat järjestää tapahtumia kuten harjoituksia ja otteluita, joista voidaan lisätä merkintöjä pelaajille.

Ohjelma toteutetaan laitoksen users-palvelimelle Php:tä käyttäen.

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Uusi käyttäjä

Kuka tahansa joka sattuu sivulle, joka ei vielä ole rekisteröitynyt

Pelaaja

Rekisteröitynyt käyttäjä, jolla ei ole joukkueenhallinta oikeuksia

Toimihenkilö

Rekisteröitynyt käyttäjä, jolla on oikeudet muokata joukkeen tietoja

Käyttötapauskuvaukset

Uuden käyttäjän käyttötapauskset

Rekisteröityminen

Pelaajan käyttötapauskset

Kirjautuminen

Tietojen muokkaus

Pelaaja muokkaa omia tietojaan

Ilmoittautuminen

Pelaaja ilmoittautuu paikalla tai poissaolevaksi tulevaan joukkueen tapahtumaan

Toimihenkilön käyttötapauskset

Pelaajan lisääminen/poistaminen

Toimihenkilö lisää tai poistaa pelaajan joukkueeseen

Joukkueen tietojen muokkaus

Toimihenkilö muokkaa joukkueen tietoja

Tapahtuman lisääminen/poistaminen

Toimihenkilö lisää tai poistaa joukkuetta koskevan tapahtuman

Tulosten lisääminen/poistaminen

Toimihenkilö lisää tai poistaa tuloksia pelajille tai joukkueelle jostain olleesta tapahtumasta