

Johdanto

Ohjelman tarkoitus on luoda ympäristö urheilujoukkueille, jossa voidaan seurata ja kirjata jäsenien suorituksia. Järjestelmään voi luoda profiilin pelaajille ja joukkueille. Joukkueet voivat järjestää tapahtumia kuten harjoituksia ja otteluita, joista voidaan lisätä merkintöjä pelaajille.

Ohjelma toteutetaan laitoksen users-palvelimelle Php:tä käyttäen.

Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Uusi käyttäjä

Kuka tahansa joka sattuu sivulle, joka ei vielä ole rekisteröitynyt

Pelaaja

Rekisteröitynyt käyttäjä, jolla ei ole joukkueenhallinta oikeuksia

Toimihenkilö

Rekisteröitynyt käyttäjä, jolla on oikeudet muokata joukkeen tietoja

Käyttötapauskuvaukset

Uuden käyttäjän käyttötapauskset

Rekisteröityminen

Pelaajan käyttötapauskset

Kirjautuminen

Tietojen muokkaus

Pelaaja muokkaa omia tietojaan

Ilmoittautuminen

Pelaaja ilmoittautuu paikalla tai poissaolevaksi tulevaan joukkueen tapahtumaan

Toimihenkilön käyttötapauskset

Pelaajan lisääminen/poistaminen

Toimihenkilö lisää tai poistaa pelaajan joukkueeseen

Joukkueen tietojen muokkaus

Toimihenkilö muokkaa joukkueen tietoja

Tapahtuman lisääminen/poistaminen

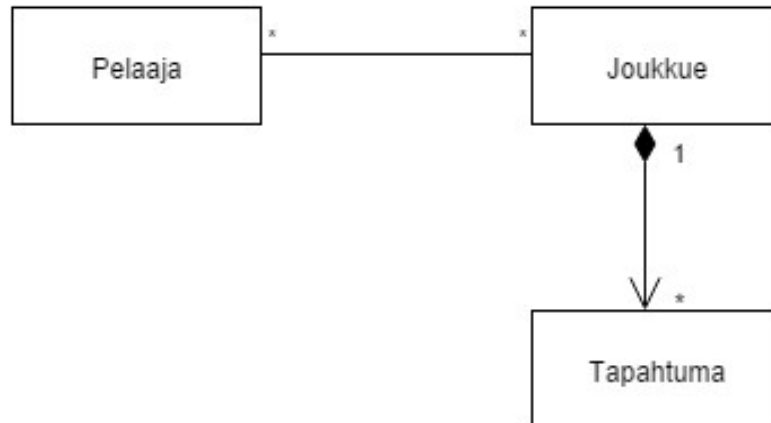
Toimihenkilö lisää tai poistaa joukkuetta koskevan tapahtuman

Tulosten lisääminen/poistaminen

Toimihenkilö lisää tai poistaa tuloksia pelajille tai joukkueelle jostain olleesta tapahtumasta

Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Joukkue

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-----------------|--------------------|-----------------|
| Nimi | Merkkijono, max 30 | Joukkueen nimi |
| Perustamisvuosi | Kokonaisluku | Perustamisvuosi |
| Paikkakunta | Merkkijono | Paikkakunta |

Joukkueeseen voi kuulua nollasta ylöspäin pelaajia. Tapahtumat ovat joukkuekohtaisia, ja niitä voi olla myöskin nollasta ylöspäin.

Pelaaja

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-------------|--------------------|---------------|
| Nimi | Merkkijono, max 30 | Pelaajan nimi |
| Salasana | Merkkijono, max 30 | Salasana |

Pelaajalla voi kuulua yhteen tai useampaan joukkueeseen, tai ei välttämättä yhteenkään.

Tapahtuma

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-------------|---------------------|----------------------|
| Kuvaus | Merkkijono, max 150 | Tapahtuman kuvaus |
| Aika | Päiväys | Tapahtuman ajankohta |
| Paikka | Merkkijono, max 30 | Tapahtuman paikka |

Tapahtumalla kuuluu joukkueelle, joten sillä voi olla vain yksi joukkue

Relaatiotietokanta

