

Venta en línea de pizzas personalizadas

Documento de Visión

Versión 1.0

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
10/12/2025	1.0	Creación del documento	Mariana Abarca Jonathan Ibañez Mónica Mejía

1. Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2 Alcance	3
1.3 Referencias	3
2. Posicionamiento	3
2.1 Oportunidad de negocio	3
2.2 Sentencia que define el problema	4
2.3 Sentencia que define la posición del producto	4
3. Descripción global del producto	5
3.1 Resumen de características	5
3.2 Característica principal del software	5
3.2.1 Sub-característica principal del software	5
3.3 Otra característica principal del software	6
4. Precedencia y prioridad	6
5. Otros requisitos del producto	6
5.1 Estándares	6
5.2 Requisitos del sistema	6
5.3 Requisitos de desempeño	6
5.4 Requisitos de entorno	7
5.5 Requisitos de desarrollo	7
6. Requisitos de documentación	7
6.1 Manual de usuario	7
6.2 Guías de configuración	7
7. Diagramas	8
7.1 Diagrama de clases	8
7.2 Diagrama de clases GUI	9
7.3 Diagrama de componentes	9
7.4 Diagrama de paquetes	10
7.4.1 model	11
7.4.2 abst	11
7.4.3 estadoPedido	12
7.4.4 fabricas	12
7.4.5 masas	13
7.4.6 quesos	13
7.4.7 salsas	14
7.4.8 condimentos	14
7.4.9 extras	15
8. Memoria de diseño	15
8.1 Ventana Principal	15
8.2 Ventana Ordenar Pizza	16
8.3 Ventana Revisar Pedido	17
8.4 Ventana Estado Pedido	17

1. Introducción

1.1 Propósito

Este documento tiene como objetivo principal definir las características del sistema de venta en línea de pizzas personalizadas. El documento establece la visión general, describe objetivos principales y funcionalidades que debe ofrecer el sistema.

1.2 Alcance

El sistema permitirá:

- Seleccionar los diferentes ingredientes que conforman la pizza los cuales incluyen el tipo de masa, salsa, queso, tipo de orilla, condimentos e ingredientes adicionales.
- Determinar el costo final de la pizza de acuerdo a la elección de ingredientes.
- Visualizar el estado del pedido mostrando las etapas de recibido, preparando, horneando, terminado y entregado.
- Notificar al cliente el cambio de estado.

1.3 Referencias

- Diagramas de caso de uso cliente
- Diagrama de caso de uso sistema
- Diagrama de Dominio
- Diagrama de Clases
- Diagramas de Clases de GUI
- Mockups

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de negocio

Actualmente el sistema de pizzeria registra pedidos según las necesidades del cliente le permite seleccionar los ingredientes de su pizza y agregar ingredientes extras, una vez elegida su pizza se calcula el precio y mostrarle al cliente su estado del pedido. La toma de pedido se realiza de manera manual que permite seleccionar todos los elementos de la pizza personalizada eligiendo masa, salsa, queso, ingredientes, condimentos y tipo de orilla sin el llenado no se puede completar la pizza. Esto permite que la pizzería trabaje rápido y más preciso.

2.2 Sentencia que define el problema

El problema de	No se tiene un sistema que permita a los clientes comprar pizzas de manera sencilla.
afecta a	Pizzerías que buscan optimizar su proceso de ventas. Clientes
El impacto asociado es	Dar seguimiento a pedidos manualmente provoca errores, tiempos de espera prolongados y dificultad al manejar demasiadas solicitudes.
una adecuada solución sería	Desarrollar un sistema de venta en línea que permita la personalización, registro y seguimiento del pedido.

2.3 Sentencia que define la posición del producto

Para	Clientes que desean pedir una pizza personalizada. Pizzerías que busquen utilizar un sistema de gestión de pedidos.
Quienes	Clientes que prefieren realizar pedidos en línea de manera sencilla.
El nombre del producto	Pizzeria UAM
Que	Permite personalizar la pizza seleccionando ingredientes, muestra el costo total y brinda el seguimiento del pedido.
No como	Pedidos telefónicos o toma de pedidos manuales.
Nuestro producto	Ofrece una interfaz intuitiva, registra los pedidos y ofrece comunicación entre el cliente y la pizzería mediante notificaciones.

3. Descripción global del producto

3.1 Resumen de características

Beneficio del cliente	Características que lo apoyan
Toma de pedido precisa	Una interfaz para seleccionar masa, salsa, queso, ingredientes, condimentos y orilla.
Cálculo rápido del costo	El sistema suma automáticamente los precios de todos los ingredientes para generar el total de la pizza personalizada.
Visualización del estado del pedido	En la interfaz se muestran los estados desde que se recibe el pedido hasta entregado.
Comunicación con el cliente	Puede consultar el estado de su pedido en la GUI.
Sistema mantenible y extensible	Uso de patrones, JavaFX.
Interfaces amigables del proceso	Interfaces para crear pedido, mostrar estado pedido, y confirmación del pedido tomado.

3.2 Característica principal del software

Gestión del pedido de pizza

El sistema permite que el empleado tome el pedido seleccionando una pizza personalizada por medio de la interfaz, seleccionando todos los ingredientes de tal manera que no se omita algún ingrediente esencial ya que solo se toma cuando la pizza esté completa no se puede completar el pedido si alguno de estos falta. El sistema arma la pizza siguiendo una estructura de patrones de diseño, registrando el pedido y permitiendo la visualización de la preparación en tiempo real.

3.2.1 Sub-característica principal del software

Personalización detallada de la pizza

El sistema permite definir cada ingrediente de la pizza mediante la selección de:

- Tipo de masa (napolitana, romana, americana)
- Tipo de salsa (tomate, blanca, barbacoa)
- Tipo de queso (mozzarella, parmesano, cheddar)
- Tipo de orilla (rellena, tradicional, crujiente)
- Ingredientes adicionales: carnes y vegetales

- Condimentos (orégano o hierbas finas)

3.3 Otra característica principal del software

El sistema gestione el proceso de la elaboración de la pizza, cambiando de estados el pedido a través del estado en el que se encuentra:

- Recibido
- Preparando
- Horneando
- Terminado
- Entregado

Los cambios se visualizan en la interfaz y se muestran al cliente.

4. Precedencia y prioridad

La personalización es la funcionalidad de mayor prioridad porque aquí es donde se hace la selección de ingredientes que permiten posteriormente hacer el registro del pedido.

El cálculo del costo y el registro del pedido también son funcionalidades importantes ya que permiten la confirmación del pedido para posteriormente pasar a la preparación.

El seguimiento del pedido y el sistema de notificaciones es un requerimiento de prioridad media pero es útil para mejorar la experiencia del cliente y mantenerlo informado.

5. Otros requisitos del producto

5.1 Estándares

- Convenciones de código en Java: normas oficiales de estilo de código en Java: nombres de clases, métodos, variables, formato, etc.
- Patrón MVC: patrón arquitectónico aplicado al separar lógica, vistas y controladores.
- Javadoc: Se utilizaron las convenciones de comentarios en código de javadoc.

5.2 Requisitos del sistema

- Se debe tener correctamente configurado JavaFX

5.3 Requisitos de desempeño

- La actualización de estado debe reflejarse inmediatamente.

5.4 Requisitos de entorno

- No aplica.

5.5 Requisitos de desarrollo

- El proyecto debe desarrollarse en Java usando JavaFX para el desarrollo de la interfaz gráfica.

6. Requisitos de documentación

6.1 Manual de usuario

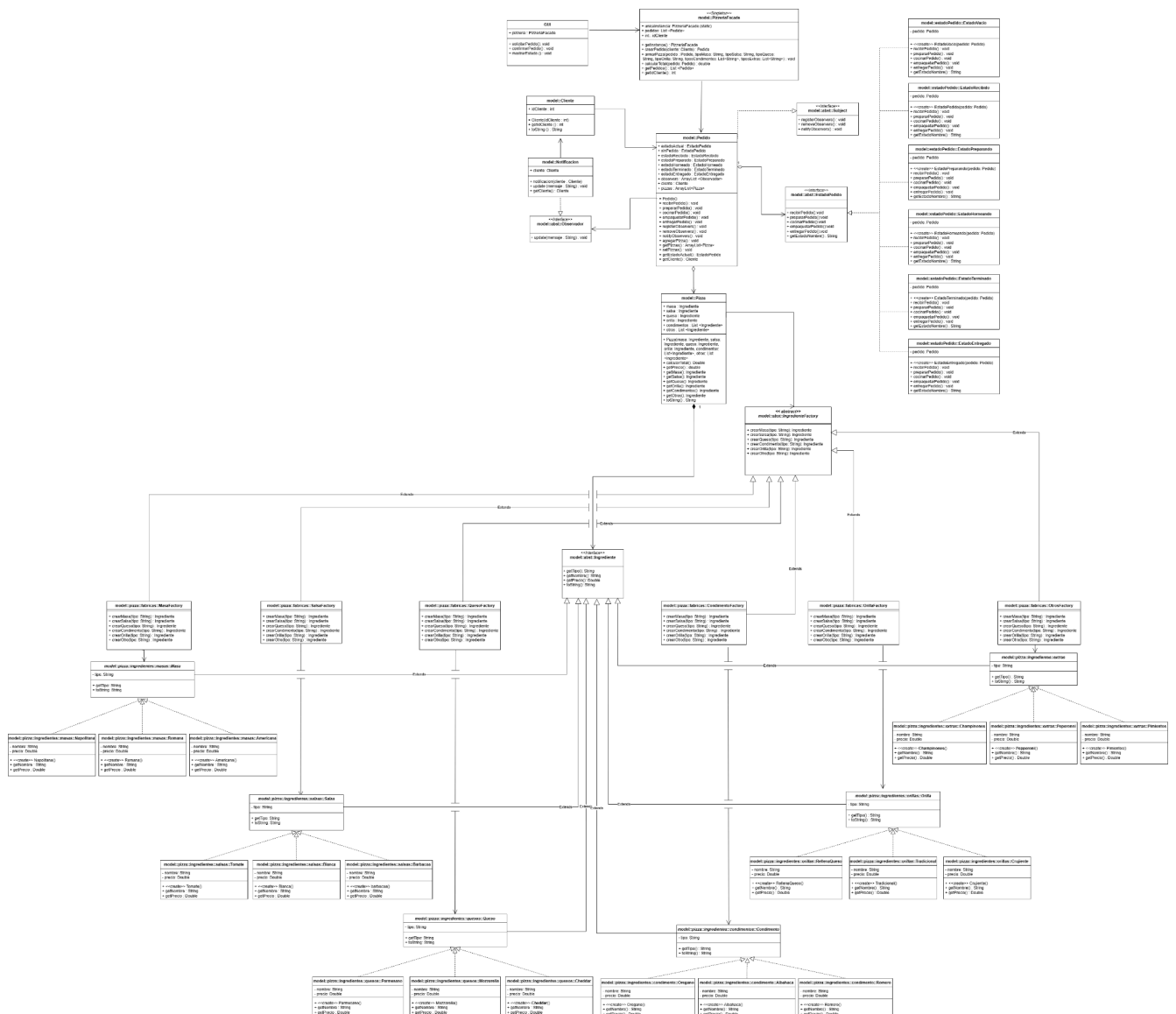
No aplica

6.2 Guías de configuración

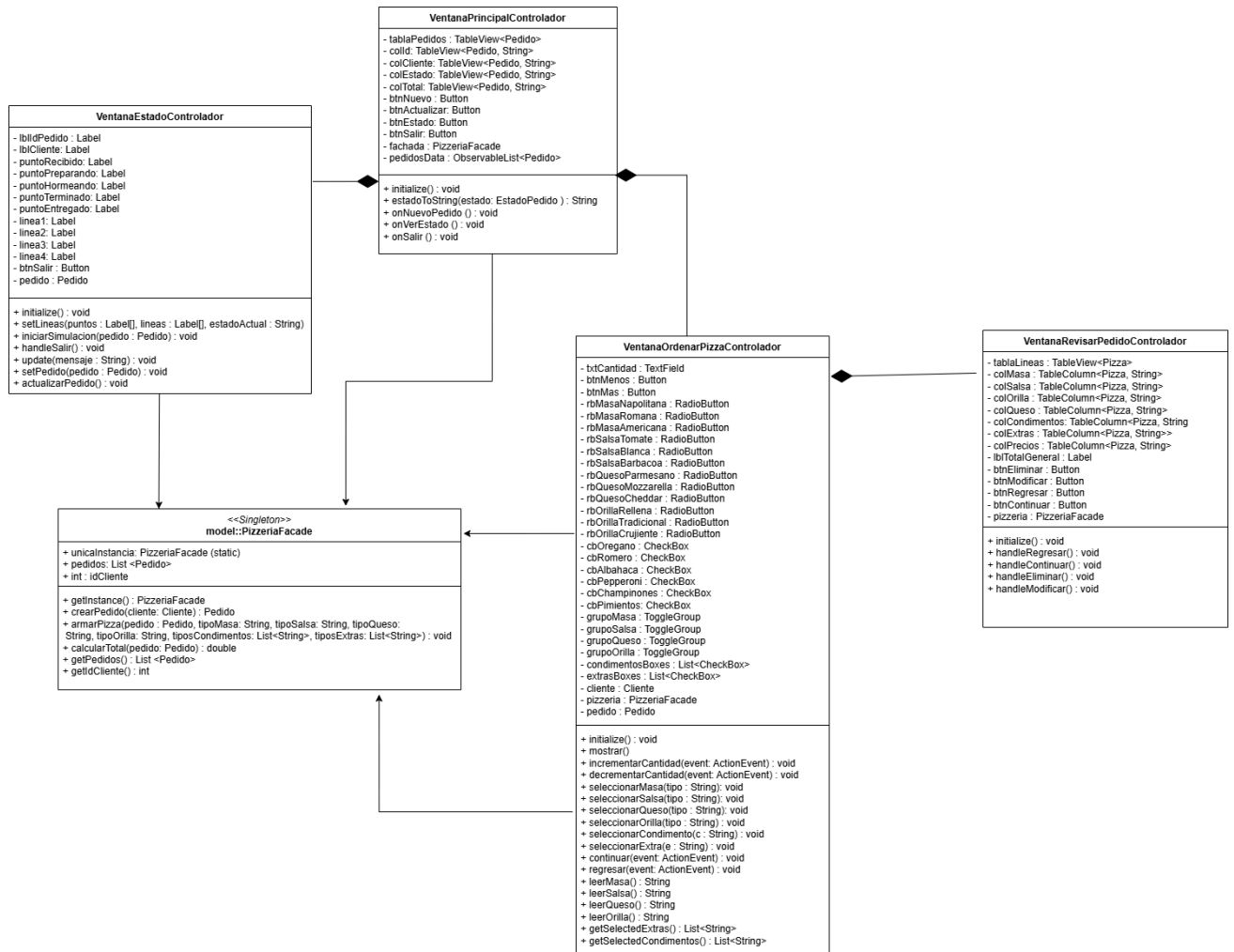
No aplica

7. Diagramas

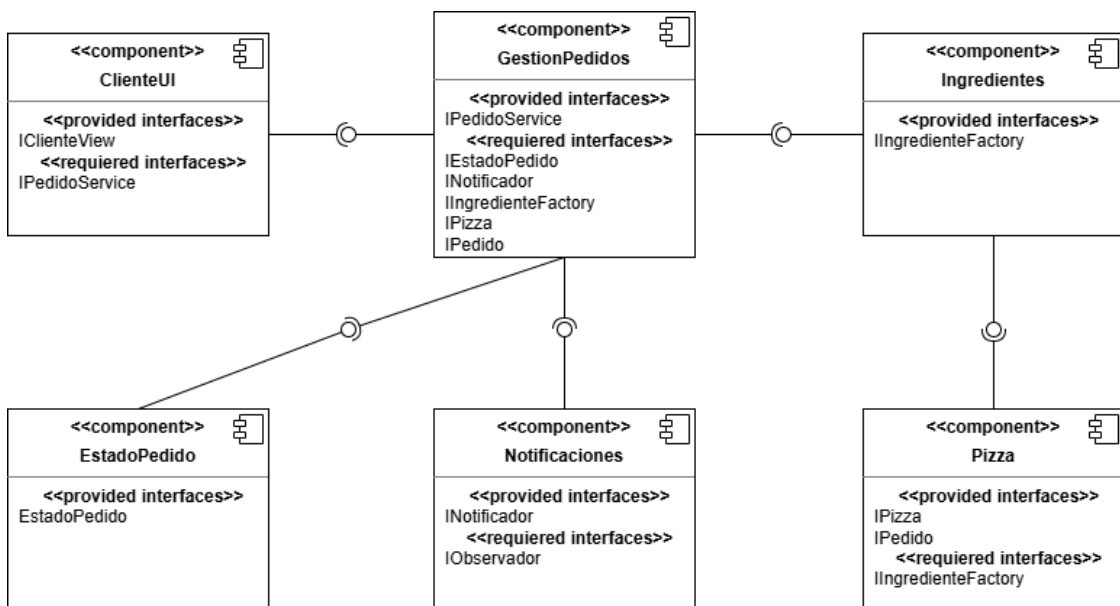
7.1 Diagrama de clases



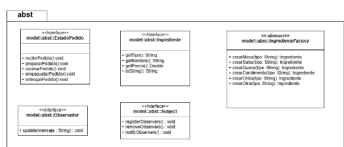
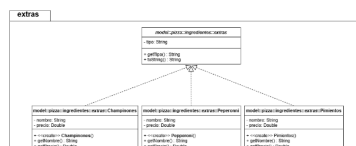
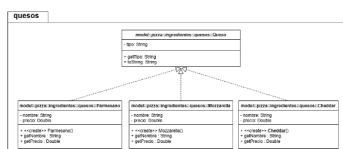
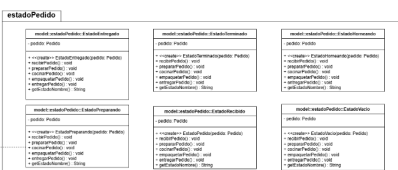
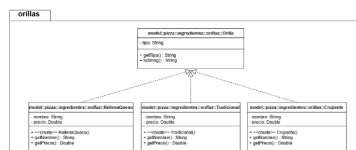
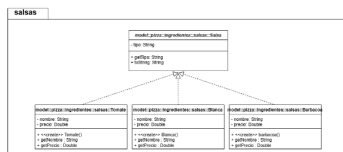
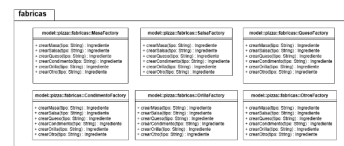
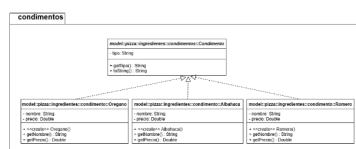
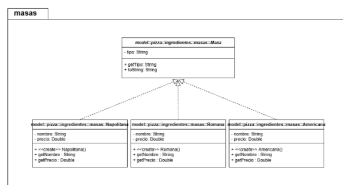
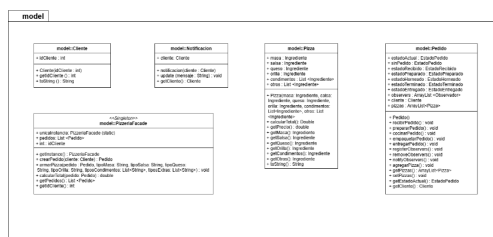
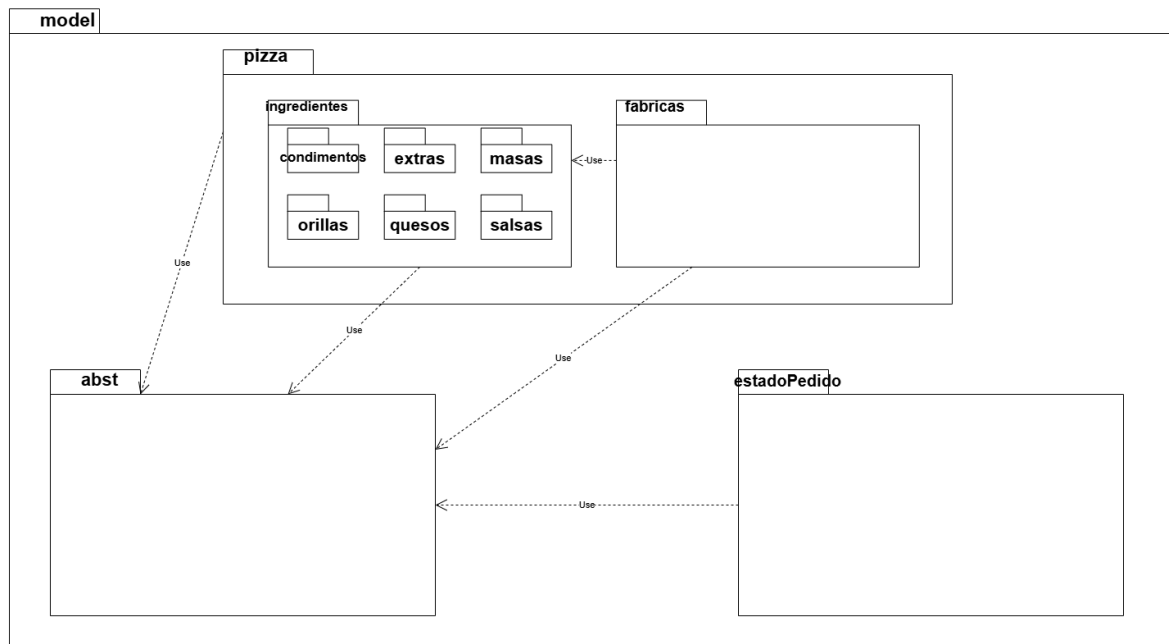
7.2 Diagrama de clases GUI



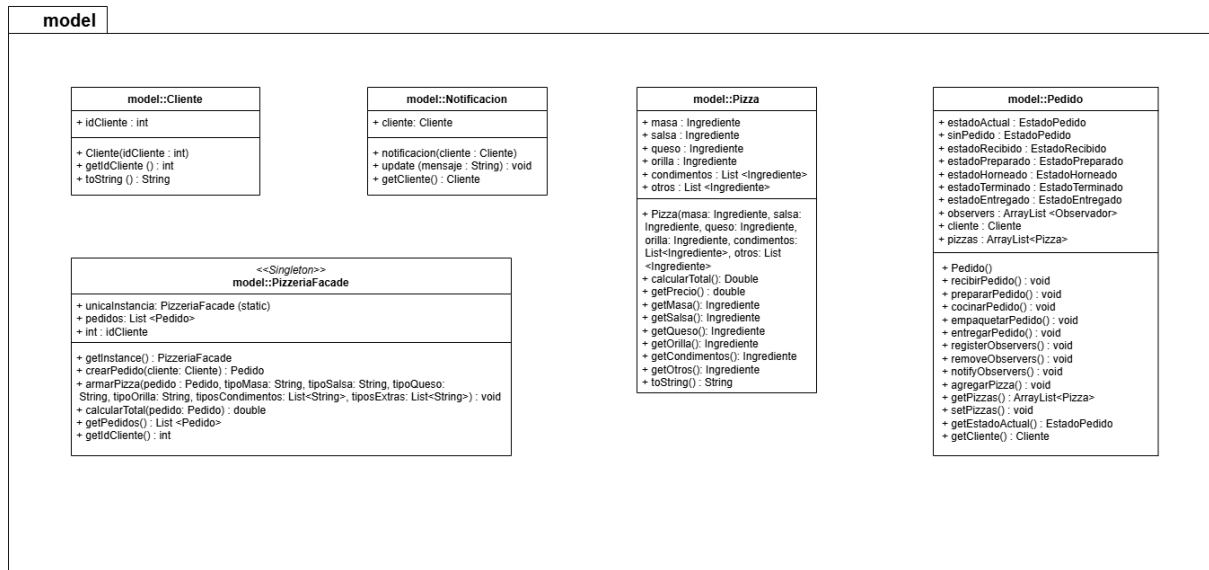
7.3 Diagrama de componentes



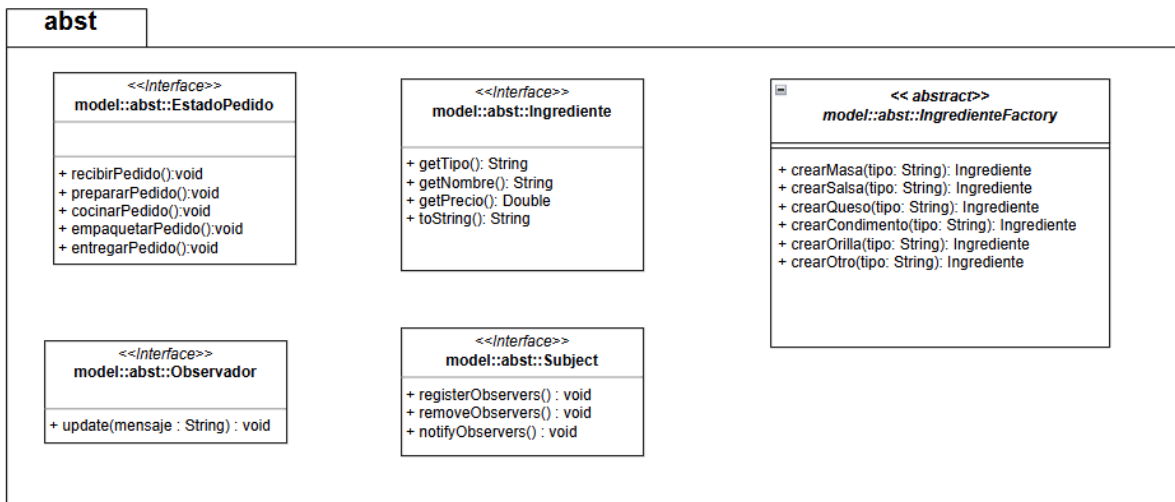
7.4 Diagrama de paquetes



7.4.1 model

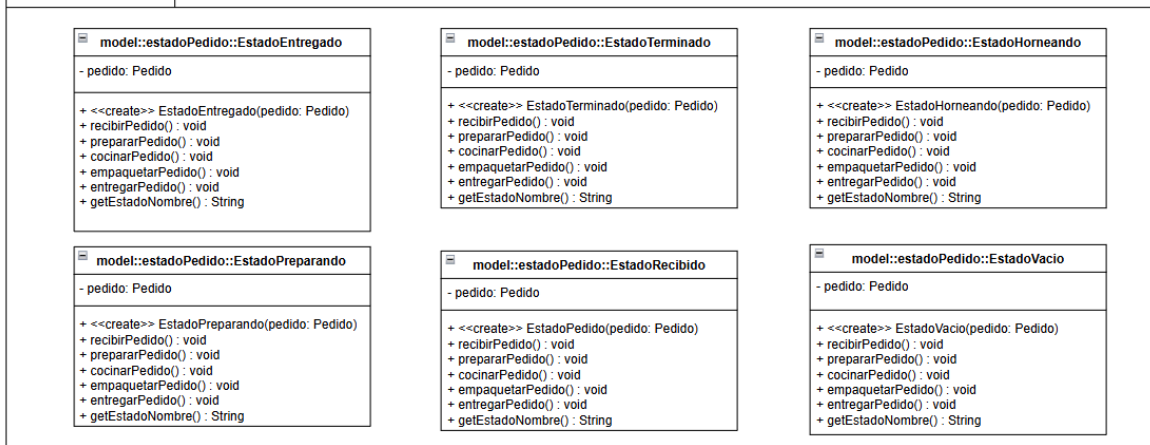


7.4.2 abst



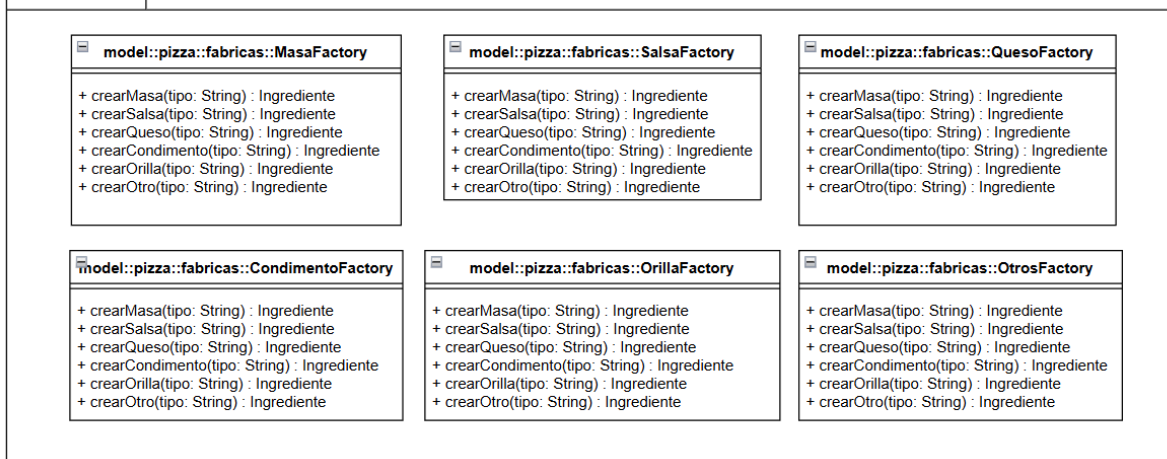
7.4.3 estadoPedido

estadoPedido

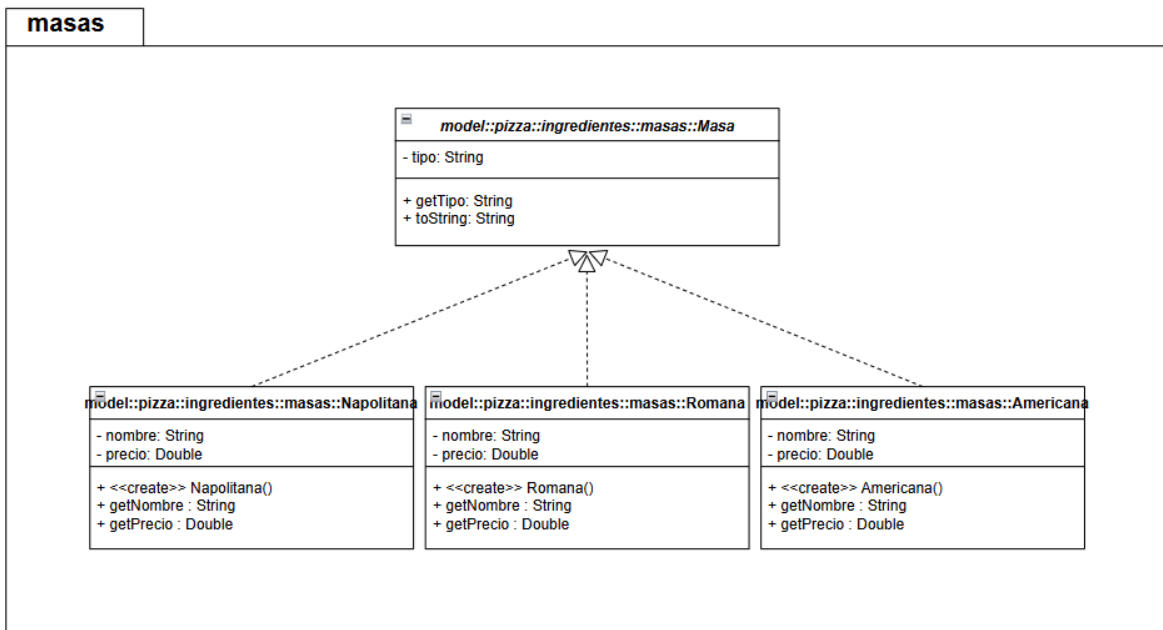


7.4.4 fabricas

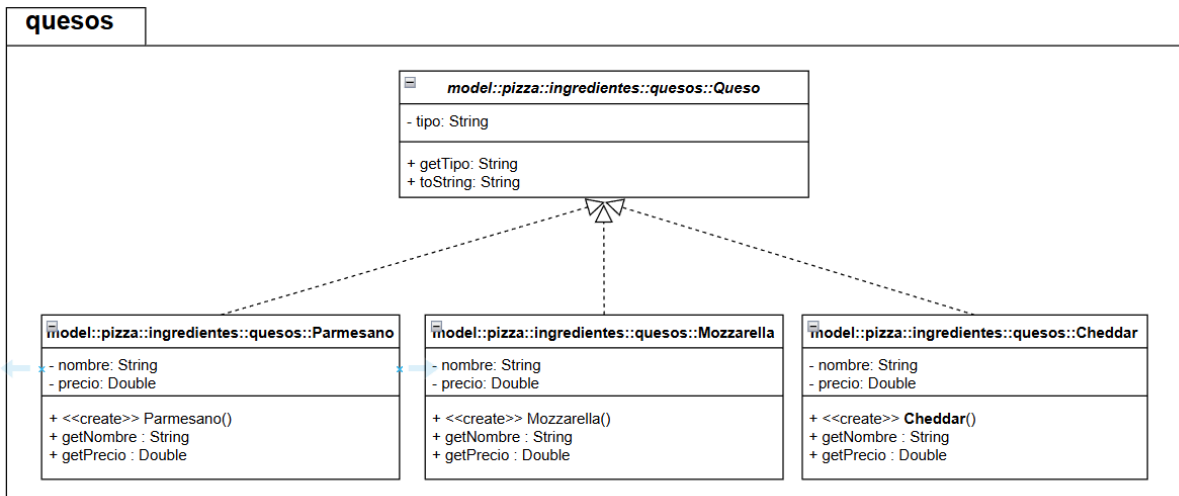
fabricas



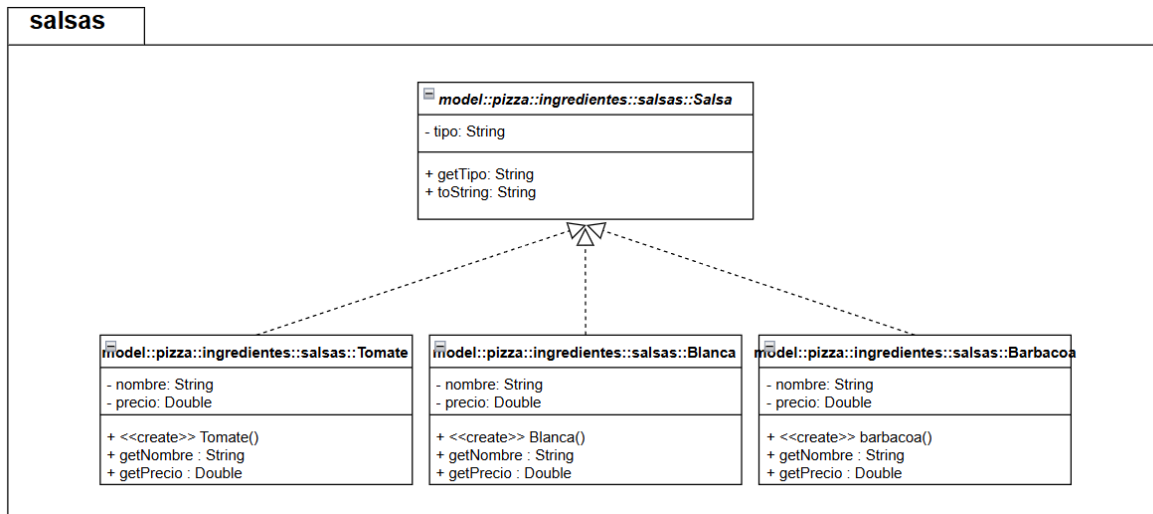
7.4.5 masas



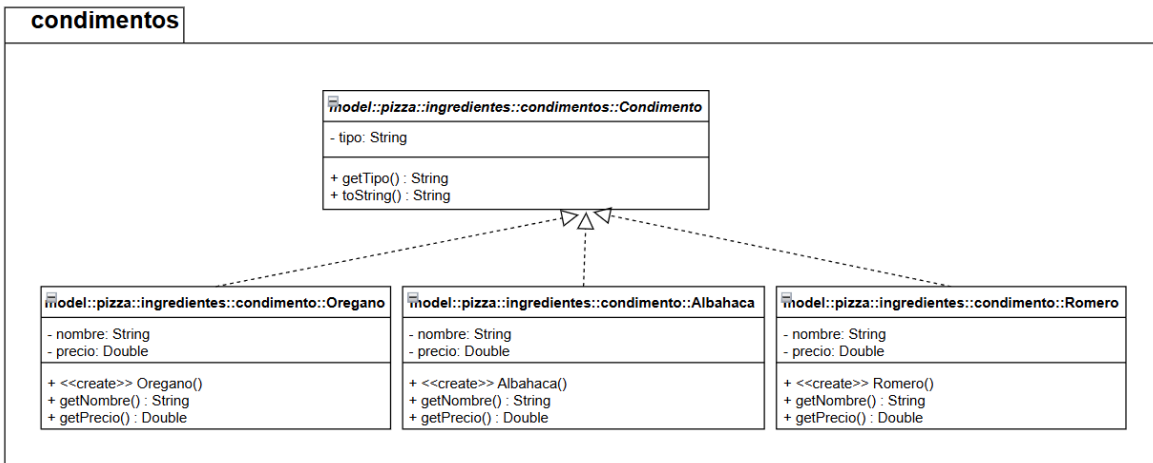
7.4.6 quesos



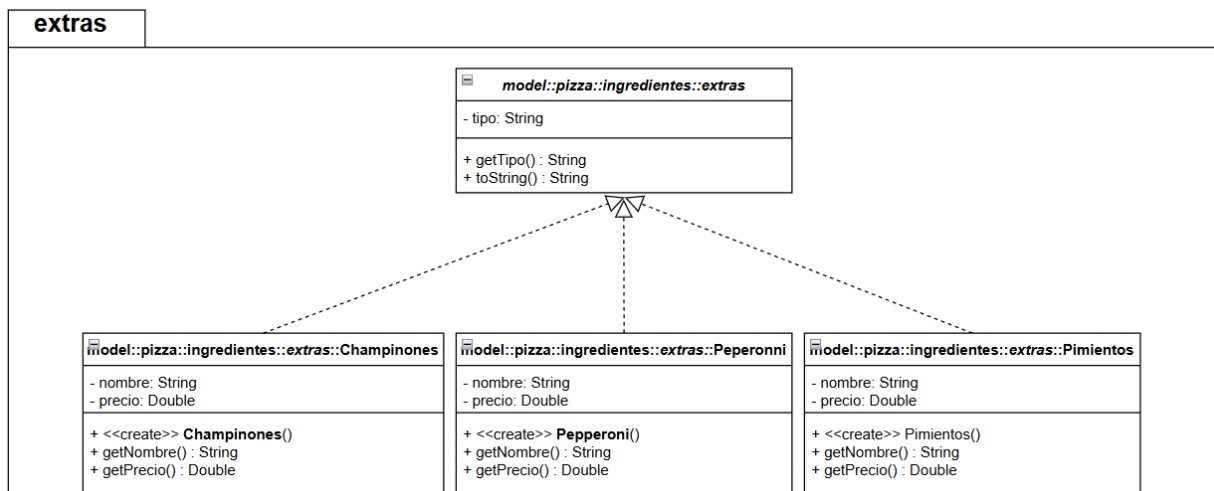
7.4.7 salsas



7.4.8 condimentos



7.4.9 extras



8. Memoria de diseño

8.1 Ventana Principal

PIZZERIA UAM

Pedidos Registrados

ID	Cliente	Estado Pedido	Total
Tabla sin contenido			

Nuevo Pedido

Ver Estado

Salir

8.2 Ventana Ordenar Pizza

Ordenar Pizza

PIZZERIA UAM


Cantidad de pizzas:

-

1

+

Masa




☐ Napolitana

☐ Romana

☐ Americana

Salsa




☐ Tomate

☐ Blanca

☐ Barbacoa

Queso




☐ Parmesano

☐ Mozzarella

☐ Cheddar

Orilla




☐ Rellena de queso

☐ Tradicional

☐ Crujiente

Condimentos



☐ Orégano

☐ Romero

☐ Albahaca

Extras



☐ Pepperoni

☐ Champiñones

☐ Pimientos

Regresar

Continuar

8.3 Ventana Revisar Pedido

[illegible]

8.4 Ventana Estado Pedido

The diagram illustrates a vertical flow of order status in a pizzeria. It features a central vertical line with five circular markers. The first two markers are red, and the last three are grey. To the right of the line, the corresponding status names are listed: 'Recibido', 'Preparando', 'Horneando', 'Terminado', and 'Entregado'. The first two statuses are connected to their markers by red dashed lines, while the others are connected by grey dashed lines. On the left side, the text 'ID Pedido: 001' and 'Cliente: Luisa' is displayed. At the top, a dark grey bar contains the text 'Ordenar Pizza'. Below this, a red banner displays 'PIZZERIA UAM'. A green rounded rectangle at the top center contains the text 'Estado del Pedido'. At the bottom, a red rounded rectangle contains the text 'Cerrar'.

```
graph TD; A[Ordenar Pizza] --> B[PIZZERIA UAM]; B --> C[Estado del Pedido]; C --> D[Recibido]; D --> E[Preparando]; E --> F[Horneando]; F --> G[Terminado]; G --> H[Entregado]; H --> I[Cerrar];
```

Ordenar Pizza

PIZZERIA UAM

Estado del Pedido

Recibido

Preparando

Horneando

Terminado

Entregado

ID Pedido: 001

Cliente: Luisa

Cerrar