



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA
"José María Morelos y Pavón"



SweetSapi

Expediente de Diseño

Versión: 0100

Fecha: 11/11/2022

[Primera versión de SweetSapi]

Hoja de Control.

Organismo	SweetSapi		
Proyecto	SweetSapi		
Entregable	Expediente de Diseño		
Autor	2locales2foraneos		
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	11/11/2022
Aprobado por	Roció Contreras Jiménez	Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA
		Nº Total de Páginas	21

Registro de Cambios.

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	<Nombre Apellido1 Apellido2>	DD/MM/AAAA

Control de Distribución.

Nombre y Apellidos
Jonathan Alberto Guerrero Valdés
Diego Ambriz Guzmán
Josué Ramos Loeza
José Manuel Alvarado Calderón
Samanta Gabriela Ortiz García

Índice

Hoja de Control.	2
Registro de Cambios.....	2
Control de Distribución.	2
Tabla de Ilustraciones.....	4
Introducción.....	5
Grafica de Arquitectura de Software.	6
Diseño de SweetSapi.	7
Qué debe incluir una buena política de empresa respecto a las contraseñas.....	10
Reducir el número de intentos de acceso.....	11
Cómo crear una contraseña segura	11
Tamaño de la contraseña.	11
Utilizar caracteres, números y símbolos.....	11
Intercalar mayúsculas y minúsculas	11
Evitar contraseñas obvias	11
Diseño de la Arquitectura de Datos.....	20
Conclusiones.....	21

Tabla de Ilustraciones.

Ilustración 1 Logo SweetSapi.....	5
Ilustración 2 Arquitectura de SweetSapi	6
Ilustración 3 Propuesta de logo 1.	7
Ilustración 4 Propuesta de logo 2.	7
Ilustración 5 Sweepi, nuestro amigo de SweetSapi.....	8
Ilustración 6 Interfaz de apertura a SweetSapi	9
Ilustración 7 Registro en SweetSapi	10
Ilustración 8 Inicio de Sesión en SweetSapi.....	12
Ilustración 9 Ingreso a SweetSapi (Principal)	13
Ilustración 10 Apartado de Perfil.	14
Ilustración 11 Apartado de Cuentos	15
Ilustración 12 Apartado de juegos	16
Ilustración 13 Aparatado de logros.....	17
Ilustración 14 Sub apartado en logros de tienda.....	18
Ilustración 15 Apartado de configuraciones	19
Ilustración 16 Diseño de Arquitectura de Datos.....	20

Introducción.

Este documento plasma la idea de diseño que se tiene para SweetSapi, con ayuda del documento ya mandado anteriormente “Proyecto de Análisis del Sistema”, tendremos un apoyo o idea del cual nos vamos a basar.

Hay que recordar que la aplicación es para niños, para que tengan más facilidad de aprender sobre la diabetes. Sin más que agregar, se muestra nuestro diseño de SweetSapi



Ilustración 1 Logo SweetSapi

Grafica de Arquitectura de Software.

En la imagen 1, mostramos que tipo de arquitectura vamos a seguir para SweetSapi, esta es de aplicación con ayuda de cliente-servidor, ya que, la aplicación se maneja dentro de un servidor, la cual tendrá las características que muestra el diagrama presente, junto con la interacción del cliente con dicho servidor.

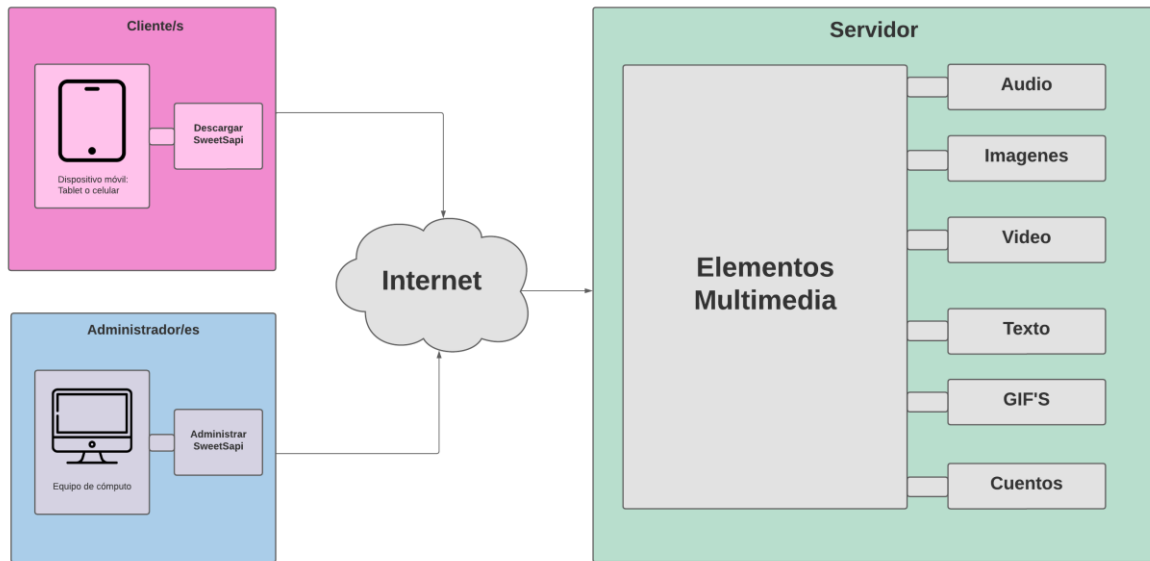


Ilustración 2 Arquitectura de SweetSapi

Diseño de SweetSapi.

Personaje Sweepi

Las siguientes 2 imágenes muestran nuestro logo como SweetSapi, con nuestro personaje principal y de ayuda para que los usuarios que la usen (niños que padecen diabetes tipo 1) puedan interactuar y sentirse cómodos en el.

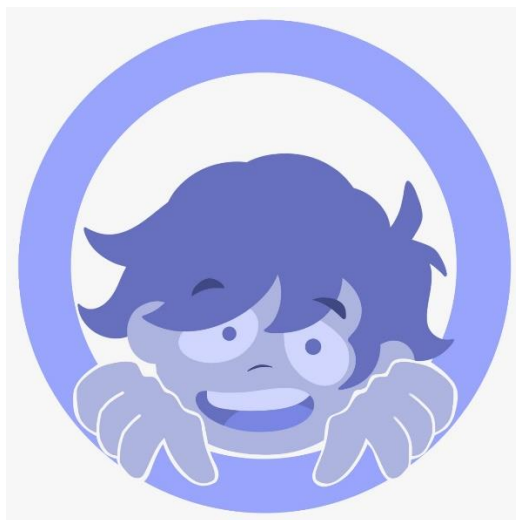


Ilustración 3 Propuesta de logo 1.



Ilustración 4 Propuesta de logo 2.

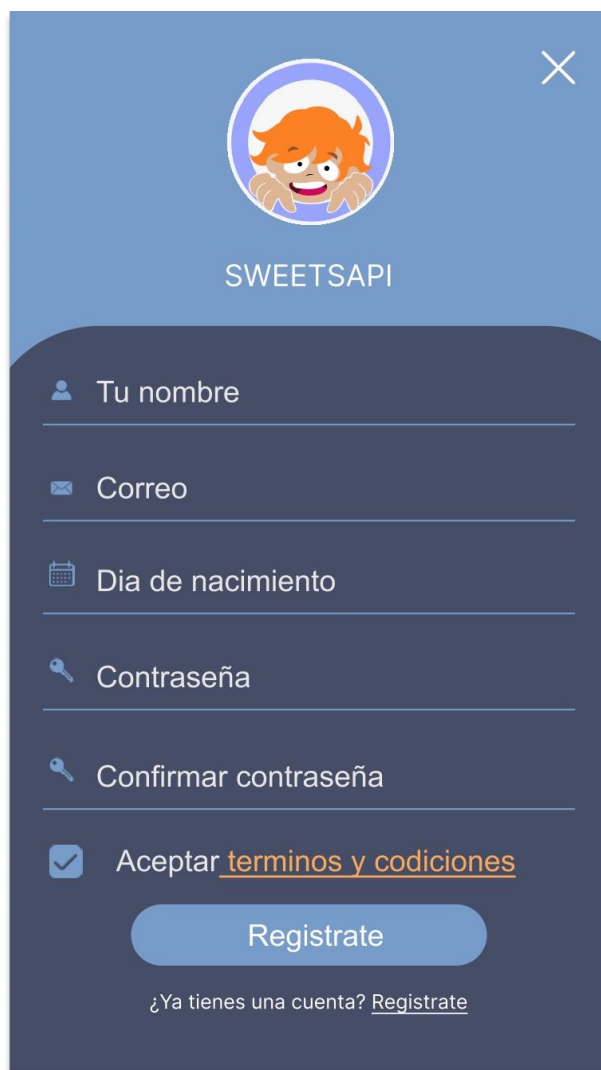


Ilustración 5 Sweepi, nuestro amigo de SweetSapi.

Interfaces.



Ilustración 6 Interfaz de apertura a SweetSapi

A registration form for SweetSapi. At the top, there is a circular profile picture of a cartoon character with orange hair and a blue background, with the text 'SWEETSAPI' below it. The form fields are: 'Tu nombre' (with a person icon), 'Correo' (with an envelope icon), 'Dia de nacimiento' (with a calendar icon), 'Contraseña' (with a key icon), and 'Confirmar contraseña' (with a key icon). Below these is a checkbox labeled 'Aceptar [terminos y codiciones](#)'. At the bottom, there is a blue 'Registrate' button and a link that says '¿Ya tienes una cuenta? [Registrate](#)'.

✕

SWEETSAPI

Tu nombre

Correo

Dia de nacimiento

Contraseña

Confirmar contraseña

☒ Aceptar [terminos y codiciones](#)

Registrate

¿Ya tienes una cuenta? [Registrate](#)

Ilustración 7 Registro en SweetSapi

Cabe mencionar que para tener una buena seguridad dentro de SweetSapi, hay que tener una contraseña con los siguientes protocolos o características de contraseñas:

Qué debe incluir una buena política de empresa respecto a las contraseñas.

Las contraseñas son utilizadas por los usuarios de SweetSapi para poder acceder desde sus dispositivos y realizar la actividad que desee, por lo que es importante que la empresa disponga de un protocolo de contraseñas seguras que permita garantizar la seguridad de los accesos.

Reducir el número de intentos de acceso.

Una forma de evitar que terceros intenten descifrar contraseñas de acceso es limitando el número de intentos de acceso. Para ello se debe fijar un número de tentativas para poder acceder de forma correcta y, en caso contrario, se podrá optar por bloquear el acceso temporal o incluso de forma permanente.

Cómo crear una contraseña segura

Tamaño de la contraseña.

La contraseña debe ser larga para que programas de descifrado y crackeo de contraseñas necesiten más tiempo para poder descifrarla. A mayor número de caracteres tenga una contraseña más difícil será de averiguar, por lo que es importante no utilizar una sola palabra y recurrir a una combinación de varias o incluso a una frase.

Utilizar caracteres, números y símbolos

La contraseña debe tener una combinación de letras, números y símbolos que se encuentren distribuidos a lo largo de la misma. Esta combinación hará que los programas de fuerza bruta lo tengan más difícil que necesitarán probar todas las combinaciones posibles utilizando todos estos elementos.

Intercalar mayúsculas y minúsculas

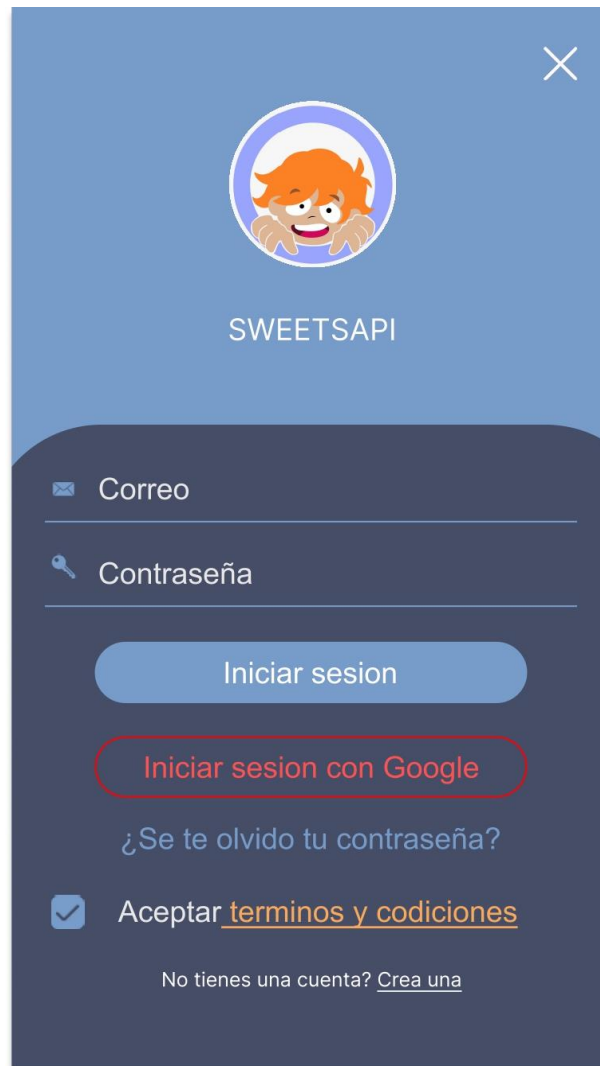
Toda contraseña debe incluir letras en mayúsculas y minúsculas porque así multiplicará las posibles combinaciones que deba buscar un programa de descifrado de contraseñas.

Evitar contraseñas obvias

A la hora de crear una contraseña segura es importante no cometer ciertos errores habituales como son:


- Serie de números o letras como 123 o qwerty.
- No incluir fechas como el año de nacimiento.
- No utilizar datos personales, como nombre, apellidos, nombre de mascotas, ciudades, direcciones, etc.
- No generar contraseñas similares a otras ya utilizadas anteriormente.

Disponer de protocolos de contraseña seguras permitirá que el nivel de ciberseguridad aumente, evitando que personas no autorizadas accedan a sistemas y datos de los usuarios de SweetSapi.



The image shows a login interface for 'SweetSapi'. At the top, there is a circular profile picture of a cartoon character with orange hair and a blue background, with the text 'SWEETSAPI' below it. A close button (X) is in the top right corner. Below the profile picture, there are two input fields: 'Correo' (Email) with an envelope icon and 'Contraseña' (Password) with a key icon. Below these fields are three buttons: 'Iniciar sesion' (Login), 'Iniciar sesion con Google' (Login with Google), and a link '¿Se te olvido tu contraseña?' (Forgot your password?). Below the buttons is a checkbox labeled 'Aceptar terminos y codiciones' (Accept terms and conditions). At the bottom, there is a link 'No tienes una cuenta? Crea una' (Don't have an account? Create one).

✕

 SWEETSAPI

✉ Correo

🔑 Contraseña

Iniciar sesion

Iniciar sesion con Google

¿Se te olvido tu contraseña?

☒ Aceptar terminos y codiciones

No tienes una cuenta? Crea una

Ilustración 8 Inicio de Sesión en SweetSapi.



Ilustración 9 Ingreso a SweetSapi (Principal)



Ilustración 10 Apartado de Perfil.

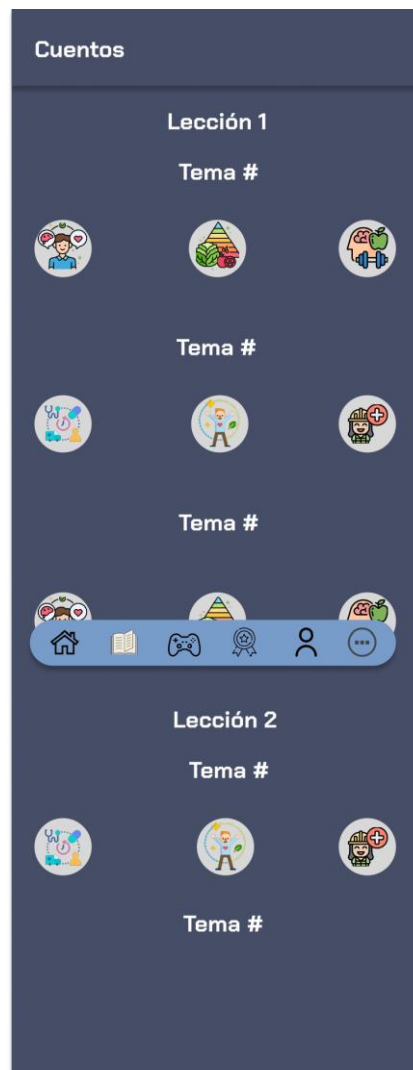


Ilustración 11 Apartado de Cuentos



Ilustración 12 Apartado de juegos

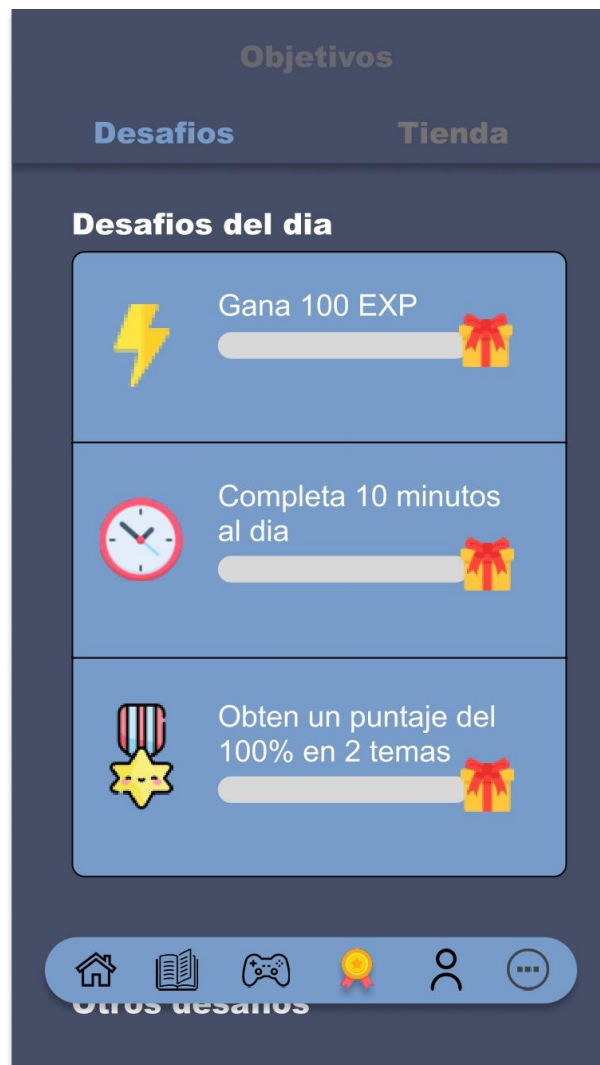


Ilustración 13 Aparatado de logros

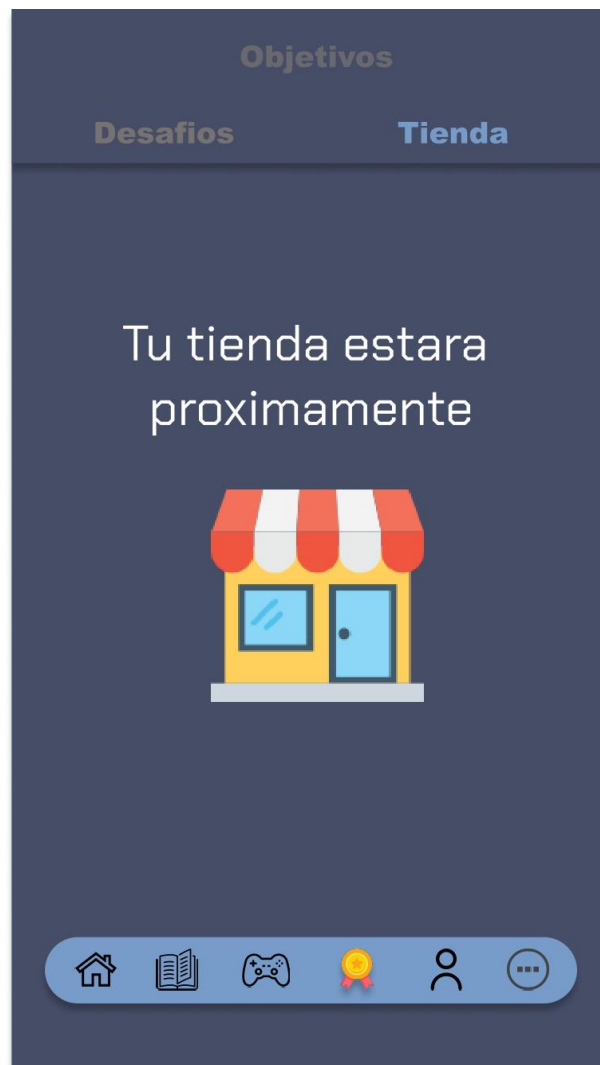


Ilustración 14 Sub apartado en logros de tienda



Ilustración 15 Apartado de configuraciones

Diseño de la Arquitectura de Datos.

En la siguiente imagen se muestra como se organizó la base de datos, para la aplicación, donde tendremos varias tablas, cada una interacciona con otras, para así proporcionarle la información adecuada al usuario y la aplicación sea consistente, clara y concreta.

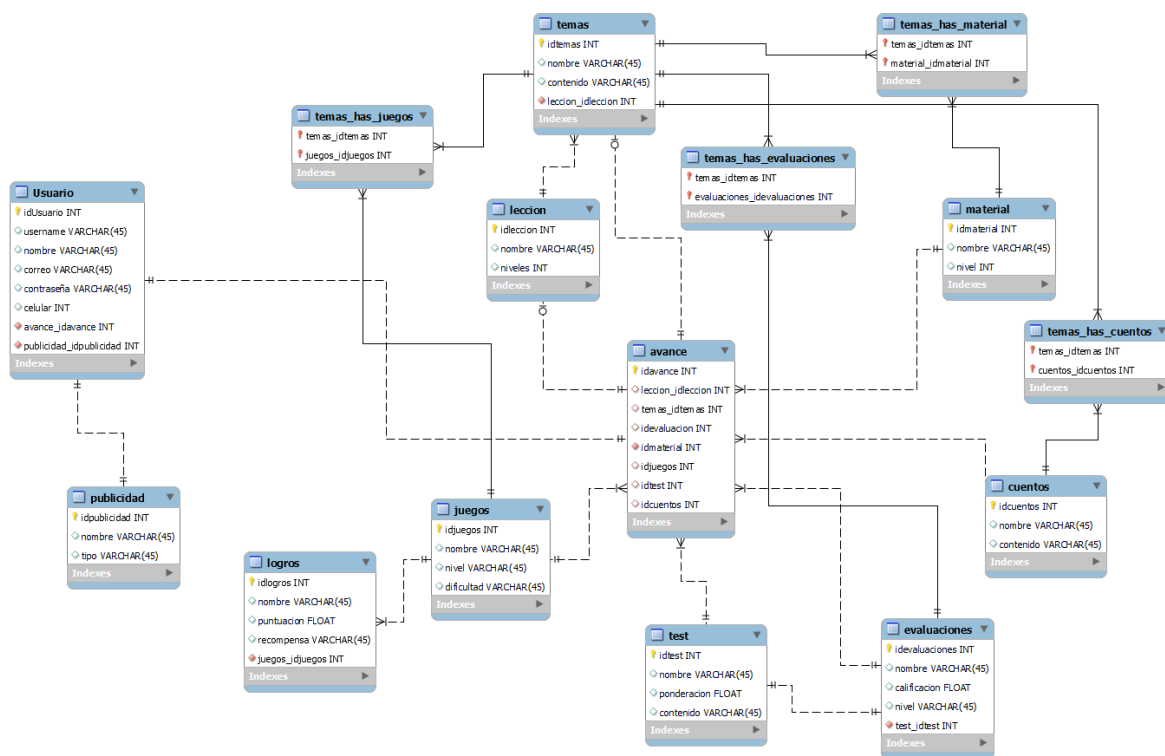


Ilustración 16 Diseño de Arquitectura de Datos.

Conclusiones.

Este es un diseño interactivo, sencillo y llamativo para el usuario, ya que es del agrado de los niños por los colores y por nuestro personaje, que hará que se los usuarios que padecen diabetes tipo 1, se identifique con Sweepi y sea más cómoda la experiencia.

Hay que mencionar que este documento es propio de los autores de SweetSapi y queda prohibido su uso, sin autorización de los autores de este.