

## Übung 1

### Streams und Nutzer-Eingabe

Das Java-Programm soll eine bestimmte Anzahl von Zeilen in eine neu erstellte Datei schreiben.

- a) Instanziiieren Sie die Klassen "InputStreamReader" und "BufferedReader" auf geeignete Weise! [4]
- b) Erfragen Sie unter Nutzung des "BufferedReader"-Objektes vom Anwender via Konsole einen gewünschten Dateipfad zur Datenausgabe sowie die Anzahl zu schreibender Zeilen! [4]
- c) Erzeugen Sie mittels des eingegebenen Dateipfades ein "FileOutputStream"-Objekt sowie eine lokale Variable namens "line" des Types "String"! [2]
- d) Fragen Sie via Konsole per Schleife genau so viele Zeilen als Dateneingabe vom Nutzer ab, wie zuvor als Anzahl angegeben wurden! Hinweis: Speichern Sie sie jeweils in der lokalen Variablen namens "line". [4]
- e) Schreiben Sie jede Zeile sofort nach dem Einlesen in die neue Datei, indem Sie das oben erzeugte "FileOutputStream"-Objekt verwenden! Hinweis: Eine kleine Umwandlung ist nötig. [4]
- f) Schließen Sie verwendete streams! [2]