



Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas.

Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente.

1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado?

Si han cambiado mis intereses profesionales despues de realizar Namori. Antes estaba mas enfocado solo en el desarrollo frontend y hacer interfaces bonitas pero ahora me interesa mucho mas la arquitectura completa de las aplicaciones. Me di cuenta que me gusta trabajar con integracion de servicios cloud, bases de datos y backend ademas del frontend. Tambien descubri que me interesa la integracion de IA en aplicaciones cuando implemente el chatbot con la API de OpenAI en Ñamori. Otro cambio importante es que ahora valoro mas la importancia del testing y la calidad del codigo aunque todavia me falta desarrollar esas habilidades. Basicamente pase de querer ser solo desarrollador frontend a querer ser desarrollador full stack especializado en mobile.

- ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales?

Ñamori afecto bastante mis intereses profesionales porque me hizo enfrentarme a problemas reales que no habia visto en ejercicios de clase. Por ejemplo tuve que aprender a manejar permisos de Android para la Play Store, a integrar multiples servicios externos como Firebase Cloudinary y Vercel, y a diseñar una base de datos escalable con Firestore. Esto me hizo darme cuenta que me gusta resolver problemas complejos de integracion y arquitectura. Tambien me motivo a querer seguir en desarrollo mobile porque ver Ñamori funcionando en celulares reales y publicada en la Play Store fue muy satisfactorio. El proyecto me confirmo que quiero dedicarme profesionalmente al desarrollo de aplicaciones moviles y me dio confianza de que puedo crear productos completos desde cero.

2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado?
 - Si han cambiado mis fortalezas y debilidades después de Ñamori. Mis fortalezas se ampliaron bastante porque ahora además de frontend también me siento fuerte en integración de servicios cloud, manejo de Firebase para autenticación y bases de datos, y trabajo con APIs externas. Aprendí a resolver problemas de producción reales como los permisos de Android y el despliegue en Play Store. En cuanto a debilidades me di cuenta de nuevas áreas que no conocía antes como testing automatizado, CI/CD, optimización de rendimiento y arquitectura limpia. Antes pensaba que solo necesitaba saber programar pero ahora entiendo que hay muchas otras competencias importantes que me faltan desarrollar para ser un desarrollador completo.
 - ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas?
Para seguir desarrollando mis fortalezas planeo seguir practicando con proyectos personales que integren múltiples servicios como lo hice en Ñamori. Quiero profundizar más en Firebase y aprender otras funcionalidades como Cloud Functions y Firebase Analytics. También planeo aprender más sobre integración de IA porque el chatbot de Ñamori me gustó mucho y quiero explorar otras APIs como GPT-5 o modelos de visión por computadora. Otra cosa es seguir practicando con Ionic y Capacitor para dominar mejor el desarrollo móvil multiplataforma y estar al día con las nuevas versiones y funcionalidades que saquen.
 - ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades?

Para mejorar mis debilidades mi plan principal es aprender testing automatizado empezando con unit tests en Angular usando Jasmine y Karma. Quiero implementar tests en Ñamori aunque sea de forma retroactiva para practicar. También planeo estudiar patrones de diseño y arquitectura limpia leyendo libros como Clean Code y aplicándolos en mis proyectos. Para CI/CD quiero aprender a usar GitHub Actions para automatizar el build y despliegue de la app. Otra cosa importante es mejorar mi documentación técnica escribiendo README completos y comentarios útiles en el código. La idea es que en mi próximo proyecto aplique todas estas prácticas desde el inicio y no al final.

3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado?

Si han cambiado mis proyecciones laborales despues de Ñamori. Antes pensaba que iba a trabajar como desarrollador junior en cualquier area de programacion pero ahora tengo mas claro que quiero especializarme en desarrollo de aplicaciones moviles. Tambien cambie mi vision sobre emprendimiento porque antes no me veia capaz de crear un producto completo pero despues de desarrollar Ñamori y publicarla en la Play Store me di cuenta que si puedo hacerlo. Otra cosa que cambio es que ahora valoro mas trabajar en proyectos que tengan impacto real en las personas no solo escribir codigo por escribir. Me interesa mas trabajar en startups o empresas que desarrollen productos propios que en empresas de outsourcing.

- ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años?

En 5 años me imagino trabajando como desarrollador senior o tech lead en una empresa de tecnologia enfocada en aplicaciones moviles. Idealmente en una startup o empresa de producto donde pueda tomar decisiones de arquitectura y liderar proyectos. Me gustaria estar trabajando de forma remota o hibrida con flexibilidad horaria y buen salario. Tambien me veo mentoreando desarrolladores junior y compartiendo conocimiento. A largo plazo me gustaria tener mi propia startup de aplicaciones móviles. Lo importante para mi es estar haciendo desarrollo mobile con tecnologias modernas, trabajar en productos que me gusten, y tener balance entre vida personal y laboral.

4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde:

- ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura?

Los aspectos positivos del trabajo en grupo fueron que pudimos dividir tareas y avanzar mas rapido en algunas partes del proyecto. Tambien fue bueno poder discutir ideas y recibir feedback de los compañeros cuando tenia dudas sobre como implementar algo. Aprendimos a usar Git en equipo y a coordinar los commits para no tener conflictos. Los aspectos negativos fueron principalmente que habia un integrante que se demoraba mucho en hacer sus partes o practicamente no hacia casi nada entonces los otros dos teniamos que hacer su trabajo. Esto genero frustracion y desbalance en la carga de trabajo. Tambien fue dificil coordinar horarios para reunirnos y a veces habia falta de comunicacion sobre quien estaba haciendo que cosa.

- ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales?

Para proximos trabajos en grupo necesito mejorar en comunicacion proactiva avisando cuando tengo problemas o me voy a demorar en algo. Tambien debo ser mas directo cuando alguien no esta cumpliendo con su parte en lugar de solo asumir su trabajo. Necesito mejorar en documentar mejor mi codigo para que otros lo entiendan facil y en hacer code reviews de lo que hacen mis compañeros. Otra cosa importante es aprender a usar mejor herramientas de trabajo colaborativo como Jira o Trello para tener claro quien hace que y los plazos. Tambien quiero mejorar en dar feedback constructivo a mi equipo y en recibir criticas.