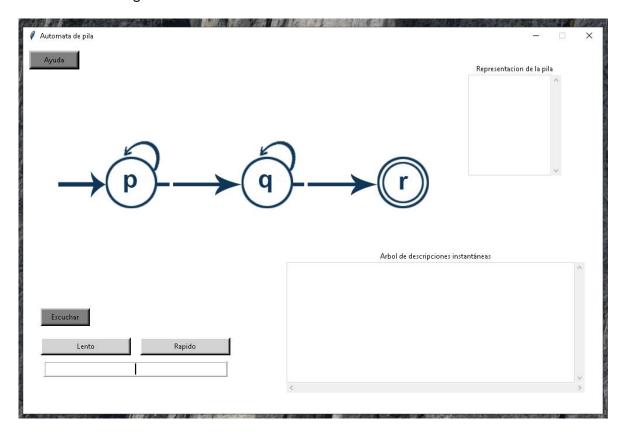
Autómata de Pila

El autómata de pila es un modelo matemático de un sistema que recibe una cadena constituida por símbolos de un alfabeto (abc en este caso) y determina si esta cadena pertenece al lenguaje que el autómata de pila reconoce; como se comprobará en el siguiente prototipado de un palíndromo que recibirá una cadena de símbolos y demostrar si hace parte del lenguaje o no, todo esto se representara mediante un diagrama de estados.



Este programa cuenta con diversar funciones que son las siguientes:

Boton de Escuchar: Al presionarlo puede ejecutar una serie de comandos por voz que son dos aunque los puede realizar de manera manual con su respetivos botones:

- Rapido: Para acelerar el procedimiento de validacion del lenguaje que se esta procesando.
- Lento: Para desacelerar el procedimiento de validancion.

Representacion de la pila: Se observa la apilacion y desapilacion de los simbolos del lenguajes cuando estos esta pasando por cada estado del automata de pila.

Arbol de descripcion instantanea: Se muestra el paso a paso que va recorriendo el lenguaje para posible aceptacion o no.

Una finallizacion del prototipado es la siguiente en donde se pueden ver una serie de pasos hasta su finalizacion.

