Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http://oscarperpinan.github.io

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en K

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

200

.....

..... 8------

iases y metodo !

Clases en S4

Métodos en S4

OOP en R

Clases y métodos S3

Clases y métodos S4

Programación Orientada a Objetos (OOP)

- Características básicas del paradigma OOP:
 - Los objectos encapsulan información y control de su comportamiento (objects).
 - Las clases describen propiedades de un grupo de objetos (class).
 - ▶ Se pueden definir clases a partir de otras (*inheritance*).
 - Una función genérica se comporta de forma diferente atendiendo a la clase de uno (o varios) de sus argumentos (polymorphism).
- ► En R coexisten dos implementaciones de la OOP:
 - S3: elaboración informal con enfasis en las funciones genéricas y el polimorfismo.
 - ▶ S4: elaboración formal de clases y métodos.

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Clases y método:

Clases en S4 Métodos en S4

OOP en R

Referencias

- ► Software for Data Analysis
- ► How Methods Work
- ► S4 classes in 15 pages
- ► R Programming for Bioinformatics
- ► S4 System Development in Bioconductor

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Mandan

Mátadas conáricas con S

1

Clases en S4

Métodos en S4

OOP en R

Clases y métodos S3

Clases y métodos S4

Clases

 Los objetos básicos en R tienen una clase implícita definida en S3. Es accesible con class.

```
x <- rnorm(10) class(x)
```

[1] "numeric"

Pero no tienen atributo ni se consideran formalmente objetos:

```
attr(x, 'class')
```

NIII.I.

```
is.object(x)
```

[1] FALSE

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

itodos con S3 itodos genéricos con S

ses y método

lases en S4 létodos en S4

Aétodos en S4 Tases S3 con cla

itodos S4

Clases

Se puede redefinir la clase de un objecto S3 con class

```
class(x) <- 'myNumeric'
class(x)</pre>
```

[1] "myNumeric"

► Ahora sí es un objeto y su atributo está definido:

attr(x, 'class')

[1] "myNumeric"

is.object(x)

[1] TRUE

Sin embargo, su modo de almacenamiento (clase intrínseca) no cambia:

mode(x)

[1] "numeric"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Objetos (OOP)

Clases y métodos S3

Clases

Métodos co

wetodos genericos com a

lases y métodos I

Clases en S4 Métodos en S4

Métodos en S4

métodos S4

class(task2) <- 'task3'</pre>

```
task1 <- list(what='Write_an_email',
     when=as.Date('2013-01-01'),
     priority='Low')
class(task1) <- 'task3'</pre>
task1
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
task2 <- list(what='Find_and_fix_bugs',
     when=as.Date('2013-03-15'),
     priority='High')
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

JOP en K

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Tanan zz me što d no

34

Clases en S4 Métodos en S4 Clases S3 con clase

Definición de Clases

```
myToDo <- list(task1, task2)
class(myToDo) <- c('ToDo3')
myToDo</pre>
```

```
[[1]]
$what
[1] "Write an email"
$when
Γ17 "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
Γ11 "2013-03-15"
$priority
[1] "High"
attr(, "class")
[1] "task3"
```

attr(,"class")
[1] "ToDo3"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en F

Programación Orientada Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S

Métodos genéricos con S

Clases y métod M

Clases en S4

Métodos en S4

Clases S3 con c

Métodos con S3: NextMethod

```
print.task3 <- function(x, ...){
  cat('Task:\n')
  NextMethod(x, ...)
}</pre>
```

print(task1)

```
Task:

$what

[1] "Write an email"

$when

[1] "2013-01-01"

$priority

[1] "Low"

attr(,"class")
```

[1] "task3"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

ases y métodos

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clas

métodos S4

Métodos con S3: NextMethod

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
  cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
  NextMethod(x, ...)
  cat('----\n')
}</pre>
```

print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
[[1]]
Task:
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
Task:
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

JOP en K

Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S

Clases y métod

Clases en S4

Métodos en S4

Clases S3 con cl

nétodos S4

Definición de un método S3 para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
    cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
    for (i in seq_along(x)){
        cat('Task_no.', i,':\n')
        cat('What:_', x[[i]]$what,
'-_When:', as.character(x[[i]]$when),
'-_Priority:', x[[i]]$priority,
'\n')
    }
    cat('-----\n')
}</pre>
```

print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
Task no. 1 :
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2 :
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

JOF en K

Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S

Clases y métod 34

Clases en S4

Métodos en S4

Definición de un método S3 para task3

```
print.task3 <- function(x, number,...){</pre>
 if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
 cat('What:", x$what,
     '-"When:', as.character(x$when),
     '-⊔Priority:', x$priority,
     '\n')
```

```
print(task1)
```

What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low

print(myToDo[[2]])

What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

Métodos con S3

Redefinición del método para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
  cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
  for (i in seq_along(x)) print(x[[i]], i)
    cat('----\n')
}</pre>
```

print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
Task no. 1:
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2:
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y método

Clases en S4 Métodos en S4

Métodos genéricos con S3: UseMethod

```
myFun <- function(x, ...)UseMethod('myFun')
myFun.default <- function(x, ...){
  cat('Funcion_genérica\n')
  print(x)
}</pre>
```

myFun(x)

```
Funcion genérica
[1] -1.2955355 -1.6192261 1.6532686 0.5235297 0.3161940 -1.6700883
[7] -0.1509467 -3.1920897 -0.1848521 0.5497050
attr(,"class")
[1] "mvNumeric"
```

myFun(task1)

```
Funcion genérica
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en K

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y método:

Clases

Métodos con S3 Métodos genéricos con S3

. . . .

S4

Métodos en S4

Clases \$3 con

methods

Con methods podemos averiguar los métodos que hay definidos para una función particular:

```
methods('myFun')
```

[1] my Fun. default

head(methods('print'))

```
[1] "print.acf" "print.anova" "print.aov" "print.aovlist" [5] "print.ar" "print.Arima"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con Sã

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

54 Clases en S4

Métodos en S4

Clases S3 con cl

Definición del método para task3 con UseMethod

```
myFun.task3 <- function(x, number,...){
  if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
  cat('What:_', x$what,
    '-_When:', as.character(x$when),
    '-_Priority:', x$priority,
    '\n')
}</pre>
```

```
myFun(task1)
```

What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low

methods(myFun)

[1] myFun.default myFun.task3

methods(class='task3')

[1] myFun.task3 print.task3

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en B

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y método 34

4

Métodos en S4

Clases S3 con cl

iétodos S4

OOP en R

Clases y métodos S3

Clases y métodos S4

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3

Clases

Metodos con S

Clases y método

S4 Clases en S4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clase

- Se construyen con setClass, que acepta varios argumentos
 - Class: nombre de la clase.
 - representation: una lista con las clases de cada componente. Los nombres de este vector corresponden a los nombres de los componentes (slot).
 - contains: un vector con las clases que esta nueva clase extiende.
 - prototype: un objeto proporcionando el contenido por defecto para los componentes definidos en representation.
 - validity: a función que comprueba la validez de la clase creada con la información suministrada.
- Una vez que la clase ha sido definida con setClass, se puede crear un objeto nuevo con new.

Definición de una nueva clase

```
setClass('task',
  representation=list(what='character',
  when='Date',
  priority='character')
)
```

getClass('task')

```
Class "task" [in ".GlobalEnv"]

Slots:

Name: what when priority
Class: character Date character
```

getSlots('task')

```
what when priority 
"character" "Date" "character"
```

slotNames('task')

```
[1] "what" "when" "priority"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación O Objetos (OOP)

Clases y método

Clases

Métodos con S

Aetodos genericos con

Ciases y metodo S4

Clases en S4 Métodos en S4

Creación de un objeto con la clase definida: new

```
task1 <- new('task', what='Find_and_fix_bugs', when=as.Date('2013-03-15'), priority='High')
```

task1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[1] "2013-03-15"
Slot "priority":
[1] "figh"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

JOP en K

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

. .

iases y metodos !

Clases en S4

Métodos en S4

Funciones para crear objetos

Es habitual definir funciones que construyen y modifican objetos para evitar el uso de new:

```
createTask <- function(what, when, priority){
  new('task', what=what, when=when, priority=priority
    )
}</pre>
```

```
task2 <-createTask(what='Write_an_email',
when=as.Date('2013-01-01'),
priority='Low')
```

```
createTask('Oops', 'Hoy', 3)
```

Error en validObject(.Object) (from #2) :
invalid class "task" object: 1: invalid object f

invalid class "task" object: 1: invalid object for slot "when" in class "task": got class "character", shoul invalid class "task" object: 2: invalid object for slot "priority" in class "task": got class "numeric", shoul

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP (

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Classes

Métodos con S3

Metodos genericos con 33

Clases y métodos S4

Clases en S4

Métodos en S4

todos S4

Definición de la clase ToDo

```
setClass('ToDo',
  representation=list(tasks='list')
)
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en R

Programación Orientada a Obietos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S

Métodos genéricos con Sa

Clases y métodos

Clases en S4

Métados en S4

Clases S3 con clases y

Acceso a los slots

 Para extraer información de los slots hay que emplear @ (a diferencia de \$ en listas y data.frame)

myList@tasks

\$t 1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[1] "2013-03-15"
Slot "priority":
[1] "High"
$t. 2
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Write an email"
Slot "when":
[1] "2013-01-01"
Slot "priority":
```

[1] "Low"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y métod

lases

Métodos con Sã

létodos genéricos con S

lases y método 1

Clases en S4

Métodos en Sé Clases S3 con

Acceso a los slots

► El *slot* tasks es una lista: empleamos \$ para acceder a sus elementos

myList@tasks\$t1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[1] "2013-03-15"
Slot "priority":
[1] "fligh"
```

 Cada elemento de tasks es un objeto de clase task: empleamos @ para extraer sus slots.

myList@tasks\$t1@what

[1] "Find and fix bugs"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Tases v métod

4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clases y métodos S4

Problema con los slots definidos como list

Dado que el slot tasks es una list, podemos añadir cualquier cosa.

```
myListOops <- new('ToDo',
  tasks=list(t1='Tarea1',
  task1, task2))</pre>
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en K

Programación Orientada a Objetos (OOP)

> llases y métod 3

Clases

Métodos con S

Metodos genericos con 55

Clases y métodos

Clases en S4

Métodos en S4

task1, task2))

```
valida <- function (object) {</pre>
 if (any(sapply(object@tasks, function(x) !is(x, "
     task"))))
   stop("notuaulistuofutaskuobjects")
 return(TRUE)
setClass('ToDo',
representation=list(tasks='list'),
validity=valida
myListOops <- new('ToDo',</pre>
 tasks=list(t1='Tarea1',
```

```
Clases y Métodos
```

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con 53 Métodos genéricos con

Clases y métodos

S4

Clases en S4 Métodos en S4

Funciones para crear objetos

```
createToDo <- function(){</pre>
 new('ToDo')
addTask <- function(object, task){
   ## La siguiente comprobación sólo es necesaria si
        la
   ## definición de la clase *no* incorpora una
       función
   ## validity
   stopifnot(is(task,'task'))
   object@tasks <- c(object@tasks, task)
   object
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

Clases v métodos

Clases en S4

Métodos en S4

Métodos en S4 setMethod

- ▶ Normalmente se definen con setMethod.
- Hay que definir:
 - la signature (clase de los argumentos para esta definición del método)
 - la función a ejecutar (definition).
- Es necesario que exista un método genérico ya definido. Si no existe, se define con setGeneric.

isGeneric('print')

[1] FALSE

setGeneric('print')

[1] "print"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y métod

Clases

Métodos con S3

iases y metod 1

lases en S4

Métodos en S4

Métodos en S4

llases S3 con clases nétodos S4

Métodos en S4 setGeneric y getGeneric

► Si ya existe un método genérico, la función definition debe tener todos los argumentos de la función genérica y en el mismo orden.

getGeneric('print')

```
standardGeneric for "print" defined from package "base"
function (x, ...)
standardGeneric("print")
<environment: 0x8f773d4>
Methods may be defined for arguments: x
Use showMethods("print") for currently available ones.
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Classos

Mátadas car

átadas ganáricas car

lases y método:

ases en S4

Métodos en S4

Métodos en S4

Definición de un método print para task

```
setMethod('print', signature='task',
  definition=function(x,...){
    cat('What:_', x@what,
'-_When:', as.character(x@when),
'-_Priority:', x@priority,
'\n')
})
```

[1] "print"

print(task1)

What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

CILIOCO

Métodos genéricos con S

Clases y métodos

4

Clases en S4

Métodos en S4

Definición de un método print para task

```
setMethod('print', signature='ToDo',
    definition=function(x,...){
        cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
        tasksList <- x@tasks
        for (i in seq_along(tasksList)) {
        cat('No.', i, ':')
        print(tasksList[[i]])
}
        cat('-----\n')
})</pre>
```

[1] "print"

```
print(myList)
```

```
This is my ToDo list:
No. 1 :What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
No. 2 :What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

JOP en K

Objetos (OOP)

Clases y método

Clases

Métodos co

Métodos genéricos con Sã

Clases y mětodo 34

Clases en S4

Métodos en S4

Clases \$3 con clas

ases 53 con clases y étodos 54

Clases S3 con clases y métodos S4

Class "glm", directly

Class "maov", by class "mlm", distance 2 Class "glm.null", by class "glm", distance 2

Para usar objetos de clase S3 en signatures de métodos S4 o como contenido de slots de una clase S4 hay que registrarlos con setOldClass:

```
setOldClass('lm')

getClass('lm')

Virtual Class "lm" [package "methods"]

Slots:

Name: .S3Class
Class: character

Extends: "oldClass"

Known Subclasses:
Class "mlm", directly
Class "mov", directly
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

lases y método

lases en S4

Métodos en 54 Clases S3 con clases y métodos S4

Ejemplo con lm y xyplot

Definimos un método genérico para xyplot

```
library(lattice)
setGeneric('xyplot')
[1] "xyplot"
```

 Definimos un método para la clase 1m usando xyplot.

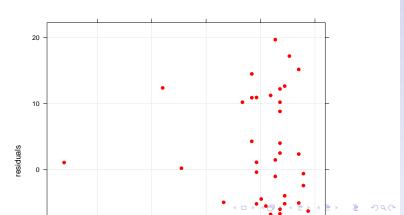
```
setMethod('xyplot',
 signature=c(x='lm', data='missing'),
 definition=function(x, data,
   ...){
   fitted <- fitted(x)
   residuals <- residuals(x)
   xyplot(residuals ~ fitted,...)
   })
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro http:// oscarperpinan. github.io

Ejemplo con lm y xyplot

Recuperamos la regresión que empleamos en el apartado de Estadística:



Clases v Métodos

Oscar Perpiñán
Lamigueiro
http://
oscarperpinan.
github.io

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S3

54 54

Clases en S4 Métodos en S4