# Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

Marzo de 2013

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada Objetos (OOP)

ases y método



Clases

. . . . .

Métados genéricos con

\_

lases y metodo L

Clases en S4

Métodos en S4

# Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3 Clases

Métodos con S

Clases y métodos S4
Clases en S4
Métodos en S4
Clases S3 con clases y métodos S4

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

### OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y metod

Clases

Métados con S

Métodos genéricos con Sã

lases y método

Clases en S4

Metodos en 54 Clases S3 con clases

# Programación Orientada a Objetos (OOP)

- Características básicas del paradigma OOP:
  - Los objectos encapsulan información y control de su comportamiento (objects).
  - Las clases describen propiedades de un grupo de objetos (class).
  - ► Se pueden definir clases a partir de otras (*inheritance*).
  - Una función genérica se comporta de forma diferente atendiendo a la clase de uno (o varios) de sus argumentos (polymorphism).
- ► En R coexisten dos implementaciones de la OOP:
  - S3: elaboración informal con enfasis en las funciones genéricas y el polimorfismo.
  - ▶ S4: elaboración formal de clases y métodos.

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

S3

Clases

Métodos genéricos co

Tacac v mátodoc

4

Métodos en S4

# OOP en R

# Referencias

- ► Software for Data Analysis
- ► How Methods Work
- ► S4 classes in 15 pages
- ► R Programming for Bioinformatics
- ► S4 System Development in Bioconductor

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

260 1

Métodos genéricos con S3

Clases v métodos

4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clase

# Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3 Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos S4 Clases en S4 Métodos en S4 Clases S3 con clases y métodos S4

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Objetos (OOP)

# Clases y métodos

Clases

Métodos con Si

Métodos genéricos con S3

ases y métodos

Clases en S4

Métodos en S4

létodos con S3

Clases v método

4

Métodos en S4

Clases S3 con clases y nétodos S4

► Los objetos básicos en R tienen una clase implícita definida en S3. Es accesible con class.

```
x <- rnorm(10)
class(x)
```

[1] "numeric"

Pero no tienen atributo ni se consideran formalmente objetos:

```
attr(x, 'class')
```

NIII.I.

```
is.object(x)
```

[1] FALSE

# Clases

Se puede redefinir la clase de un objecto S3 con class

```
class(x) <- 'myNumeric'
class(x)</pre>
```

[1] "myNumeric"

► Ahora sí es un objeto y su atributo está definido:

```
attr(x, 'class')
[1] "myNumeric"
```

is.object(x)

[1] TRUE

Sin embargo, su modo de almacenamiento (clase intrínseca) no cambia:

```
mode(x)
```

[1] "numeric"

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Objetos (OOP)

ases y mětodo

### Clases

Métodos co

Métodos genéricos con S3

ases y métodos

4 Hases en S4

Métodos en S4

# Definición de Clases

```
task1 <- list(what='Write_an_email',
             when=as.Date('2013-01-01'),
             priority='Low')
class(task1) <- 'task3'</pre>
task1
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
task2 <- list(what='Finduandufixubugs',
             when=as.Date('2013-03-15'),
             priority='High')
class(task2) <- 'task3'</pre>
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOF en i

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

#### Clases

Métodos con S

Metodos genericos con 30

Ilases y método 4

Clases en S4 Métodos en S4

# Definición de Clases

```
myToDo <- list(task1, task2)
class(myToDo) <- c('ToDo3')</pre>
my To Do
[[1]]
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
Γ11 "2013-03-15"
```

\$priority
[1] "High"

attr(,"class")
[1] "task3"

attr(,"class")
[1] "ToDo3"

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en r

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### Clases y métodos

#### Clases

Métodos con Sã

### Metodos genericos con ac

Liases y metod 34

# Clases en S4

Clases S3 con clas

# Métodos con S3: NextMethod

```
print.task3 <- function(x, ...){
  cat('Task:\n')
  NextMethod(x, ...)
}</pre>
```

# print(task1)

```
Task:

$what

[1] "Write an email"

$when

[1] "2013-01-01"

$priority

[1] "Low"

attr(,"class")
```

[1] "task3"

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en R

Programación Orientada a Obietos (OOP)

### lases y métod

Cl.....

#### Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

#### lases y métod <sup>1</sup>

Clases en S4

# Métodos en S4

# Métodos con S3: NextMethod

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
    cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
    NextMethod(x, ...)
    cat('----\n')
}</pre>
```

# print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
[[1]]
Task:
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
Task:
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
Γ11 "2013-03-15"
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en l

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### Clases v método

Clases

#### Métodos con S3

Métodos genéricos con Sã

### lases y método

4

# Métodos en S4

# Definición de un método S3 para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
    cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
    for (i in seq_along(x)){
      cat('Task_no.', i,':\n')
      cat('What:_', x[[i]]$what,
         '-_When:', as.character(x[[i]]$when),
      '-_Priority:', x[[i]]$priority,
      '\n')
    }
    cat('-----\n')
}</pre>
```

```
print(myToDo)
```

```
This is my ToDo list:
Task no. 1:
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2:
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en I

Programación Orientada Objetos (OOP)

### lases y métod

Clases

### Métodos con S3

Metodos genericos con 53

### Clases y mětod

Clases en S4 Métodos en S4

# Clases \$3 con clases y

# Definición de un método S3 para task3

```
print.task3 <- function(x, number,...){
  if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
  cat('What:_', x$what,
   '-_When:', as.character(x$when),
   '-_Priority:', x$priority,
   '\n')
}</pre>
```

### print(task1)

```
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

# print(myToDo[[2]])

```
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

#### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### lases y métod

Clases

#### Métodos con S3

Métodos genéricos con Sã

### Clases y método

Métodos en S4

#### vietodos en 54 Clases S3 con clase

étodos S4

# Redefinición del método para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
  cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
  for (i in seq_along(x)) print(x[[i]], i)
   cat('-----\n')
}</pre>
```

### print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
Task no. 1:
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2:
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Objetos (OOP)

lases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métod

Clases en S4 Métodos en S4

# Métodos genéricos con S3: UseMethod

```
myFun <- function(x, ...)UseMethod('myFun')
myFun.default <- function(x, ...){
    cat('Funcion⊔genérica\n')
    print(x)
}
```

### myFun(x)

```
Funcion genérica
[1] -0.39484076 2.21074205 -0.64091221 -0.05641557 -0.14250639 -0.18411444
[7] 0.68454569 -1.04399502 1.93722418 0.25968071
attr(,"class")
[1] "myNumeric"
```

### myFun(task1)

```
Funcion genérica
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

#### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y métodos <sub>I</sub>

Clases en S4 Métodos en S4

### methods

Con methods podemos averiguar los métodos que hay definidos para una función particular:

# methods('myFun')

[1] myFun.default

### head(methods('print'))

```
[1] "print.acf" "print.anova" "print.aov" "print.aovlist" [5] "print.ar" "print.Arima"
```

Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada Objetos (OOP)

ases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y método

Clases en S4

Métodos en S4

# Definición del método para task3 con UseMethod

```
myFun.task3 <- function(x, number,...){
  if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
  cat('What:_', x$what,
   '-_\When:', as.character(x$when),
   '-_\Priority:', x$priority,
   '\n')
}</pre>
```

```
myFun(task1)
```

```
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

### methods (myFun)

[1] myFun.default myFun.task3

### methods(class='task3')

[1] myFun.task3 print.task3

#### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

Clases en S4 Métodos en S4

Clases S3 con clas

# Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3
Clases
Métodos con S3
Métodos genéricos con S

Clases y métodos S4 Clases en S4 Métodos en S4 Clases S3 con clases y métodos S4

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada Objetos (OOP)

Clases y méto

Clases

Métodos con Sã

Métodos genéricos con S3

#### Clases y métodos S4

Clases en S4

Métodos en S4

llases S3 con clas: nétodos S4

Métodos genéricos con S

llases y método: 4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clases y

- Se construyen con setClass, que acepta varios argumentos
  - ▶ Class: nombre de la clase.
  - representation: una lista con las clases de cada componente. Los nombres de este vector corresponden a los nombres de los componentes (slot).
  - contains: un vector con las clases que esta nueva clase extiende.
  - prototype: un objeto proporcionando el contenido por defecto para los componentes definidos en representation.
  - validity: a función que comprueba la validez de la clase creada con la información suministrada.
- ► Una vez que la clase ha sido definida con setClass, se puede crear un objeto nuevo con new.

# Definición de una nueva clase

```
setClass('task',
    representation=list(what='character',
    when='Date',
    priority='character')
)
```

# getClass('task')

```
Class "task" [in ".GlobalEnv"]

Slots:

Name: what when priority
Class: character Date character
```

### getSlots('task')

```
what when priority "character" "Date" "character"
```

# slotNames('task')

```
[1] "what" "when" "priority"
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en l

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### lases y métod

Cl----

Métodos con S

Métodos genéricos con S

Jases y metod 34

### Clases en S4

Aétodos en S4

# Creación de un objeto con la clase definida:

```
task1 <- new('task', what='Find_and_fix_bugs',
when=as.Date('2013-03-15'),
priority='High')
```

### task1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[i] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[i] "2013-03-15"
Slot "priority":
[i] "High"
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### lases y método

Cl----

Métodos con S

Métodos genéricos con S3

llases y método:

### Clases en S4

Métodos en S4

# Funciones para crear objetos

Es habitual definir funciones que construyen y modifican objetos para evitar el uso de new:

```
createTask <- function(what, when, priority){
  new('task', what=what, when=when, priority=priority)
}</pre>
```

```
task2 <-createTask(what='Write_an_email',
when=as.Date('2013-01-01'),
priority='Low')
```

```
createTask('Oops', 'Hoy', 3)
```

Error en validObject(.Object) :
 invalid class "task" object: 1: invalid object for slot "when" in class "task": got class "character", shot
 invalid class "task" object: 2: invalid object for slot "priority" in class "task": got class "numeric", shot

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

#### OOP en R

Programación Orientada : Objetos (OOP)

### Clases y métod

#### Clases

Materian --- 02

Métodos genéricos con S3

#### llases y método: 4

# Clases en S4

# Definición de la clase ToDo

```
setClass('ToDo',
       representation=list(tasks='list')
```

```
myList <- new('ToDo',
           tasks=list(t1=task1, t2=task2))
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

Clases en S4

# Acceso a los slots

 Para extraer información de los slots hay que emplear @ (a diferencia de \$ en listas y data.frame)

# myList@tasks

\$t 1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[1] "2013-03-15"
Slot "priority":
[1] "High"
$t. 2
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Write an email"
Slot "when":
Γ17 "2013-01-01"
Slot "priority":
```

[1] "Low"

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

### ases y método

Clases

Métodos con S3

ietodos genericos con 30

# 34

### Clases en S4

létodos en S4

Clases

Métodos con S3

Clases y método

### Clases en S4

lases S3 con clases y rétodos S4

# El slot tasks es una lista: empleamos \$ para acceder a sus elementos

# myList@tasks\$t1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[1] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[1] "2013-03-15"
Slot "priority":
[1] "High"
```

Cada elemento de tasks es un objeto de clase task: empleamos @ para extraer sus slots.

### myList@tasks\$t1@what

[1] "Find and fix bugs"

# Problema con los slots definidos como list

Dado que el slot tasks es una list, podemos añadir cualquier cosa.

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada : Objetos (OOP)

llases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y métodos <sup>L</sup>

### Clases en S4

Métodos en S4

Clases S3 con clases y

Clases

Métodos con S3

Clases y métodos

Clases en S4

Jases en 54

lases S3 con clases y nétodos S4

► Para obligar a que sus elementos sean de clase task debemos añadir una función de validación.

 ${\tt Error \ en \ validityMethod(object) \ : \ not \ a \ list \ of \ task \ objects}$ 

# Funciones para crear objetos

```
createToDo <- function(){
  new('ToDo')
}

addTask <- function(object, task){
  ## La siguiente comprobación sólo es necesaria si la
  ## definición de la clase *no* incorpora una función
  ## validity
  stopifnot(is(task,'task'))
  object@tasks <- c(object@tasks, task)
  object
}</pre>
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en k

Programación Orientada a Obietos (OOP)

lases y métod

Clases

----

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

Clases en S4

Métodos en S4

- Normalmente se definen con setMethod.
- ► Hay que definir:
  - la signature (clase de los argumentos para esta definición del método)
  - la función a ejecutar (definition).
- Es necesario que exista un método genérico ya definido. Si no existe, se define con setGeneric.

# isGeneric('print')

[1] FALSE

# setGeneric('print')

[1] "print"

#### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada Objetos (OOP)

lases y métod

C1

Métodos con S3

ases v método:

ļ.

Clases en S4 Métodos en S4

Metodos en 54

# Métodos en S4

setGeneric y getGeneric

 Si ya existe un método genérico, la función definition debe tener todos los argumentos de la función genérica y en el mismo orden.

# getGeneric('print')

```
standardGeneric for "print" defined from package "base"
function (x, ...)
standardGeneric("print")
<environment: 0x9f90bfc>
Methods may be defined for arguments: x
Use showMethods("print") for currently available ones.
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Objetos (OOP)

lases y método

-01

Métodos con

Métodos genéricos con S

Clases y método

Clases en 54

Métodos en S4

# Definición de un método print para task

### [1] "print"

### print(task1)

What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High

### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y método

Classes

Métodos con S

Métodos genéricos con S3

lases y mětodo L

Clases en S4

### Métodos en S4

lases \$3 con clases y

# Definición de un método print para task

[1] "print"

### print(myList)

```
This is my ToDo list:
No. 1 :What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
No. 2 :What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

### Clases v Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y método

Clases

Métodos con

Métodos genéricos con Sa

lases y mětodo L

Métodos en S4

#### Metodos en 54

# Clases S3 con clases y métodos S4

Class "glm.null", by class "glm", distance 2

Para usar objetos de clase S3 en signatures de métodos S4 o como contenido de slots de una clase S4 hay que registrarlos con setOldClass:

```
setOldClass('lm')
getClass('lm')
Virtual Class "lm" [package "methods"]
Slots:
Name: .S3Class
Class: character
Extends: "oldClass"
Known Subclasses:
Class "mlm", directly
Class "aov", directly
Class "glm", directly
Class "maov", by class "mlm", distance 2
```

### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y métod

Clases

Métodos con 53

lases v métodos

lases en S4

Métodos en S4

```
library(lattice)
setGeneric('xyplot')
[1] "xyplot"
```

 Definimos un método para la clase 1m usando xyplot.

```
setMethod('xyplot',
        signature=c(x='lm', data='missing'),
        definition=function(x, data,
         ...){
         fitted <- fitted(x)
         residuals <- residuals(x)
         xyplot(residuals ~ fitted,...)
         })
```

[1] "xvplot"

### Clases v Métodos

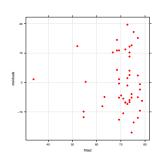
### Oscar Perpiñán Lamigueiro

# Ejemplo con lm y xyplot

Recuperamos la regresión que empleamos en el apartado de Estadística:

xyplot(lmFertEdu, col='red', pch=19, type=c('p', 'g'))

```
lmFertEdu <- lm(Fertility ~ Education, data = swiss)</pre>
```



### Clases y Métodos

### Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

55

Clases

Métodos genéricos con S3

lases y método

Clases en S4