Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

Marzo de 2013

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada Objetos (OOP)

ases y método



Clases

.

Métados genéricos con

_

lases y metodo L

Clases en S4

Métodos en S4

Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3 Clases

Métodos con S

Clases y métodos S4
Clases en S4
Métodos en S4
Clases S3 con clases y métodos S4

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y metod

Clases

Métados con S

Métodos genéricos con Sã

lases y método

Clases en S4

Metodos en 54 Clases S3 con clases

Programación Orientada a Objetos (OOP)

- Características básicas del paradigma OOP:
 - Los objectos encapsulan información y control de su comportamiento (objects).
 - Las clases describen propiedades de un grupo de objetos (class).
 - ► Se pueden definir clases a partir de otras (*inheritance*).
 - Una función genérica se comporta de forma diferente atendiendo a la clase de uno (o varios) de sus argumentos (polymorphism).
- ► En R coexisten dos implementaciones de la OOP:
 - S3: elaboración informal con enfasis en las funciones genéricas y el polimorfismo.
 - ▶ S4: elaboración formal de clases y métodos.

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

S3

Clases

Métodos genéricos co

Tacac v mátodoc

4

Métodos en S4

OOP en R

Referencias

- ► Software for Data Analysis
- ► How Methods Work
- ► S4 classes in 15 pages
- ► R Programming for Bioinformatics
- ► S4 System Development in Bioconductor

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

260 1

Métodos genéricos con S3

Clases v métodos

4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clase

Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3 Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos S4 Clases en S4 Métodos en S4 Clases S3 con clases y métodos S4

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con Si

Métodos genéricos con S3

ases y métodos

Clases en S4

Métodos en S4

létodos con S3

Clases v método

4

Métodos en S4

Clases S3 con clases y nétodos S4

► Los objetos básicos en R tienen una clase implícita definida en S3. Es accesible con class.

```
x <- rnorm(10)
class(x)
```

[1] "numeric"

Pero no tienen atributo ni se consideran formalmente objetos:

```
attr(x, 'class')
```

NIII.I.

```
is.object(x)
```

[1] FALSE

Clases

Se puede redefinir la clase de un objecto S3 con class

```
class(x) <- 'myNumeric'
class(x)</pre>
```

[1] "myNumeric"

► Ahora sí es un objeto y su atributo está definido:

```
attr(x, 'class')
[1] "myNumeric"
```

is.object(x)

[1] TRUE

Sin embargo, su modo de almacenamiento (clase intrínseca) no cambia:

```
mode(x)
```

[1] "numeric"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Objetos (OOP)

ases y mětodo

Clases

Métodos co

Métodos genéricos con S3

ases y métodos

4 Hases en S4

Métodos en S4

Definición de Clases

```
task1 <- list(what='Write_an_email',
             when=as.Date('2013-01-01'),
             priority='Low')
class(task1) <- 'task3'</pre>
task1
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
task2 <- list(what='Finduandufixubugs',
             when=as.Date('2013-03-15'),
             priority='High')
class(task2) <- 'task3'</pre>
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOF en i

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con S

Metodos genericos con 30

Ilases y método 4

Clases en S4 Métodos en S4

Definición de Clases

```
myToDo <- list(task1, task2)
class(myToDo) <- c('ToDo3')</pre>
my To Do
[[1]]
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
Γ11 "2013-03-15"
```

\$priority
[1] "High"

attr(,"class")
[1] "task3"

attr(,"class")
[1] "ToDo3"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en r

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos

Clases

Métodos con Sã

Metodos genericos con ac

Liases y metod 34

Clases en S4

Clases S3 con clas

Métodos con S3: NextMethod

```
print.task3 <- function(x, ...){
  cat('Task:\n')
  NextMethod(x, ...)
}</pre>
```

print(task1)

```
Task:

$what

[1] "Write an email"

$when

[1] "2013-01-01"

$priority

[1] "Low"

attr(,"class")
```

[1] "task3"

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Obietos (OOP)

lases y métod

Cl.....

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y métod ¹

Clases en S4

Métodos en S4

Métodos con S3: NextMethod

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
    cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
    NextMethod(x, ...)
    cat('----\n')
}</pre>
```

print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
[[1]]
Task:
$what
[1] "Write an email"
$when
[1] "2013-01-01"
$priority
[1] "Low"
attr(, "class")
[1] "task3"
[[2]]
Task:
$what
[1] "Find and fix bugs"
$when
Γ11 "2013-03-15"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases v método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con Sã

lases y método

4

Métodos en S4

Definición de un método S3 para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
    cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
    for (i in seq_along(x)){
      cat('Task_no.', i,':\n')
      cat('What:_', x[[i]]$what,
         '-_When:', as.character(x[[i]]$when),
      '-_Priority:', x[[i]]$priority,
      '\n')
    }
    cat('-----\n')
}</pre>
```

```
print(myToDo)
```

```
This is my ToDo list:
Task no. 1:
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2:
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada Objetos (OOP)

lases y métod

Clases

Métodos con S3

Metodos genericos con 53

Clases y mětod

Clases en S4 Métodos en S4

Clases \$3 con clases y

Definición de un método S3 para task3

```
print.task3 <- function(x, number,...){
  if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
  cat('What:_', x$what,
   '-_When:', as.character(x$when),
   '-_Priority:', x$priority,
   '\n')
}</pre>
```

print(task1)

```
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

print(myToDo[[2]])

```
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y métod

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con Sã

Clases y método

Métodos en S4

vietodos en 54 Clases S3 con clase

étodos S4

Redefinición del método para ToDo3

```
print.ToDo3 <- function(x, ...){
  cat('This_is_my_ToDo_list:\n')
  for (i in seq_along(x)) print(x[[i]], i)
   cat('-----\n')
}</pre>
```

print(myToDo)

```
This is my ToDo list:
Task no. 1:
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
Task no. 2:
What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Objetos (OOP)

lases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métod

Clases en S4 Métodos en S4

Métodos genéricos con S3: UseMethod

```
myFun <- function(x, ...)UseMethod('myFun')
myFun.default <- function(x, ...){
    cat('Funcion⊔genérica\n')
    print(x)
}
```

myFun(x)

```
Funcion genérica
[1] 0.9999021 0.7701458 -1.1414183 -0.7296333 0.6176794 -0.8534673
[7] 0.2304325 0.3848272 1.0438842 -0.5581884
attr(,"class")
[1] "myNumeric"
```

myFun(task1)

What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y métod

Cl.....

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y método:

llases en S4 Aétodos en S4

methods

Con methods podemos averiguar los métodos que hay definidos para una función particular:

methods('myFun')

[1] myFun.default myFun.task3

head(methods('print'))

```
[1] "print.acf" "print.anova" "print.aov" "print.aovlist" [5] "print.ar" "print.Arima"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada Objetos (OOP)

lases y método

Classes

Métodos con S

Métodos genéricos con S3

Clases y método

Clases en S4

Métodos en S4

Definición del método para task3 con UseMethod

```
myFun.task3 <- function(x, number,...){
  if (!missing(number)) cat('Task_no.', number,':\n')
  cat('What:_', x$what,
   '-_\When:', as.character(x$when),
   '-_\Priority:', x$priority,
   '\n')
}</pre>
```

```
myFun(task1)
```

```
What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

methods (myFun)

[1] myFun.default myFun.task3

methods(class='task3')

[1] myFun.task3 print.task3

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

Clases en S4 Métodos en S4

Clases S3 con clas

Contenidos

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y métodos S3
Clases
Métodos con S3
Métodos genéricos con S

Clases y métodos S4 Clases en S4 Métodos en S4 Clases S3 con clases y métodos S4

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada Objetos (OOP)

Clases y méto

Clases

Métodos con Sã

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos S4

Clases en S4

Métodos en S4

llases S3 con clas: nétodos S4

Métodos genéricos con S

llases y método: 4

Clases en S4

Métodos en S4 Clases S3 con clases y

- Se construyen con setClass, que acepta varios argumentos
 - ▶ Class: nombre de la clase.
 - representation: una lista con las clases de cada componente. Los nombres de este vector corresponden a los nombres de los componentes (slot).
 - contains: un vector con las clases que esta nueva clase extiende.
 - prototype: un objeto proporcionando el contenido por defecto para los componentes definidos en representation.
 - validity: a función que comprueba la validez de la clase creada con la información suministrada.
- ► Una vez que la clase ha sido definida con setClass, se puede crear un objeto nuevo con new.

Definición de una nueva clase

```
setClass('task',
    representation=list(what='character',
    when='Date',
    priority='character')
)
```

getClass('task')

```
Class "task" [in ".GlobalEnv"]

Slots:

Name: what when priority
Class: character Date character
```

getSlots('task')

```
what when priority "character" "Date" "character"
```

slotNames('task')

```
[1] "what" "when" "priority"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y métod

Cl----

Métodos con S

Métodos genéricos con S

Jases y metod 34

Clases en S4

Aétodos en S4

Creación de un objeto con la clase definida:

```
task1 <- new('task', what='Find_and_fix_bugs',
when=as.Date('2013-03-15'),
priority='High')
```

task1

```
An object of class "task"
Slot "what":
[i] "Find and fix bugs"
Slot "when":
[i] "2013-03-15"
Slot "priority":
[i] "High"
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada a Objetos (OOP)

lases y método

Cl----

Métodos con S

Métodos genéricos con S3

llases y método:

Clases en S4

Métodos en S4

Funciones para crear objetos

Es habitual definir funciones que construyen y modifican objetos para evitar el uso de new:

```
createTask <- function(what, when, priority){
  new('task', what=what, when=when, priority=priority)
}</pre>
```

```
task2 <-createTask(what='Write_an_email',
when=as.Date('2013-01-01'),
priority='Low')
```

```
createTask('Oops', 'Hoy', 3)
```

Error en validObject(.Object) :
 invalid class "task" object: 1: invalid object for slot "when" in class "task": got class "character", shot
 invalid class "task" object: 2: invalid object for slot "priority" in class "task": got class "numeric", shot

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada : Objetos (OOP)

Clases y métod

Clases

Materian --- 02

Métodos genéricos con S3

llases y método: 4

Clases en S4

Definición de la clase ToDo

```
setClass('ToDo',
       representation=list(tasks='list')
```

```
myList <- new('ToDo', tasks=list(task1, task2))</pre>
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

Clases en S4

Funciones para crear objetos

```
createToDo <- function(){
  new('ToDo')
}
addTask <- function(object_task){</pre>
```

```
addTask <- function(object, task){
  stopifnot(is(task,'task'))
  object@tasks <- c(object@tasks, task)
  object
}</pre>
```

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en l

Programación Orientada : Obietos (OOP)

Clases y método

Cl---

Métodos con

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

Clases en S4

Clases en 54

Problema con los slots definidos como list

Dado que el slot tasks es una list, podemos añadir cualquier cosa.

Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en F

Programación Orientada : Objetos (OOP)

llases y método

Clases

Métodos con S3

Métodos genéricos con S3

lases y métodos ^L

Clases en S4

Métodos en S4

Clases S3 con clases y

Métodos con S3

Clases y métodos

Clases en S4

vlétodos en S4

lases S3 con clases y

▶ Para obligar a que sus elementos sean de clase task debemos añadir una función de validación.

```
valida <- function (object) {
  if (any(sapply(object@tasks, function(x) !is(x, "task"))))
    stop("notuaulistuofutaskuobjects")
  return(TRUE)
}
setClass('ToDo',
    representation=list(tasks='list'),
    validity=valida
    )</pre>
```

 ${\tt Error \ en \ validityMethod(object) \ : \ not \ a \ list \ of \ task \ objects}$

Métodos en S4

- Normalmente se definen con setMethod.
- Hay que definir:
 - la signature (clase de los argumentos para esta definición del método)
 - la función a ejecutar (definition).
- Es necesario que exista un método genérico ya definido. Si no existe, se define con setGeneric.

isGeneric('print')

[1] TRUE

Si ya existe un método genérico, la función definition debe tener todos los argumentos de la función genérica y en el mismo orden.

getGeneric('print')

```
standardGeneric for "print" defined from package "base"

function (x, ...)

standardGeneric("print")

<environment: 0xa937894>

Methods may be defined for arguments: x

Use showMethods("print") for currently available ones.
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y métod

Clases

Métodos con

wetouos genericos con a

lases y mětodo 4

Clases en S4 Métodos en S4

Métodos en S4

Definición de un método print para task

[1] "print"

print(task1)

What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en R

Programación Orientada a Objetos (OOP)

ases y método

Classes

Métodos con S

Métodos genéricos con S3

lases y mětodo L

Clases en S4

Métodos en S4

lases \$3 con clases y

Definición de un método print para task

[1] "print"

print(myList)

```
This is my ToDo list:
No. 1 :What: Find and fix bugs - When: 2013-03-15 - Priority: High
No. 2 :What: Write an email - When: 2013-01-01 - Priority: Low
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y método

Clases

Métodos con

Métodos genéricos con Sa

lases y mětodo L

Métodos en S4

Metodos en 54

Clases S3 con clases y métodos S4

 Para usar objetos de clase S3 en signatures de métodos S4 o como contenido de slots de una clase S4 hay que registrarlos con set01dClass:

```
setOldClass('lm')
```

Definimos un método genérico para xyplot

```
setGeneric('xyplot')
[1] "xyplot"
```

 Definimos un método para la clase 1m usando xyplot.

```
setMethod('xyplot',
       signature=c(x='lm', data='missing'),
       definition=function(x, data,
        ...){
        fitted <- fitted(x)
        residuals <- residuals(x)
        xyplot(residuals ~ fitted,...)
        })
```

Clases v Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

Clases S3 con clases v

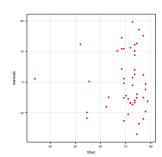
métodos S4

Ejemplo con lm y xyplot

Recuperamos la regresión que empleamos en el apartado de Estadística:

```
lmFertEdu <- lm(Fertility ~ Education, data = swiss)</pre>
```

xyplot(lmFertEdu, col='red', pch=19, type=c('p', 'g'))



Clases y Métodos

Oscar Perpiñán Lamigueiro

OOP en I

Programación Orientada a Objetos (OOP)

Clases y método:

__

Clases

Métodos genéricos con S3

Clases y métodos

Clases en S4