

Viikkoraportti 3

Mitä tehnyt: Testejä hiukan. Ohjelma edennyt melko vähän kaiken kaikkiaan

Miten edennyt: Huonosti. Ohjelman rakenne rupeaa puuroutumaan joten koodin kirjoitus rupeaa tuottamaan tuskaa.

Mitä opin: Kaiketi katsomaan yksityiskohtia paremmin. Olin ajatellut pelipuun olevan helppo rakentaa, mutta en suunnitellut yksityiskohtia tarpeeksi ja niiden kanssa on nyt kärsitty.

Mikä jäi epäselväksi: Ohjelmalla on siis kaksi mielenkiintoista osaa: Pelilauta ja MCTS-algoritmi. Olin ajatellut simulaation tapahtuvan MCTS:n puolella mutta nyt tätä dokumenttia kirjoittaessa alkaa valjeta että iso osa toiminnallisuudesta, mukaanlukien simulaatio, pitäisi kai siirtää tapahtumaan pelilaudan puolella. Tähän liittyen, en ollut ajatellut lainkaan että miten Pelilauta-olio elää Nodejen mukana. Helpointa kai olisi kopioida joka Nodelle uusi pelilauta, mutta tämäkin havainto tuli tätä raporttia kirjoittaessa, suunnitelma on vielä aika auki.

Mitä seuraavaksi: Simulaatiovaihe toimimaan.