

CONTACTO

- **L** +54 9 11 3776 7769
- emanueljech.1996@gmail.
- www.portfolio-jonathanchorolque.netlify.app/
- Moron, Buenos Aires, Argentina

EDUCACION

Fullstack Developer

Academlo

2022 - 2023

Tester QA

MindHub

2023

Licenciatura en Informatica Universidad Nacional del Oeste

2015 - Actualidad

HABILIDADES

- Scrum
- Jira
- Selenium
- Node Js
- SQL
- React Js
- Bootstrap
- . .
- C:1
- Javascript
- Git
- Tailwind
- Express
- GitHub

Jonathan Chorolque

Fullstack developer | QA tester

PROYECTOS PRINCIPALES

Ecommerce App

Link: https://e-commerce-jonathan-chorolque.netlify.app/

Simulacion de e-commerce con todas sus funcionalidades basicas como: crear usuario, seleccionar productos, etc. Uso de tecnologias como Tailwind, Daysi UI, axios, redux, react hook form, react form

Poke Api App

Link: https://poke-api-jonathan-chorolque.netlify.app/

Aplicacion para saber las caracteristicas de cada pokemon junto con su descripcion, tambien uso de distintos filtrados. Uso de tecnologias como: React, Framer Motion, arquitectura SASS.

Rick Morty App

Link: https://rickmorty-jonathan-chorolque.netlify.app/

Aplicacion para obtener personajes de Rick and Morty en base a su planeta de residencia. Uso de librerias como Axios, React-Particles, react-dom. Se implemento un buscador asincronico para la busqueda de locaciones como React-select.

Proyecto Final Testing

Link: https://app.luminpdf.com/viewer/641912bb2c403a6206a13c52

Proyecto Final del Bootcamp de Tester. Uso de Tecnologias como JIRA, Selenium, Trello, Github, etc. Se realizaron pruebas manuales y automatizadas para un Home Banking. tambien se implementaron pruebas de accesibilidad. como tambien una presentacion Profesional

EXPERIENCIA LABORAL

Tecnico en Seguridad Informatica

2017 - Actualidad

RJRT Vial S.A.

Control, mantenimiento y soporte en sistemas de seguridad en 6 ubicaciones diferentes. Encargado del personal de video-vigilancia.

Capacitacion del personal de videovigilancia y monitoreo

IDIOMAS

Ingles A1

Español nativo

DISPONIBILIDAD

FullTime