

Jonathan Emanuel Chorolque

emanueljech.1996@gmail.com

+54 911 3776 - 7769

portfolio-jonathan-chorolque.netlify.com

Idiomas: Inglés A1, Español Nativo

www.linkedin.com/in/jonathan-chorolque

EDUCACIÓN

Academlo

Full Stack Developer

Primavera 2022 - En Curso

Universidad Nacional Del Oeste

Licenciatura en Informática

Primavera 2015 - En Curso

3er Año

PROYECTOS PRINCIPALES

Weather App

Junio de 2014 – julio de 2016

Una aplicación gamificada donde los usuarios compiten en grupos por desafíos definidos por el usuario

- Diseño y desarrollo de versiones web y de Android utilizando API como Google Cloud Messaging e inicio de sesión de Facebook;
- El backend se implementó como una API RESTful basada en node.js, Express.js y MongoDB;
- La aplicación fue probada por estudiantes de primer año en un curso de introducción a la programación.

Pokemon

enero – julio de 2015

Una simulación de una infraestructura de servicio PaaS en línea inspirada en Heroku

- Se implementó un servidor para administrar máquinas virtuales locales que simulan el servicio y un servidor Git habilitado para SSH;
- Colaboró en una herramienta CLI de cliente y un middleware de proxy responsable de ejecutar algoritmos de equilibrio de carga.

E-commerce

julio – diciembre de 2015

Juego de batalla en el que los jugadores podían implementar las estrategias de lucha de su propio personaje como una IA escrita en Python

- Construyó la escena del partido usando Unity3D al reproducir instantáneas simuladas obtenidas de un servicio Thrift.

HABILIDADES

PROGRAMACIÓN LENGUAJES

3 años: Java, C++, SQL
2 años: Css, Html/JavaScript
6 meses: React

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, node.js, Express, SQL, Git, Amazon Web Services (AWS), VirtualBox, Unix/Bash, Android SDK, Firebase, Postgres, Bootstrap, Javascript, React, Chackra Ui, Sass, Tailwind,

CURSOS ONLINE

Algoritmos: Diseño y Análisis Parte 1 (Stanford, 2016), Aplicaciones Móviles para Android (UMD, 2014), Machine Learning (Stanford, 2013), Startup Ingeniería (Stanford, 2013), Gamificación (UPenn, 2012) y Programación en Python (Rice, 2012), React y Firebase(2022),Curso a Fondo de SASS(2022)