

GESTION DE PROJET

1/Objectif de cette gestion de projet

Séquencer le temps en quatre parties (conceptualisation / design / graphisme / développement) pour réaliser une application fonctionnelle qui réponde aux besoins du client. Le tout dans le temps imparti : **70 heures**.

Pour mener à bien le développement de l'application Arcadia, au vu des délais et après avoir analysé les besoins du propriétaire du zoo, j'ai opté pour la méthode agile. Pourquoi ? Parce que je me doutais que je pouvais changer d'idée ou de technologie en cours de développement.

2/ Outil de gestion de projet : TRELLO

Comme outil de gestion de projet, j'ai opté pour Trello, qui simplifie l'aperçu des tâches à effectuer, dans quel ordre les exécuter, ce qui améliore la visualisation de l'avancée du projet. J'ai donc ouvert un Trello pour recenser les premières tâches primordiales pour le lancement du projet, puis je l'ai implémenté au fil de l'eau.

Voici le lien :

<https://trello.com/invite/b/673dc1e6157e60a547292b9f/ATTI86e07f006fc8850be9964b0c688ea5765B261838/application-arcadia>

Le Trello se divise en six colonnes avec des cartes triées dans leur ordre de priorité :

- Divers à faire
- Divers en cours
- Divers terminé
- Développement à faire
- Développement en cours
- Développement terminé

*Divers : concerne toutes les parties en dehors du code (mockups / wireframes / logo / icono / textes...)

a/ Les tâches premières ont été :

- compréhension des besoins client
- réalisation des diagrammes de séquence
- réalisation du diagramme de classe
- conception de la base de données
- réalisation de la charte graphique
- réalisation wireframes + mockups
- recherche iconographique et rédaction des textes

b/ Les tâches suivantes concernent la partie « code » :

- configuration de l'espace de travail (éditeur de code / serveur local / connexion database)
- architecture des pages (HTML5)
- stylisation des pages (CSS)
- Import des données (PHP avec PDO / SQL)
- Le reste est en cours de développement...

3/ Axes d'amélioration

- ➔ Ne pas se lancer dans le code sans être convaincu par ses tables en BDD. Il m'est arrivé de revenir plusieurs fois sur ces tables.
- ➔ À l'avenir, prioriser Laragon à Wamp qui m'a fait perdre un temps précieux (et crucial) en raison d'un port incompatible avec MySQL.
- ➔ Mieux optimiser le temps sur la partie création de contenus (textes + images) -> très chronophage.
- ➔ Mieux identifier les besoins du client. Mon grand regret sur ce projet est de ne pas pouvoir échanger avec lui directement. Je pense avoir perdu du temps en interprétant mal ses besoins.
- ➔ **À l'avenir, m'assurer avant dépôt que github accepte le PHP.**