Q1:

Stell dir vor du bist Support-Orga Mitglied an der Gamejam Du sitzt so da rum. Plötzlich rennt Hendrik auf dich zu, panisch.

Hendrik: Gruppe 11 ist verschwunden und die Projekte müssen gleich abgegeben werden. Ich bin zu wichtig um nach ihnen zu suchen, mach du das. Kern-Orga btw. – beisst von Hot Dog ab. Deren Gruppe war im Glaskasten hinten links, aber jc weg .

* Transition zu Karte – Raum wird gehighlighted, andre räume nicht klickbar

G2: (keine Jacken)

Laptops:

1: Blue Screen

2. PW-Eingabe für später(Passwort) – hat Olli

3.Crappy Gamejam game in Unity

HS1:

ThermosKanne mit Kaffee: Fast leer – überlebenswichtig

Tafel

Gestresste Gruppe: F GIT hat unser Spiel zerstört . RIP

Gechillter Artist – nothing to do (maybe different group)

Glas1:

P1: Mega übermüdeter Typ – voll fertig – halb conscious arbeitet. - ZZZ

P2: Gerade aufgewacht – voll positiv – hat eig nicht so viel gemacht

HS2:

Gruppe die zockt spiele Testet – controller in hand – stehen vor bildschirm/laptop

RaumOben:

3Leute:

P1: Overeager Programmer – feature creep – dude du weißt schon das in einer Std abgabe ist....

P2: Ja also nur noch ein paar Bugfixes und wir sind fertig

P3: Ich bin nur hier für die Switch/Essen

Quantum

Hendrik

Snorlax sleeping in front of door to outside (you need Musfira to wake him up)

Ende:

Wir sind Draußen( vll. Beim See) (Informatiker gehn eh nie raus)

Plottwist es gab keine Entführung. Wir haben uns in den Raum selber eingesperrt damit dieses Spiel entstehen kann.