Q1:

Stell dir vor du bist Support-Orga Mitglied an der Gamejam Du sitzt so da rum. Plötzlich rennt Hendrik auf dich zu, panisch.

Hendrik: Gruppe 11 ist verschwunden und die Projekte müssen gleich abgegeben werden. Ich bin zu wichtig um nach ihnen zu suchen, mach du das. Kern-Orga btw. – beisst von Hot Dog ab. Deren Gruppe war im Glaskasten hinten links, aber jc weg .

* Transition zu Karte – Raum wird gehighlighted, andre räume nicht klickbar

G2: (keine Jacken)

Laptops:

1: Blue Screen

2. PW-Eingabe für später(Passwort) – hat Olli

3.Crappy Gamejam game in Unity

HS1:

ThermosKanne mit Kaffee: Fast leer – überlebenswichtig

Tafel

Gestresste Gruppe: F GIT hat unser Spiel zerstört . RIP

Gechillter Artist – nothing to do (maybe different group)

Glas1:

P1: Mega übermüdeter Typ – voll fertig – halb conscious arbeitet. - ZZZ

P2: Gerade aufgewacht – voll positiv – hat eig nicht so viel gemacht

HS2:

Gruppe die zockt spiele Testet – controller in hand – stehen vor bildschirm/laptop

RaumOben:

3Leute:

P1: Overeager Programmer – feature creep – dude du weißt schon das in einer Std abgabe ist....

P2: Ja also nur noch ein paar Bugfixes und wir sind fertig

P3: Ich bin nur hier für die Switch/Essen

Quantum

Hendrik

Handtuch liegt in irgendnem Raum

Wenn man in Duschraum gehen will: Ansicht vor Tür, klopfen, Dialog: „kann jetzt nicht raus, brauche ein handtuch.“ -> Ihm Handtuch besorgen, dann kann man sich in der Dusche umschauen. Wenn man die Duschkabine öffnet, fällt Duschkopf runter. Kommentar Charakter „Warum ist denn jetzt da der Duschkopf runtergefallen?“

Snorlax sleeping in front of door to outside (you need Musfira to wake him up)

Alternativ: Pokeflöte, um Snorlax aufzuwecken; Duschkopf kann als Pocket Flute benutzt werden

Ende:

Wir sind Draußen( vll. Beim See) (Informatiker gehn eh nie raus)

Plottwist es gab keine Entführung. Wir haben uns in den Raum selber eingesperrt damit dieses Spiel entstehen kann.

Notizen:

Evtl. Begleiter mit dem Bullshit Dialoge entstehen, zB wenn man snorlax sieht: „Der Weg ist versperrt. Er wurde angelegt, von jenen, die tot sind…“ – „Ach Schnauze das ist bloß n schlafendes Snorlax, das sieht man doch!“

Alternativ spricht Protagonist mit sich selbst

Übermüdeter Typ in Glas1: Gibt nur unverständliche Antworten von sich, wenn man ihm Kaffee gibt: „Alter ich hab da im Gang vorhin n Snorlax gesehn. Hol mal deine Pokeflöte und wecks auf.“