Microservices

Vinicius Garcia, Saulo Guilhermino, Emerson Victor, Gabriel Pessoa, Ramom Pereira dos Santos Silva, Rafael Mota Alves, Marcos Galvão, Izabel...



2 mapas modulares



104 ferramentas

19 Pontos [de conversação]

Distribuição na jornada



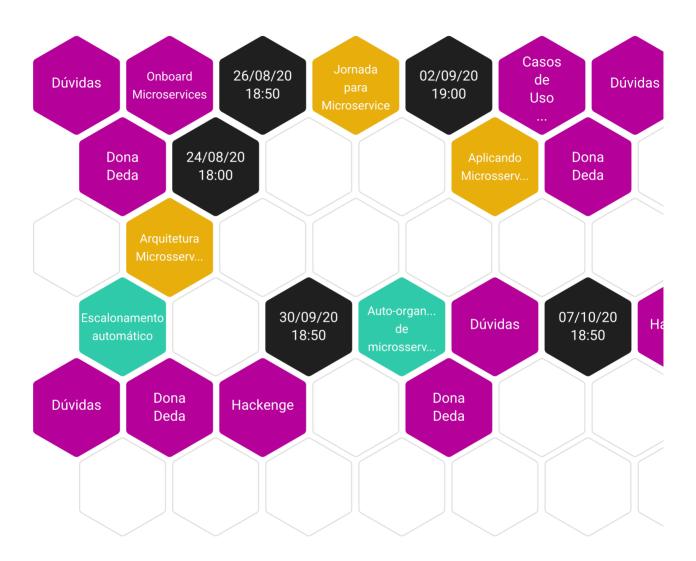
[de conversação]

No período de 20/08/2020 até 30/11/2020 foram aplicadas 104 ferramentas na jornada, sendo 73

métodos [de trabalho], 25 sistemas [de tecnologia] e 6 tópicos [de aprendizagem].

Foram agendados 19 pontos [de conversação], sendo que 14 deles já foram fechados e o próximo está agendado para o dia 25/11/2020.

2020.3



No período de 20/08/2020 até 30/11/2020 foram aplicadas 33 ferramentas na jornada, sendo 23 métodos [de trabalho], 4 sistemas [de tecnologia] e 6 tópicos [de aprendizagem].

Foram agendados 10 pontos [de conversação], sendo que 10 deles já foram fechados.



C

Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar dúvidas com o time

Objetivo: Compartilhamento de dúvidas com o time

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Insira aqui suas dúvidas para que todos possam ajudar

Referências





Onboard Microservices

Método [de imersão] para identificar informações na construção de uma jornada SUFICIENTE para o estudante entender o contexto e EFICIENTE para ser usada como base para o processo de ENSINO e APRENDIZAGEM na disciplina

Objetivo: Identificar informações na construção de uma jornada SUFICIENTE para o estudante entender o contexto e EFICIENTE para ser usada como base para o processo de ENSINO e APRENDIZAGEM na disciplina

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Qual sua EXPECTATIVA para esta jornada de aprendizagem?

Qual área dentro da computação te interessa atualmente (que você pretende se especializar, construir carreira)?

Você já se envolveu ou está envolvido em algum projeto de construção de software (aplicativo, aplicação, plaaforma, sistema...)?

Quais PONTOS CRÍTICOS podem interferir no sucesso do seu aprendizado?

Qual CENÁRIO espera ver na sua formação depois desta disciplina?

Referências

Desenvolvimento de Aplicações Nativas da Nuvem com Arquitetura Baseada em Microservices



Jornada para Microservice

Migrar para um arquitetura de microservices pode ser uma estratégia de sucesso para sua aplicação ou pode ser um suicídio. Como escolher o caminho certo?

Objetivo: debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais



Qual o valor que as API's trouxeram para os negócios digitais hoje em dia? O que significa e qual a relevância do COMPROMISSO COM API's ou o termo API FIRST?

Qual o melhor exemplo, na sua opinião, de API's Open, ReRestrita e Privada? Como escolher qual utilizar na minha arquitetura?

O que faz esse tal de API Gateway? Quando utilizá-lo?

Como fazer um bom Design de API? Qual a relação entre REST e RESTful?

Referências

A pattern language for microservices

The cloud native application: Microservices with Spring Boot and Spring Cloud



Aplicando Microsserviços

Os microsserviços são bons, mas também podem ser um mal se não forem concebidos adequadamente. Interpretações erradas podem levar a falhas irrecuperáveis!

Objetivo: debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os desafios técnicos em torno das implementações práticas de microsserviços?

Quais são os principais conceitos e princípios dos Contratos Dirigidos ao Consumidor (CDC, do inglês Consumer Driven Contracts) e como esses conceitos e princípios se encaixam na abordagem de microsserviços?

Como a lei de Postel também pode ser relevante nesse cenário?

Quais são as principais soluções (padrões, estilos arquitetônicos, ferramentas etc.) a serem implementadas para: (a) Serviços orientados a mensagens; (b) Endpoints REST; (c) Protocolos de comunicação otimizados; (d) Documentação da API.

Referências

- 2 "Microservices," in IEEE Software, vol. 35, no. 3, pp. 96-100, May/June 2018
- Why Segment Moved from Microservices to a Monolith
- Consumer Driven Contracts a curated list
- Robustness Principle Is WRONG? | Code Walks 061



Dona Deda

Método [de trabalho] cujo foco é conversar livremente sobre qualquer coisa

Objetivo: Conversar livremente sobre qualquer coisa

Dinâmica: Criação livre



Questões essenciais

Fale sobre o q achar relevante para a disciplina e não está relacionado nas questões essenciais de outras caixas de ferramentas

Referências





Dona Deda

Método [de trabalho] cujo foco é conversar livremente sobre qualquer coisa

Objetivo: Conversar livremente sobre qualquer coisa

Dinâmica: Criação livre

Ouestões essenciais

Fale sobre o q achar relevante para a disciplina e não está relacionado nas questões essenciais de outras caixas de ferramentas

Referências





Escalabilidade & Elasticidade

Escalabilidade é uma característica de uma organização, sistema, modelo ou função que descreve sua capacidade de lidar e ter um bom desempenho sob uma carga de trabalho ou escopo maior ou em expansão. No contexto de MBAs, para escalar com sucesso, cada microsserviço individual precisa escalar individualmente e como parte de um sistema maior.

Objetivo: debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Qual a relação (diferença, similaridade) entre escalabilidade e desempenho?

O que é escalabilidade no contexto de MBAs e como eu faço para aplicá-la com sucesso? Cite 3 boas práticas e 3 riscos/obstáculos mais representativos na sua opinião.

Na maioria das implementações de microsserviços, os endpoints internos não são expostos externamente, eles são mantidos como serviços [privados]. Para expor um conjunto de serviços públicos, uma solução é utilizar um padrão chamado API Gateway. No que consiste este padrão e quando eu devo utilizá-lo? Dê exemplo de um cenário.

Qual a relação entre escalabilidade e elasticidade e como podemos caracterizar a elasticidade no contexto de MBAs?





- ScienceDirect | Scalability
- How to break a Monolith into Microservices
- The Hardest Part About Microservices: Your Data
- The challenges of scaling microservices



Dúvidas

Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar dúvidas com o time

Objetivo: Compartilhamento de dúvidas com o time

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Insira aqui suas dúvidas para que todos possam ajudar

Referências





Escalonamento automático

Em aplicações nativas de nuvem, o escalonamento automático é uma técnica de habilitação central para se adaptar às mudanças de carga de trabalho por meio do escalonamento horizontal. No entanto, torna-se um problema desafiador em um sistema de microsserviços, uma vez que tal sistema geralmente compreende um grande número de instâncias diferentes com interações complexas.

Objetivo: Debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema.

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Quais são os indicadores que remetem a escolha de implementação de escalonamento automático em uma solução?

Quais as abordagens mais indicadas para considerar na implementação de um escalonamento automático, de acordo com os indicadores levantados anteriormente?

Como você pode implementar o dimensionamento dinâmico nativo de nuvem? Traga exemplo.

- Why Microservices Should Be Event Driven: Autonomy vs Authority
- 3 Easy Things to Do to Make Your Microservices More Resilient



Lightning Talk - Micro-Services Lifecycle Management at Twitter by Micheal Benedict, Twitter

Microsoft Azure | Dimensionamento automático

Dona Deda

Método [de trabalho] cujo foco é conversar livremente sobre qualquer coisa

Objetivo: Conversar livremente sobre qualquer coisa

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Fale sobre o q achar relevante para a disciplina e não está relacionado nas questões essenciais de outras caixas de ferramentas

Referências



Dona Deda

Método [de trabalho] cujo foco é conversar livremente sobre qualquer coisa

Objetivo: Conversar livremente sobre qualquer coisa

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Fale sobre o q achar relevante para a disciplina e não está relacionado nas questões essenciais de outras caixas de ferramentas

Referências



Arquitetura Microsserviços

Tópico de [aprendizagem] cujo foco é discutir essa maneira particular de projetar aplicativos de software como conjuntos de serviços implantáveis independentemente

Objetivo: Debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema

Dinâmica: Criação livre



Considere a afirmação: "Se considerarmos os aplicativos monolíticos como um conjunto de subsistemas lógicos abrangidos por um limite físico, os microsserviços são um conjunto de subsistemas independentes sem limite físico." Qual a sua opinião? Justifique e encontre um artigo (post) que fundamentam sua resposta e adicione ele nas referências.

Quais são as relações entre microsserviços e aplicações Twelve Factor?

Quais são os relacionamentos com outros estilos de arquitetura de software?

Não há um consenso quanto uma definição precisa desse estilo arquitetônico denominado microservices (do português, microsserviço), mas existem certas características comuns em torno da organização em torno da capacidade de negócios, implantação automatizada, inteligência nos terminais e controle descentralizado de linguagens e dados. Reflita sobre o que vocês estudou e escreva a SUA definição para o que é o estilo arquitetural microsserviços.

Referências





Introduction to Microservices, this is a seven-part series of articles

Casos de Uso de Microsserviços

Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar experiências de casos de uso de microsserviços com o time

Objetivo: Compartilhamento de lições aprendidas em casos de uso de microsserviços com o time

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Estabelecer os casos a serem pesquisados aqui.

Identificar similaridades e diferenças no que diz respeito a lições aprendidas?

Identificar similaridades e diferenças no que diz respeito a desafios/obstáculos?

Identificar similaridades e diferenças no que diz respeito a propósitos/objetivos/motivação?

Identificar similaridades e diferenças no que diz respeito a métricas e gestão do sucesso?

Referências

Challenge Based Learning at Windward School

framework CBL

Dúvidas

Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar dúvidas com o time

Objetivo: Compartilhamento de dúvidas com o time

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Insira aqui suas dúvidas para que todos possam ajudar

Referências





Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar dúvidas com o time

Objetivo: Compartilhamento de dúvidas com o time

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Insira aqui suas dúvidas para que todos possam ajudar

Referências



🛑 Lehman para MBA's

As leis de evolução de software são mais conhecidas por Leis de Lehman e são dividida em oito leis, onde as três primeiras leis foram apresentadas em 1974, a quarta, quinta e sexta lei foram apresentadas em 1980 e as duas últimas leis em 1996

Objetivo: debater em grupo para identificar a maturidade dos participantes em relação ao tema

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

A Lei da Modificação Contínua (1974) versa que os softwares devem ser continuamente adaptados para não deixar de atender às necessidades para as quais foram criados. Já a Lei da Complexidade Crescente (1974) diz que à medida que o software sofre alterações, sua estrutura original passa a ser descaracterizada e sua complexidade aumenta, de modo que também aumenta gradativamente os custos de sua manutenção até o momento que a manutenção passe a se tornar inviável. Por fim, a Lei da Auto-Regulação (1974) por sua vez sugere que o software possui uma dinâmica própria definida, o que decide as tendências da manutenção, limitando o número de possíveis mudanças. Como lidar com estas 3 leis em um ciclo de vida de uma Microservice Based Architecture (ou Application)?

Como você vê a relação e medição de forças entre o que diz a Lei da Conservação da Estabilidade Organizacional (1980), a Lei da Conservação da Familiaridade (1980) e a Lei do Crescimento Contínuo (1980) no contexto de MBA's?

(1996) e da Lei da Realimentação do Sistema (1996) no contexto de MBA's?

Com base no entendimento das 8 leis de Lehman, quero saber se a sua percepção sobre o que representa um caso de sucesso e de falha no desenvolvimento de MBA's mudou? O que representa uma falha épica, na sua opinião (justifique)?

Referências

- The Past, Present, and Future of Software Evolution
- On the Evolution of Lehman's Laws
- Lehman's laws of software evolution (Wikipedia)
- As 8 leis de Lehman foram o Manifesto do século XX

Hackenge

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Objetivo: Trabalhar em grupo para atender ao desafio proposto

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências, atender ao desafio

Questões essenciais

Qual o desafio proposto?

Existem premissas, restrições ou condições?

Observações adicionais?

Referências

Wiki | Hackathon



Método [de trabalho] cujo foco é conversar livremente sobre qualquer coisa

Objetivo: Conversar livremente sobre qualquer coisa

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Fale sobre o q achar relevante para a disciplina e não está relacionado nas questões essenciais de outras caixas de ferramentas

C



Dúvidas

Método [de trabalho] cujo foco é compartilhar dúvidas com o time

Objetivo: Compartilhamento de dúvidas com o time

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências

Questões essenciais

Insira aqui suas dúvidas para que todos possam ajudar

Referências



Hackenge

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Objetivo: Trabalhar em grupo para atender ao desafio proposto

Dinâmica: Ler os links associados, responder as questões essenciais, debater e compartilhar outras referências, atender ao desafio

Questões essenciais

Qual o desafio proposto?

Existem premissas, restrições ou condições?

Observações adicionais?

Referências



Projeto 2020.3





No período de 21/10/2020 até 30/11/2020 foram aplicadas 71 ferramentas na jornada, sendo 50 métodos [de trabalho] e 21 sistemas [de tecnologia].

Foram agendados 9 pontos [de conversação], sendo que 4 deles já foram fechados e o próximo está agendado para o dia 25/11/2020.



Equipe 01

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências



tds.company



Equipe 03

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências



tds.company



C

Equipe 05

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências





Equipe 07

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências





proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entregue pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

C

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança,

praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

Referências

- what is a business model
- O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- Como Desenvolver sua Proposta de Valor

proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entreque pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

- what is a business model
- O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- Como Desenvolver sua Proposta de Valor https://strateegia.digital/dashboard/analysis/5f3edbb952c20932f6597649/journey



proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entregue pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Ouestões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entreque aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

Referências

- what is a business model
- O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- **Como Desenvolver sua Proposta de Valor**



proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entregue pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

Referências

- what is a business model
- 2 O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- Como Desenvolver sua Proposta de Valor

proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entregue pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

- what is a business model
- 2 O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- ✓ Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- C

Como Desenvolver sua Proposta de Valor



Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entregue pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

Referências

- what is a business model
- O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- ✓ Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- Como Desenvolver sua Proposta de Valor

proposta de valor

Método [de trabalho] para identificar o motivo pelo qual os clientes vão escolher o produto ou serviço ofertado em vez dos produtos ou serviços concorrentes. Essa proposta de valor deve ser transformada numa promessa a ser entreque pelo negócio, que é comunicada e percebida pelos clientes

Objetivo: explicitar o diferencial (inovação) do produto ou serviço em comparação aos seus concorrentes

Dinâmica: Mapeamento e acompanhamento (pode ser usado canvas)

Questões essenciais

Entre os vários problemas (dores) dos possíveis clientes mapeados, qual o produto ou serviço se propõe a resolver?

Qual o valor prático entreque aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Mobilidade, deslocamento

Qual o valor simbólico entregue aos clientes no uso do produto ou serviço? Exemplo: Conforto, segurança, praticidade

Existe um pacote de produtos/serviços diferente para cada segmento de clientes? Quais?

Como a proposta de valor deve ser comunicada para os clientes e experimentada por eles?

Referências

- what is a business model
- 2 O que é o Business Model Canvas
- Proposta de valor
- Value Proposition Canvas explained through the Uber example
- Startup: qual sua proposta de valor?
- **Como Desenvolver sua Proposta de Valor**



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Objetivo: TODO

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

- Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126
- Quality attributes in Software Architecture



Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências





Matriz CSD

Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências

Matriz CSD



Matriz CSD

Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto



Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSICÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências

Matriz CSD



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Objetivo: TODO

Dinâmica: Criação livre

Ouestões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126

Quality attributes in Software Architecture



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Objetivo: TODO

C

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126

Quality attributes in Software Architecture



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Objetivo: TODO

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126

Quality attributes in Software Architecture



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)



Objetivo: TODO

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126

Quality attributes in Software Architecture



Atributos de Qualidade

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Objetivo: TODO

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126

Quality attributes in Software Architecture



Equipe 02

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe



Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências

company



Equipe 04

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Referências





Equipe 06

Constituição e demais informações da equipe

Objetivo: Informar os dados da equipe

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?



desafio de projeto

Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

framework CBL

desafio de projeto

Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

framework CBL



Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

framework CBL

desafio de projeto

Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

? framework CBL

desafio de projeto

Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

? framework CBL



Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Qual tema servirá de base para o time seguir a partir da oportunidade encontrada?

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

framework CBL

desafio de projeto

Método [de trabalho] para definir um desafio a ser explorado pelo time

Objetivo: Entender a oportunidade, e dentro dela, encontrar um desafio a ser explorado

Dinâmica: investigação em campo

Questões essenciais

Quais perguntas podem guiar o time a entender melhor o tema definido?

Como condensar as informações recolhidas em uma questão essencial?

A partir da questão essencial, que desafio será escolhido pelo time?

Referências

CBL na Windward School

? framework CBL



Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências





Arquitetura de Software

A estrutura de um sistema de software, que engloba componentes ou serviços de software, suas propriedades visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

Referências

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology

Matriz CSD

Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências

Matriz CSD

Matriz CSD

Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:



Quais as CERTEZAS que se tem do que sera produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências

Matriz CSD



11/30/2020

Matriz CSD

Método de trabalho que avalia o grau de certeza do que vai ser produzido

Objetivo: Levantar e discutir as certezas, suposições e dúvidas do produto

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

O que será produzido? E para quem?

Resuma em algumas linhas o que deverá ter o seu produto:

Quais as CERTEZAS que se têm do que será produzido?

Quais as SUPOSIÇÕES que se têm?

Quais as DÚVIDAS que se têm e o que se deve perguntar nos testes?

Referências

Matriz CSD



Arquitetura de Software

A estrutura de um sistema de software, que engloba componentes ou serviços de software, suas propriedades visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais são os cinco principais objetivos de negócio para o sistema a ser projetado?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

Referências

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology

Arquitetura de Software

A estrutura de um sistema de software, que engloba componentes ou serviços de software, suas propriedades visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais são os cinco principais objetivos de negócio para o sistema a ser projetado?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

Referências

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology



Arquitetura de Software

A estrutura de um sistema de software, que engloba componentes ou serviços de software, suas propriedades visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre



Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais são os cinco principais objetivos de negócio para o sistema a ser projetado?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

Referências

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology



Arquitetura de Software

A estrutura de um sistema de software, que engloba componentes ou serviços de software, suas propriedades visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais são os cinco principais objetivos de negócio para o sistema a ser projetado?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

Referências

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology

Arquitetura de Software

visíveis externamente, restrições e os relacionamentos e interações entre eles

Objetivo: Funcionar como um modelo para o sistema e o projeto em desenvolvimento, estabelecendo as tarefas necessárias para serem executadas pelas equipes de design e construção

Dinâmica: Criação livre

Questões essenciais

Existem restrições técnicas, organizacionais, culturais, legais, etc. que vão impactar o projeto de arquitetura do software?

Quais são os cinco principais objetivos de negócio para o sistema a ser projetado?

Quais restrições/considerações o projeto vai ter que lidar, mitigar ou contornar?

Quais são os dados que os stakeholders, individualmente, precisarão obter da aplicação?

- Arquitetura de Software
- Princípios SOLID: qualidade em programação em 5 conceitos
- Arquitetura de Software: Desenvolvimento orientado para arquitetura
- The Twelve-Factor App methodology