

LISTAS DE REGLAS DE NEGOCIO

El primer paso para jugar la ruleta es estar conscientes que el saldo inicial para poder jugar es de 100 créditos.

Una vez tomando eso en cuenta, revisar la interfaz en la pantalla para decidir que apuestas hacer. Cada apuesta a realizar puede ser un valor que se encuentre dentro del saldo disponible, valor el cual el usuario deberá ingresar para poder iniciar el juego. Esta ruleta se encuentra dividida en 10 partes en las cuales el juego elige al azar un número del 1 al 10.

Los números pares son de color negro y los números impares son de color blanco, dicho esto el jugador debe apostar por un numero al inicio del juego.

Una vez que todas las apuestas han sido realizadas, se hace clic en el botón apostar, según los resultados obtenidos, se procederá a realizar efectivo el pago de los créditos únicamente si se presenta alguno de los siguientes casos:

- Si el jugador acierta al color por el cual apostó inicialmente, la casa pagará el doble de los créditos cedidos. Recompensa (20 créditos).
- Si el jugador acierta al número por el cual apostó inicialmente, la casa pagará el triple de los créditos cedidos. Recompensa (30 créditos).

Si esto se cumple, los ganadores son anunciados mostrando un mensaje en pantalla “Felicidades has ganado” y reciben sus pagos los cuales se verán reflejados en la parte de los créditos.

Todas las apuestas perdedoras son recolectadas por el sistema mostrando un mensaje en pantalla “Inténtalo de nuevo, tendrás suerte a la próxima” y la siguiente ronda de apuestas comienza.

DIAGRAMA DE CLASES

JUEGO DE RULETA

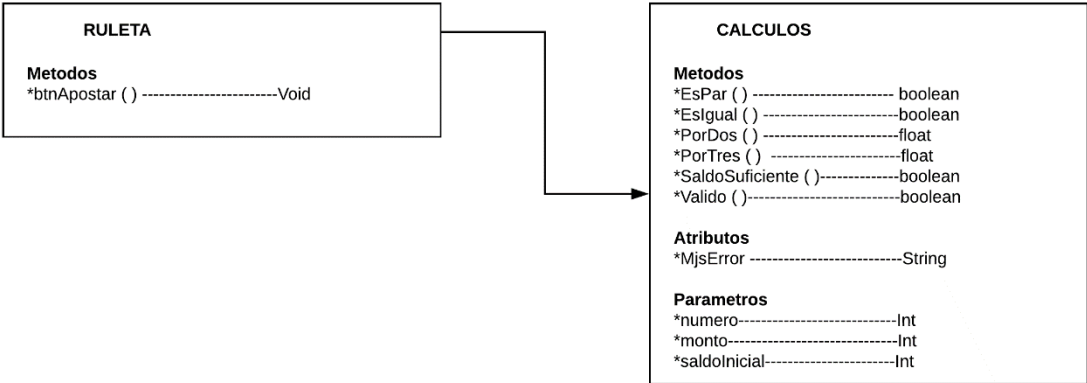


DIAGRAMA DE USOS

