

PROYECTO 1

TIENDA NARANJA

Programación III



UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS
PROGRAMACION III
SECCION "B"
CATEDRATICO ALEX GARCIA

PROYECTO 1

NOMBRE	CARNÉ
Shirley Aidee Estrada Pineda	0900-14-82
Ashly Samantha Estrada Pineda	0900-16-1676
Jonnatan Gomez	0900-14-7684
Victor Julio Ruiz	0900-10-12668
Luis Alejandro Zeceña Chacon	0900-09-6190

Contenido

DESCRIPCION DEL PROYECTO	4
DIAGRAMA DE CLASES	5
REGLAS DE NEGOCIO	5
LISTADO DE PRODUCTOS A VENDER.....	6
DIAGRAMA DE FLUJO	7
DIAGRAMA DE CASOS DE USO	8
ENLACE REPOSITORIO GITHUB	8

PROYECTO 1

DESCRIPCION DEL PROYECTO

Tienda naranja es una plataforma dedicada a la venta de naranjas y comestibles realizados con la misma fruta.

Es una tienda formada hace 10 años por el fundador José Pérez, el cual inició el negocio con un pequeño local en la ciudad, contando actualmente con 5 locales repartidos en diferentes puntos estratégicos.

El software por instalar es un sistema de caja que se implementará en todos los locales, siendo este capaz de capturar y llevar un control de las ventas realizadas en el día, tomando en cuenta que las tiendas del señor Pérez no llevan ningún manejo de inventario.

El sistema es capaz de reconocer diferentes tipos de pagos, dentro de los cuales están permitidos los siguientes:

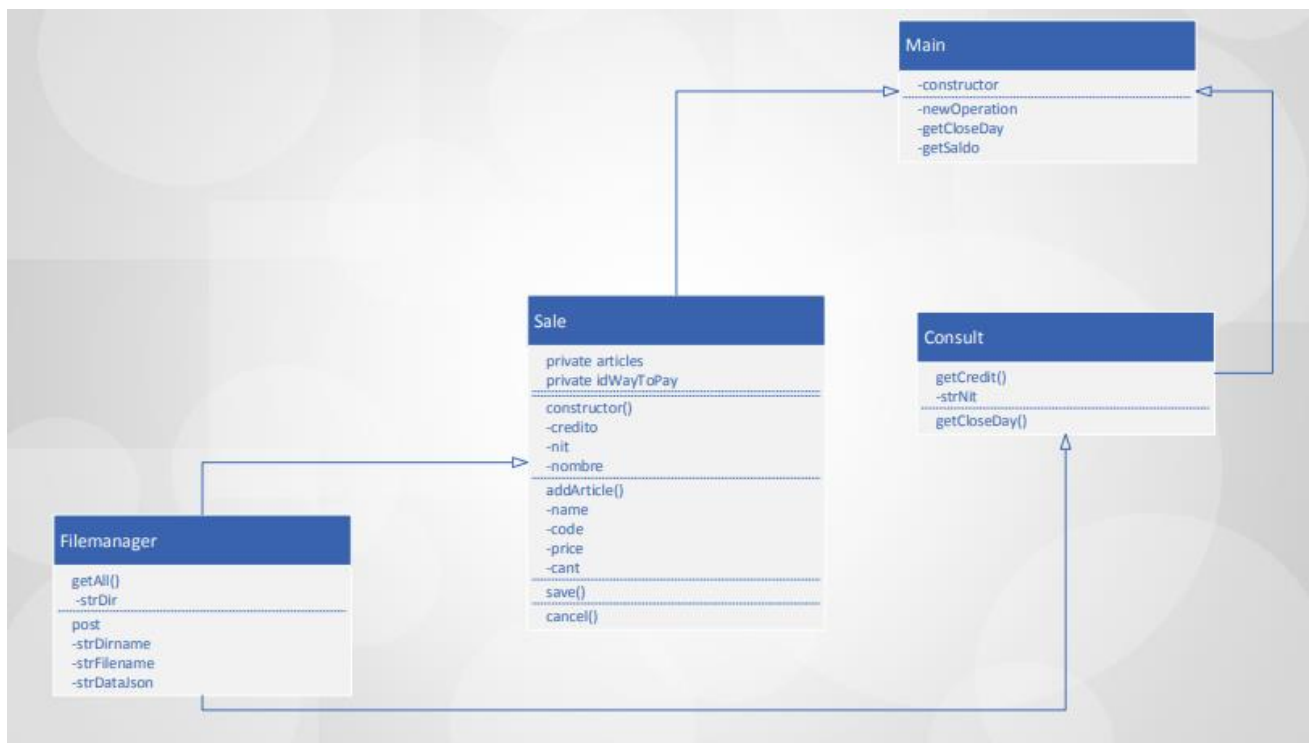
- Pago en efectivo
- Pago al crédito (si aplica)
- Pago con cheque (en caso especial)

Recopilando toda la información ingresada en el transcurso del día para que al final, genere un corte de caja en el cual se mostrarán los ingresos obtenidos.

Estos divididos por formas de pago seleccionados y valor correspondiente a depositar en el banco según las clasificaciones.

Así se logrará un sistema eficaz para mejorar el control de las ventas diarias de Tienda Naranja y la comodidad hacia el cliente al momento de comprar en ella.

DIAGRAMA DE CLASES



REGLAS DE NEGOCIO

Para poder registrar una venta en el sistema se debe de ingresar un nit y nombre del cliente.

Ya tomados esos datos, en pantalla se le pedirá que ingrese el nombre, el precio y la cantidad, de los productos a comprar.

Después se le pedirá al cliente que indique su forma de pago, ya sea al contado o al crédito, la opción de forma de pago en efectivo también tiene la opción de pagar con cheque.

El sistema también tiene la opción crédito, dónde el cliente puede cargar su compra a su línea de crédito en la tienda.

En las ventas al crédito el sistema llevara un control aparte donde se pueden ver los clientes y el saldo actual.

Como última opción del programa esta Corte de Caja, en el cual se detallan todos los ingresos divididos pro forma de pagos, y se indica el monto que se debe depositar en el banco.

Requisitos para Usar el Software.

- 1) Tener Nit.

Políticas de la tienda

- 1) Se puede optar por línea de crédito a discreción de la tienda.
- 2) Se puede optar por pagar con cheque a discreción de la tienda.

Reglas de Caja

- 1) la forma de pago puede ser contado o crédito
- 2) El tipo de pago al contado puede ser por efectivo o cheque
- 3) Todos los días al terminar se dividen los ingresos en forma de pago
- 4) al final del día el total de los ingresos se depositan en el banco
- 5) Toda compra realizada por el cliente debe ser facturada.

LISTADO DE PRODUCTOS A VENDER

- Jugo de Naranja
- Pudín de naranja
- Sufle de naranja
- Bizcochos de naranja
- Mermelada de naranja
- Batido de naranja
- Pie de naranja
- Compota de naranja

DIAGRAMA DE FLUJO

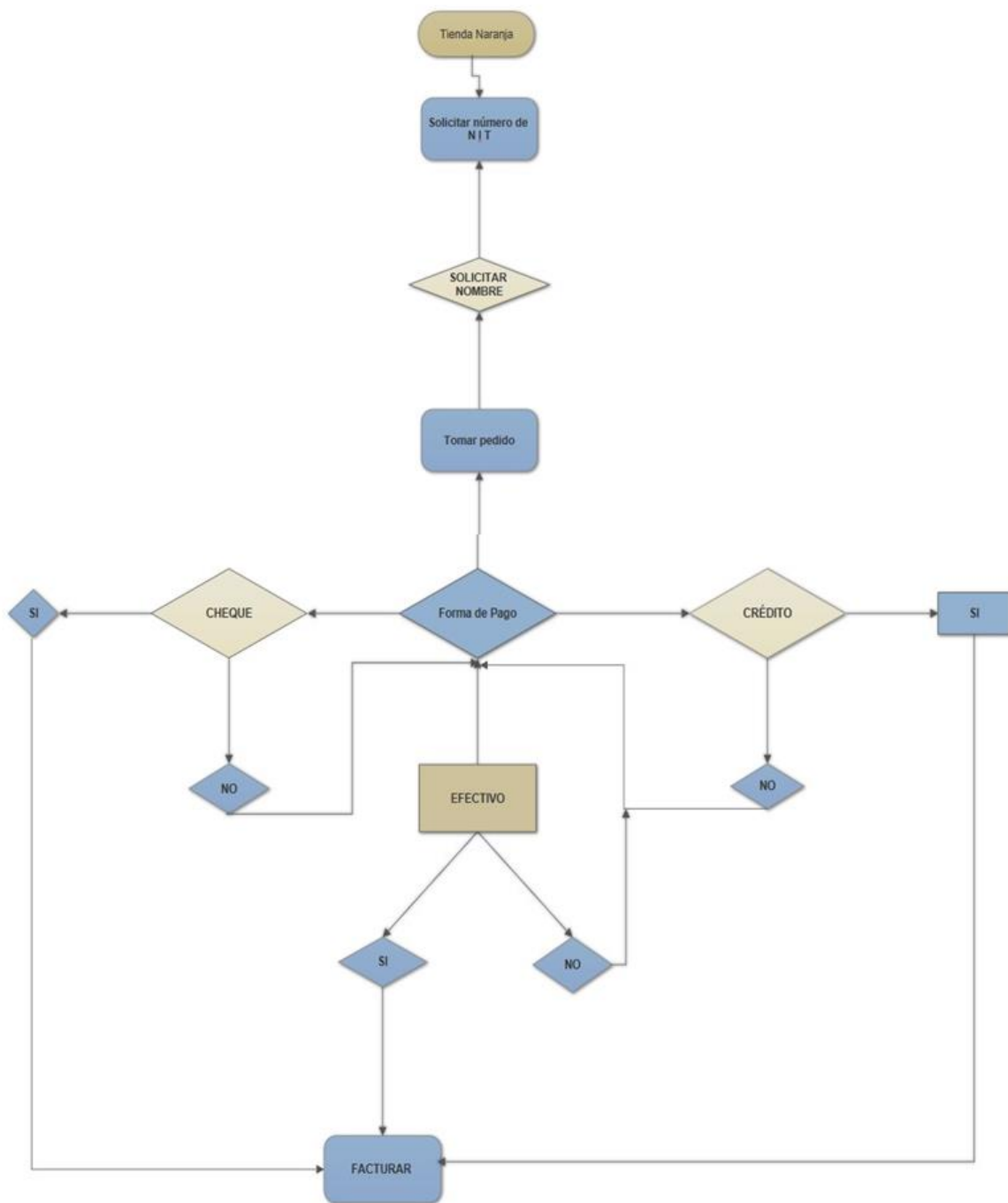
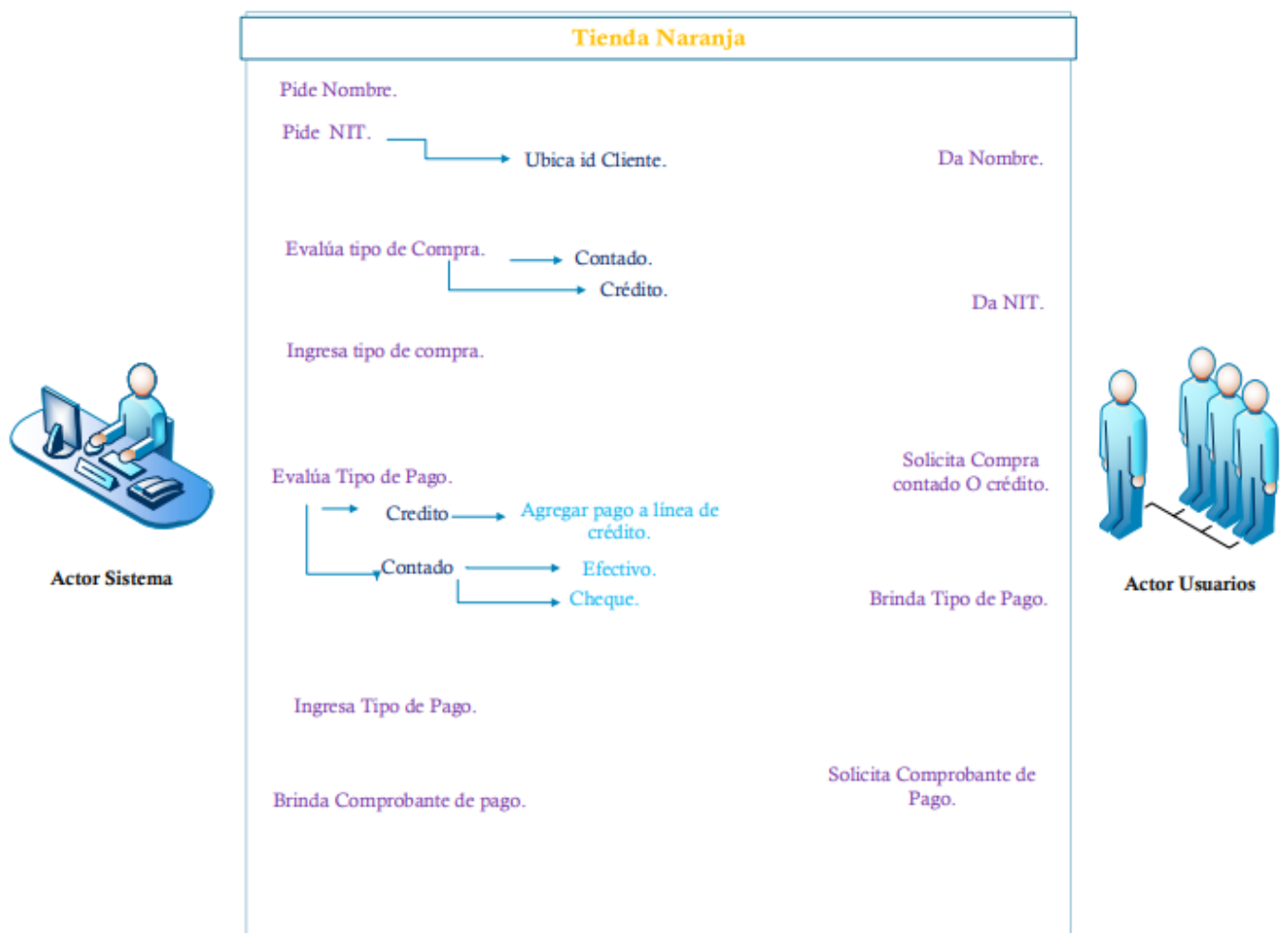


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



ENLACE REPOSITORIO GITHUB

<https://github.com/JonnatanGomez/tiendaNaranja>