

Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería Matemática para computación 1 Segundo semestre 2025

Manual técnico

Carne: 202104851

Nombre: Jonnathan David Hernandez

Fecha: 14/09/2025

Estructura del Proyecto

1. Arquitectura General

El sistema está desarrollado siguiendo una arquitectura modular con las siguientes clases:

Sistema de Inventario/

Producto.java (Clase modelo para productos)

Venta.java (Clase modelo para ventas)

SistemaInventario.java (Clase principal con lógica del sistema)

2. Estructura de Datos

- Arrays estáticos: Utilizados para almacenar productos, ventas y bitácora
- Capacidades máximas:

o Productos: 100 elementos

o Ventas: 500 elementos

o Bitácora: 200 registros

Requisitos del Sistema

1. Software Requerido

Para Desarrollo:

- JDK (Java Development Kit): Versión 8 o superior
- IDE recomendado: NetBeans, Eclipse, IntelliJ IDEA, o VS Code
- Sistema Operativo: Windows 7+, macOS 10.12+, Linux Ubuntu 16.04+
- Git: Para control de versiones

Para Ejecución:

- JRE (Java Runtime Environment): Versión 8 o superior
- Terminal/Consola: Para ejecutar la aplicación
- Mínimo 50MB de espacio en disco para archivos generados

2. Hardware Requerido

Mínimo:

• Procesador: Intel Pentium 4 o AMD equivalente

• **RAM**: 512 MB

• Disco Duro: 100 MB de espacio libre

Resolución: 800x600

Recomendado:

• Procesador: Intel Core i3 o AMD equivalente

RAM: 2 GB o más

• **Disco Duro**: 1 GB de espacio libre

• **Resolución**: 1024x768 o superior

Descripción de Métodos Principales

1. Clase Producto

```
public class Producto {
   // Atributos públicos para acceso directo
   public String nombre, categoria, codigo;
   public double precio;
   public int cantidad;
}
```

Propósito: Modelo de datos para representar un producto en el inventario.

Métodos importantes:

- Producto(...): Constructor que inicializa todos los atributos
- mostrar(): Formatea y muestra la información del producto

2. Clase Venta

```
public class Venta {
  public String codigo, nombre, fecha;
```

```
public int cantidad;
public double total;
}
```

Propósito: Modelo de datos para registrar transacciones de venta.

Características:

- Calcula automáticamente el total (cantidad × precio unitario)
- Registra fecha y hora automáticamente usando LocalDateTime

Clase SistemaInventario (Métodos Principales)

main(String[] args)

- **Propósito**: Punto de entrada del programa
- Funcionalidad:
 - o Inicializa el sistema
 - o Controla el bucle principal del menú
 - Maneja excepciones globales para evitar cierre inesperado

agregarProducto()

- **Propósito**: Registra nuevos productos en el inventario
- Validaciones:
 - Capacidad máxima del inventario (100 productos)
 - o Campos no vacíos
 - Código único (no duplicado)
 - o Precio y cantidad positivos
- Manejo de errores: Try-catch para entrada de datos incorrectos

buscarProducto()

- **Propósito**: Localiza productos por código
- Algoritmo: Búsqueda lineal en el array de productos
- **Complejidad**: O(n) donde n = número de productos

eliminarProducto()

- **Propósito**: Remueve productos del inventario
- Algoritmo:
 - 1. Busca el producto por código
 - 2. Solicita confirmación del usuario
 - 3. Desplaza elementos hacia la izquierda para eliminar
- Complejidad: O(n) para búsqueda + O(n) para desplazamiento

registrarVenta()

- **Propósito**: Procesa transacciones de venta
- Flujo:
 - 1. Verifica existencia del producto
 - 2. Valida stock suficiente
 - 3. Calcula total de la venta
 - 4. Actualiza inventario
 - 5. Persiste la venta en archivo
- Atomicidad: La operación es completa o no se realiza

generarReporte(String tipo)

- **Propósito**: Genera reportes en formato texto
- Tipos: "Stock" y "Ventas"
- Formato de archivo: DD_MM_YYYY_HH_mm_ss_[Tipo].txt
- Contenido:
 - o Stock: Lista completa de productos con disponibilidad
 - Ventas: Historial con totales generales

agregarBitacora(String accion)

- Propósito: Registra actividades del sistema
- Información capturada:

- Timestamp (fecha y hora)
- Descripción de la acción
- Estado (exitosa/fallida)

Algoritmos y Estructuras de Datos

Algoritmos de Búsqueda

- **Tipo**: Búsqueda lineal secuencial
- Criterio: Comparación exacta de códigos de producto
- Eficiencia: O(n) en el peor caso

Algoritmo de Eliminación

```
// Desplazamiento hacia la izquierda
for (int i = indice; i < totalProductos - 1; i++) {
   productos[i] = productos[i + 1];
}
productos[--totalProductos] = null;</pre>
```

Gestión de Memoria

- Arrays estáticos: Tamaño fijo en tiempo de compilación
- Gestión manual: Contadores para elementos activos
- **Limpieza**: Referencias null para elementos eliminados

Manejo de Archivos

Persistencia de Ventas

- Archivo: ventas.txt
- Formato: CSV (valores separados por comas)
- Modo: Append (agregar al final)
- Estructura: codigo,nombre,cantidad,total,fecha

Generación de Reportes

Formato: Texto plano (.txt)

- Nomenclatura: Timestamp + tipo de reporte
- Contenido: Estructurado con headers y separadores

Validaciones y Manejo de Errores

Validaciones de Entrada

- Campos obligatorios: No vacíos, no nulos
- Valores numéricos: Positivos para precios y cantidades
- Códigos únicos: Verificación antes de insertar
- Rangos: Respeto a capacidades máximas de arrays

Manejo de Excepciones

- InputMismatchException: Entrada de tipo incorrecto
- **IOException**: Errores de archivos
- ArrayIndexOutOfBoundsException: Desbordamiento de arrays
- Strategy: Try-catch con mensajes informativos y continuidad del programa

Consideraciones de Mantenimiento

Escalabilidad

- Limitación actual: Arrays de tamaño fijo
- Mejora futura: Migrar a estructuras dinámicas
- Modularidad: Fácil expansión de funcionalidades

Debugging y Logging

- Bitácora integrada: Rastrea todas las operaciones
- Mensajes informativos: Feedback claro al usuario
- Manejo graceful: Errores no terminan la aplicación

Versionado

- Control de versiones: Git requerido
- Commits regulares: Mínimo 2 por semana
- **Documentación**: Actualización paralela al código

Compilación y Ejecución

Compilación

javac *.java

Ejecución

java Sistemalnventario