

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Machine Learning for kids



Desarrollo visomotor (oculo-manual) en niños



ML FOR KIDS

¿QUÉ ES?

1

Es un entorno sencillo de aprendizaje guiado para entrenar modelos de aprendizaje automático capaces de identificar texto, números o imágenes.

2

MODELOS PRE-ENTRENADOS

Estos modelos avanzados permiten proyectos que de otro modo podrían ser demasiado complejos para que los estudiantes los entrenen por sí mismos, y proporcionan útiles conocimientos prácticos sobre algunas de las otras cosas que el aprendizaje por máquina puede hacer.

TECNOLOGÍA

3

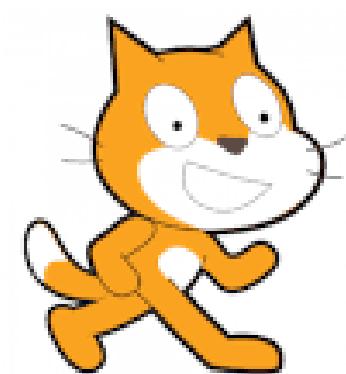
La herramienta está en la web y no requiere ni instalación ni configuración para usarse. El desarrollo está a cargo de Dale Lane utilizando APIs de IBM Watson Developer Cloud.

4

APRENDIZAJE ADICIONAL

Es una herramienta útil para introducir a los niños en la forma en que se entran los sistemas de ML, cómo se utilizan y algunas de las implicaciones en el mundo real de las aplicaciones de la IA.

ML FOR KID/SCRATCH POSE DETECTION



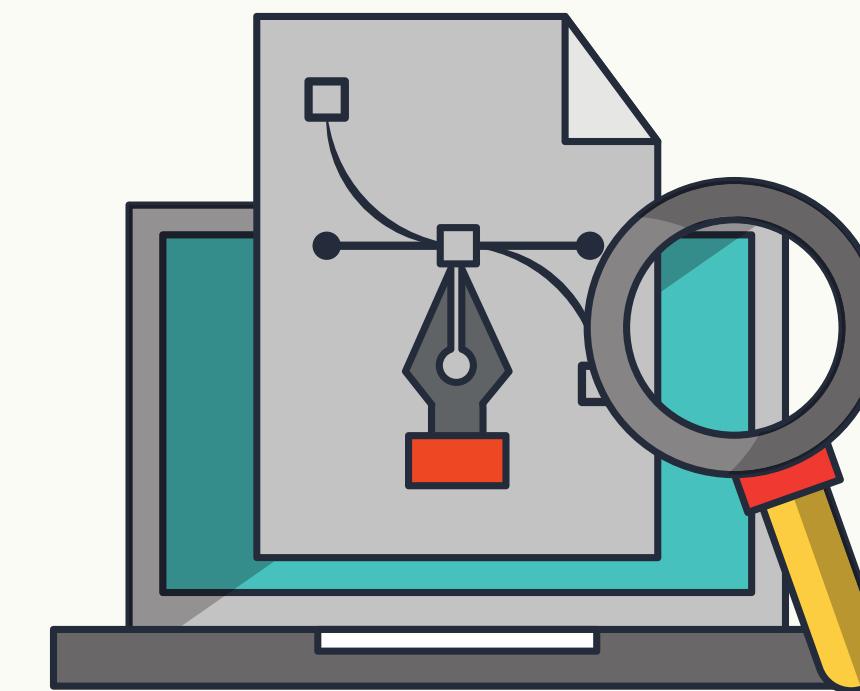
SCRATCH
3.0



Pose detection

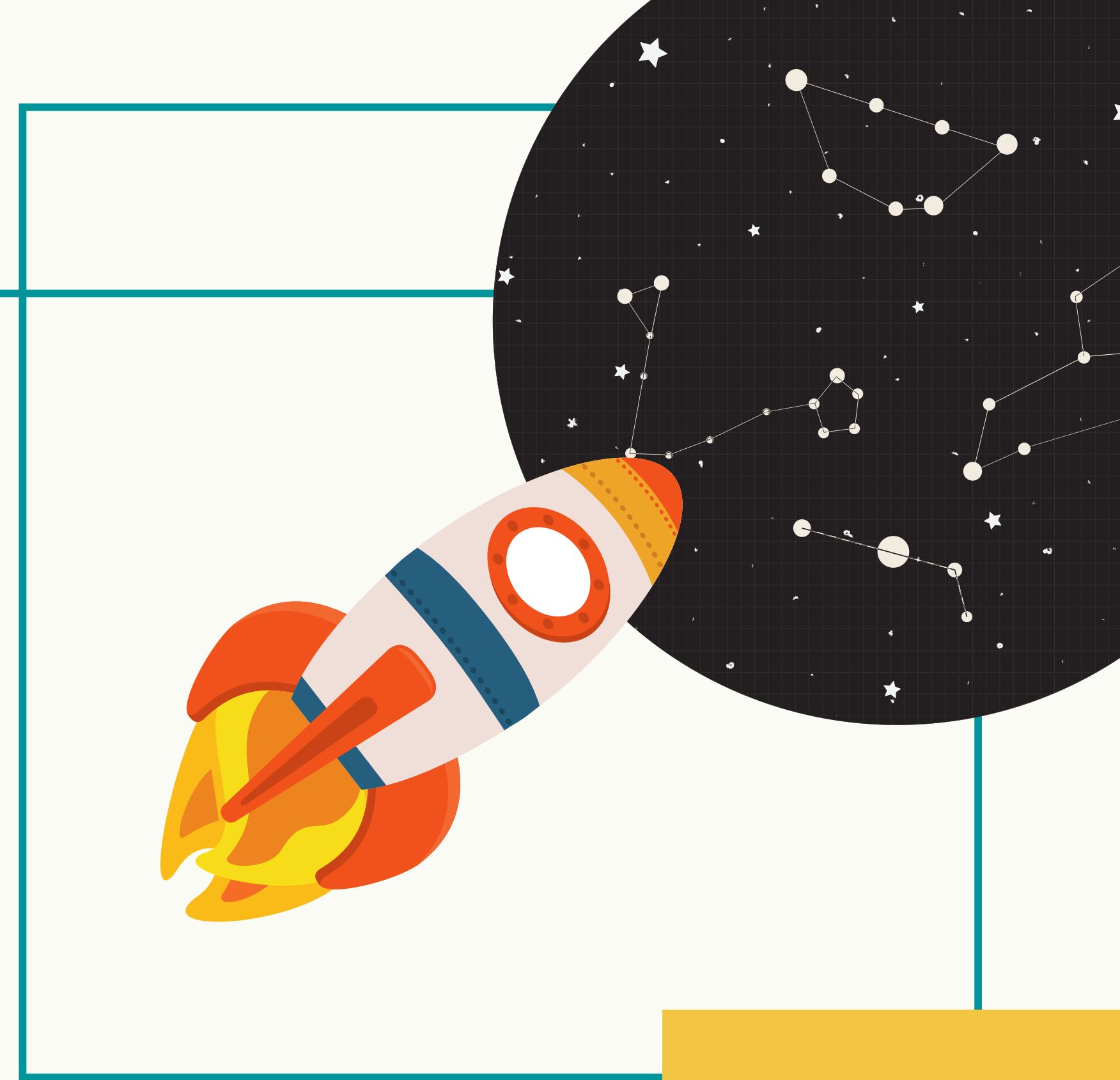
Find the location of your body in the webcam.

En colaboración con
ML for Kids

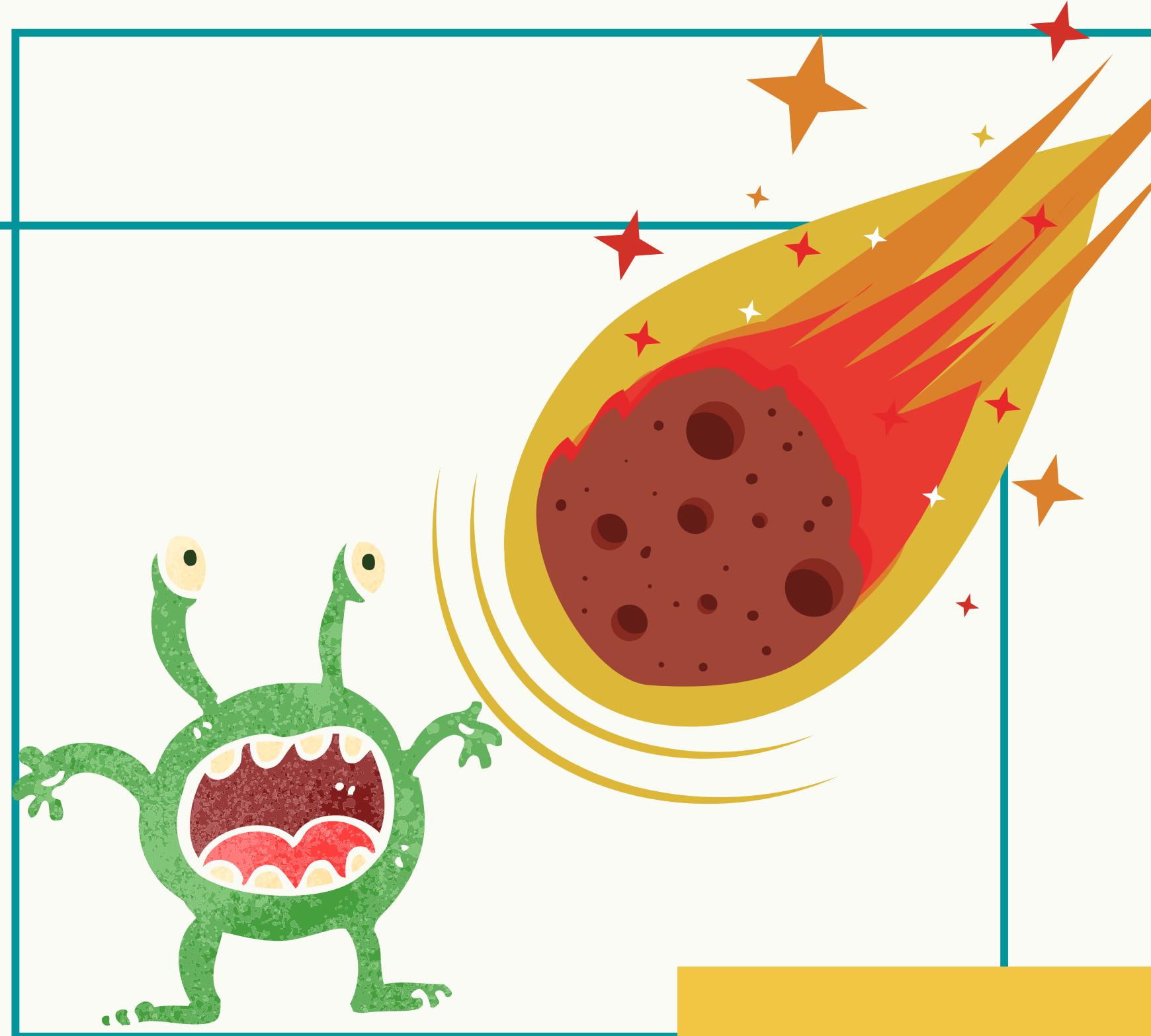
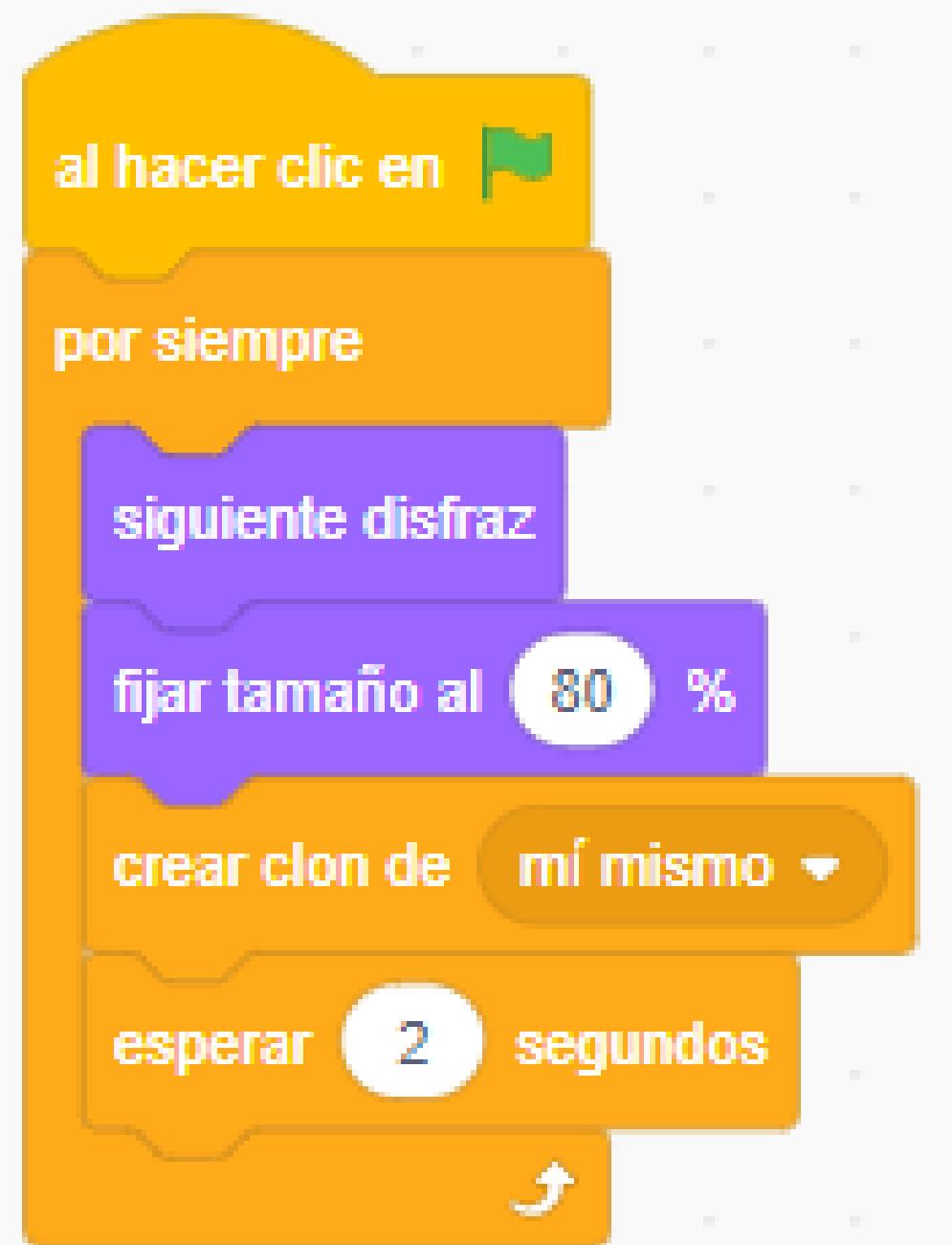


COHETE

```
al hacer clic en 
fijar tamaño al 40 %
ir a x: 0 y: -140
iniciar sonido TheFatRat - Unity
dar a health el valor 5
dar a score el valor 0
encender vídeo
fijar transparencia de vídeo a 35
por siempre
  dar a x el valor find x coordinate of right wrist
  si ¿tecla espacio presionada? entonces
    crear clon de Bullet
    esperar 0.1 segundos
```

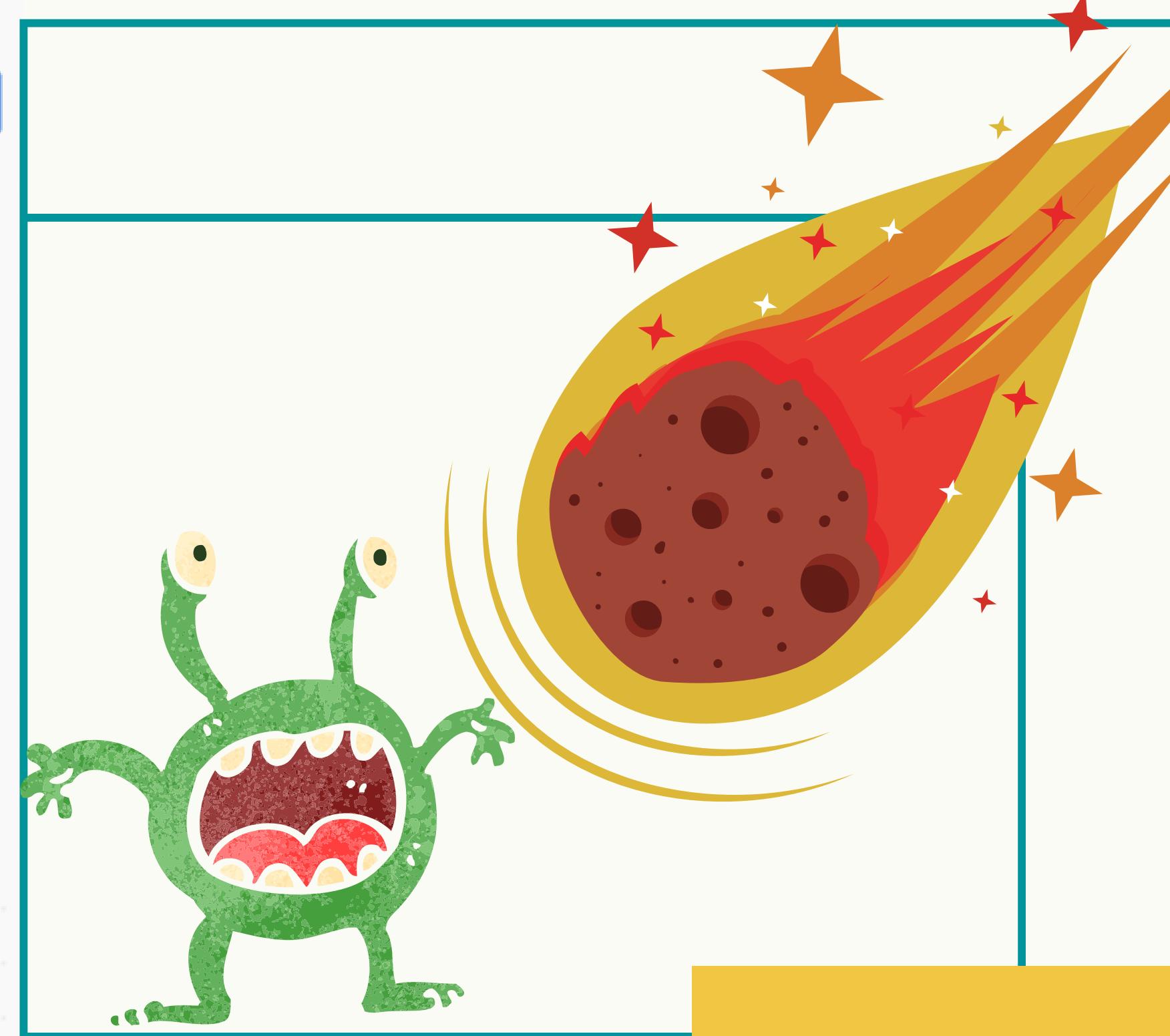


METEORITO/ENEMIGOS



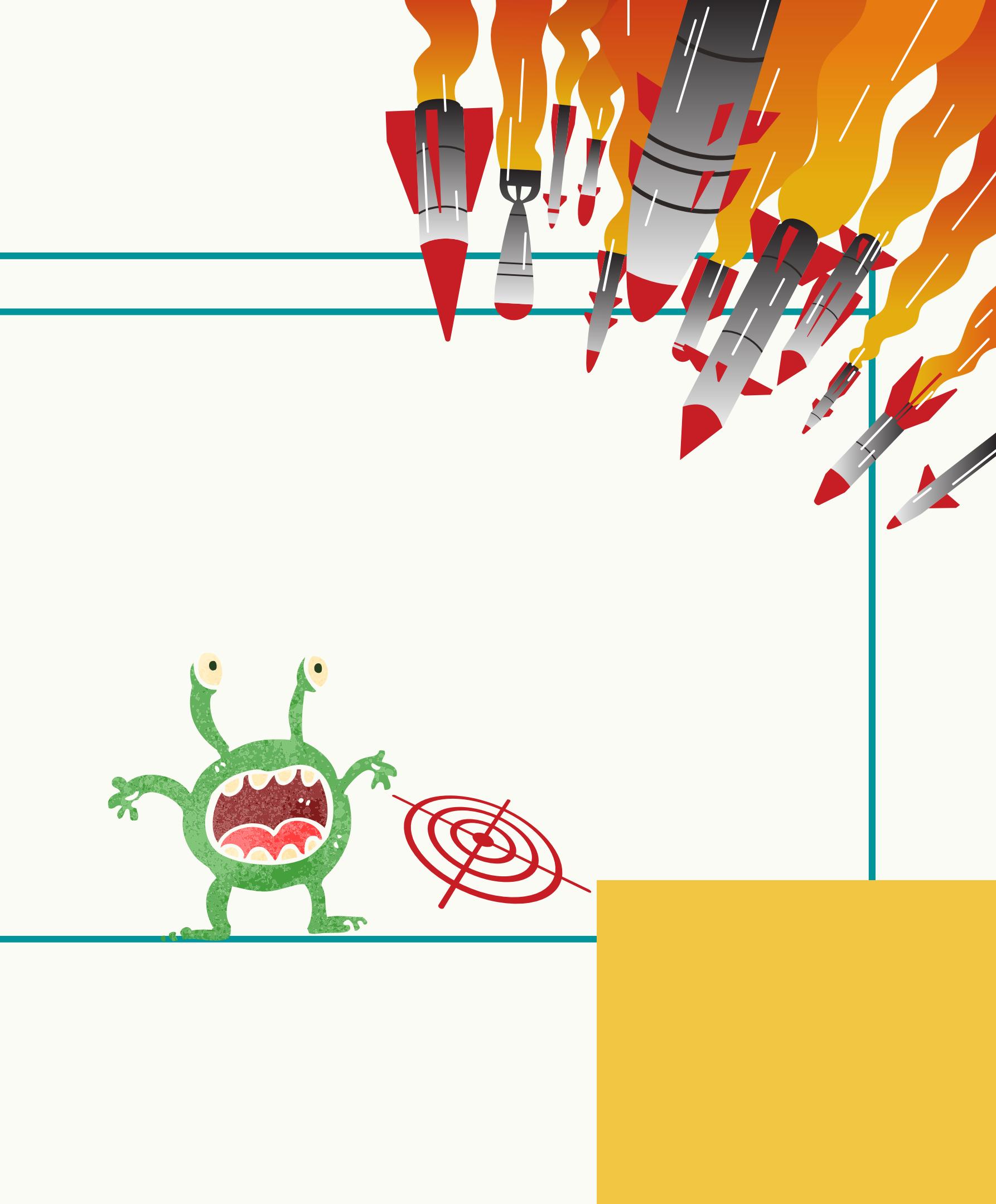
METEORITO/ENEMIGOS

```
al comenzar como clon
mostrar
ir a x: número aleatorio entre -200 y 200 y: 180
repetir hasta que -170 > posición en y
siguiente disfraz
sumar a y -3
si ¿tocando Bullet ? entonces
  sumar a score 1
  iniciar sonido Zoop
  eliminar este clon
si ¿tocando Rocketship ? entonces
  sumar a health -1
  iniciar sonido Sidestick Snare
  eliminar este clon
si health = 0 entonces
  esperar 0.5 segundos
  apagar vídeo
  detener todos
  eliminar este clon
```

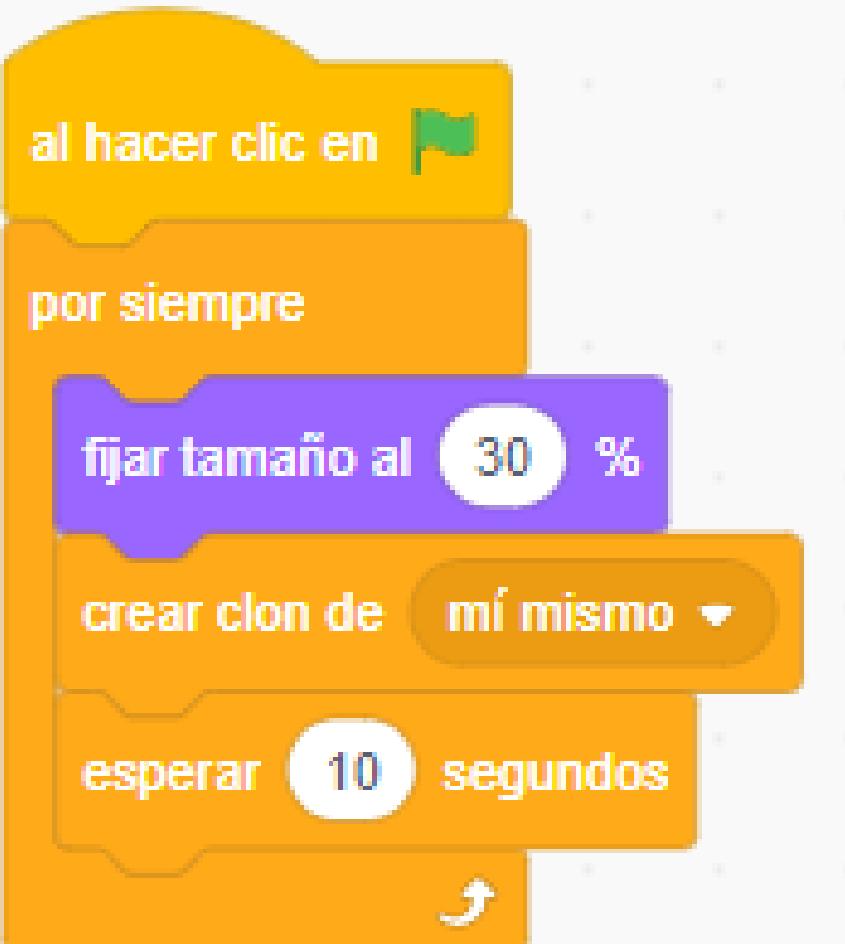


BALA

```
when I start as a clone
  start sound [Laser2 v]
  go to x: [x position v] of [Rocketship v] y: [y position v] of [Rocketship v]
  show
  repeat until [touching [edge v] ? or touching [Monster v] ?]
    change y by [12]
  delete this clone
```

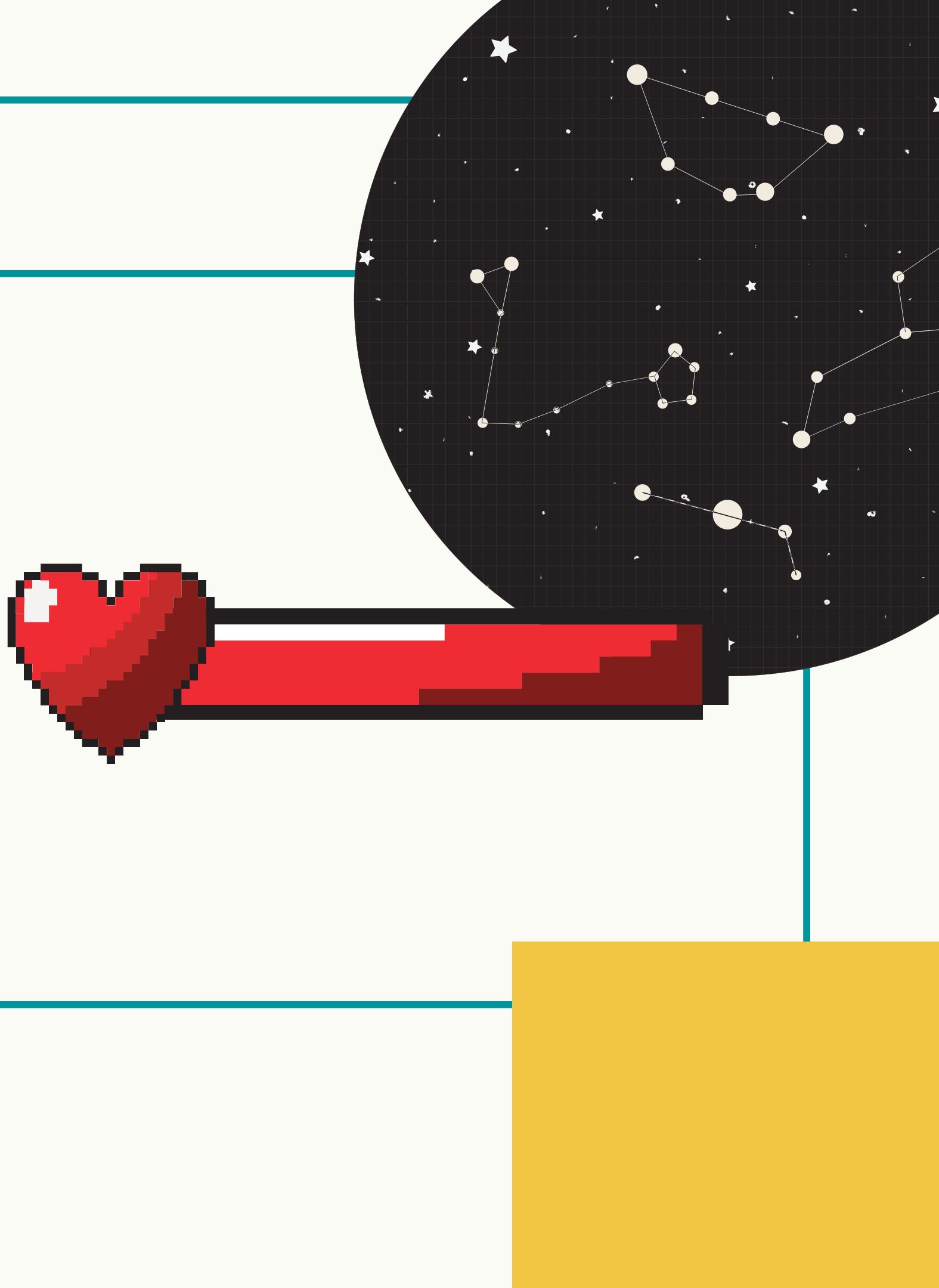


SALUD



A Scratch script consisting of the following blocks:

- when green flag clicked
- set [size v] to [30%]
- create clone of [my self]
- wait (10 seconds)



SALUD

```
al comenzar como clon
mostrar
ir a x: número aleatorio entre -200 y 200 y: 180
repetir hasta que -170 > posición en y
    sumar a y -2
    si ¿tocando Bullet? entonces
        sumar a health 1
        iniciar sonido Coin
        eliminar este clon
    si ¿tocando Rocketship? entonces
        sumar a health 1
        iniciar sonido Coin
        eliminar este clon
    si health = 0 entonces
        esperar 0.5 segundos
        apagar vídeo
        detener todos
    eliminar este clon
```

