

TECNOLOGIAS WEB Aula 02 Spring + Verbos HTTP

Prof: Rodrigo da Cruz Fujioka

Lattes: http://lattes.cnpq.br/0843668802633139

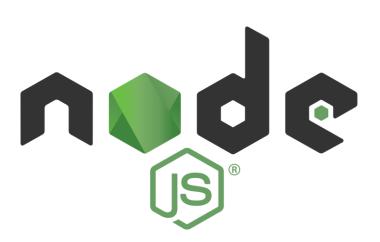
Versão: 1.0 – 22/02/2022

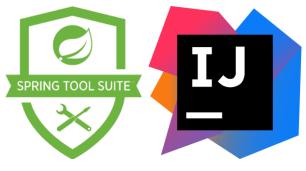


Quais ferramentas















Maven[™]



Vamos começar.

Spring Framework 5 The right stack for the right job.

PROJECTS

End-to-end support for reactive & servlet based apps on the JVM. Learn More

0 0 0 0 0

Spring: the source for modern java



Spring Boot

Spring Cloud

Spring Cloud Data

Vamos entender um pouco o que é?





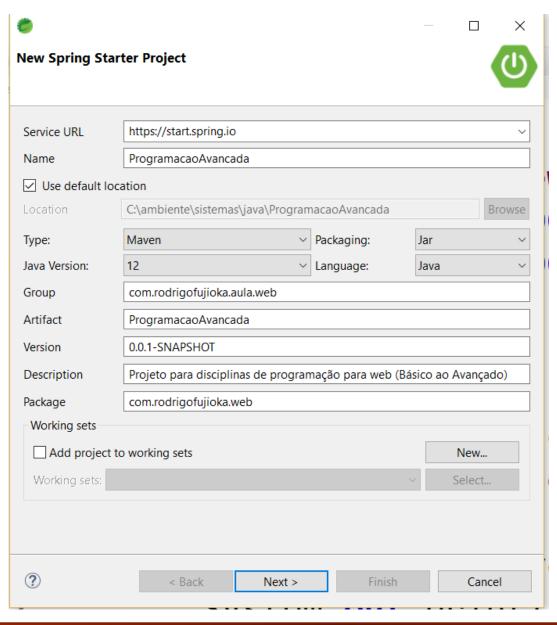
BUILD ANYTHING WITH SPRING BOOT

Spring Boot is the starting point for building all Springbased applications. Spring Boot is designed to get you up and running as quickly as possible, with minimal upfront configuration of Spring.

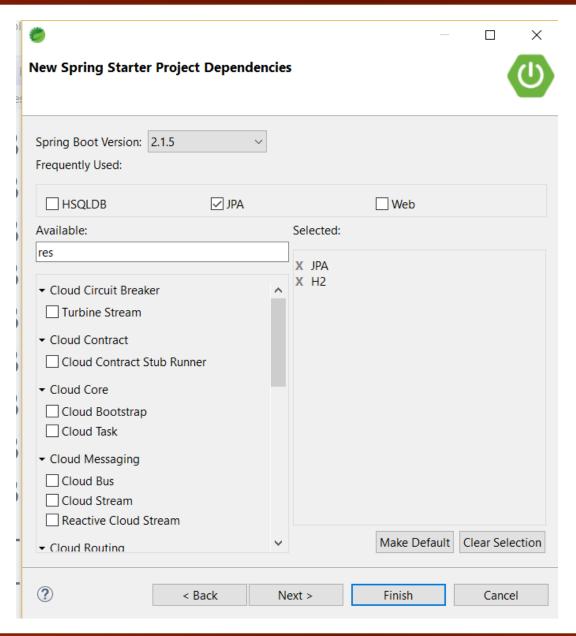
- Get started in seconds using Spring Initializr
- Build anything: REST API, WebSocket, web, streaming, tasks, and more
- Simplified security
- Rich support for SQL and NoSQL
- Embedded runtime support: Tomcat, Jetty, and



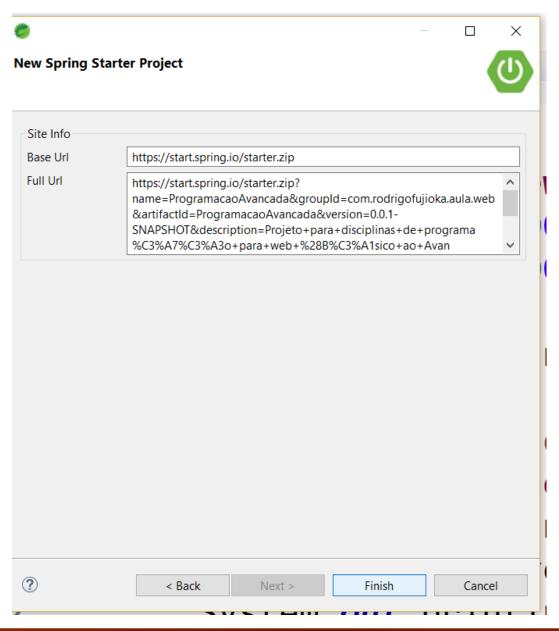


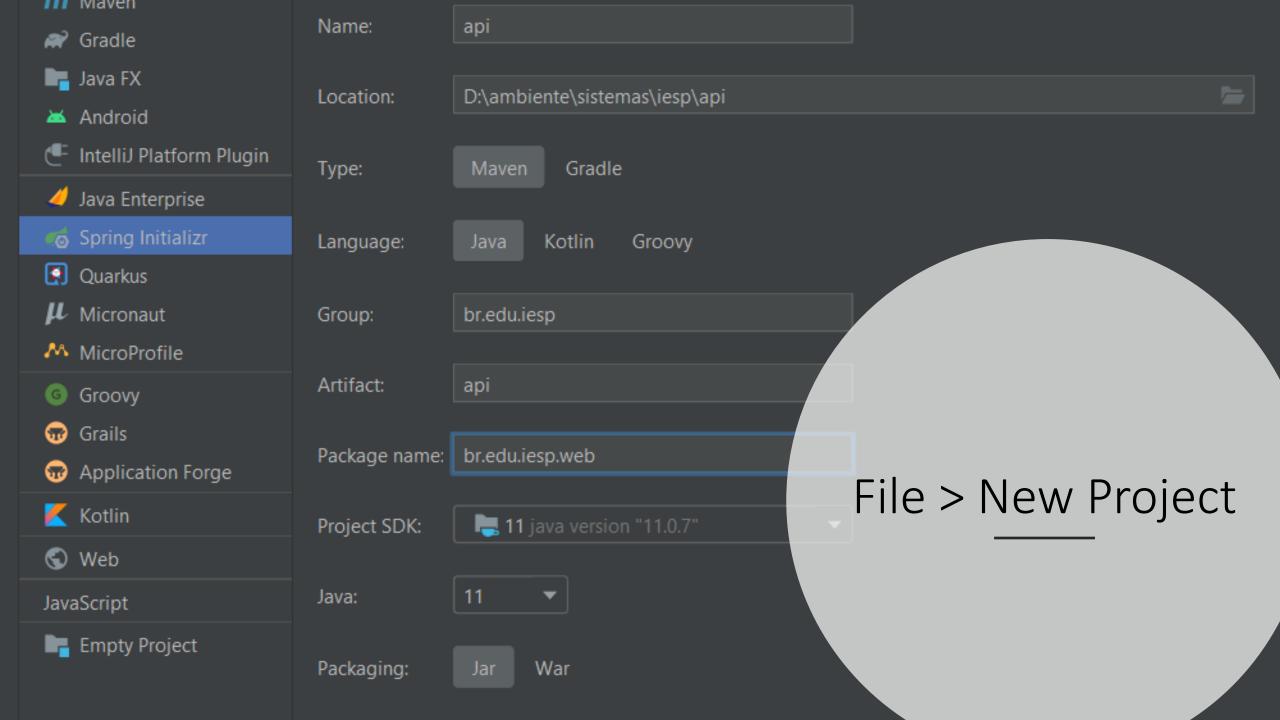






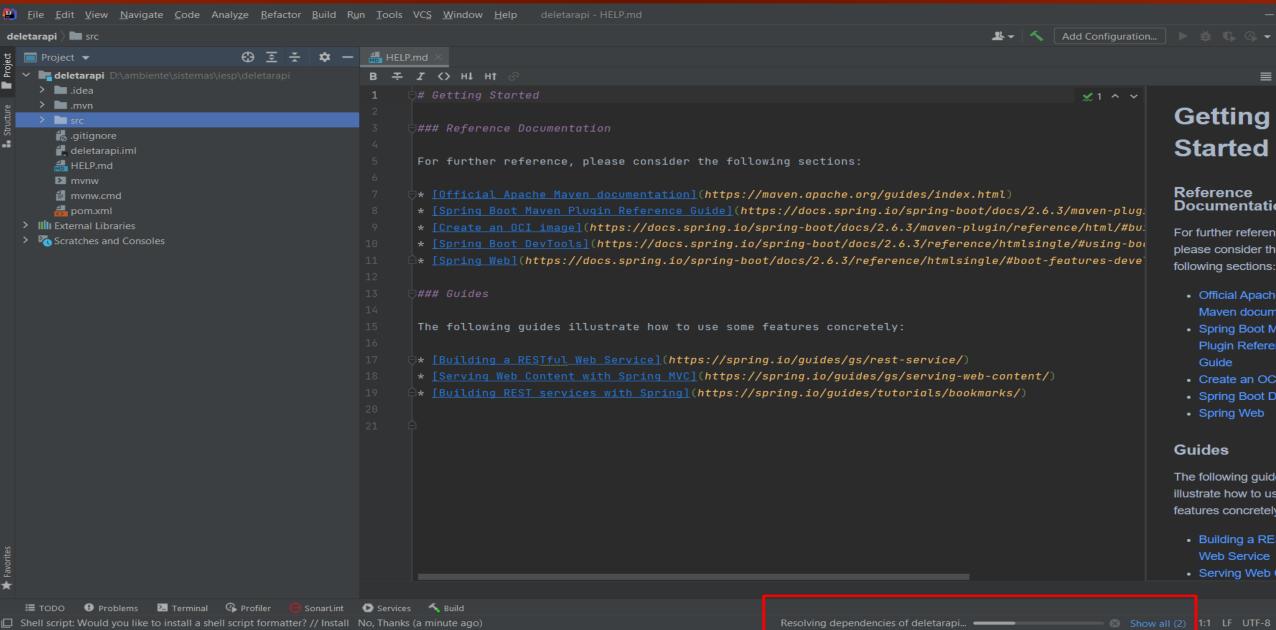






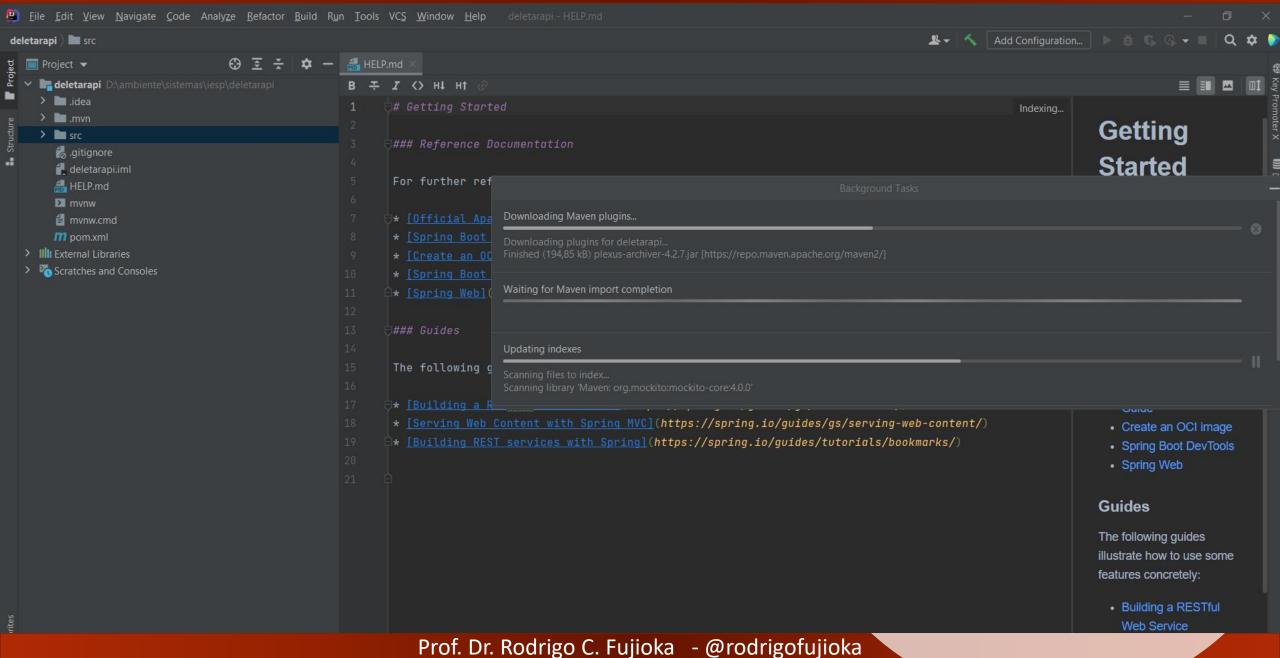
Curso: Cursos de tecnologia da UNIPESP Disciplina: Desenvolvimento





Curso: Cursos de tecnologia da UNIPESP Disciplina: Desenvolvimento











http://start.spring.io/

Generate a Maven Project with Spring Boot 1.5.3

Project Metadata
Artifact coordinates
Group

Com.rodrigofujioka.pos.java.web

Artifact

Webframeworks

Maven Project with Spring Boot 1.5.3

Dependencies

Add Spring Boot Starters and dependencies to your application
Search for dependencies

Web, Security, JPA, Actuator, Devtools...

Selected Dependencies

Don't know what to look for? Want more options? Switch to the full version.

Generate Project alt + △

Disciplina: Desenvolvimento



SPRING INITIALIZR bootstrap your application now

Generate a

Project Metadata Dependencies Artifact coordinates Add Spring Boot Starters and dependencies to your application Search for dependencies Group br.unipe.pos.web Web, Security, JPA, Actuator, Devtools... Artifact **Selected Dependencies** webframeworks Web **JPA DevTools** Jersey (JAX-RS) Security webframeworks Thymeleaf >

Maven Project with Spring Boot 1.5.3

Don't know what to look for? Want more options? Switch to the full version.

Generate Project alt + 4



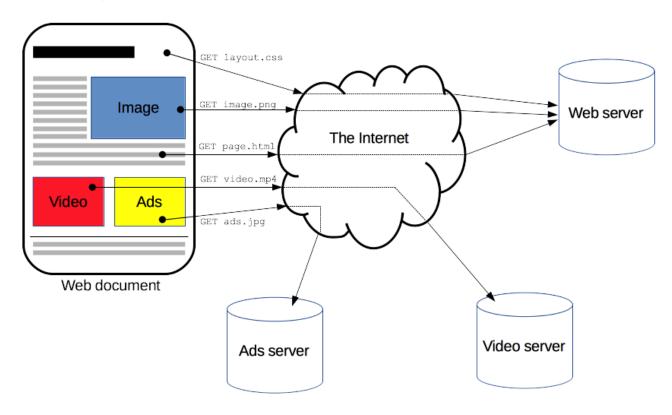
- @GetMapping
- @PostMapping
- @PutMapping
- @DeleteMapping
- @PatchMapping



É a base de qualquer troca de dados na Web e um protocolo cliente-servidor.

HTTP

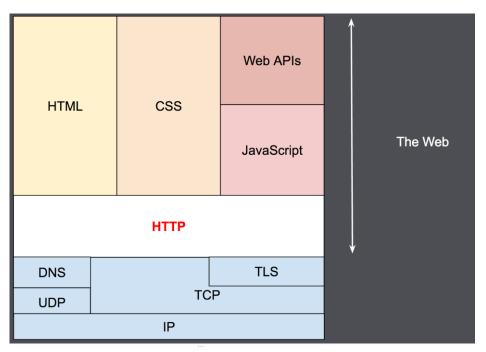
(HyperText Transfer Protocol)



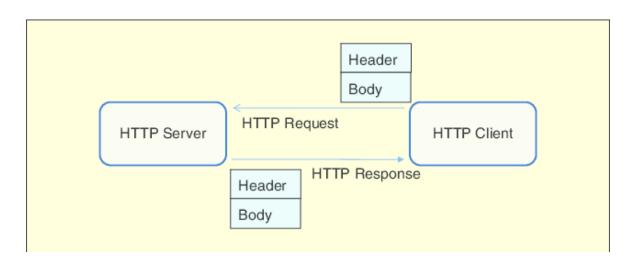


HTTP

(HyperText Transfer Protocol)



(Monzila, 2019)





HTTP

(HyperText Transfer Protocol)

Componentes de sistemas baseados em HTTP

1. Cliente: o agente-usuário (user-agent)

2. O servidor de páginas Web



3. Proxies (ou representantes)

- cacheamento (o cache pode ser público ou privado, como o cache dos navegadores)
- filtragem (como um scanner de antivírus, controle de acesso, etc)
- balanceamento de carga (para permitir que vários servidores possam responder a diferentes requisições)
- autenticação (para controlar quem tem acesso aos recursos)
- autorização (para controlar quem tem acesso a determinada informação)
- registro de informação (permite o armazenamento de informações de histórico)



GET

O método GET solicita a representação de um recurso específico. Requisições utilizando o método GET devem retornar apenas dados.

HEAD

O método HEAD solicita uma resposta de forma idêntica ao método **GET**, porém sem conter o corpo da resposta.

POST

O método POST é utilizado para submeter uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado do recurso ou efeitos colaterais no servidor.



PUT

O método PUT substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição.

DELETE

O método DELETE remove um recurso específico.

CONNECT

O método CONNECT estabelece um túnel para o servidor identificado pelo recurso de destino.



OPTIONS

O método OPTIONS é usado para descrever as opções de comunicação com o recurso de destino.

TRACE

O método TRACE executa um teste de chamada *loop-back* junto com o caminho para o recurso de destino.

PATCH

O método PATCH é utilizado para aplicar modificações parciais em um recurso



SWAPI
The Star Wars API

https://swapi.co/documentation





Exemplo

GET https://swapi.co/api/people/1/	
Key	Value
New key	Value
Authorization Headers Body Pre-request Script Tests	
Key	Value
New key	Value
Body Cookies (1) Headers (13) Test Results	
Allow → GET, HEAD, OPTIONS	
CF-RAY → 4a738be1dd2121da-EWR	
Connection → keep-alive	
Content-Encoding → gzip	
Content-Type → application/json	
Date → Mon, 11 Feb 2019 02:57:09 GMT	
Etag → W/"145c70f4eca80b4752674d42e5bf1bcf"	
Expect-CT → max-age=604800, report-uri="https://report-uri.cloudflare.com/cdn-cgi/beacon/expect-ct"	
Server → cloudflare	
Transfer-Encoding → chunked	



Exercício

1 - Implemente os métodos HTTP [GET, POST, DELETE, PUT] para dois Recursos:

- User
- Product

Crie um **fork** do meu projeto Web no github no seu repositório.

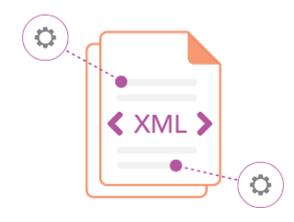
https://gitlab.com/rodrigofujioka/ies



Leituras:

- 1. https://www.devmedia.com.br/servicos-restful-verbos-http/37103
- 2. https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP
- 3. https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Methods
- 4. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Headers

Para próxima aula estude:





Links de referência

- 1. https://www.devmedia.com.br/servicos-restful-verbos-http/37103
- 2. https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP
- 3. https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Methods
- 4. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Headers

Dinâmica da aula

PROGRAMMER



Mão na massa! Prática!





Atividade 1

Você e seu grupo (X pessoas)

Tem 120 minutos para.

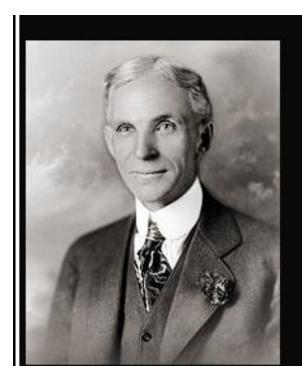
- 1. Criar conta no GITHUB.
- 2. Configurar o ambiente de desenvolvimento



Atividade 2 (Sala/Casa)

Continuar e replicar para os colegas





Os dias prósperos não vêm por acaso; nascem de muita fadiga e persistência.

(Henry Ford)