

## Glossário de Termos

**Entidade** Uma pessoa, um lugar ou um objeto considerado relevante para a interação entre o usuário e o sistema, incluindo o próprio usuário e o próprio sistema [4].

**Comportamento** Conjunto de ações de um indivíduo face aos estímulos propiciados pelo meio em que habita [6].

**Contexto** Qualquer informação que possa ser usada para caracterizar a situação de uma entidade [4].

**Modelagem Conceitual** Ato de criar modelos mapeiam conceitos e relações do domínio, refletindo as dependências e relacionamentos do mundo real [5].

**Situação** um estado específico das coisas, isto é, os valores atribuídos a um contexto dado um tempo e espaço [3].

**Sistemas Autoadaptativos** Um sistema autoadaptativo é capaz de (re)organizar seu comportamento em tempo de execução para responder à mudanças contextuais [1, 2].

## Referências

- [1] Y. Brun, G. Di Marzo Serugendo, C. Gacek, H. Giese, H. Kienle, M. Litoiu, H. Müller, M. Pezzè, and M. Shaw. Engineering Self-Adaptive Systems through Feedback Loops. In *Software Engineering for Self-Adaptive Systems*, volume 5525 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 48–70. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, DE, 2009.
- [2] B. H. C. Cheng, R. D. Lemos, H. Giese, P. Inverardi, J. Magee, J. Andersson, B. Becker, N. Bencomo, Y. Brun, B. Cukic, G. D. M. Serugendo, S. Dustdar, A. Finkelstein, C. Gacek, K. Geihs, V. Grassi, G. Karsai, H. M. Kienle, J. Kramer, M. Litoiu, S. Malek, R. Mirandola, H. a. Müller, S. Park, M. Shaw, M. Tichy, M. Tivoli, D. Weyns, and J. Whittle. Software Engineering for Self-Adaptive Systems: A Research Roadmap. In *Software Engineering for Self-Adaptive Systems*, volume 5525 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 1–26. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, DE, 2009.
- [3] P. D. Costa, G. Guizzardi, J. P. A. Almeida, L. F. Pires, and M. Van Sinderen. Situations in conceptual modeling of context. In *IEEE International Enterprise Distributed Object Computing Conference Workshops*, page 10, Hong Kong, 2006. IEEE.
- [4] A. K. Dey. Understanding and Using Context. *Personal and Ubiquitous Computing Journal*, 1(5):4–7, 2001.
- [5] IEEE Computer Society. *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge*. IEEE Press, Piscataway, USA, 3 edition, 2014.
- [6] E. A. Minton and L. R. Khale. *Belief Systems, Religion, and Behavioral Economics*. Business Expert Press, New York, 2014.