

1- e) Entrará em looping infinito.

2- Saída do trecho 1:

1  
2  
3  
4

**Resposta:** a matriz (mat) está armazenando 4 elementos, onde são 2 linhas e 2 colunas, ao iniciar, o laço percorre toda matriz imprimindo na tela os valores que foram inicializados na criação da matriz.

Saída do trecho 2:

1  
2  
3  
4

**Resposta:** nesse trecho também é criada uma matriz como no trecho acima, mas também foi criado um ponteiro "p", o qual está recebendo o endereço de memória, onde está localizada a matriz. A impressão da matriz está sendo feita através da aritmética de ponteiros onde está sendo acessado os índices da matriz.

3- a) Recebe o endereço de memória de i, o qual possui o número 3.

- b) -2
- c) 3
- d) 6

4- Saída: 1000      7      5      15      9

5- a)  $*(pulo + 2)$

6- a)  $p = mat + 1$ ; → o ponteiro p, recebe mat em sua posição 0, só que o +1 vai incrementar a mat[0] para mat[1].

b)  $p = mat++$ ; → ERROR, forma errada de incrementar uma matriz.

c)  $p = ++mat$ ; → ERROR, forma errada de incrementar uma matriz.

d)  $x = (*mat)++$ ; → x recebe o conteúdo da primeira posição da matriz e incrementa em +1 o conteúdo da primeira posição.

7- Arquivo em c.

8- Arquivo em c.

9- e) Copiar os elementos contidos na região de memória referenciada pelo identificador s2 após os elementos armazenados na região de memória referenciada pelo identificador s1.

10- a) **Explique esta função:** a função caso n seja igual a 0 retorna 0 como resultado. Caso esse valor for diferente de 0 a função realiza a raiz quadrada do número que foi passado.

- b) Calcule o valor de j para o valor de entrada  $n = 10$ :** o programa vai fazer a raiz quadrada de 10 e vai obter como resultado o número 100.
- c) Arquivo em c.**