



MOBILE-centre

ANTEPROYECTO

2º DAW

Egor Zentsov | Maximiano Gomes | Jon Ander Noriega

1. FUNDAMENTACIÓN

¿Por qué se quiere llevar a cabo este proyecto?

Se lleva a cabo para dar un servicio de compra de móviles On Line, sin necesidad de acudir a un establecimiento físico.

2. UBICACIÓN

¿Dónde se va a desarrollar, implantar...?

Se implantaría en una nave industrial a las afueras de Madrid ciudad.

3. DESTINATARIOS

¿A quién va dirigido?

A todo tipo de gente que se anime a comprar móviles por internet.

4. OBJETIVOS

¿Qué se intenta conseguir?

1. General
 - Intentamos conseguir una aplicación de uso fácil e intuitivo, que tenga un interfaz amigable y que sea de fácil acceso tanto a personas con un alto conocimiento, como a personas que no tienen conocimiento alguno del uso de aplicaciones.
2. Específicos del trabajo
 - Nuestro objetivo en este campo es que la aplicación este lo antes posible a disposición de los usuarios, e ir poco a poco mejorándola e implementándole mas utilidades y artículos nuevos en un futuro.

5. METODOLOGIA

Se desarrollará en lenguaje PHP en comunicación con MySQL

6. ACTIVIDADES / ACCIONES

1. Búsqueda de los recursos
 - Intentaremos ver las aplicaciones similares del mercado y basarnos en ellas a la hora de buscar recursos que nos permitan hacer mas competitiva y atractiva nuestra aplicación

2. Elaboración de documentos, software...etc.
3. Difusión del documento / Implantación del producto...

7. RECURSOS

¿Con que se va a realizar el proyecto? ¿Qué necesitamos?

1. Humanos
La aplicación la haríamos entre Maxi, Egor y Jon
2. Espaciales
Un almacén para guardar los móviles
3. Materiales
Para desarrollar la aplicación usaríamos 3 portátiles.

8. EVALUACIÓN

1. Del proceso de trabajo.
2. De los indicadores de evaluación: Indicadores, instrumentos, temporalización y agentes.

9. CONCLUSIÓN

Es una aplicación pensada para personas amantes de los móviles, con un fácil uso y una interfaz muy intuitiva.