

UNIVERSIDADE DE COIMBRA FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA

Departamento de Engenharia Informática

Projeto #4 v3.2 Algoritmos e Estruturas de Dados

(desenvolvimento ao longo de quatro sessões PL)

2021-2022 - 2° Semestre

Submissão relatório (InfoEstudante) e Mooshak:

4.1 1 de maio 23:59 **4.2** 8 de maio 23:59 **4.3** 15 de maio 23:59 **4.4** 22 de maio 23:59

Anotações: esta ficha foi preparada para ser resolvida maioritariamente no espaço das quatro sessões práticas. O código deve ser submetido no Mooshak e o relatório no infoEstudante.

É incentivado que os alunos discutam ideias e questões relativas ao trabalho. É entendido que, quer a reflexão final sobre os resultados obtidos, quer o código desenvolvido, são da autoria de cada estudante. A utilização, mesmo que parcial de código obtido de terceiros desvaloriza o processo de aprendizagem e é fortemente penalizada na avaliação do trabalho. A cópia de código desenvolvido por colegas ou obtido da net, sem que as fontes sejam referenciadas, constitui uma fraude por parte do aluno.

Para além de a fraude_denotar uma grave falta de ética e constituir um comportamento não admissível num estudante do ensino superior e futuro profissional licenciado, esta marca definitivamente o processo de aprendizagem do infrator.

Obietivos:

Pretende-se que o aluno consolide conhecimentos adquiridos sobre

- (1) complexidade temporal e espacial
- (2) <u>algoritmos de ordenamento</u>.

O trabalho apresentar indicadores de desempenho dos algoritmos implementados.

Tarefas

As várias tarefas incluídas neste Projeto correspondem à resolução de um mesmo problema (descrito abaixo) usando diferentes alternativas de implementação:

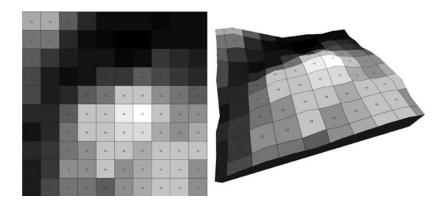
- S1. solução I "força bruta"
 - solução sem recurso a algoritmos de ordenamento;
- S2. solução II elementar
 - solução baseada num algoritmo elementar de ordenamento;
- S3. solução III eficiente
 - solução baseada numa implementação otimizada do algoritmo quicksort
- S4. solução IV muito eficiente
 - solução com complexidade temporal linear
- R1 a R4. relatório semanal de análise e consolidação de conhecimento (formulários em anexo).

Descrição do Problema - Pontuação de Um Região quanto à sua Ciclabilidade

Uma das preocupações de quem planeia a mobilidade em espaços urbanos é a promoção de meios suaves de transporte - a pé, bicicleta, trotinete.

O relevo do espaço urbano é um elemento fundamental que facilita ou dificulta a adoção de meios suaves de transporte. A informação do relevo pode ser guardada e representado em

formato *raster* (simplificadamente, temos uma grelha de pixéis na forma de uma matriz A x B em que cada célula guarda um valor numérico representando a elevação desse ponto em relação ao nível médio do mar (figura 1)).



https://sk.sagepub.com/reference/geoinfoscience/n47.xml (consultado em 30 Março 2022)

Neste projeto pretende-se desenvolver um programa que recebendo uma matriz de inteiros AxB, representando a elevação em metros, devolve uma série de indicadores sobre o relevo desse lugar. O objetivo é perceber a facilidade/dificuldade de implementar uma rede de transportes suaves. O valor da elevação é representado por um inteiro na gama 0..10000(m). Os parâmetros que se pretende calcular são:

- 1. amplitude (elevação máxima mínima)
- 2. mediana (valor central da elevação)1
- 3. percentil a que pertence um conjunto N de valores de elevação²

Tarefas A1 a A3

As tarefas A1 a A3 são semelhantes, no sentido em que têm os mesmos objetivos, apenas diferindo nos algoritmos que se utilizam e nas estruturas necessárias.

Em todas as tarefas o programa a desenvolver deve implementar as seguintes ações:

- a) "RASTER N M" este comando RASTER precede dois inteiros com as dimensões A e B do raster seguido de A linhas cada uma compreendendo B inteiros. Todas as linhas têm um '\n' a indicar o fim da linha. No fim de ler todas as linhas o programa deve devolver a mensagem "RASTER GUARDADO" seguido de mudança de linha.
- b) "AMPLITUDE" este comando devolve um valor inteiro que representa a parte inteira da amplitude de elevação no RASTER seguido de mudança de linha.
- c) "PERCENTIL N" este comando precede um valor inteiro que representa o número de valores de elevação de que se quer calcular o percentil. Devolve uma linha de inteiros que representam o

 $^{^1}$ Se o número de valores é ímpar, a mediana é o número localizado no meio da lista. Se o número é par, a mediana é a média dos dois valores do meio.

Para calcular a que percentil pertence um dado valor fazer Percentil do Valor X = (num. valores inf. a X / num. total de valores) * 100 (para efeitos de validação mooshak arredondar ao inteiro inferior mais próximo)

percentil a que pertencem os valores de elevação pela ordem que foram dados como entrada. Se o valor de elevação for abaixo de todos os valores no RASTER deve devolver o valor zero

- d) "**MEDIANA**" este comando devolve o valor da mediana das elevações no RASTER³ seguido de mudança de linha.
- e) "TCHAU" termina a sequência de comandos.

Inputs / Outputs

```
Exemplo de input 1:
RASTER 3 2
10 20
20 50
10 10
AMPLITUDE
PERCENTIL 1
35
MEDIANA
TCHAU
Exemplo output 1 (apresenta tudo em maiúsculas):
RASTER GUARDADO
40
83
15
Exemplo de input 2:
RASTER 1 1
10
AMPLITUDE
PERCENTIL 2
35 5
MEDIANA
TCHAU
Exemplo output 2 (apresenta tudo em maiúsculas):
RASTER GUARDADO
100 0
10
```

³ Para efeito de validação mooshak, se o valor da mediana for decimal, devolve o inteiro inferior mais próximo.

```
80
AMPLITUDE
PERCENTIL 4
13 35 70 90
MEDIANA
TCHAU
Exemplo output 3 (apresenta tudo em maiúsculas):
RASTER GUARDADO
50 50 75 100
22
Exemplo de input 4:
RASTER 5 5
10 60 40 30 5
10 15 60 40 10
10 10 60 20 5
10 10 60 10 0
15 15 20 60 0
PERCENTIL 7
5 10 55 35 15 100 77
MEDIANA
AMPLITUDE
Exemplo output 4 (apresenta tudo em maiúsculas):
RASTER GUARDADO
8 16 80 72 48 100 100
15
60
Exemplo de input 5:
RASTER 6 6
10 60 40 30 5 20
10 15 60 40 10 25
10 10 60 25 5 25
10 10 60 10 0 25
15 15 20 60 0 25
15 25 25 25 25 25
PERCENTIL 9
5 10 55 35 15 100 77 20 -30
MEDIANA
AMPLITUDE
TCHAU
Exemplo output 5 (apresenta tudo em maiúsculas):
RASTER GUARDADO
5 11 86 80 33 100 100 44 0
22
Relatórios
```

Exemplo de input 3:

RASTER 4 1

10 5 35

Em anexo os formulários para os relatórios. **também num ficheiro WORD em separado**

Relatório Projeto 4.1 AED 2021/2022

Nome: PL (insci	rição): Login no Mooshak:	N° Estudante:
Tabela	(S1) Gráfico	o (S1)
	Complexidade temporal da função PERCENTIL em order	
	de valores para os quais é calculado o percentil e ao número N de valor Considerar na complexidade temporal o tempo de ordename SUGESTÃO: usar M = N, ex. M = N = 100K 200H	nto quando se aplicar.
A expres	ssão O(f(n)) para a complexidade temporal está de acord	o com o esperado para as soluções
	Justifique.	
Qual a e	xpressão O(f(n)) para a complexidade espacial nas soluç	ções S1 e s2? Justifique.

Relatório Projeto 4.2 AED 2021/2022

Nome:		N° Estudante:
PL (insc	rição):	Login no Mooshak:
Tabela	(S3)	Gráfico (S3)
	()	
		Complexidade temporal da função PERCENTIL em ordem ao número M
	de valores para	os quais é calculado o percentil e ao número N de valores de elevação na matriz raster.
		iderar na complexidade temporal o tempo de ordenamento quando se aplicar.
		SUGESTÃO: usar M = N, ex. M = N = 100K 200K 1000K
(1) Dogg	wara anaintan	ponto as atimizações faitas ao Quiel-Sout - A expressõe Q(f(n)) está de acoudo
	esperado? Justi	nente as otimizações feitas ao QuickSort. A expressão O(f(n)) está de acordo
com o c	sperado: justi	nque.
Ouala	overnoss≈s Ω(()	n)) para a complavida da conocial na calucão C22 Tratificare
Quai a e	expressao O(f(n)) para a complexidade espacial na solução S3? Justifique.
		 _

Relatório Projeto 4.3 AED 2021/2022

Nº Estudante:

Nome:

PL (inscrição): Login no Mooshak:		
Tabela	(S4)	Gráfico (S4)
		Complexidade temporal da função PERCENTIL em ordem ao número M
		a os quais é calculado o percentil e ao número N de valores de elevação na matriz raster. siderar na complexidade temporal o tempo de ordenamento quando se aplicar.
		SUGESTÃO: usar M = N, ex. M = N = 100K 200K 1000K
A expre	essão O(f(n)) e	stá de acordo com o esperado? Justifique.
Qual a	expressão O(f	(n)) para a complexidade espacial na solução S4? Justifique.

Relatório Projeto 4.4 AED 2021/2022

	Nº Estudante:
Login no Mooshak:	
xidade temporal)	S2 - Tabela (complexidade temporal)
xidade temporal)	S4 - Tabela (complexidade temporal)
	xidade temporal)

Gráfico de Complexidade Temporal S1 .. S4 (escala logarítmica) Explique sucintamente a implementação "força bruta" implementada em S1. E a solução implementada em S4. Desenvolva os comentários que considere relevantes sobre a complexidade temporal vs espacial das várias implementações da solução.