ESCALETA: A ÚLTIMA FERRAMENTA

NOME: JONNY NUNES VIANA

DATA: 10/02/2023

Introdução

O ambiente inicial do game é favorável a tranquilidade. Períodos temporais demostram o desfecho de eventualidade, chegando a mostrarem momentos caóticos. Criaturas e um cientista, considerado o líder dessas criaturas, são os causadores desse ambiente desconfortável e caótico. Pessoas diversas em perigos, e certas pessoas frutam nas suas coragens para encarar as criaturas. Os personagens declaram suas lutas ao cientista, pegam em suas armas e seguem a jornada em derrotar esse cientista, além disso tendo as disposições em salvar as vidas das pessoas.

Fases e Capítulos

Capitulo 1

Fase 1 – Uma cidade nomeada “Pop90”, ambiente movimentado e diversas pessoas nas ruas e frentes de suas casas. Edifícios como lojas, estacionamento, prédio e objetos como árvores, lixos, papeis, cartazes, brinquedos e afins. Existe um pequeno rio na margem leste que demostra uma fábrica destruída e bloqueio de policiamento em certos pontos na região.

Fase 2 – (falta o level desing)

**Fase 1**: Cidade Pop 90 (Objetivos primários)

Objetivo primário 1: Encontro com Tobby (na feira)

MacMix e Errok conversam com Tobby.

Tobby fica feliz com a visita de MacMix.

Criançadas se divertem e barulhos de veículos rugem.

Objetivo primário 2: A beira do rio da Fábrica (margem próxima da Escola Militar)

MacMix e Errok olham para a fábrica destruída.

MacMix e Errok conversam.

Carros passam por pertos.

Errok ao falar sobre uma família no conflito, MacMix têm um desconforto.

Objetivo primário 3: O homem do estacionamento e sua Van (estacionamento da Grande Loja)

MacMix conversa após o homem chama-lo.

O homem feliz falar a respeito do filho.

O homem pede para MacMix achar um pato dourado.

MacMix vai atrás do pato para entrega-lo ao homem.

Objetivo primário 4: A colina e visão da Fábrica (colina do leste)

MacMix e Errok sobe na colina.

MacMix e Errok conversam.

MacMix tem uma postura incomum e séria ao Errok.

**Fase 1**: Cidade Pop 90 (Objetivos secundários)

Objetivo secundários 1: A conversa com Lady (no park)

MacMix encontra Lady ao lado de uma árvore.

MacMix e Lady conversam.

Som de pássaros soam.

Objetivo secundário 2: Gort em sua casa

MacMix encontra Gort (ex-general) em seu sofá.

Gort estás a assistir TV.

MacMix e Gort conversam.

**Fase 2**: Floresta do polo norte (objetivos primários)

Objetivo primário 1: Eliminando as criaturas

MacMix e Errok lutam com as primeiras criaturas.

Pessoas correm desesperados pela aldeia e na direção da saída.

Casas estão em chamas.

Objetivo primário 2: Encontrando a família

Uma pessoa pede ajuda para MacMix.

Ambos (a pessoa e MacMix) conversam.

MacMix pede descrição das pessoas a serem procuradas.

MacMix sai em busca em algumas partes da floresta.

Criaturas surgem no local em que as pessoas são encontradas.

Um conjunto de árvore cobre a passagem na volta.

Objetivo primário 3: O soldado

Errok aparece em um ambiente próximo da passagem bloqueada.

Um soldado ferido está no local.

Mapa e explosivo são entregue pelo soldado para o MacMix.

É implementado as bombas nas árvores que cobrem o caminho.

A família é entregue para as pessoas.

Objetivo primário 4: Salvando a criança

MacMix e Errok caminham pera uma outra aldeia.

Gritos de socorros e pessoas correndo.

Criaturas atacam as pessoas.

Uma criança é preste a ser atacada.

MacMix e Errok lutam com as criaturas.

As criaturas são eliminadas.

MacMix e Errok seguem para a passagem sul.