ESCALETA: A ÚLTIMA FERRAMENTA

NOME: JONNY NUNES VIANA

DATA: 10/02/2023

Introdução

O ambiente inicial do game é favorável a tranquilidade. Períodos temporais demostram o desfecho de eventualidade, chegando a mostrarem momentos caóticos. Criaturas e um cientista, considerado o líder dessas criaturas, são os causadores desse ambiente desconfortável e caótico. Pessoas diversas em perigos, e certas pessoas frutam nas suas coragens para encarar as criaturas. Os personagens declaram suas lutas ao cientista, pegam em suas armas e seguem a jornada em derrotar esse cientista, além disso tendo as disposições em salvar as vidas das pessoas.

**Fases e Capítulos**

Capitulo 1 – O lar de um herói

Fase 1 – Uma cidade nomeada “Pop90”, ambiente movimentado e diversas pessoas nas ruas e frentes de suas casas. Edifícios como lojas, estacionamento, prédio e objetos como árvores, lixos, papeis, cartazes, brinquedos e afins. Existe um pequeno rio na margem leste que demostra uma fábrica destruída e bloqueio de policiamento em certos pontos na região.

Fase 2 – O polo norte, a floresta, no qual MacMix e Errok se aventuram pela primeira vez no contexto da história. A floresta é sombria, com marcas e destruição. MacMix e Errok fazem missões e salva civis locais, eliminam as criaturas de Céssivel conhecida como Hideous Red. Conseguem recursos e elementos importantes para sua jornada.

Fase 3 – As montanhas geladas, ambiente de nevasca e vilas abandonada. MacMix e Errok prosseguem com seus desafios e descobertas no caminho. Enfrentam mais criaturas Hideous Red, além de momentos horripilantes e suspenses. Novos personagens, como Lady, Kaká, Tônio e Sayles. Em busca de passar pelas montanhas, outros desafios acontecem e relevância surge.

Fase 4 – A primeira Base Planetária, uma base militar da Força Planetária. MacMix e Errok seguem para interior da Base, fazendo exploração e conhecendo mais personagens, Gorky e Magnus. Novas criaturas também surgem, como o Killer Garrocho. Desafios e missões são feitas até os objetivos finais.

**Fase 1**: Cidade Pop 90 (Objetivos primários)

Objetivo primário 1: Encontro com Tobby (na feira)

MacMix e Errok conversam com Tobby.

Tobby fica feliz com a visita de MacMix.

Criançadas se divertem e barulhos de veículos rugem.

Objetivo primário 2: A beira do rio da Fábrica (margem próxima da Escola Militar)

MacMix e Errok olham para a fábrica destruída.

MacMix e Errok conversam.

Carros passam por pertos.

Errok ao falar sobre uma família no conflito, MacMix têm um desconforto.

Objetivo primário 3: O homem do estacionamento e sua Van (estacionamento da Grande Loja)

MacMix conversa após o homem chama-lo.

O homem feliz falar a respeito do filho.

O homem pede para MacMix achar um pato dourado.

MacMix vai atrás do pato para entrega-lo ao homem.

Objetivo primário 4: A colina e visão da Fábrica (colina do leste)

MacMix e Errok sobe na colina.

MacMix e Errok conversam.

MacMix tem uma postura incomum e séria ao Errok.

**Fase 1**: Cidade Pop 90 (Objetivos secundários)

Objetivo secundários 1: A conversa com Lady (no park)

MacMix encontra Lady ao lado de uma árvore.

MacMix e Lady conversam.

Som de pássaros soam.

Objetivo secundário 2: Gorky em sua casa

MacMix encontra Gorky (General) em seu sofá.

Gorky estás a assistir TV.

MacMix e Gorky conversam.

**Fase 2**: Floresta do polo norte (objetivos primários)

Objetivo primário 1: Eliminando as criaturas

MacMix e Errok lutam com as primeiras criaturas.

Pessoas correm desesperados pela aldeia e na direção da saída.

Casas estão em chamas.

Objetivo primário 2: Encontrando a família

Uma pessoa pede ajuda para MacMix.

Ambos (a pessoa e MacMix) conversam.

MacMix pede descrição das pessoas a serem procuradas.

MacMix sai em busca em algumas partes da floresta.

Criaturas surgem no local em que as pessoas são encontradas.

Um conjunto de árvore cobre a passagem na volta.

Objetivo primário 3: O soldado

Errok aparece em um ambiente próximo da passagem bloqueada.

Um soldado ferido está no local.

Mapa e explosivo são entregue pelo soldado para o MacMix.

É implementado as bombas nas árvores que cobrem o caminho.

A família é entregue para as pessoas.

Objetivo primário 4: Salvando a criança

MacMix e Errok caminham pera uma outra aldeia.

Gritos de socorros e pessoas correndo.

Criaturas atacam as pessoas.

Uma criança é preste a ser atacada.

MacMix e Errok lutam com as criaturas.

As criaturas são eliminadas.

MacMix e Errok seguem para a passagem sul.

**Fase 3**: As montanhas (objetivos primários)

Objetivo primário 1: Abrindo o caminho

MacMix enfrenta uma criatura Hideous Red

MacMix encontra uma lancha chamas perto de um soldado

Lugar meio secreto e fechado

MacMix encontra também uma peça inutilizável

Objetivo primário 2: Os sobreviventes

MacMix e Errok lutam com mais criaturas Hideous Red

Novos personagens, Lady, Tônio, Sayles e Kaká.

Dialogam sobre alguns assuntos relacionados ao ambiente

Lady guia MacMix e Errok até a saída

Objetivo primário 3: A chave

O grupo vai para um outro acampamento ao lado

Mais criaturas aparecem no acampamento

Lady chora ao ver seus amigos mortos

Objetivo primário 4: Vila abandonada

O grupo encontra Errok enfrentando as criaturas

Eliminam as criaturas e prosseguem

Lady fala se alguém está vivo por aqui por Errok

Objetivo primário 5: O fogo misterioso

O grupo completo vai em direção a casa em chamas

Conversam com uns aos outros

Ambiente tenso e narrativa em cena

Objetivo primário 6: Descendo as montanhas

Todos saiam do Bunker

Ambiente assustador e ruídos próximos

Mais criaturas aparecem de surpresa

Algumas são eliminadas

Kaká é levado por cima das montanhas por uma criatura

Sons de fundo indicam aproximação de mais criaturas

Todos descem as montanhas sem o Kaká

**Fase 3**: As montanhas (objetivos secundários)

Objetivo secundário 1: As cartas

Objetos jogados pelo chão

Munição e cartas pelo chão

Ambiente ocupado no passado

Cartas podem serem lidas possuindo alguns contextos

**Fase 4**: A Base (objetivos primários)

Objetivo primário 1: O departamento

MacMix e Errok são surpreendidos

Novos personagens são apresentados, Gorky e Magnus

Todos conversam e se apresentam

O ambiente parece calmo

Logo criaturas aparecem na Base Planetária

Todos se preparam e pegam suas coisas

Objetivo primário 2: O armazém

O grupo enfrenta as criaturas

Nova criatura aparece, Killer Garrocho

Todos conversam e busca o necessário no armazém

Gorky avisa que Magnus precisa acha um contato

Objetivo primário 3: Derrote todas as criaturas

Saindo do armazém, mais criaturas aparecem

Suprimentos e munição estão jogadas pelo chão

As criaturas surgem

O grupo enfrenta as criaturas por um certo tempo

Objetivo primário 4: A comunicação

O grupo continua enfrentam as criaturas

O grupo precisa chegar até o aeródromo

No aeródromo, Magnus tentar achar frequência no computador

Mais criaturas aparecem dentro do aeródromo

MacMix, Gorky e Errok tentam atrasar as criaturas

5 minutos são dados até o contato pelo Magnus no computador

Um comandante entrar em contato

São repassadas informações e a linha é cortada

Todos finalizam a missão e derrotam as criaturas

Objetivo primário 5: A bomba LK80

Saindo da Base e indo para o edifício do comando militar

O grupo enfrenta mais criaturas

Dentro do comando militar, é pego a bomba e dinheiro

São realizadas algumas conversas

Todos saiam do comando militar até a saída da Base

Últimas conversas são realizadas sobre os passos a seguirem

**Fase 4**: A Base (objetivos secundários)

Objetivo secundário 1: A chave

Aparecem mais criaturas do tipo Killer Garrocho

A chave se localiza em um armário em um corredor

A chave pode ser utilizada em uma porta fechada do mapa

Objetivo secundário 2: A armadura (lugar secreto)

Uma armadura superior capaz de dar resistência

Localizada em um departamento mais ao nordeste da Base

É equipada automaticamente ao pega