



POLITECNICO DI BARI

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E DELL'INFORMAZIONE
CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E
DELL'AUTOMAZIONE

Chain4Good

*Progettazione e sviluppo di una piattaforma di
crowdfunding con tecnologia blockchain*

Candidati:

Angelica DE FEUDIS
Johnatan CAPUTO
Luca GENTILE

Docente:

Prof.ssa Marina
MONGIELLO

Academic Year: 2025/2026

Indice

Acronimi	iii
1 Introduzione	1
2 Background	2
2.1 Blockchain	2
2.1.1 Transazioni	2
2.1.2 Blocchi	2
2.1.3 Protocolli di consenso	3
2.1.4 Vantaggi della blockchain	4
2.2 Ethereum Blockchain	4
2.2.1 DApps	5
2.2.2 DAO	5
3 Metodologia di progetto	6
3.1 Modello di processo	6
3.2 Pianificazione delle attività	6
3.3 Analisi dei rischi	6
3.4 Stima dei costi	6
4 Progettazione e implementazione	7
4.1 L'obiettivo di Chain4Good	7
4.2 Analisi dei requisiti	7
4.3 Analisi SWOT	7
4.4 Architettura del Software	7
5 Prototipo	8
5.1 Dashboard	8
5.2 Creazione progetto	8
5.3 Inserimento e valutazione spesa	8
6 Validazione e discussione	9
6.1 Valutazione dell'applicazione	9
6.2 Realizzazione dei requisiti	9
7 Conclusioni e sviluppi futuri	10
Riferimenti bibliografici	11

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Acronimi

DApps Decentralized Applications.

EOA Externally Owned Account.

EVM Ethereum Virtual Machine.

P2P Peer-to-Peer.

PoS Proof of Stake.

PoW Proof of Work.

1 Introduzione

2 Background

2.1 Blockchain

Una blockchain è una base di dati distribuita, condivisa e immutabile, mantenuta da una rete di nodi interconnessi secondo un'architettura [Peer-to-Peer \(P2P\)](#). Dal punto di vista dei sistemi distribuiti, essa si configura come un sistema che garantisce affidabilità e sicurezza replicando i dati e le operazioni su molteplici nodi indipendenti [1].

Tale paradigma architettonico è stato introdotto per la prima volta nel 2008 da Satoshi Nakamoto - pseudonimo utilizzato dall'autore (o dal collettivo) dietro il *white paper* di Bitcoin - come infrastruttura di supporto per la nota criptovaluta.

Come suggerito dal termine stesso, la blockchain è una catena sequenziale di blocchi, ciascuno contenente un insieme di transazioni validate dalla rete. Ogni blocco è collegato al precedente attraverso un riferimento crittografico, detto *hash*. Questa caratteristica rende il registro intrinsecamente resistente alla manomissione: qualsiasi tentativo di alterare le informazioni contenute in un blocco comporterebbe, infatti, l'invalidazione a cascata di tutti i blocchi successivi [2].

2.1.1 Transazioni

La transazione rappresenta l'unità fondamentale di informazione all'interno della blockchain. Essa descrive un'operazione richiesta da un utente, come ad esempio il trasferimento di un asset digitale (*token*) o l'invocazione di uno *Smart Contract* [3]. Ogni transazione è creata da un nodo e viene firmata digitalmente utilizzando una coppia di chiavi crittografiche (crittografia asimmetrica).

Prima di essere registrata nella blockchain, ogni transazione viene validata dalla rete secondo regole condivise e, una volta confermata, viene inserita in un blocco.

2.1.2 Blocchi

Un blocco è una struttura dati che aggrega un insieme di transazioni valide in un determinato intervallo di tempo. Oltre alle transazioni, ogni blocco contiene un *header* con informazioni di gestione fondamentali, tra cui:

- l'*hash* del blocco precedente, che collega crittograficamente i blocchi tra loro formando la catena;

- un *timestamp*, che indica il momento di creazione del blocco;
- il *Merkle Root*, ovvero la radice di un *Merkle Tree*, una struttura ad albero binario che consente di riassumere tutte le transazioni del blocco in un unico *hash*;
- dati aggiuntivi richiesti dal protocollo di consenso adottato.

L'inclusione dell'*hash* del blocco precedente rende la blockchain una struttura immutabile per costruzione: anche una minima modifica a una singola transazione altererebbe la *Merkle Root* e di conseguenza l'*hash* del blocco, invalidando l'intera catena successiva. Questo meccanismo costituisce uno dei principali fattori di sicurezza della blockchain [2].

2.1.3 Protocolli di consenso

Come precedentemente affermato, la blockchain è un sistema intrinsecamente decentralizzato, per cui la validazione delle transazioni non dipende più da un'autorità centrale ma è subordinata all'approvazione collettiva da parte tutti i nodi della rete. Il processo di validazione di un blocco impone dunque l'implementazione di algoritmi di consenso, come:

- **Proof of Work (PoW)**: rappresenta il protocollo di consenso più noto e storicamente rilevante (introdotto da Bitcoin). In questo meccanismo, i nodi della rete, detti *miner*, competono per risolvere un problema crittografico computazionalmente complesso ma facilmente verificabile. Il *miner* che per primo individua una soluzione valida al problema, acquisisce il diritto di creare un nuovo blocco e propagarlo alla rete. Tuttavia, l'aggiunta effettiva del blocco avviene solo se questo viene correttamente validato e accettato dalla maggioranza dei nodi. Se queste operazioni vanno a buon fine, il *miner* riceve una ricompensa, generalmente erogata sotto forma di criptovaluta [4].
- **Proof of Stake (PoS)**: in questo protocollo, il processo di validazione è affidato ad un insieme di nodi scelti in funzione della quantità di criptovaluta vincolata come garanzia, in un processo noto come *staking*. I nodi selezionati come *validatori* sono responsabili della creazione dei blocchi e della verifica delle transazioni.
La sicurezza della rete è garantita da un sistema di disincentivi economici: qualora un validatore agisca in modo fraudolento o tenti di compromettere il sistema, incorre nella perdita parziale o totale dei fondi posti in *staking*. Una volta raggiunto il consenso, il blocco viene

aggiunto immutabilmente alla blockchain, aggiornando lo stato del *ledger* distribuito.

2.1.4 Vantaggi della blockchain

L'adozione della tecnologia blockchain offre vantaggi significativi rispetto ai sistemi centralizzati tradizionali, derivanti dalla sua architettura distribuita e dall'uso della crittografia:

- **Decentralizzazione:** l'assenza di un'autorità centrale elimina i *single point of failure* [1];
- **Immutabilità:** ogni transazione è irreversibile, per cui una volta registrata nella blockchain, non può più essere cancellata o modificata, in quanto farlo altererebbe l'intera catena dei blocchi [2];
- **Trasparenza:** tutte le transazioni sono verificabili pubblicamente (nelle *blockchain permissionless*) o dai membri autorizzati (nelle *permissioned*) [3];
- **Sicurezza:** l'uso combinato di crittografia asimmetrica (per l'autenticazione) e protocolli di consenso distribuito (per l'integrità del registro) rende il sistema resistente ad attacchi e frodi;

2.2 Ethereum Blockchain

Ethereum è una piattaforma decentralizzata, *open-source* basata su blockchain, proposta da Vitalik Buterin nel 2013 e resa operativa con il primo rilascio stabile nel 2015 [5]. A differenza delle blockchain nata esclusivamente per il trasferimento di valore, come Bitcoin, Ethereum introduce un modello che consente di implementare logiche computazionali complesse direttamente sulla blockchain. Tale programmabilità è resa possibile attraverso l'utilizzo degli *smart contract*, programmi autonomi e immutabili eseguiti in modo deterministico dalla rete.

Per supportare l'esecuzione degli *smart contract* e la gestione delle transazioni, Ethereum adotta un modello basato su account, distinguendo tra *Externally Owned Account (EOA)* e *Contract Accounts*.

Gli **EOA**, comunemente identificati come *wallet*, sono controllati direttamente dagli utenti tramite una coppia di chiavi crittografiche: una chiave privata, utilizzata per firmare digitalmente le transazioni, e una chiave pubblica, che funge da indirizzo dell'account sulla rete.

Per effettuare una transazione è necessario che il mittente conosca l'indirizzo, ovvero la chiave pubblica, del *wallet* del destinatario e che firmi digitalmente la transazione prima di inviarla alla rete Ethereum con la propria chiave privata, dimostrando così che il richiedente dell'operazione è l'effettivo titolare del *wallet*.

I *Contract Accounts*, al contrario, sono account associati a uno *smart contract* e non sono controllati da una chiave privata. Essi non possono avviare transazioni, ma vengono attivati esclusivamente in risposta a chiamate provenienti da un [EOA](#) o da un altro smart contract.

La validazione delle transazioni è affidata all'[Ethereum Virtual Machine \(EVM\)](#), una macchina virtuale decentralizzata e Turing-completa eseguita in modo deterministico da tutti i nodi della rete.

2.2.1 DApps

Le [Decentralized Applications \(DApps\)](#) sono applicazioni decentralizzate che operano su una rete P2P.

2.2.2 DAO

3 Metodologia di progetto

- 3.1 Modello di processo**
- 3.2 Pianificazione delle attività**
- 3.3 Analisi dei rischi**
- 3.4 Stima dei costi**

4 Progettazione e implementazione

4.1 L'obiettivo di Chain4Good

4.2 Analisi dei requisiti

4.3 Analisi SWOT

4.4 Architettura del Software

5 Prototipo

5.1 Dashboard

5.2 Creazione progetto

5.3 Inserimento e valutazione spesa

6 Validazione e discussione

6.1 Valutazione dell'applicazione

6.2 Realizzazione dei requisiti

7 Conclusioni e sviluppi futuri

Riferimenti bibliografici

- [1] R. Rodrigues e P. Druschel, «Peer-to-peer systems,» *Communications of the ACM*, vol. 53, n. 10, pp. 72–82, 2010.
- [2] A. A. Monrat, O. Schelén e K. Andersson, «A survey of blockchain from the perspectives of applications, challenges, and opportunities,» *Ieee Access*, vol. 7, pp. 117134–117151, 2019.
- [3] M. Crosby, P. Pattanayak, S. Verma, V. Kalyanaraman et al., «Blockchain technology: Beyond bitcoin,» *Applied innovation*, vol. 2, n. 6-10, p. 71, 2016.
- [4] F. Tschorisch e B. Scheuermann, «Bitcoin and beyond: A technical survey on decentralized digital currencies,» *IEEE Communications Surveys & Tutorials*, vol. 18, n. 3, pp. 2084–2123, 2016.
- [5] V. Buterin et al., «A next-generation smart contract and decentralized application platform,» *white paper*, vol. 3, n. 37, pp. 2–1, 2014.