

---

# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

for

<SPMP1 - Patientenakte>

<HS Offenburg>

May 22, 2018

# Contents

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>3</b>
1.1	Zweck . . . . .	3
1.2	Projekt Umfang . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>4</b>
2.1	Produkt-Aussicht . . . . .	4
2.2	Produkt-Funktionen . . . . .	4
2.3	Betriebsumgebung . . . . .	4
<b>3</b>	<b>External Interface Requirements</b>	<b>5</b>
3.1	User Interfaces . . . . .	5
3.2	Hardware Interfaces . . . . .	5
3.3	Software Interfaces . . . . .	5
3.4	Communications Interfaces . . . . .	5
<b>4</b>	<b>System Features</b>	<b>6</b>

# **1 Einführung**

## **1.1 Zweck**

Zweck der Webanwendung ist die Bereitstellung einer Schnittstelle für Ärzte zur Verwaltung von Patientendaten. Die Anwendung soll in erster Linie die Diagnosestellung beschleunigen indem Krankheitsverlauf sowie vorhergehende Diagnosen schnell, einfach und übersichtlich dargestellt werden.

## **1.2 Projekt Umfang**

Das Projekt umfasst eine Webseite plus zugehöriger Datenbank. Die Webseite bildet das Frontend und dient zur Darstellung der vom Clienten eingepflegten Daten. Desweiteren wird eine Eingabemaske zum einfügen neuer Daten bereitgestellt. Diese Daten umfassen Name, Anschrift und Krankheitsbild bei einer Erstaufnahme und im folgenden Symptome, Diagnose und Therapie.

## 2 Beschreibung

### 2.1 Produkt-Aussicht

Dieses Produkt ist selbstenthaltend und hat außer dem Webbrowser keine weiteren Abhängigkeiten. Es zielt darauf ab Krankenhäuser und Arzt-Praxen mit einem neuen System zur Patientenverwaltung zu unterstützen oder ein bestehendes System zu ergänzen.

### 2.2 Produkt-Funktionen

Im folgenden sind die Funktionen gelistet die das Produkt bietet. Die Reihenfolge stellt einen typischen Use Case dar.

- Login
- Patienten Erstaufnahme
  - Name
  - Kontaktdaten
  - Anamnese
- Patienten Behandlungshistorie
- Patienten Behandlung
  - Symptome
  - Diagnose
  - Therapie
- Signatur d. Arztes

### 2.3 Betriebsumgebung

Bei diesem Produkt wird viel Wert darauf gelegt dass es vielseitig zugänglich ist. Deshalb ist die Anwendung auf jedem Webfähigen Gerät funktionsfähig, welches einen aktuellen Webbrowser bietet (Stand 2012 o. neuer). Das Gerät muss außerdem eine zuverlässige Verbindung zum Webserver aufrechterhalten, auf dem die Webseite gehostet ist.

## **3 External Interface Requirements**

### **3.1 User Interfaces**

### **3.2 Hardware Interfaces**

### **3.3 Software Interfaces**

### **3.4 Communications Interfaces**

## 4 System Features