

极客大学机器学习训练营 Python 性能调优指南

王然

众微科技 Al Lab 负责人 二○二○年十二月二十六日



- 1 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 5 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- △ 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- 虽然很多人说只要 python 写得好, python 性能可以超过 C; 但是实际上, python 很容易写出很慢的代码, 并且想优化还很难。
- ▶ python 优化重点不在于所谓的 python trick 而在于:
 - ▶ 识别代码瓶颈并找到原因 → Profiler 使用
 - ▶ 首先从宏观上寻找修改策略
 - ▶ 采用更接近于底层的语言(Cython 或者 C++)进行操作
 - ▶ 并行: 多进程或者多线程



- Ⅲ 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- △ 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

基本的优化原则: Profiler-based Optimization



- 大部分的代码瓶颈都在某一段上:换句话说,如果你不同代码块之间耗费几乎是一样的,说明你已经优化很好了。
- ▶ 假设有一部分代码是瓶颈所在有两种情况:
 - ▶ 这段代码你改不了(例如: 其他框架)→ 换方向换工 具或者提 bug
 - ▶ 这段代码你可以改 → 改完就可以收工了

一些基本的优化原则: Profiler-based Optimizatio 从客大学

- ▶ 常见错误,一顿骚操作改了 1% 的损耗部分。
 - ▶ 蚂蚁金服面试题:要求优化一个十秒钟的程序。
 - ▶ ACM 金牌大佬采用各种骚操作,优化了一秒。
 - ▶ 但是这个程序往屏幕上打印了 100 多万个数字。
 - ▶ 如果对 stream 进行优化,就可以优化掉 9 秒。
 - ▶ 结果:直接拒。
- ▶ 记住一句话: Premature Optimization Is the Root of All Evil(Stackify 2020)。

基本优化原则:注意优先级



- 优化按照重要性排序是这样的:
 - 算法本身: 例如 A 算法 100 轮迭代就可以收敛, B 算 法需要迭代 1000000 轮, B 算法再优化也不如 A 算法 效果好。
 - 算法复杂度:如果一个算法多做了一些操作(比如说循环两遍但是只需循环一遍),导致性能降低则必然可以进行优化。
 - 实现细节: 比如说 hash 的设计如果不合适,内存存储顺序不合适,没有利用到 simd 都会导致变慢。
 - 并行: 没有充分利用多线程

关于并行



- ▶ 不要上来就并行。并行有很多坑 (一会会讲)。
- 避免恶意抢资源:前同事开 5000 个线程,这样操作系统会分给他更多资源(有其他服务),但是其他服务基本都瘫了;该程序员已被开除。
- ▶ 一些框架可以进行扩容,例如
 - ▶ 模型推断服务可以开一个服务多线程
 - ▶ 也可以开多个服务(例如利用 docker+k8s);后者可以 进行资源动态调配,是优先方案。

寻找 hotspots 和原因



- ▶ 寻找 hotspots 往往可以通过 Profiler 实现
 - ▶ Profiler 一般会分为 function profiler 和 line profiler
 - ▶ 对于 python 来说,没有特别好的 profiler。VTune 理论 上是最好的,但是他最近又出现识别不了 Python 代码 的 bug 了。
 - ▶ line profiler 可能需要你把 python 代码拆散,因为 python 一行可能会实现很多功能。这导致很有这个 profiler 很有侵入性。

寻找 hotspots 和原因



- 寻找原因 → 极其难以做到。原因:
 - ▶ 只能看到 CPU/GPU 底层的表现,不能看到造成这种 表现的原因。
 - 对于 Python 这种高级语言,控制底层常常是很困难的。
 - ▶ 很多优化必须要结合算法本身。
- ▶ 一般规则:
 - 不论是 CPU 还是 GPU,内存读取往往是瓶颈的核心。 所以如果想不到原因,优先找内存操作。
 - ► SIMD 是提速的一个非常好的办法。

关于 CPU 的内存读取问题



- ▶ 内存层次: 内存 \rightarrow Cache \rightarrow Register。
- ▶ 理解:
 - ▶ 内存: 仓库; 汽车
 - ► Cache: 货架; 飞机
 - ▶ Register: 工作台; 火箭
- 从上倒下存储量越来越小,但是速度越来越快。
- ▶ CPU 只能在 Register 当中工作。
- ▶ 我们无法控制 Cache
- ▶ 但是 Cache 往往是出事的源泉

Cache 问题



- ▶ 不好读进来:
 - ▶ 一般来说读内存地址都是成批读临近数据进 Cache 的;
 - ▶ 但如果不在一块,就非常麻烦
- ▶ 得反复读:
 - ▶ 一般都是读一块数据进来,但如果读错了。
 - ▶ 比如说 branch prediction,如果 if 条件变了,那么就得重新清空 cache。
 - ▶ 在比如说不同线程都在改一段内存,由于 cache 必须 跟内存一直,所以得一直读。
 - ▶ Cache miss 是一个很大的课题 (hazelcast 2020)
- ▶ 除去这个以外,很多 CPU 都会出各种奇怪的问题。感兴趣的强烈推荐阅读Vtune-Cookbook (2020)



- 现代 CPU 往往可以同时做多个计算(Register 更大), 但是操作必须得是一样的(比如说都是乘或加)。
- 一些编译器会自动进行优化,一些不会。
- 不同 CPU 能够并行计算的大小不一样。所以不同服务器需要重新编译。
- 实现这个要求数组排列连续并符合某些性质。
- ▶ 实现方式:
 - ▶ OpenMP 指令 (只能用 C/C++).
 - ▶ 需要 directory。
 - 或者使用 intrinsics (近乎于汇编程度)。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分 ■ Profiler ■ Cython ■ 并行
- // 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- **3** 实践部分 ■ Profiler ■ Cython ■ 并行
- ◢ 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

Profiler



- ▶ Function Profiler 可以采用 cProfile
- ▶ Line Profiler 选择很多,都不太好,我们采用????
- ▶ Vtune 我们会展示。目前只支持 C++, 但理论上 python 是一致的。

代码例子: Target Encoding



- ▶ 假设我们的目标变量是 0, 1; 0 表示负样本, 1 表示 正样本。
- 我们的解释变量是一个离散的变量,并且有很多类 (比如说职业)。
- ▶ 我们如何拟合模型呢?我们没法表示 1 × 程序员. 所以我们需要把这些改为一种编码。
- 一种编码称之为 target encoding。这种方法的实现逻辑 如下。

代码例子: Target Encoding



- 假设我们这里有两类:程序员和保安,目标是预测是 否收入会超过 10k。
- ▶ 我们发现程序员当中 90% 超过了 10k, 保安只有 10% 超过了 10k。
- 那么我们就可以用 0.9 替换程序员,用 0.1 替换保安。
- ▶ 但这里有一个问题。

代码例子: Target Encoding



- ▶ 考虑极端例子:每一个样本都是一个新的类。
- ▶ 按照上面的做法:则我们等于知道了 y 值。这个模型 将会毫无意义。
- 解决方法: 在计算比例的时候,将该值对应的 y 去掉 再求平均。
- ▶ 这类问题称之为 target leakage。本质是 x 直接把对应 y 的信息包含了进来,而且预测的时候,这部分信息是 没有的。这个问题很复杂,可以参见Prokhorenkova et al. (2018)。
- ▶ 代码实现见 target_encoding_v1.py

cProfile



- 需要在终端中运行命令。
- ▶ 命令为 python -m cProfile myscript.py
- ▶ 输出为:
 - ▶ tottime→ 整体运行时间(不包括调用其他函数)
 - ▶ cumtime→ 累计运行时间(包含调用其他函数)

cProfile 缺点



- ▶ 缺乏 call-tree (可以通过其他方法补充)
- ▶ 缺乏每行代码运行时间(存在其他 line profiler)
- ▶ 缺乏其他 profiling 信息,尤其是底层信息
- ▶ 难以处理多语言情况
- 没有图形界面
- ▶ 很多时候时间不准确

line profiler



- ▶ 我们选取的 profiler 是 line_profiler。
- ▶ 安装命令 pip install line_profiler
- ▶ 需要在需要 profile 的函数加上装饰器 @profile
- ▶ 运行 kernprof -l -v myscript.py

VTune



- ▶ 付费软件,为 Intel Parallel Studio 一部分。
- ▶ 但是,有个网站是好东西。
- 运行时先要进入对应 vtune 文件夹运行 source ./vtune-vars.sh。
- ▶ 接下来请看展示。
- ▶ 目前有个 bug (展示不出来 python 源代码), 正在官网 痛骂。



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
 - Profiler Cython 并行
- // 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

Cython 简介



- ▶ 官网。
- ▶ Python 的 superset: 全部(?) python 代码都可以运行, 但是并不是其长项。
- ▶ 更好的办法是把他想成 C
- ▶ 最大的区别:静态类
- ▶ 一个额外的作用: 代码保护

Cython 的编译



见 hello 文件夹及注释。注意

- ▶ 运行命令 python setup.py install。
- ▶ 注意: Cython 的建议是每个文件是一个 module。所以 建议 install 来配置 (docker)。
- ▶ 同理: Cython 互相引用会出很多问题。
- 很多时候你可能很希望用 intel 编译器,见这个例子。 但是很多时候会出很多问题。

Cython 的加速 trick



见 $cython_example.ipynb$

Cython 和 C 的连接



见 connect_c 文件夹

使用 Cython 一些建议



- ▶ 所有类型均应该有 type。
- ▶ 注意 numpy 的排列。
- ▶ 尽量使用 C++ 自带数据结构。
- ▶ 通用方法: numpy 使用 view 传递给 C; C 使用 openmp 或者Eigen。使用 Map 可以使用类似的 matlab 的语法。但是不支持 OpenMP。
- ▶ 所有内存分配和传递都应该在 python 中完成。临时变量用 C++ 类进行构建。



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分 - Profiler - Cytl
 - Profiler Cython 并行
- ◢ 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

Python 并行和 GIL



- ▶ 由于 Python 中 GIL(Python 2020) 的存在,使得本质上 python 只能用一个进程进行。
- ▶ 这使得并行 python 十分困难。
- ▶ python 自带多进程库滥到极点。所以建议使用 ray。
- ▶ ray 长处在于可以调用任何 python 函数,并可以共享数据(使得不用 copy)。
- ▶ 但是共享的数据只读。
- ▶ ray 的语法见 ray 文件夹。

OpenMP



- ▶ OpenMP是一套非常复杂的并行计算模块。
- 整体想法,采用注释的方式使非并行的东西变成并行。
- ▶ 最大问题:对 C++ 支持极差,所以不适合 Eigen (主流矩阵计算库)。如果要用 C++,请用oneTBB
- ▶ 建议的解决方法: 使用 Intel 编译器 及oneTBB的Denpendency Graph+ Eigen::Map。Cython 只做数据预处理。注意: 这样做编译过程将会十分痛苦。
- 如果要在 cython 中运用 openmp, 只可以用 prange, 并且必须满足各种需求。见具体文件。



- Ⅲ 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

整体安排



- ▶ 我们将从算法角度考虑如何优化。
- ▶ 作业中: 学员将会将这段代码改为 Cython (最好加入 并行),并比较速度。



我们一起来动手!!!

分析



- 我们的核心问题在于每一次计算 groupby 都需要重新 遍历, groupby 计算的是平均值。那么有没有办法不这 样做呢?
- 办法:两次循环。第一次计算 sum (map-reduce)模式, 第二次我们在 sum 中减去目前观测的,就得到了具体 值。
- 下面时间给大家来实现。

作业



- 普通:请将该代码改为 cython 代码并比较速度区别 (如可以实现并行可加分)。
- 附加题:完全符合真实工作需求,得分较高者会额外 优先进行内推
 - ▶ 查看B-spline的介绍。
 - ▶ 使用 cython 实现对输入多列返回 b-spline basis 的操作。
 - ▶ 注意: 禁止使用函数 recursive call。
 - ▶ 注意:必须要处理异常情况(例如缺失值,inf等)。

如果你对 C++ 非常熟悉...



可采用下面的练习。

- ▶ 使用 cython 定义如下函数: 输入为三个 3 × 3 的矩阵, 假设为 A, B, C。
- ▶ 要求: 计算 (A + B) 和 AC 矩阵乘法,并将两个结果相加。要求 A + B 和 AC 的计算必须并行。
- 必须使用 cmake 进行编译和安装。
- ▶ 建议方案:
 - ▶ 使用 Eigen::Map 将指针转化为矩阵。
 - ▶ 使用 tbb 的 Dependency Graph 实现复杂的操作。
 - ▶ 编译请根据这个例子进行修改。注意增加 numpy 的编译。
 - ▶ 需要手动先用 Cython 生成 C++ 文件。剩下只是安装 问题。



- Ⅲ 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分
- △ 实践环节
- 5 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- ▶ Profiling 的基本原则。建议阅读参考材料。
- ▶ Cython 的各种语法及使用事项。



- ▶ 请预习 pandas 的基本操作。建议使用教材为McKinney (2012)。
- ▶ 该书也为非常常用的速查手册。建议可以常备。



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- △ 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- hazelcast (2020). What's a Cache Miss? Policies That Reduce Cache Misses. URL:
 - https://hazelcast.com/glossary/cache-miss/
- McKinney, Wes (2012). Python for data analysis: Data wrangling with Pandas, NumPy, and IPython. "O'Reilly Media, Inc.".
- Prokhorenkova, Liudmila et al. (2018). "CatBoost: unbiased boosting with categorical features". In: *Advances in neural information processing systems*, pp. 6638–6648.
- Python, Real (2020). What Is the Python Global Interpreter Lock (GIL)? URL:
 - https://realpython.com/python-gil/.
- Stackify (2020). Why Premature Optimization Is the Root of All Evil. URL: https://stackify.com/premature-optimization-evil/.



Vtune-Cookbook (2020). Intel® VTune™ Profiler Performance
Analysis Cookbook. URL:

https://software.intel.com/content/www/us/en/develop/documentation/vtune-cookbook/top.html.



Thanks!