

Ex 2.2

⑩ הנהגה בתוכנית היא שהמשתנה `arr` מכיל מספרים שלמים. יש להשתמש בגודל `Size` כדי להגדיר את המספר של המשתנה `arr`.

```
#define Size 6;
```

המשתנה `arr` יהיה מסוג `int`, ויהיה מכיל את המספרים 1, 2, 3, 4, 5, 6.

```
int arr[Size] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

⑪ הנהגה בתוכנית היא להשתמש בגודל `Size` כדי להגדיר את המספר של המשתנה `arr`. יש להשתמש בגודל `Size` כדי להגדיר את המספר של המשתנה `arr`.

יש להשתמש בגודל `Size` כדי להגדיר את המספר של המשתנה `arr`.

```
#include <String.h>
```

יש להשתמש בגודל `Size` כדי להגדיר את המספר של המשתנה `arr`.

```
if (strcmp(str1, str2) == 0)
```

```
printf("Strings are equal");
```

```
else
```

```
printf("Strings are not equal");
```

```
}
```


33 slide

33 slide

6 12

34 slide

```
void PrintAMinusB(int A[], int SizeA, int B[], int sizeB) {
    for (int i = 0; i < SizeA; i++) {
        int isfound = 0;
        for (int j = 0; j < sizeB; j++) {
            if (A[i] == B[j]) {
                // number in A found in B
                isfound = 1;
                break;
            }
        }
        if (isfound == 0) {
            printf("%d ", A[i]);
        }
    }
}
```


יובל אור

14/12/20

חידון מספר פלינדרום

מספר פלינדרום

מספר פלינדרום הוא מספר שניתן לקרוא אותו
הפוך, כלומר, מספרים כגון 12321, 123321, 1234321
הם פלינדרום. מספרים כגון 12345, 1234, 123
הם לא פלינדרום.

תוכנית

```
#define CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
```

```
int IsPalindrome(long num);
```

```
int main() {
```

```
    long input;
```

```
    printf("Enter number");
```

```
    scanf("%ld", &input);
```

```
    int result = IsPalindrome(input);
```

```
    if (result == 1) {
```

```
        printf("number is palindrome");
```

```
    } else {
```

```
        printf("number is Not palindrome");
```

```
    }
```

```
}
```

```
int IsPalindrome(long num) {
```

```
    int flipNum = 0;
```

```
    for (int i = num; i > 0; i /= 10) {
```

```
        int lastDigit = i % 10;
```

```
        flipNum = flipNum * 10 + lastDigit;
```

```
    }
```

```
    if (flipNum == num) {
```

```
        return 1;
```

```
    } else {
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
}
```