



Tentamen:

Datum: 19/11 - 2014

Lärare: Robert Karlsson

Assisterande Lärare & Tentamensvakt: Sibar Al-Ani

Kurs: Programmeringsmetodik

Tillåtna hjälpmedel: Dator och internet, penna, papper

Skrivtid: 180 minuter

Instruktion: Tentamen består av 2 delar där den första delen är för G och den andra är för VG. För att få slutbetyget VG krävs det att du klarat både första och andra delen.

Under denna tentamen är det fullt tillåtet att ta hjälp av internet när du ska lösa uppgifterna. Det är dock förbjudet att kopiera kod direkt från internet och ALL din kod ska kommenteras (vad den gör). Det är heller inte tillåtet att direkt kopiera kod från tidigare gjorda uppgifter. Om kopierad kod upptäcks kommer din tentamen att bli omedelbart ogiltig och en fuskanmälan kommer att upprättas. Med kopiering menas ett direkt plagiat.

När du är färdig med ditt program. Packa ihop det som en zip-fil och döp det till efternamn_förnamn.

Inlämning sker i din tilldelade mapp på Driven. Denna är endast synlig för dig och ansvariga lärare. Om portalen av någon anledning inte skulle fungera, maila din inlämning till robert.karlsson@zocom.se.

Lycka till!

Uppgift 1 – G:

Denna uppgift kräver endast att du skriver javascriptkod i filen app.js. Ingen kod behövs skrivas i index.php eller style.css utöver den kod som redan finns där. Du ska däremot LÄSA igenom HTML-koden för att få en uppfattning om vilka element du kommer att behöva spara ner till variabler.

Utifrån den grund som finns med i detta projekt, skapa en applikation som tillåter användaren att skapa en "att göra"-lista.

Genom att användaren fyller i ett fält med text och klickar på "add"-knappen ska en aktivitet läggas till under "New list" i diven "tasks".

När aktiviteten läggs till i "New list" ska den få den text man skrivit in i rutan samt en knapp för att ta bort aktiviteten med texten DELETE. Knappen måste ha type="button", annars kommer den att skicka formuläret då knappar har typen submit som standard.

Tänk på att tasks ligger i ett formulär och inte en unordered list. Det kan därför vara praktiskt att skapa element som passar in i ett formulär som har värdet av det användaren skrivit in när han eller hon klickar på add-knappen.

När du kan lägga till och ta bort aktiviteter från "att göra"-listan har du klarat av G-kravet.



Exempel på hur det kan se ut:

TODO

New list

Item 1	DELETE
Item 2	DELETE
Item 3	DELETE
Item 4	DELETE
<input type="button" value="save"/>	

Add

Saved list

Uppgift 2 - VG:

Alla krav från Uppgift 1 måste vara avklarade för att denna del skall räknas som färdig.

När användaren klickar på "save" knappen ska HELA listan (alltså ALLA tasks) läggas in i en databas och när sidan laddas om efter formulärskicket ska den sparade listan finnas under "Saved list".

I "Saved list" finns det en "delete" knapp. När användaren klickar på denna knapp ska den lista som ligger sparad tas bort från databasen.

Du måste sätta upp databasen själv och även skriva all PHP själv.

Exempel på hur det kan se ut efter att formuläret skickats:

TODO

New list

Add

Saved list

ITEM 1

ITEM 2

ITEM 3

ITEM 4
