

安卓苹果应用跳转集成说明

实现方式：

安卓：获取 Unity 的 classes.jar 内的 java 方法进行应用的跳转

苹果：使用 IOS 的 URLScheme 进行跳转

具体实现：

一、安卓

参考代码：

```
private void OpenPackage(string pkgName)
{
    AndroidJavaClass jcPlayer = new AndroidJavaClass("com.unity3d.player.UnityPlayer");
    AndroidJavaObject joActivity = jcPlayer.GetStatic<AndroidJavaObject>("currentActivity");
    AndroidJavaObject joPackageManager = joActivity.Call<AndroidJavaObject>("getPackageManager");
    AndroidJavaObject joIntent = joPackageManager.Call<AndroidJavaObject>("getLaunchIntentForPackage", pkgName);
    if (joIntent != null)
    {
        joActivity.Call("startActivity", joIntent);
    }
}
```

说明：

传入的 pkgname 参数为应用的包名，调用该方法即可完成跳转

常用 App 的包名：

微信：com.tencent.mm

QQ：com.tencent.mqq

新浪微博：com.sina.weibo

淘宝：com.taobao.taobao

支付宝：com.eg.android.AlipayGphone

优酷：com.youku.phone

爱奇艺：com.qiyi.video

京东：com.jingdong.app.mall

百度地图：com.baidu.BaiduMap

高德地图：com.autonavi.minimap

二、苹果

参考代码：

```
private void OpenIOS(string urlScheme)
{
    Application.OpenURL(urlScheme);
}
```

说明：

苹果的应用跳转其实就是打开 urlscheme，用浏览器同样能完成页面的打开

常用 App 的 UrlScheme：

微信: weixin://

QQ: mqq://

微博: sinaweibo://

淘宝: taobao://

支付宝: alipay://

优酷: youku://

京东: openapp.jdmobile://

美团: imeituan://

三、其他

- 1、如果需要其他的应用跳转，请自行百度该应用的包名和 UriScheme
- 2、如果需要跳转到自己的应用，请使用自己设置的包名和 UriScheme
- 3、自己的 UriScheme 在 Xcode 里的 Info->URL Types 里设置

