

一、插件冲突

已知 Unity2017 版本上 IOS 端一键打包会和 ShareSDK 冲突。如遇冲突，需要删除 XUPorter 文件夹后查看老的支付集成文档进行 IOS 端集成。即手动在导出的 Xcode 工程内加入相应的 OC 代码

二、集成步骤

1、导入 Framework->Expand-plugin->AndroidIOSPay.unitypackage

2、修改以下部分：

(1) 修改 Plugins->IOS->MyBridge.m 文件的 aliPayIOS 方法内的 appScheme 为自己的应用的 urlScheme，可随意输入，尽量保证唯一性

```
//供u3d调用的c函数
void aliPayIOS(char* order)
{
    NSString *orderString = [NSString stringWithFormat:@"%s",order];
    NSLog(@"AliOrder--%s",order);

    //应用注册scheme,在AliSDKDemo-Info.plist定义URL types
    NSString *appScheme = @"jiuying";

    // NOTE: 将签名成功字符串格式化为订单字符串,请严格按照该格式
    //NSString *orderString = [NSString stringWithFormat:@"%0$sign=%0",orderInfoEncoded, signedString];

    // NOTE: 调用支付结果开始支付
    [[AliPaySDK defaultService] payOrder:orderString fromScheme:appScheme callback:^(NSDictionary *resultDic) {
        NSLog(@"reslut = %0",resultDic);
    }];
}
```

(2) 修改 XUPorter->XCodePostProcess.cs 文件内的 wechatAppId、wechatPayAppId、urlScheme，修改原则如下：

- ① wechatAppId: 为应用的微信 AppId，即在 ShareSDK 内填入的微信 AppId
- ② wechatPayAppId: 为微信支付的 AppId，由后端配置，需要后端提供
- ③ urlScheme: IOS 应用跳转的参数，和步骤 1 在 MyBridge.m 修改的 appScheme 相同

```
using System.IO;

public static class XCodePostProcess
{
    /// <summary>
    /// 应用的微信AppId
    /// </summary>
    private static string wechatAppId = "wx781fe3633563b04b";
    /// <summary>
    /// 支付的微信AppId
    /// </summary>
    private static string wechatPayAppId = "wx781fe3633563b04b";
    /// <summary>
    /// 支付完成回调的urlScheme
    /// </summary>
    private static string urlScheme = "jiuying";

    #if UNITY_EDITOR
    [PostProcessBuild(100)]
    public static void OnPostProcessBuild (BuildTarget target, string pathToBuiltProject)
    {
        if (target != BuildTarget.iOS) {
            Debug.LogWarning ("Target is not iPhone. XCodePostProcess will not run");
            return;
        }
    }
}
```

(3) 挂载 Pay->PayManager.cs 脚本，把后端返回的参数解析完成后传入对应的方法拉起支付，提供以下方法：

- ① WxPayAndroid: 微信支付安卓

- ② WxPayIOS: 微信支付 IOS
- ③ AliPayAndroid: 支付宝支付安卓
- ④ AliPayIOS: 支付宝支付 IOS

三、注意

1. 安卓版本需在 4.0 以上版本
2. 安卓版本和其他插件冲突，请自行修改 `AndroidManifest.xml` 的安卓版本号
3. 微信支付拉不起来请排查其他配置，如：应用包名、签名等