

TalkingData 集成说明

功能:

完成 App 内的各种数据统计

官网:

<http://www.talkingdata.com/>

GitHub 地址:

https://github.com/TalkingData/GameAnalytics_SDK_Unity

集成文档:

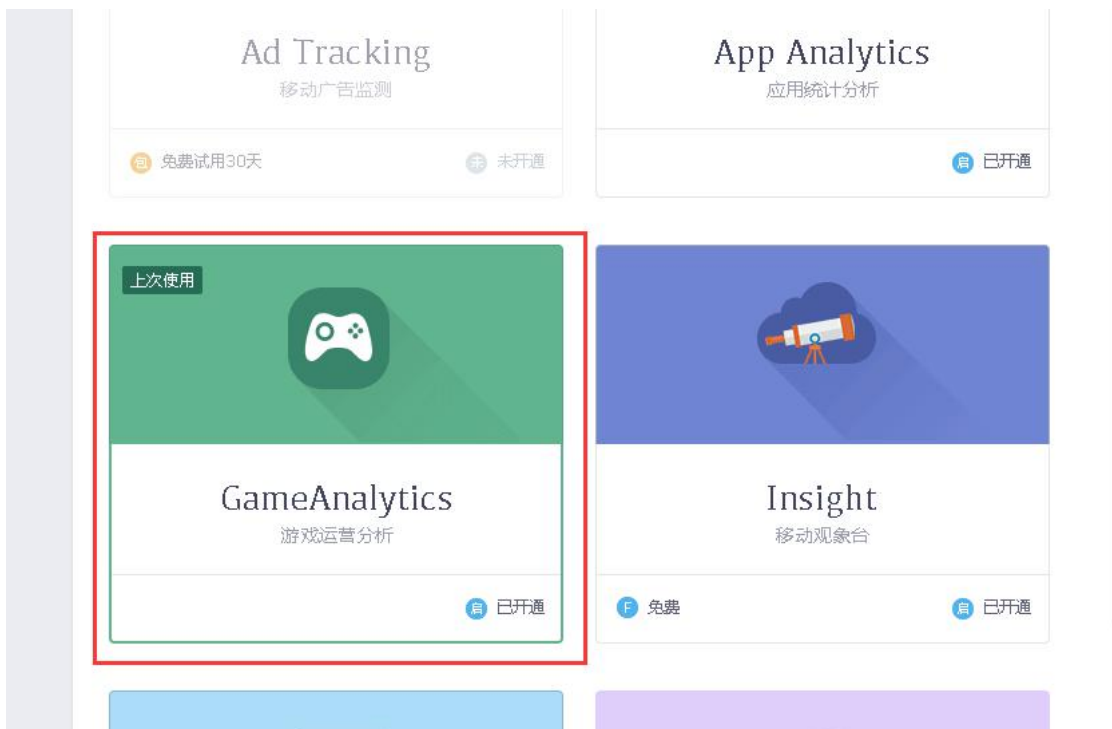
<http://doc.talkingdata.com/posts/65>

集成步骤:

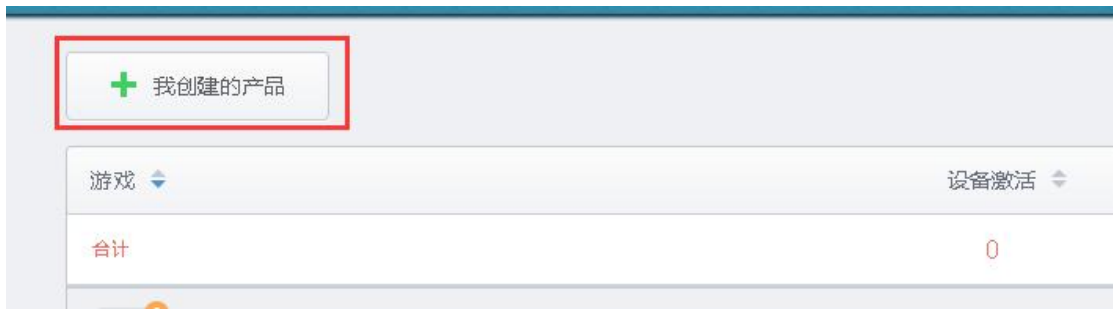
- 1、进入官网，登录账户。登录完成后点击账户进入服务中心



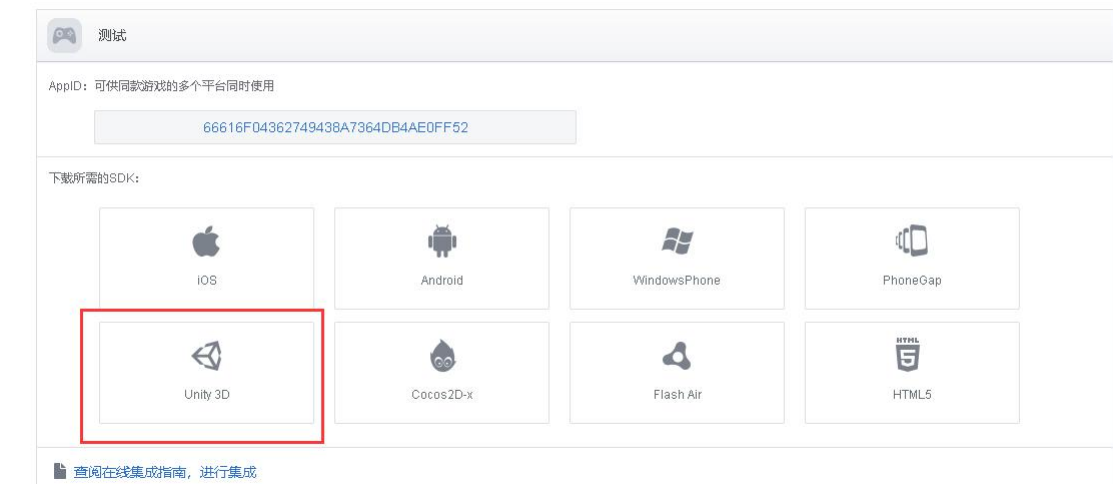
- 2、选择 GameAnalytics->进入平台



- 3、点击创建我的产品创建 App



4、点击 Unity3D 进入 SDK 下载页面



5、选择 SDK 功能，并且填写接收 SDK Email 的邮箱地址。插件会发送到该邮箱

功能定制

★ SDK功能

<input type="checkbox"/>	全选	功能描述
<input checked="" type="checkbox"/>	Game Analytics基础功能	常规游戏运营分析, 包含注册、激活、留存、付费及流失分析等
<input checked="" type="checkbox"/>	自定义事件	统计自定义事件的触发次数, 时间等信息
<input type="checkbox"/>	推送营销	针对指定人群进行营销信息精准推送并监测效果

隐私政策

开发者隐私政策示例

TalkingData提供的隐私政策【示范版】仅作参考, 开发者应遵循合法、正当和必要的原则, 结合应用功能需求, 严格遵守所在地法律法规和拟发布的应用市场相关政策对个人信息保护的要求, 完善相应的隐私政策并按相关要求收集和使用数据信息。

隐私政策【示范版】

- 您在使用本服务的过程中, 可能需要注册帐号或填写一些必要的信息。若国家法律法规有特殊规定的, 您还需要填写真实的身份信息。若您填写的信息不完整, 则无法使用本服务或在使用过程中受到限制。
- 您知悉并同意, 为提升服务质量、用户体验以及其他实现【请根据实际情况需要补充】等服务功能之必要目的, 我们会在必要范围内收集、存储、加工或处理您的个人信息或您在使用服务中形成的数据信息。
- 针对您的个人信息, 我们会遵循中国相关法律法规及规范性文件的规定, 坚持给同行业标准实践尽量大助力予以保护和隐私保障。除法定或约定事由外, 我们不

☐ 我已在应用中制定和发布隐私政策, 承诺对个人信息保护标准不低于上述示范版要求

★ SDK包下载链接接收E-mail:

提交

6、把邮箱接收到的 Unity 插件集成进工程，并参照 GitHub 文档把步骤 5 中未选择的功能代码进行注释

7、参照 GitHub 下载的 Assets/TalkingDataScripts/TalkingDataDemoScript.cs 以及官方集成文档在自己的代码内加入 TalkingData 的初始化和统计代码