

ShakeSDK 集成说明

功能:

ShakeSDK 是用于实现第三方（如微信、微博、QQ 等）平台的授权登陆、分享功能的插件。

官网:

<http://www.mob.com/>

官方集成文档:

<http://wiki.mob.com/unity3d%E5%B7%B3%E9%80%9F%E9%9B%86%E6%88%90%E6%8C%87%E5%8D%97/>

框架内提供:

- 1、框架内提供了两个版本的 ShakeSDK 的 unitypackage，可以直接在 Unity 内导入进行集成。
- 2、两个 unitypackage 实为同一版本的 ShareSDK，区别为是否集成了 iOS 一键打包的功能。名称中带有 WithEditor 的包为集成了 iOS 一键打包的版本。
- 3、插件路径所在路径为：Assets->FrameWork->Expand-plugin->ShakeSDKForU3D（注：框架内提供的插件非最新版本，如需用到最新版本请到官网下载最新版）
- 4、不带有一键打包的版本不会自己在发布 iOS 平台时把 ShareSDK 打包进 Xcode 工程，如在 Xcode 内有缺少 ShareSDK 的错误，请在 Unity 工程内换成 WithEditor 版本的 ShareSDK
- 5、最新版本的 ShareSDK 已不再分为 WithEditor 和非 WithEditor 两个版本。框架内的插件为老版本的插件

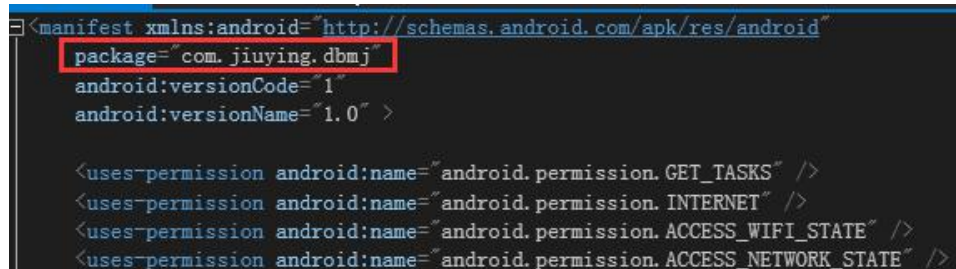
集成步骤:

- 1、工程切换至安卓或者 iOS 平台，在 pc 平台插件会报错
- 2、在工程内导入 ShareSDK 的 unitypackage
- 3、在游戏物体上增加 ShareSDK 脚本，并配置平台信息
- 4、对安卓和 iOS 进行单独配置，配置步骤如下：

安卓:

- 1、修改安卓的 AndroidManifest 配置文件:

把 Plugins->ShareSDK->AndroidManifest.xml 里的包名修改为项目的包名



```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.jiuying.dbmj"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >

    <uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
```

- 2、修改微信回调的 Jar 包:

(1) 需要重新使用 Eclipse 导出一个 Jar 包，Jar 包所在的路径为
Plugins->Android->ShareSDK->libs->DemoCallback.jar

(2) 安装 Eclipse 并配置安卓的环境，注：安装 ADT 需要使用 VPN，Eclipse

使用的 AndroidSDK 非国内服务器的版本，所以哪怕电脑里已经安装过 AndroidSDK 也需要重新安装

可参考：<https://blog.csdn.net/lzhitwh/article/details/72466111>

(3) 从 GitHub 上下载 ShareSDK 的安卓工程，工程名称为 Android_Java_Demo。重新修改包名为自己的包名并导出新的 DemoCallback.jar。

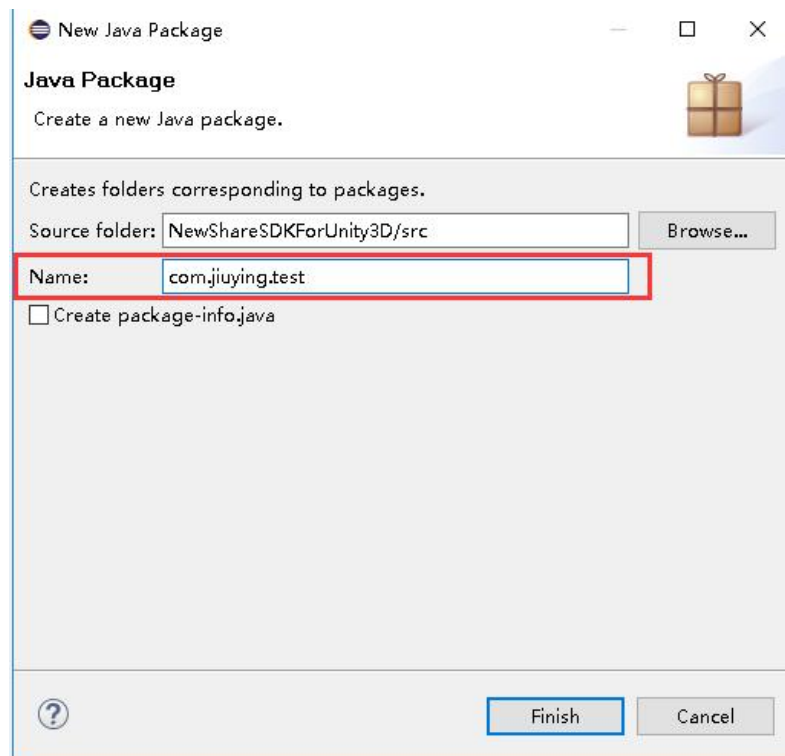
官方文档：<http://bbs.mob.com/thread-23519-1-1.html>

安卓工程下载地址：<https://github.com/MobClub/New-Unity-For-ShareSDK>

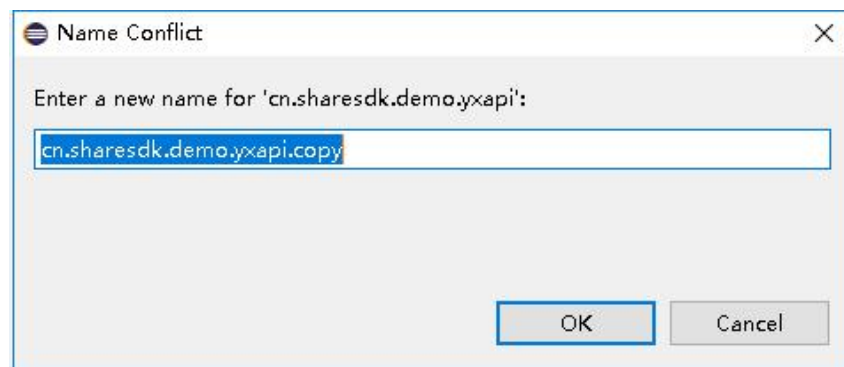
步骤如下：

1) 使用 Eclipse 打开下载的工程

2) 在工程的 src 目录新建一个新包，操作为：src 右键->New->Package，New 输入自己应用的包名（假设包名为 com.jiuying.test）



3) 选中 cn.sharesdk.demo.apshare 、 cn.sharesdk.demo.wxapi 、 cn.sharesdk.demo.yxapi 3 个包，Ctrl+C 复制。复制完成后选中自己刚刚新建的包，Ctrl+V 粘贴。会弹出重命名的弹窗



4) 把 3 个包都重命名为“自己的包名+子包名的格式”，如自己的包名是 com.jiuying.test，则修改为 com.jiuying.test.yxapi。完成后 3 个包显示如下：

```
cn.sharesdk.unity3d
cn.sharesdk.unity3d
com.jiuying.test.apshare
com.jiuying.test.wxapi
com.jiuying.test.yxapi
gen [Generated Java Files]
```

5) 完成后选中 src 右键->Export 导出，具体方法参考官方文档

(4) 替换工程内的 DemoCallback.jar 为新包名的 DemoCallback.jar

说明：

如安卓没有正确配置，打出的安卓包会无法拉起微信授权或者授权分享后无法进入回调方法

IOS:

1、确保使用的 WithEditor 的版本

2、修改 ShareSDKiOSAutoPackag->Editor->SDKPorter->ShareSDKPostProcessBuild.cs

(1) 把 QQ05FB8B52 修改为自己的 QQ + 自己 QQ 的 AppId 转换为 16 进制并写成大写。如默认的 QQ AppId 为 100371282，转换为 16 进制为 5fb8b52，所以默认的值 of QQ05FB8B52

(2) 把 wx4868b35061f87885 换成自己的微信 AppId

```
//URL Scheme 添加
string PlistAdd = @"
    <key>CFBundleURLTypes</key>
    <array>
        <dict>
            <key>CFBundleURLName</key>
            <string>meipai</string>
            <key>CFBundleURLSchemes</key>
            <array>
                <string>mp1089867596</string>
            </array>
        </dict>
    </array>
    <dict>
        <key>CFBundleURLSchemes</key>
        <array>
            <string>dingoanxyrpicav14qlw</string>
        </array>
        <key>CFBundleURLName</key>
        <string>dingtalk</string>
    </dict>
    <dict>
        <key>CFBundleURLSchemes</key>
        <array>
            <string>ap2015072400185895</string>
        </array>
        <key>CFBundleURLName</key>
        <string>alipayShare</string>
    </dict>
    <dict>
        <key>CFBundleURLSchemes</key>
        <array>
            <string>vk5312801</string>
            <string>yx0d9a9f9088ea44d78680f3274dal765f</string>
            <string>pin4797078908495202393</string>
            <string>kakao48d3f524e4a636b08d81b3ceb50f1003</string>
            <string>pdk4797078908495202393</string>
            <string>tb2QUXq09fcgGdtGG1FcvML6ZunIQzAEL8xY6hIaxdJnDti2DYwM</string>
            <string>com.mob.demoShareSDK</string>
            <string>rm226427com.mob.demoShareSDK</string>
            <string>pocketapp1234</string>
            <string>QQ05FB8B52</string>
            <string>wx4868b35061f87885</string>
            <string>tencent100371282</string>
            <string>fb107704292745179</string>
            <string>wb568898243</string>
        </array>
    </dict>
</array>";
```