

一、功能

在 Unity 内直接打开 APK 进行安装

二、环境需求

安卓版本在 4.0 以上（安卓版本 14）

三、集成步骤

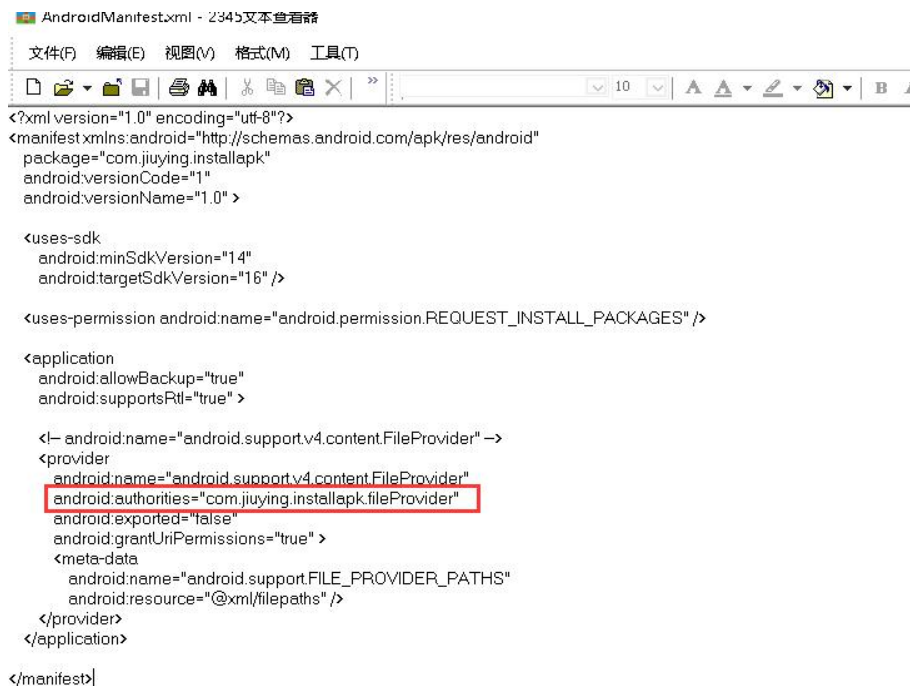
1、导入 FrameWork->Expand-plugin->installApk.unitypackage

2、修改位于 Plugins->Android 下的 installapk.aar 内的 AndroidManifest.xml 包名（以好压为例）：

（1）选择 aar，右键->用好压打开

（2）选择 AndroidManifest.xml 右键->内部查看器打开

（3）修改 provider 标签下的 android:authorities 为 “自己的包名.fileProvider”，完成后保存关闭



（4）在自己的 C#脚本中需要拉起 apk 安装的地方增加以下代码（只替换红色部分）：

```
AndroidJavaObject jo = new AndroidJavaObject("com.jiuying.installapk.InstallApp");  
jo.Call("InstallApk", 自己的包名, APK 所在的本地路径);
```

四、注意

- 1、APK 需保存在本地，再调用安卓方法进行拉起安装
- 2、APK 保存的路径必须在 Application.persistentDataPath 的根目录下