

# JONATAN ISAAC PIZARRO ORELLANA

Teléfono:  
+569 5901 9009

Email: jonatan.pizarro2002@gmail.com

Linkedin:<https://www.linkedin.com/in/jonatan-isaac-pizarro-orellana-a021001ba/>

## INGENIERO EN INFORMÁTICA

### SOBRE MI

Soy ingeniero en Informática. Me apasiona la programación, tanto FrontEnd como BackEnd, aunque me especializo en FrontEnd. Además, tengo conocimientos en otras tecnologías como desarrollo móvil y aplicaciones de escritorio.

### EXPERIENCIA

DUOC UC	CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA EN DUOC UC
Mar 2019 - Dic 2023	<ul style="list-style-type: none"><li>Cuatro años de estudios en Ingeniería en Informática.</li><li>Aplicación de aprendizajes en numerosos proyectos prácticos.</li><li>Algunos de los proyectos disponibles en GitHub para revisión.</li></ul>
RIBU DYNAMICS	PRÁCTICA PROFESIONAL EN PROYECTO DYNATOON
Dic 2023 - Abr 2024	<ul style="list-style-type: none"><li>Interacción con APIs para funciones esenciales: Inicio de Sesión, Registro, Compras, Gestión de Datos, y Notificaciones en tiempo real.</li><li>Desarrollo de interfaces de usuario atractivas y funcionales.</li><li>Creación de mockups y prototipos para la validación de diseño.</li><li>Optimización del rendimiento y la velocidad del sitio web.</li><li>Implementación de prácticas de diseño responsive para una experiencia óptima en dispositivos móviles.</li><li>Integración de herramientas de análisis y seguimiento de usuarios.</li><li>Colaboración estrecha con el equipo de backend para asegurar la coherencia y eficiencia en el desarrollo.</li><li>Utilización de Next.js en TypeScript para el desarrollo del proyecto.</li><li>Aseguramiento de la accesibilidad y usabilidad del sitio web.</li></ul>

### EDUCACIÓN

Colegio San Andrés	
Enseñanza Media	1, 2,3 y 4 Medio
Duoc Uc	
Enseñanza Superior	Ingeniería en Informática

### HABILIDADES

● Html	● Css	● NextJs
● Tailwind	● JS	● Figma
● TS	● Java	● A Illustrator
● Python	● Angular	
● Django	● React	

**CERTIFICADOS**

Para verificar la validez de los presentes certificados debe escanear el Código QR.

