# JONATAN ISAAC PIZARRO **ORELLANA**

Teléfono: +569 5901 9009

jonatan.pizarro2002@gmail.co

Linkedin:https://www.linkedin.com/ in/jonatan-isaac-pizarro-orellana

# INGENIERO EN INFORMÁTICA

## SOBRE MI

Soy ingeniero en Informática. Me apasiona la programación, tanto FrontEnd como BackEnd, aunque me especializo en FrontEnd. Además, tengo conocimientos en otras tecnologías como desarrollo móvil y aplicaciones de escritorio.

#### **EXPERIENCIA**

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA EN DUOC UC DUOC UC

Mar 2019 - Dic 2023 Cuatro años de estudios en el Instituto Profesional Duoc UC, para aprender

sobre Ingeniería en Informática, durante los cuales adquirí conocimientos en gestión, control de calidad y programación. Aplicamos estos aprendizajes en numerosos proyectos prácticos para poner en práctica todo lo aprendido, los

cuales están disponibles en mi GitHub.

**RIBU DYNAMICS** PRÁCTICA PROFESIONAL EN PROYECTO DYNATOON

Dic 2023 - Abr 2024 En Ribu Dynamics, una empresa especializada en soluciones de software, tuve el

> privilegio de formar parte de un emocionante proyecto web (DynaToon) el cual estará disponible muy pronto. Mi responsabilidad incluía la interacción con APIs para funciones esenciales como Inicio de Sesión, Registro, Compras y Gestión de Datos. Además, desempeñé un papel crucial en el desarrollo tanto visual como funcional del sitio web, trabajando en la creación de mockups y asegurando una experiencia de usuario óptima. Todo esto lo logramos utilizando Next.js en

TypeScript, mientras colaboraba estrechamente con el equipo de backend, lo

que resultó en una sinergia excepcional y un trabajo eficiente.

## **FDUCACIÓN**

Enseñanza Media Primero medio, Segundo medio, Tercero medio y

Colegio San Andrés Cuarto Medio

Enseñanza Superior Ingeniería en Informática, en Duoc Uc

Duoc Uc

### **HABILIDADES**

Html Css

Tailwind JavaScript

TypeScript Java

Python Angular

Django NextJs

React Figma

Adobe Illustrator

## **CERTIFICADOS**

Para verificar la validez de los presentes certificados debe escanear el Código QR.

