В этом примере мы создадим проверочный пункт для машин. Вы вводите номер машины, а приложение выводит всю связанную информацию с ней.  
1 Создайте структуру, состоящую из номера машины, имени водителя, веса груза и имени груза.  
2 Создайте map DriverInfo и добавьте в него 3 элемента в формате (номер машины, имя водителя, вес груза и имя груза).  
3  С помощью scanln позвольте пользователю ввести номер машины.  
4 Проведите поиск в слайсе DriverInfo. Если пользователь найден в базе, выведите (имя водителя, вес груза и имя груза). Если нет, выведите "Водитель не найден".

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Домашняя работа по Structs в Go будет включать создание офисной базы, где можно добавлять новых сотрудников и искать сотрудников.  
  
  
2 Создайте структуру Employee с полями:  
 {   
 name string   
 salary int   
 position string  
  
}  
1 Cоздайте пустой map c типом Employee и добавте туда 1 element :  
var employees []Employee = []Employee{}  
3  Спросите у пользователя имя  и найдите его с помощью  "employees[ имя ]" ( if ). Затем выведите его зарплату и должность.  
4. Затем спросите его имя, зарплату и должность (c помощью scanln), и добавьте его в слайс с помощью функции append().