

Pokedex 1.0

Se pide crear una aplicación Java Swing que tras iniciar sesión, muestre en una pantalla los datos de varios pokémon obtenidos de una base de datos SQL.

Habrán 2 vistas:

- LoginView: Usuario y contraseña validados contra una BD.
- PokedexView: Mostrará la ficha de un pokemon (e.g.: <https://www.pokemon.com/es/pokedex/bulbasaur>) con los datos: Número, nombre, descripción, tipos, habilidad, categoría, peso y altura. Además, tendrá dos botones: adelante y atrás para avanzar en una lista al siguiente pokémon de la BD. Se recomienda cargar todos los pokemon de la BD en un ArrayList de Pokemon para poder ir avanzando y retrocediendo fichas.

Una parte compleja es que los pokémon tienen o pueden tener varios tipos. Para ello, cada pokémon debe tener un ArrayList de Tipo. Para sacar de la BD los tipos de un determinado pokémon en base a su número (primary key) podéis utilizar la siguiente consulta:

```
select p.numero, t.tipo from tipos t
inner join pokemon_tipos pt
    on pt.codigotipo = t.codigotipo
inner join pokemon p
    on p.numero = pt.numero
where p.numero = 1; -- para filtrar por número del pokemon
```

Recomendaciones:

- Disfrutad con la validación del login.
- Bichead los tipos de input que ofrece Java Swing.
- Estructurad el proyecto con un paquete DAO siguiendo el ejemplo de mi GitHub. Recomiendo crear un DAO por cada modelo: AbstractDAO, PokemonDAO, TipoDAO.
- Cada entidad de la BD se debe corresponder con un modelo (una clase en Java con sus getter y setters).