

# **Manual de Usuario**

App Cliente



Editor de archivos XML

Compiladores 1

Jonathan Bryant Daniel Chiroy Rivera

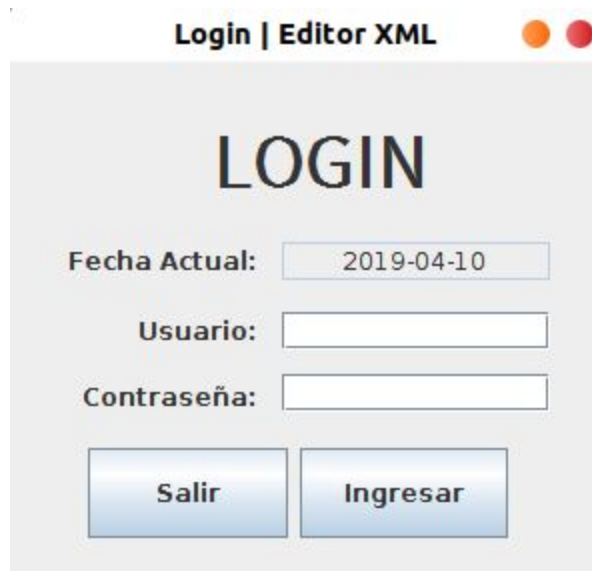
201631722

# *Índice*

<b>Pantalla de Login</b>	<b>3</b>
<b>Pantalla Principal</b>	<b>3</b>
Importar Archivos	3
Editor XML	4
Mensajes del Servidor	4
Errores	5
Documento sin errores	5

## Pantalla de Login

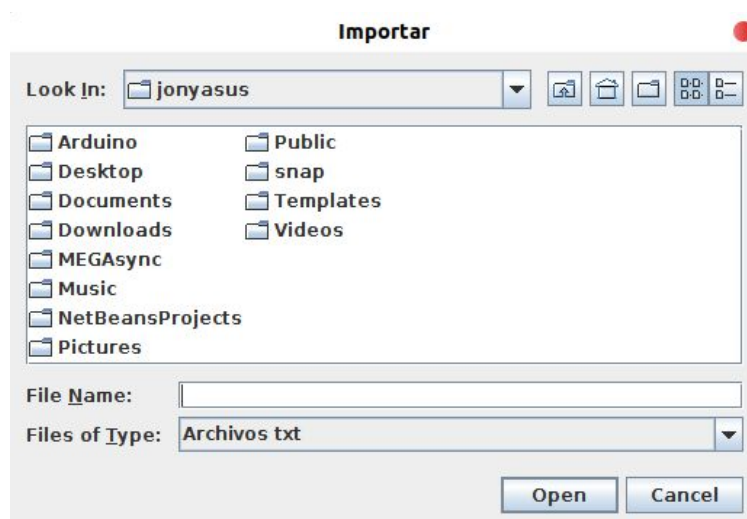
En esta pantalla inicia todo el programa, el usuario debe ingresar la información correcta para poder acceder al editor de XML. Únicamente debe llenar el campo de Usuario su debida contraseña.



## Pantalla Principal

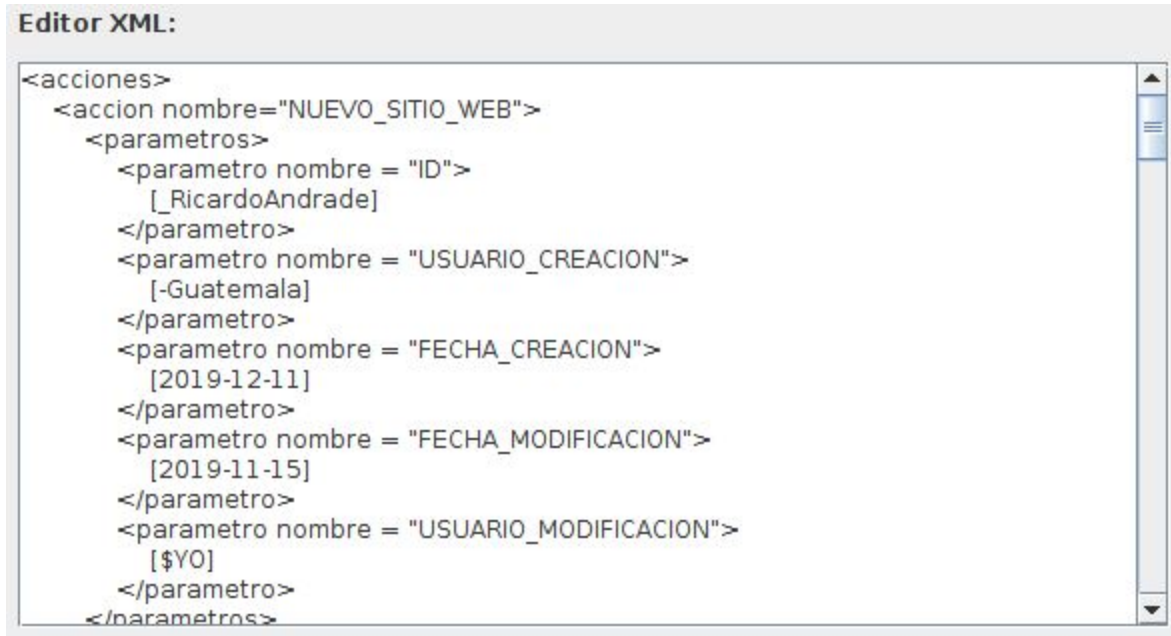
### Importar Archivos

El programa le brinda al usuario la posibilidad de importar archivos con contenido XML desde el Menú en la pestaña de Open XML.



## Editor XML

Esta es el área en el que se puede escribir el código XML desde cero, o bien se puede editar el documento XML que el usuario haya importado.

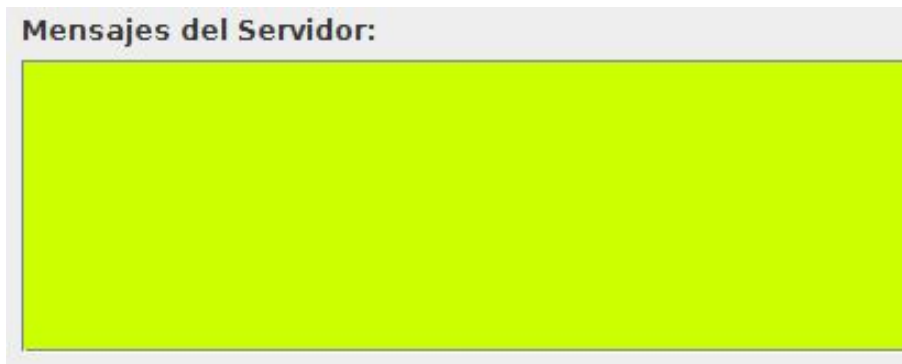


The screenshot shows a window titled "Editor XML:". Inside, there is a text area containing the following XML code:

```
<acciones>
  <accion nombre="NUEVO_SITIO_WEB">
    <parametros>
      <parametro nombre = "ID">
        [_RicardoAndrade]
      </parametro>
      <parametro nombre = "USUARIO_CREACION">
        [-Guatemala]
      </parametro>
      <parametro nombre = "FECHA_CREACION">
        [2019-12-11]
      </parametro>
      <parametro nombre = "FECHA_MODIFICACION">
        [2019-11-15]
      </parametro>
      <parametro nombre = "USUARIO_MODIFICACION">
        [$YO]
      </parametro>
    </parametros>
  </accion>
</acciones>
```

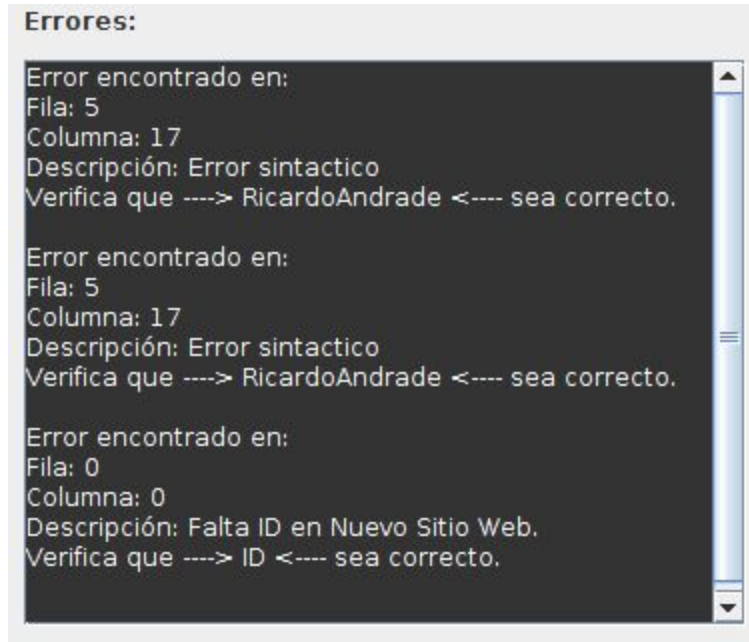
## Mensajes del Servidor

Aquí se muestran los mensajes de comunicación entre la aplicación Manejador y nuestra aplicación cliente.



## Errores

En este recuadro se mostrarán todos los errores que el analizador encuentre en tu código XML, tanto errores sintácticos, léxicos como los errores cuando no se llenan los campos obligatorios.



## Documento sin errores

Si tu archivo o código XML no contiene ningún error, se habilitará el botón para enviar tu XML a la aplicación manejador.

