**C# תרגיל 1 – חלק 1**

1. **Assembly**
   1. האם הקובץ הוא .NET Assembly? **כן**
   2. האם קובץ זה מהווה .NET PE? **כן**
      1. נימוק: מכיוון שהוא נכתב תחת ה-.NET Framework, הקובץ מכיל קוד בשפת ביניים, ולכן ירוץ על כל מכונה שמותקן עליה ה-.NET Framework .
   3. **תיאור הAssembly:**
      1. שם: B18\_Ex01
      2. גרסא: 18:2:1:36568
      3. באיזה חלק של ה-Assembly יש תשובות לסעיפים הקודמים? **במניפסט**
      4. Assemblys נוספים בשימוש:
         1. Mscorelib
            1. גרסא: 2:0:0:0
         2. System.Xml
            1. גרסא: 2:0:0:0
2. **ניתוח ה – MSIL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Type (Struct/Class/Enum) | Name | Members (methods, fields) |
| Class | Program | public Program() |
| public static void Main() |
| ProgramsLauncher | public ProgramsLauncher() |
| public static void RunDemoApps() |
| private static bool authenticateUser() |
| private static void displayMenuOptions() |
| private static eUserChoise getUserInput() |
| public DemoApps (Nested Class) |
| private eUserChoise (Nested Enum) |
| Nested Enum | eUserChoise | public static int Abort ( = 0) |
| public static int InputStatistic ( = 1) |
| public static int SandMachine ( = 2) |
| Nested Class | DemoApps | public DemoApps() |
| public static void RunInputStatistics() |
| public static void RunSandMachine() |
| private static bool checkIfAscendingSeries(string) |
| private static bool checkIfDescendingSeries(string) |
| private static void drawSandMachine(int) |
| private static int generateLineOfAstrix(StringBuilder, int, int) |
| private static string getInputFromUser (out int) |

1. **Authentication:**
   1. שם משתמש: Ex01\_18B
   2. סיסמא: C#isthebest