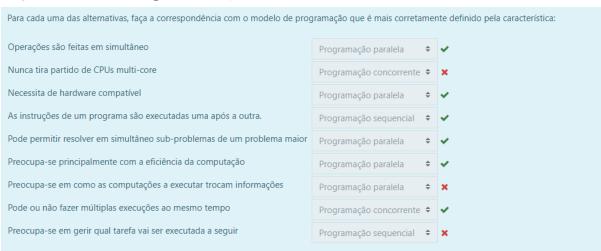
Tipos de Programação



A resposta correcta é:

Operações são feitas em simultâneo → Programação paralela,

Nunca tira partido de CPUs multi-core → Programação sequencial,

Necessita de hardware compatível → Programação paralela,

As instruções de um programa são executadas uma após a outra. → Programação sequencial,

Pode permitir resolver em simultâneo sub-problemas de um problema maior → Programação paralela,

Preocupa-se principalmente com a eficiência da computação → Programação paralela,

Preocupa-se em como as computações a executar trocam informações → Programação concorrente,

Pode ou não fazer múltiplas execuções ao mesmo tempo → Programação concorrente,

Preocupa-se em gerir qual tarefa vai ser executada a seguir → Programação concorrente

Sobre programação distribuída e programação paralela, faça a correspondência adequada:

Sistemas autónomos diferentes

Geralmente usa sistemas operativos diferentes

Usa servidores remotos que podem por sua vez dividir o trabalho para vários processadores

A meta é processar o problema total o mais rápido possível

Geralmente usa sistemas operativos iguais

Um problema é particionado por vários processadores



A resposta correcta é:

Sistemas autónomos diferentes → Programação distribuída,

Geralmente usa sistemas operativos diferentes ightarrow Programação distribuída,

Usa servidores remotos que podem por sua vez dividir o trabalho para vários processadores → Programação distribuída,

A meta é processar o problema total o mais rápido possível ightarrow Programação paralela,

Geralmente usa sistemas operativos iguais → Programação paralela,

Um problema é particionado por vários processadores ightarrow Programação paralela

Para cada uma das alternativas, faça a correspondência com o modelo de programação que é mais corretamente definido pela característica:

Nunca tira partido de CPUs multi-core

Pode ou não fazer múltiplas execuções ao mesmo tempo

Programa

Necessita de hardware compatível

Operações são feitas em simultâneo

Preocupa-se em como as computações a executar trocam informações

Programa

Pode permitir resolver em simultâneo sub-problemas de um problema maior

As instruções de um programa são executadas uma após a outra.

Programa

Preocupa-se em gerir qual tarefa vai ser executada a seguir

Programa

Preocupa-se principalmente com a eficiência da computação

Programa



A resposta correcta é:

Nunca tira partido de CPUs multi-core → Programação sequencial,

Pode ou não fazer múltiplas execuções ao mesmo tempo → Programação concorrente,

Necessita de hardware compatível → Programação paralela,

Operações são feitas em simultâneo → Programação paralela,

Preocupa-se em como as computações a executar trocam informações → Programação concorrente,

Pode permitir resolver em simultâneo sub-problemas de um problema maior ightarrow Programação paralela,

As instruções de um programa são executadas uma após a outra. → Programação sequencial,

Preocupa-se em gerir qual tarefa vai ser executada a seguir → Programação concorrente,

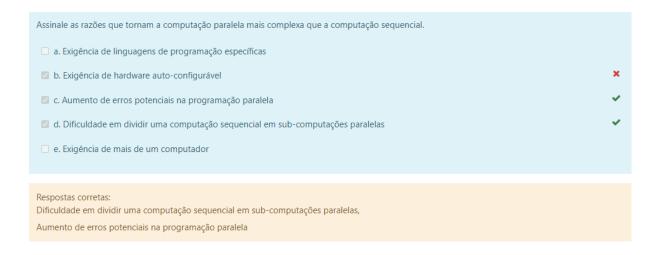
Preocupa-se principalmente com a eficiência da computação ightarrow Programação paralela

```
💪 processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                        💪 processalmagensSequencial4.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
        # colocar imagens na queue inicial
Assinale as razões que tornam a computação paralela mais complexa que a computação sequencial.
 a. Dificuldade em dividir uma computação sequencial em sub-computações paralelas
 b. Exigência de mais de um computador
                                                                                                                                ×
 🗹 c. Aumento de erros potenciais na programação paralela
 d. Exigência de hardware auto-configurável

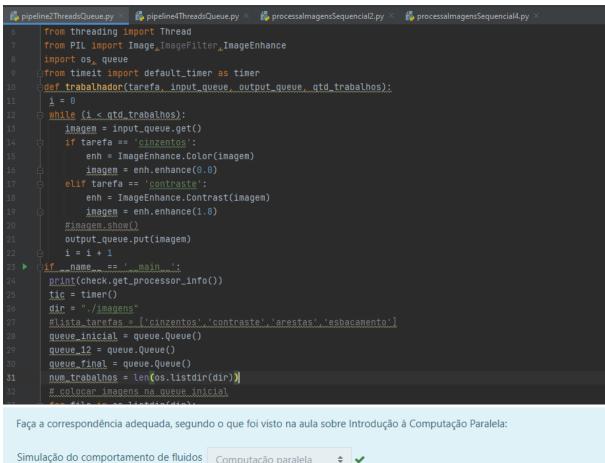
    e. Exigência de linguagens de programação específicas

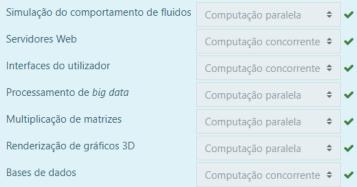
Dificuldade em dividir uma computação sequencial em sub-computações paralelas,
Aumento de erros potenciais na programação paralela
```

Programação Sequencial



Programação Concorrente





A resposta correcta é:

Simulação do comportamento de fluidos → Computação paralela,

Servidores Web → Computação concorrente,

Interfaces do utilizador → Computação concorrente,

Processamento de big data → Computação paralela,

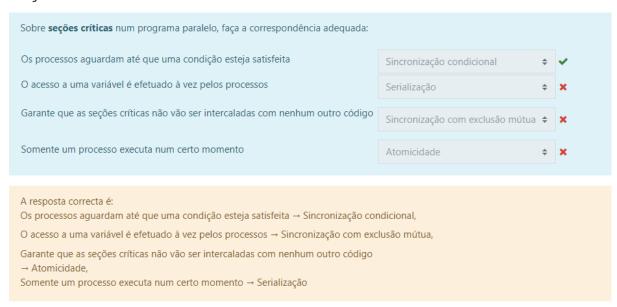
Multiplicação de matrizes → Computação paralela,

Renderização de gráficos 3D → Computação paralela,

Bases de dados → Computação concorrente

Programação Paralela

Seções críticas



VLIW

O uso nas CPUs de palavras de instrução muito longas, ou VLIW, como um mecanismo de melhoria do desempenho através do processamento paralelo de instruções, requer que os compiladores reconheçam quais instruções são independentes umas das outras e as organize na *instruction word*.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

Falso

A resposta correta é: Verdadeiro

Pipelining

Na disciplina de Arquitetura, viram como funciona o pipelining dentro da CPU. Assinale a alternativa menos correta:

a. O pipelining pode ser utilizado em processadores que permitem ILP (instruction level parallelism)

b. O pipelining a nível de instrução foi habilitado com a evolução das CPUs de 32 para 64 bits

c. O pipelining reduz o tempo médio de execução por instrução

d. Os diferentes estágios do pipelining podem executar em paralelo no mesmo core

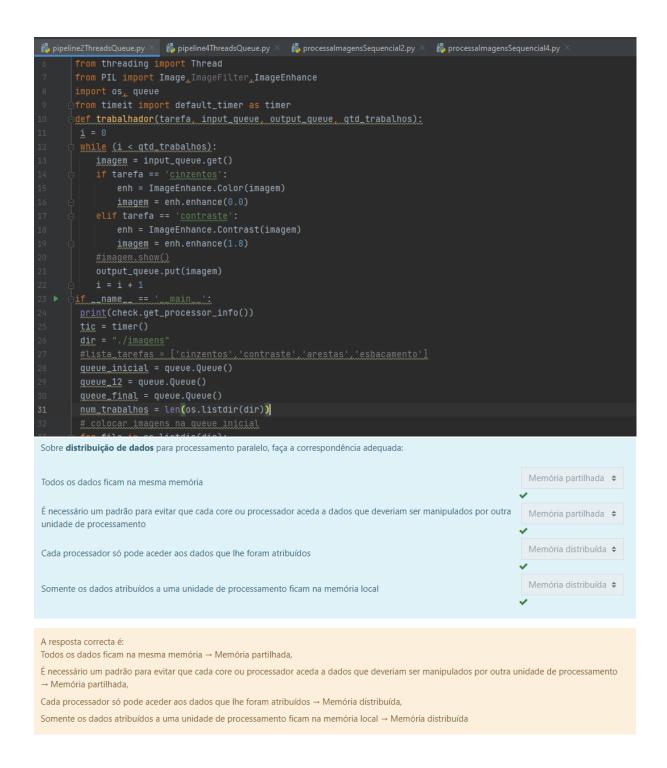
e. O pipelining interno da CPU decompõe o processamento das instruções em estágios de pipelining

A resposta correta é:

O *pipelining* a nível de instrução foi habilitado com a evolução das CPUs de 32 para 64 bits

```
💪 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 🎁 pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                                         💪 processal magens Sequencial 2.py >
                                                                                          ち processalmagensSequencial4.py
       from threading import Thread
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Se eu dividir uma computação entre meu desktop com placa NVIDIA e meu laptop, conectados à mesma rede local, que classe de sistemas paralelos
vou estar a usar?
O a. Todo o processamento será feito na GPU da placa NVIDIA
O b. Cluster homogêneo de computadores
O c. Multiprocessadores simétricos, se a CPU do laptop tiver pelo menos 2 cores físicos
 O d. Construí um FPGA
 o e. Um cluster heterogêneo de computadores
A resposta correta é:
Um cluster heterogêneo de computadores
```

Distribuição de dados



Overclock

A resposta correta é: Falso

O *overclock* do processador aumenta o consumo de energia proporcionalmente ao aumento da frequência de relógio.

Selecione uma opção:

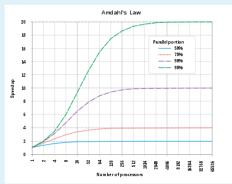
○ Verdadeiro

○ Falso ✔

Gene Amdahl propôs uma fórmula para o limite teórico

```
pipeline2ThreadsQueue.py 	imes \clubsuit pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                    ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                   ち processalmagensSequencial4.py
     from threading import Thread
     from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
         if tarefa == 'cinzentos':
             enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         elif tarefa == 'contraste':
    if __name__ == '__main__':
     print(check.get_processor_info())
     #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Gene Amdahl propôs uma fórmula para o limite teórico de ganho em rapidez de um programa executado de forma paralela em múltiplos processadores. A fórmula baseia-se na percentagem (em tempo) do programa que pode ser paralelizada e resulta no seguinte gráfico, retirado da Wikipedia:



Segundo este gráfico, e sendo \boldsymbol{p} a percentagem paralelizável de um programa, quais das alternativas abaixo estão corretas?

- 🕝 a. Para qualquer número de processadores utilizados pelo programa, o ganho de eficiência sempre será $\frac{1}{1-p}$
- □ b. O ganho incremental em eficiência decresce com o número de unidades de processamento acrescentadas
- 🗆 c. O ganho de eficiência tem uma correspondência linear com o número de unidades de processamento utilizadas
- d. O ganho incremental em eficiência não tem a ver com o número de unidades de processamento acrescentadas
- \square e. Para qualquer número de processadores utilizados pelo programa, o ganho de eficiência nunca ultrapassa $rac{1}{1-p}$

Respostas corretas

O ganho incremental em eficiência decresce com o número de unidades de processamento acrescentadas ,

Para qualquer número de processadores utilizados pelo programa, o ganho de eficiência nunca ultrapassa \(\frac{1}{1-p}\)

```
from threading import Thread
from PIL import Image_ImageFilter_ImageEnhance
import os_ queue
from timeit import default_timer as timer

def. trabalhador(tarefa_input_queue_output_queue_qtd_trabalhos):
    i = 0

while (i < qtd_trabalhos):
    imagem = input_queue.get()
    if tarefa == 'canzentos':
        enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        imagem = enh.enhance(0.0)

elif tarefa == 'contraste':
    enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
    imagem = enh.enhance(1.8)

#imagem_show()

output_queue.put(imagem)
    i = i + 1

fr_manem_s= : 'mmain_s':
    print(check.get_processor_info())
    tie = timer()
    dir = "'./imagens"

#lista_tarefas_= ['cinzentos', 'contraste', 'arestas', 'esbacamento']
    queue_inicial = queue.Queue()
    queue_final = queue.Queue()
```

Granularidade

Sobre a **granularidade** das aplicações de computação paralela, faça a correspondência adequada:

Numa multiplicação de matrizes, divide-se as matrizes em blocos menores que são multiplicados em paralelo

O servidor web faz multi-threading e usa cores físicos diferentes para atender diferentes utilizadores

Ao aumentar o tamanho da palavra de memória, o processamento é realizado com menos instruções

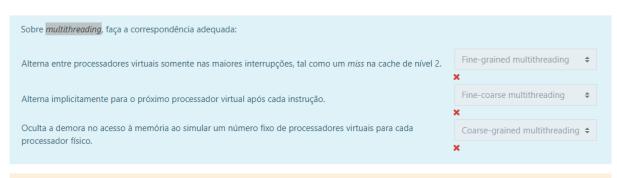
A resposta correcta é:

Numa multiplicação de matrizes, divide-se as matrizes em blocos menores que são multiplicados em paralelo → Paralelismo instruction-level,

O servidor web faz multi-threading e usa cores físicos diferentes para atender diferentes utilizadores → Paralelismo task-level,

Ao aumentar o tamanho da palavra de memória, o processamento é realizado com menos instruções → Paralelismo bit-level

Multithreading



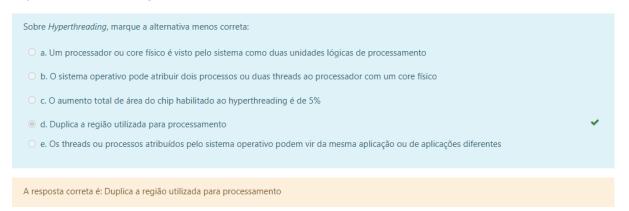
A resposta correcta é:

Alterna entre processadores virtuais somente nas maiores interrupções, tal como um *miss* na cache de nível 2. → Coarse-grained multithreading,

Alterna implicitamente para o próximo processador virtual após cada instrução. → Fine-grained multithreading,

Oculta a demora no acesso à memória ao simular um número fixo de processadores virtuais para cada processador físico. \rightarrow Fine-grained multithreading

Hyperthreading



Sistemas multi-processadores

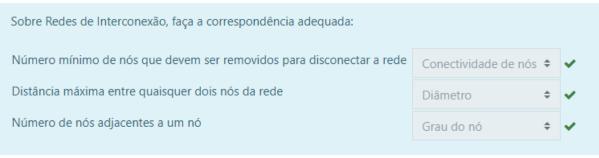


A resposta correcta é:

Espaço de endereçamento de memória distribuído → Troca de dados pelo uso de mensagens,

Espaço de endereçamento de memória partilhado → Troca de dados pelo uso de variáveis

Redes de Interconexão



A resposta correcta é:

Número mínimo de nós que devem ser removidos para disconectar a rede → Conectividade de nós,

Distância máxima entre quaisquer dois nós da rede → Diâmetro,

Número de nós adjacentes a um nó → Grau do nó

Sobre Redes de Interconexão, faça a correspondência das características com o valor desejado:

Escalabilidade e expandabilidade

Grande

Pequeno

Grande

X

Largura de banda para bisseccionamento

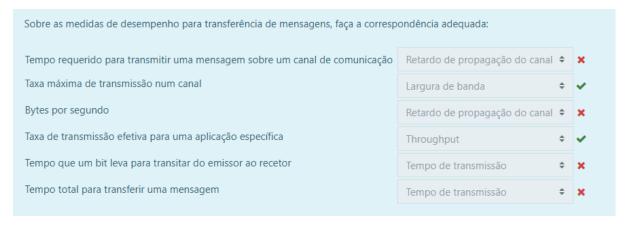
Grande

Pequeno

Pequeno

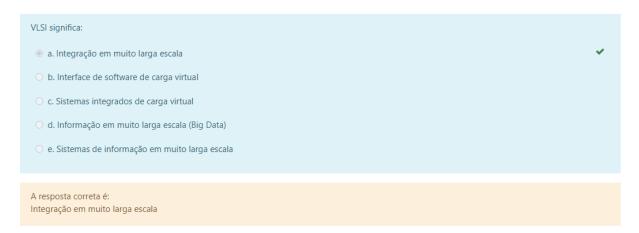
```
pipeline2ThreadsQueue.py 	imes \raiseta pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                         ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                          ち processal magens Sequencial 4.py
        from PIL import Image LImageFilter LImageEnhance
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
         while (i < qtd_trabalhos):</pre>
            if tarefa == 'cinzentos':
                 enh = ImageEnhance.Color(imagem)
            elif tarefa == 'contraste':
        print(check.get_processor_info())
         #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
         queue_12 = queue.Queue()
         queue_final = queue.Queue()
         num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
As Redes de Interconexão são usadas para comunicação entre os computadores de um sistema multi-computador em que a memória é distribuída. No
caso de memória partilhada, não é possível utilizar estas redes.
Selecione uma opção:
Verdadeiro x
Falso
```

Medidas de desempenho para transferência de mensagens



A resposta correcta é: Tempo requerido para transmitir uma mensagem sobre um canal de comunicação → Tempo de transmissão,
Taxa máxima de transmissão num canal → Largura de banda,
Bytes por segundo → Largura de banda,
Taxa de transmissão efetiva para uma aplicação específica → Throughput,
Tempo que um bit leva para transitar do emissor ao recetor → Retardo de propagação do canal,
Tempo total para transferir uma mensagem → Latência de transporte

VLSI



Estratégia de switching

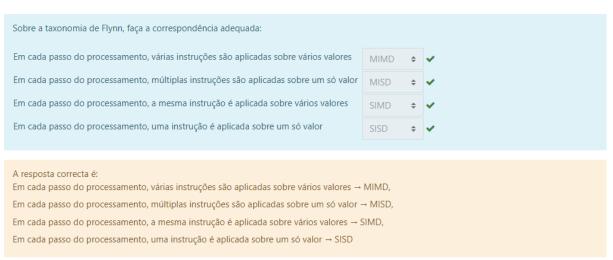
A estratégia de *switching*, ou chaveamento, determina se uma mensagem deve ser dividida em pacotes menores para transmissão.

Selecione uma opção:

○ Verdadeiro

Falso

Taxonomia de Flynn



Memory Wall

A integração de caches no chip da CPU não melhora o problema da barreira de memória (*Memory Wall*), porque continua sendo memória com desvantagem no tempo de acesso em relação à velocidade da CPU.

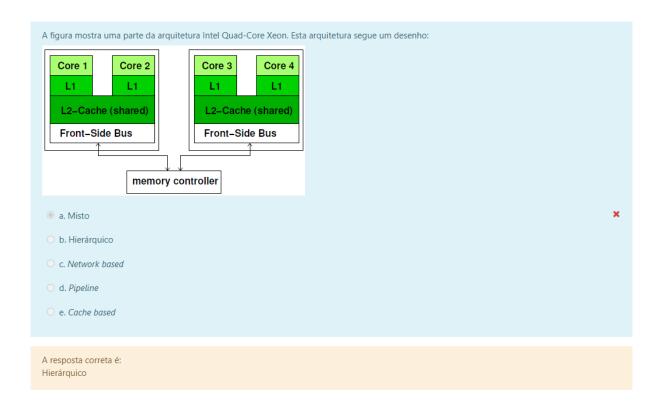
Selecione uma opção:

○ Verdadeiro

● Falso ✔

A resposta correta é: Falso

Tipos de arquitetura



```
💪 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 
otin pipeline4ThreadsQueue.py <math>	imes
                                                      ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                       💪 processalmagensSequencial4.py
       from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
        gueue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
A arquitetura mostrada na figura um desenho:
         cache/memory
           core
a. Hierárquico
 b. Cache based
o. Misto
od. Pipeline
e. Network based
A resposta correta é:
Pipeline
```

Processamento ILP (Instruction-Level Parallelism)

```
rac{1}{16} processalmagensSequencial2.py 	imes
                                                                                💪 processalmagensSequencial4.py
      from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter, ImageEnhance
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
       gueue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
       # colocar imagens na queue inicial
A lógica de controlo para um processamento ILP (Instruction-Level Parallelism) não requer hardware de alta complexidade.
Selecione uma opção:
Verdadeiro X
Falso
A resposta correta é: Falso
```

Localidade no acesso à memória

Sobre a Localidade no acesso à memória, assinale a alternativa menos correta	
O a. Localidade temporal diz respeito ao uso repetido da mesma instrução ou mesmo dado num dado intervalo	
o b. O carregamento de blocos de instruções ou dados da RAM para a cache é transparente para as aplicações	
o. Localidade espacial diz respeito ao acesso a instruções ou dados próximos uns dos outros	
d. Linha de cache e bloco de cache são conceitos diferentes	~
o e. A localidade espacial ou temporal implica menor números de leitura da RAM	

```
🐔 processal magens Sequencial 4.py
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 🎁 pipeline4ThreadsQueue.py
                                                          🖧 processal magens Sequencial 2.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                enh = ImageEnhance.Color(imagem)
       if __name__ == '__main__':
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Caches

Assinale a alternativa menos correta sobre caches:	
o a. O processador sempre verifica se o dado requisitado está na cache antes de tentar aceder à memória RAM	
o b. Caches são memórias DRAM mais pequenas e embebidas no chip do processador	
o c. Em sistemas multi-núcleos, cada acesso de leitura deve retornar o valor mais recentemente escrito	
o d. Tipicamente são utilizados vários níveis de cache, onde o L1 é o nível mais pequeno, rápido e caro e está mais próximo do processamento	×
e. Em sistemas multi-núcleos, cada núcleo deve ter uma visão coerente do sistema de memória (cache + RAM)	
A resposta correta é:	
Caches são memórias DRAM mais pequenas e embebidas no chip do processador	
Assinale as duas alternativas mais corretas:	
a. O tempo de acesso à memória DRAM não acompanhou o crescimento na velocidade dos processadores e isso cria uma barreira de desempenho	~
□ b. O desempenho medido de um processador pode ser diferente se estiver a trabalhar com números reais ou com números inteiros	
c. O tempo de acesso à memória SRAM não acompanhou o crescimento na velocidade dos processadores e isso cria uma barreira de desempenho	×
d. O crescente número de transístores cria barreiras à paralelização ao nível de instruções (ILP)	
e. Antes de 2003 não era possível fazer <i>overclock</i> ao processador	
Respostas corretas:	

O desempenho medido de um processador pode ser diferente se estiver a trabalhar com números reais ou com números inteiros,

O tempo de acesso à memória DRAM não acompanhou o crescimento na velocidade dos processadores e isso cria uma barreira de desempenho

Algoritmos de encaminhamento

Sobre algoritmos de encaminhamento, faça a correspondência adequada:

Estabelecimento de um caminho concreto

Algoritmo mínimo

Algoritmo determinístico

Algoritmo determinístico

Algoritmo adaptativo

Algoritmo não-mínimo

Algoritmo não-mínimo

Algoritmo não-mínimo

Algoritmo não-mínimo

Algoritmo determinístico

Algoritmo não-mínimo

Algoritmo determinístico

Algoritmo determinístico

A resposta correcta é:

Estabelecimento de um caminho concreto → Algoritmo determinístico,

Escolha do menor caminho entre A e B → Algoritmo mínimo,

Considera a utilização dinâmica → Algoritmo adaptativo,

Escolha do caminho observando a utilização da rede → Algoritmo não-mínimo,

Source based algorithm → Algoritmo determinístico

Processos e Threads

Sobre processos e threads, faça a correspondência adequada:

Processos concorrentes mas não paralelos

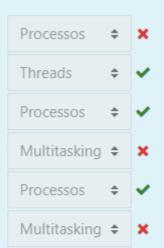
Têm um espaço partilhado de endereçamento

Têm um espaço próprio de endereçamento

Fazem context switch através do escalonamento do sistema

Programas em execução

Fluxos de computações do mesmo programa



A resposta correcta é:

Processos concorrentes mas não paralelos → Multitasking,

Têm um espaço partilhado de endereçamento → Threads,

Têm um espaço próprio de endereçamento → Processos,

Fazem context switch através do escalonamento do sistema → Processos,

Programas em execução → Processos,

Fluxos de computações do mesmo programa → Threads

Overhead

O overhead para criar threads e para criar processos é semelhante.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

● Falso ✔

A resposta correta é: Falso

Nível de abstração

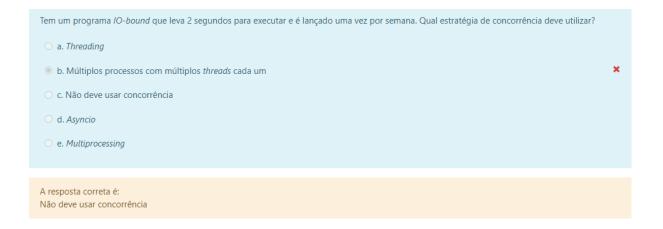
Qual a ordem correta desde o nível de abstração mais baixo até ao mais elevado?

a. Modelos de programação paralela, Modelos computacionais paralelos, Modelos de arquiteturas paralelas, Modelos de máquinas paralelas
b. Modelos de programação paralela, Modelos de máquinas paralelas, Modelos computacionais paralelos, Modelos de arquiteturas paralelas
c. Modelos computacionais paralelas, Modelos de programação paralela, Modelos de máquinas paralelas, Modelos de arquiteturas paralelas
d. Modelos de máquinas paralelas, Modelos computacionais paralelas, Modelos de arquiteturas paralelas
e. Modelos de máquinas paralelas, Modelos de arquiteturas paralelas, Modelos de programação paralela

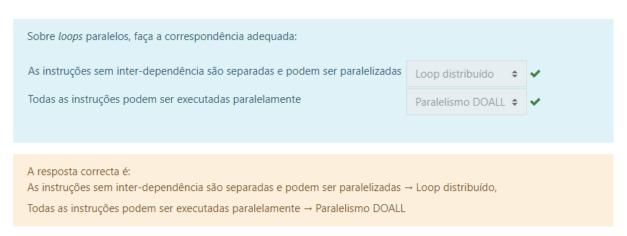
A resposta correta é:

Modelos de máquinas paralelas, Modelos de arquiteturas paralelas, Modelos computacionais paralelos, Modelos de programação paralela

IO-bound



Loops paralelos



Extra

Assinale a alternativa menos correta:

a. Devido à crescente disparidade entre a redução do tempo de acesso à RAM e o aumento da frequência de relógio da CPU, o tempo de acesso à RAM contado em ciclos de relógio aumentou entre 1990 e 2003 mais de 30 vezes

b. A distância entre os componentes de um chip é uma preocupação dos projetistas

c. O processamento de uma instrução não é afetado pelo tamanho do chip da CPU

d. O overclock pode causar que uma instrução demore mais ciclos de relógio para executar

e. O aumento do número de transístores por área de um chip provoca maior desperdício de energia

A resposta correta é:
O processamento de uma instrução não é afetado pelo tamanho do chip da CPU

GPUs são baseadas na classe onde, em cada passo do processamento, a mesma instrução é aplicada a vários valores.

Selecione uma opção:
Verdadeiro

Falso X

A resposta correta é: Verdadeiro

```
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 뷶 pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                                            💪 processal magens Sequencial 2.py >
                                                                                               ち processalmagensSequencial4.py
        from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                 enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Na paralelização de ciclos for, a complexidade resultante (e portanto o ganho de eficiência) é afetada pela interdependência das operações realizadas
em cada iteração.
Selecione uma opção:

    ○ Verdadeiro 
    ✓
Falso
A resposta correta é: Verdadeiro
```

O número de transístores num processador é uma indicação grosseira do seu desempenho e complexidade

Selecione uma opção:

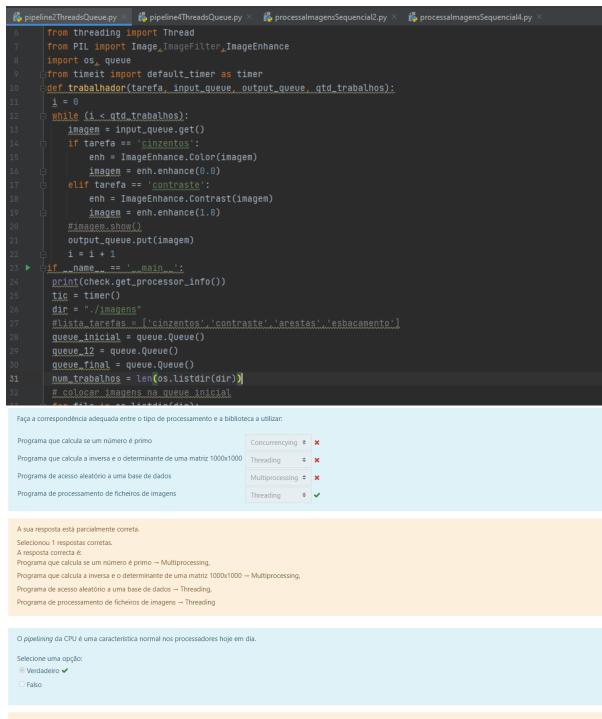
Verdadeiro

O Falso

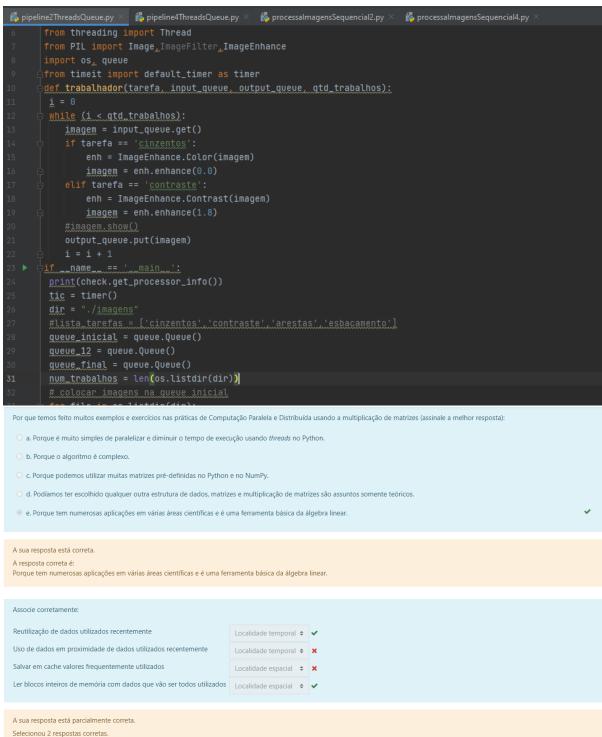
A resposta correta é: Verdadeiro

1° TESTE





A resposta correta é: Verdadeiro



A resposta correcta é: Reutilização de dados utilizados recentemente → Localidade temporal, Uso de dados em proximidade de dados utilizados recentemente → Localidade espacial, Salvar em $cache valores frequentemente utilizados \rightarrow Localidade temporal, Ler blocos inteiros de memória com dados que vão ser todos utilizados \rightarrow Localidade espacial de despectados de la cache valores frequentemente utilizados actual de despectados de la cache valores frequentemente utilizados actual de la cache valores frequentemente de la cache valores frequentemente de la cache de la cache de la cache valores frequente de la cache de l$

```
ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                                       💪 processalmagensSequencial4.py
        from threading import Thread
        from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
         while (i < qtd_trabalhos):</pre>
              if tarefa == 'cinzentos':
                  enh = ImageEnhance.Color(imagem)
             elif tarefa == 'contraste':
       <u>if __name__</u> == '__main__':
        print(check.get_processor_info())
         #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
         queue_12 = queue.Queue()
         queue_final = queue.Queue()
         num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Que é o GIL do Python?
 o a. É um bloqueio para permitir que apenas um thread tenha o controlo do interpretador Python por vez
 O b. São as iterações globais e locais do interpretador Python que permitem declarar o contexto de uma variável
 o c. É o mecanismo que o Python utiliza para correr múltiplas threads em simultâneo
 O d. São as garantias locais do interpretador Python que evitam hacking do código
 o e. São as bibliotecas interativas globais do Python que permitem correr o nosso código em qualquer máquina
A sua resposta está correta.
A resposta correta é:
É um bloqueio para permitir que apenas um thread tenha o controlo do interpretador Python por vez
Há situações favoráveis à paralelização e há situações inibidoras da paralelização. Faça a correspondência:
Dependência das instruções Candidato à paralelização 🕏 🗶
                       Inibidor da paralelização 🗢 🗶
Dependência dos dados Candidato à paralelização 🕏 🗶
A sua resposta está incorreta.
A resposta correcta é: Dependência das instruções → Inibidor da paralelização, Ciclo → Candidato à paralelização, Dependência dos dados → Inibidor da paralelização
Faça a correspondência adequada entre o tipo de processamento e a biblioteca a utilizar:
 Processamento coarse-grained Multiprocessing ♦ ✓
 Programas CPU-bound Multiprocessing 

◆ 

✓
 Concurrencying 🗢 🗶
 Programas IO-bound
 A sua resposta está parcialmente correta.
 Selecionou 3 respostas corretas.
 A resposta correcta é:
 Processamento coarse-grained → Multiprocessing,
Programas CPU-bound \rightarrow Multiprocessing,
Processamento fine-grained → Threading,
Programas IO-bound \rightarrow Threading
```

```
🕻 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 	bigceil_{f 6} pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                                 💰 processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                                        💰 processal magens Sequencial 4.py
        from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
         def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
         while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                   enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        <u>if __name__ == '__main__':</u>
         print(check.get_processor_info())
         #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
         queue_12 = queue.Queue()
         queue_final = queue.Queue()
         num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
         # colocar imagens na queue inicial
Como se entra e como se sai da consola Python interativa (o REPL)?
a. Para entrar: python --i
     Para sair: Ctrl-C

 b. Para entrar: python

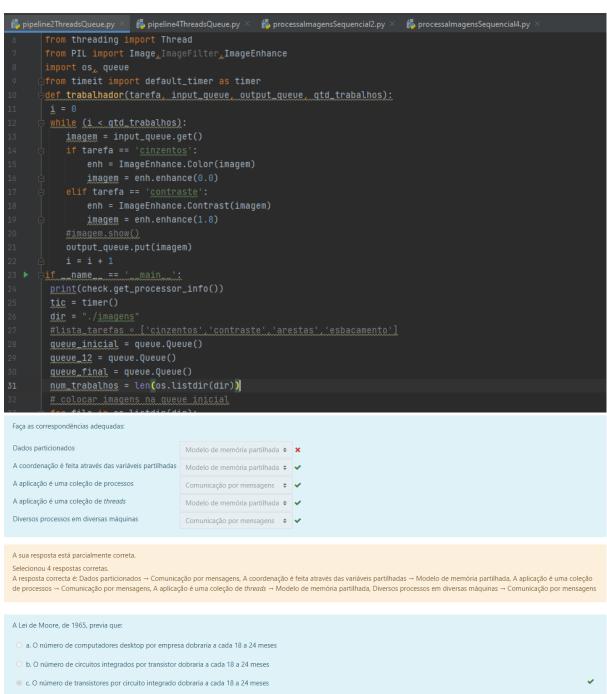
    Para sair: quit
oc. Para entrar: python
    Para sair: exit()
Od. Para entrar: python
    Para sair: exit
e. Para entrar: python --repl
     Para sair: Ctrl-C
A sua resposta está incorreta.
A resposta correta é:
Para entrar: python
Para sair: exit()
```

```
💪 pipeline2ThreadsQueue.py 🗡 🛮 🐉 pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                                                    ち processal magens Sequencial 2.py
                                                                                                            ち processalmagensSequencial4.py
         from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
         def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
         while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                   enh = ImageEnhance.Color(imagem)
              elif tarefa == 'contraste':
         print(check.get_processor_info())
         #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
         queue_12 = queue.Queue()
         queue_final = queue.Queue()
         num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
         # colocar imagens na queue inicial
A estratégia de switching tem influência sobre o tempo de transmissão de uma mensagem?
a. Não
 O b. Sim, mas a influência é pequena
 o c. Sim, grande influência
A sua resposta está correta.
A resposta correta é:
Sim, grande influência
Assinale a alternativa INCORRETA:
Selecione uma opção de resposta:
 o a. Nem todas as aplicações têm potencial de paralelismo que faça valer a pena o esforço de paralelizar o código
 ⊚ b. O tamanho das sub-tarefas em computação paralela é importante para permitir que caibam na memória
 🔾 c. Uma dificuldade para executar programas paralelos é escolher a máquina e o sistema operativo, dado que há poucas opções no mercado
 O d. A estimativa de custo/benefício da paralelização deve considerar os tempos necessários para mover os dados na hierarquia de memória.
 🔘 e. Podemos configurar nossa aplicação paralelizada para que reajuste dinamicamente as tarefas conforme a disponibilidade dos processadores envolvidos
A resposta correta é: Uma dificuldade para executar programas paralelos é escolher a máquina e o sistema operativo, dado que há poucas opções no mercado
```

```
💪 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 🎁 pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                                             ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                                 💪 processalmagensSequencial4.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                 enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
 O pipelining não tem paralelo com uma linha de montagem, é um processo em que só uma tarefa usa os recursos de cada vez.
 Selecione uma opção:

    Verdadeiro

  ● Falso ✔
 A resposta correta é: Falso
 A frequência de relógio dos processadores tende a continuar aumentando sem limite porque novas técnicas de fabrico permitem arrefecer o equipamento.
 Selecione uma opção:
  Verdadeiro X
 Falso
 A resposta correta é: Falso
No código Python abaixo, qual o resultado?
frase = "Ouço...esqueço; Leio...aprendo; Faço...entendo!"
print ("aprendo" in frase)
a. frase[23:29]
○ b. frase[23]
O C. 23:29
od. True
О е. 23
A sua resposta está correta.
A resposta correta é:
```



- O d. O número de fabricantes de computadores desktop dobraria a cada 18 a 24 meses
- \bigcirc e. O tamanho dos computadores diminuiria pela metade a cada 18 a 24 meses

A sua resposta está correta.

A resposta correta é:

O número de transistores por circuito integrado dobraria a cada 18 a 24 meses

```
Considerando o código a seguir que corre sem erros, assinale o output mais provável: def multBlock(pars):
```

```
🐍 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 🎁 pipeline4ThreadsQueue.py 🗡
                                                                             ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                                                          ち processalmagensSequencial4.py
          from threading import Thread
          from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
          def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
           while (i < qtd_trabalhos):</pre>
                if tarefa == 'cinzentos':
                      enh = ImageEnhance.Color(imagem)
          print(check.get_processor_info())
           #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
           queue_12 = queue.Queue()
           queue_final = queue.Queue()
           num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
   O a. Tempo multi-processos: 1.7997834
        Primeiro elemento do vetor resultado: 0.0
Tempo sequencial: 4.21288479999999
        Primeiro elemento do vetor resultado: 0.0
   O b. Tempo multi-processos: 1.7997834
        Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
Tempo sequencial: 4.21288479999999
        Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
   ◎ C. Tempo multi-processos: 1.7997834
        Primeiro elemento do vetor resultado: 0.0
Tempo sequencial: 4.21288479999999
Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
   O d. Tempo multi-processos: 1.7997834
        Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
Tempo sequencial: 4.21288479999999
        Primeiro elemento do vetor resultado: 0.0
   O e. Tempo multi-processos: 4.21288479999999
        Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
Tempo sequencial: 1.7997834
Primeiro elemento do vetor resultado: 7462941.620096451
 Como se pode correr código concorrente na mesma máquina usando Python? Assinale todas as alternativas que se aplicarem.
  a. Lancando vários interpretadores Python
  b. Utilizando a biblioteca multiprocessing
  c. Só é possível se houverem pelo menos 2 cores de processamento
  d. Não é possível correr código concorrentemente com programação Python
  e. Utilizando a biblioteca threading
 A sua resposta está parcialmente correta.
  Selecionou 2 respostas corretas.
 Utilizando a biblioteca threading,
 Utilizando a biblioteca multiprocessing,
 Lançando vários interpretadores Python
```

Assinale a alternativa incorreta:

- o a. O GIL (Global Interpreter Lock) do Python protege contra condições de corrida em threads e em processos.
- o b. O Python protege contra condições de corrida na referência aos objetos em memória.
- O c. A gestão de memória é feita no Python através da contagem de referências.
- O d. Qualquer execução Python demanda a aquisição do bloqueio do interpretador.
- O e. O Python liberta a memória associada a um objeto não referenciado.

A sua resposta está incorreta.

A resposta correta é

O GIL (Global Interpreter Lock) do Python protege contra condições de corrida em threads e em processos.

A sua resposta está incorreta.

A resposta correta é

Porque ele tem de ir buscar o valor de resultado[i] em cada iteração e é menos eficiente que usar uma variável para acumular.

2° TESTE

SOAP REST, mecanismos de comunicação, coordenação ou cooperação

```
pipeline2ThreadsQueue.py \qquad \stackrel{\longleftarrow}{\begin{subarray}{c}} pipeline4ThreadsQueue.py
                                                      ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                        ち processal magens Sequencial 4.py
     from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
      while (i < qtd_trabalhos):</pre>
              enh = ImageEnhance.Color(imagem)
          elif tarefa == 'contraste':
              enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
      print(check.get_processor_info())
      #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
      gueue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Pergunta 1
Não respondida
Nota: 1,0
 Faça a correspondência adequada:
  Reguer XML
                      Escolha...
  Não requer XML
                      Escolha...
  Requer HTTP
                      Escolha...
 A resposta correcta é: Requer XML → SOAP,
 Não requer XML → REST,
 Requer HTTP → REST
Pergunta 2
Não respondida
Nota: 1,0
 Assinale as duas alternativas incorretas. Um conector provê mecanismos de comunicação, coordenação ou cooperação para:
   a. Debugging dos componentes

    b. Streaming de dados entre processos

   c. Passagem de mensagens entre processos
   d. Chamada de procedimentos remotos
   e. Partilha de variáveis
```

Respostas corretas: Debugging dos componentes,

Partilha de variáveis

tabelas centralizadas, nomeação plana

```
ち processal magens Sequencial 4.py
ち pipeline2ThreadsQueue.py 🗡 🏌 pipeline4ThreadsQueue.py
                                                       ち processalmagensSequencial2.py
      from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
           #imagem.show()
output_queue.put(imagem)
      if __name__ == '__main__':
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
       gueue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Pergunta 3
Não respondida
Nota: 1,0
  Podemos usar tabelas centralizadas para associar nomes a endereços em sistemas distribuídos de pequena dimensão.
  Selecione uma opção:

    Verdadeiro

   Falso
  A resposta correta é: Verdadeiro
Pergunta 4
Não respondida
Nota: 1,0
  Não são soluções para a nomeação plana:
   a. Broadcast
   b. Multicast
   c. Tabelas de dispersão distribuídas
   d. Servidores DNS

    e. Resolução iterativa
```

Respostas corretas: Servidores DNS,

Decolução iterativa

nomeação estruturada

Pergunta **5**Não respondida
Nota: 1,0

Sobre nomeação estruturada, faça a correspondência adequada:

Onde estão os recursos propriamente ditos

Escolha...

Forma de subdividir um nome em sub-nomes

Escolha...

Nome de mais alto nível

Escolha...

A resposta correcta é:

Onde estão os recursos propriamente ditos → Folhas,

Forma de subdividir um nome em sub-nomes → Diretórios,

Nome de mais alto nível → Raiz

protocolo HTTP, endereço físico ou endereço MAC

Pergunta **6**Não respondida
Nota: 1,0

Há quantos anos foi lançado o protocolo HTTP?

a. 30

b. 20

0 c. 6

Od. 40

e. 10

A resposta correta é:

30

Pergunta **7** Não respondida Nota: 1,0

O endereço físico de destino de cada pacote, ou endereço MAC, muda em cada troço do caminho percorrido por esse pacote.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

Falso

Escalabilidade, Containers, Virtualização, Load balancers, encapsulamento

Pergunta **8**Não respondida
Nota: 1.0

Faça a correspondência adequada:

Aumento do número de recursos físicos ou virtuais.

Aumento do poder de processamento, memória ou espaço de armazenamento de uma máquina.

É feita uma divisão de recursos ao nível do Sistema Operativo.

Particionamento dos recursos de um sistema físico em múltiplos recursos virtuais.

Distribuir os pedidos dos clientes pelos vários servidores para permitir a máxima utilização dos recursos físicos e virtuais.

Escolha...
Escolha...
Escolha...
Escolha...

A resposta correcta é:

. Aumento do número de recursos físicos ou virtuais. → Escalabilidade horizontal,

Aumento do poder de processamento, memória ou espaço de armazenamento de uma máquina. → Escalabilidade vertical,

É feita uma divisão de recursos ao nível do Sistema Operativo. → Containers,

Particionamento dos recursos de um sistema físico em múltiplos recursos virtuais. → Virtualização,

Distribuir os pedidos dos clientes pelos vários servidores para permitir a máxima utilização dos recursos físicos e virtuais. → Load balancers

Pergunta **9**Não respondida
Nota: 1,0

Segundo o conceito de encapsulamento, cada protocolo conversa com o protocolo equivalente através da adição de campos de controle no pacote que vai ser transmitido.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

Falso

Wrapper, Adapter, pacote

```
🐔 processal magens Sequencial 4.py
ち pipeline2ThreadsQueue.py 🗡 🎁 pipeline4ThreadsQueue.py
                                                      ち processalmagensSequencial2.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
import os, queue
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
       queue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
Pergunta 10
Não respondida
Nota: 1.0
 Como se chama o componente que faz a interface com um sistema legado? (marque 2 respostas corretas)
   a. Connector
  b. Adopter
   c. Wrapper
   d. Waffle
   e. Adapter
  Respostas corretas:
 Wrapper,
 Adapter
Pergunta 11
Não respondida
Nota: 1,0
 É impossível saber qual a rota que nosso pacote seguiu até seu destino.
 Selecione uma opção:

    Verdadeiro

  Falso
```

ĪΡ

```
Pergunta 12

Não respondida

Nota: 1,0
```

Qual o protocolo que evita que um pacote fique eternamente a circular na rede se não encontrar seu destino?

Selecione uma opção de resposta:

- a. HTTP
- b. Ethernet
- C. FTP
- d. TCP
- e. IP

A resposta correta é: IP

guerra fria (cold war), acessos redundantes, IP

Pergunta **13** Não respondida Nota: 1.0

A guerra fria foi determinante na decisão de criar acessos redundantes entre computadores da agência de defesa americana.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

○ Falso

A resposta correta é: Verdadeiro

```
Pergunta 14
Não respondida
Nota: 1,0
```

A máscara de rede indica os bits de um endereço IP versão 4 que designam uma rede. Os restantes designam cada hospedeiro nesta rede. Suponha que a máscara diz que há 24 bits no endereço de rede de um computador cujo endereço IP é 192.168.10.20.

Portanto, seu endereço de rede e seu endereço IP são:

Selecione uma opção de resposta:

- a. 192.168.10.255 e 255.255.255.20
- O b. 192.168.10 e 20
- o c. 192.168.10.0 e 192.168.10.20
- Od. 192.160.0.0 e 10.20

A resposta correta é: 192.168.10.0 e 192.168.10.20

GET, PATCH, PUT, POST

```
Pergunta 15

Não respondida

Nota: 1,0
```

Faça a correspondência adequada:

Solicita um recurso passando uma URL

Permite aplicar alterações parciais a recursos no servidor

Permite adicionar ou modificar recursos no servidor

Envia um conteúdo ao servidor

Escolha...
Escolha...
Escolha...

A resposta correcta é:

Solicita um recurso passando uma URL → GET,

Permite aplicar alterações parciais a recursos no servidor → PATCH,

Permite adicionar ou modificar recursos no servidor → PUT,

Envia um conteúdo ao servidor → POST

SOAP, REST, AJAX

Pergunta 16

Não respondida

Nota: 1,0

Faça a correspondência adequada:

Protocolo de mensagens que usa XML para trocar informação com um servidor

Arquitectura para interoperabilidade entre computadores na Internet

Permite aos browsers obterem informação de um servidor de forma assíncrona sem reler a página toda novamente

Escolha...

Escolha...

Escolha...

A resposta correcta é:

Protocolo de mensagens que usa XML para trocar informação com um servidor → SOAP,

Arquitectura para interoperabilidade entre computadores na Internet → REST,

Permite aos browsers obterem informação de um servidor de forma assíncrona sem reler a página toda novamente → AJAX

```
pipeline2ThreadsQueue.py \times 🕻 pipeline4ThreadsQueue.py
                                                   ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                  processalmagensSequencial4.py
     from threading import Thread
     from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
         if tarefa == 'cinzentos':
             enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         elif tarefa == 'contraste':
    if __name__ == '_
     print(check.get_processor_info())
     #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Nomeação estruturada , baseada em atributos , plana

Pergunta 17
Não respondida
Nota: 1,0

Sobre Naming, faça a correspondência adequada:

O espaço de nomes pode agrupar os vários componentes do nome num formato tipo árvore

Os identificadores tendem a ser compostos por nomes simples e legíveis, organizados num "espaço de nomes" (namespace).

Usa diretórios de serviços

Pode-se indexar os nomes dos recursos por Serviços que oferecem e Capacidades que possuam

Sistemas onde identificadores são nomes não-estruturados

Não contêm informação nenhuma sobre como acessar fisicamente o recurso

	Escolha
)	Escolha
	Escolha
	Escolha
	Escolha
	Escolha

A resposta correcta é:

O espaço de nomes pode agrupar os vários componentes do nome num formato tipo árvore → Nomeação estruturada,

Os identificadores tendem a ser compostos por nomes simples e legíveis, organizados num "espaço de nomes" (namespace). → Nomeação estruturada,

Usa diretórios de serviços → Nomeação baseada em atributos,

Pode-se indexar os nomes dos recursos por Serviços que oferecem e Capacidades que possuam → Nomeação baseada em atributos,

Sistemas onde identificadores são nomes não-estruturados → Nomeação plana,

Não contêm informação nenhuma sobre como acessar fisicamente o recurso ightarrow Nomeação plana

socket, Hipermédia, Hipertexto

Pergunta 18

Não respondida

Nota: 1,0

A identificação de um socket envolve:

Selecione uma opção de resposta:

- a. O protocolo de rede, o endereço IP e o número da porta associado à aplicação
- b. O protocolo de rede e o endereço IP
- c. O protocolo de transporte, o endereço IP e o número da porta associado à aplicação
- d. O protocolo de transporte e o endereço IP

A resposta correta é: O protocolo de transporte, o endereço IP e o número da porta associado à aplicação

Pergunta 19 Não respondida Nota: 1,0

Faça a correspondência adequada:

Permite ligações a outras páginas e a elementos gráficos, filmes, áudio, etc.

Somente permite ligações a outras páginas

Escolha...

Escolha...

A resposta correcta é:

Permite ligações a outras páginas e a elementos gráficos, filmes, áudio, etc. → Hipermédia,

Somente permite ligações a outras páginas → Hipertexto

estilo de arquitetura

```
Pergunta 20
Não respondida
Nota: 1,0
```

Um estilo de arquitetura para sistemas distribuídos é formulado em que termos? Assinale a alternativa incorreta.

- a. Como cada componente conecta-se aos outros
- b. Quais linguagens de programação são utilizadas
- c. Componentes reutilizáveis com interfaces bem definidas
- d. Dados trocados entre os componentes
- e. Como componentes e conectores formam um sistema

A resposta correta é:

Quais linguagens de programação são utilizadas

Recursos Web, Web service, Aplicação

Pergunta 21

Não respondida

Nota: 1,0

Recursos na web são somente websites, documentos e ficheiros.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

Falso

A resposta correta é: Falso

Pergunta 22

Não respondida

Nota: 1,0

Faça a correspondência adequada:

Solicita uma operação

Escolha...

Oferece operações

Escolha...

Efetua o processamento

Escolha...

Envia a resposta

Escolha...

A resposta correcta é:

Solicita uma operação → Aplicação,

Oferece operações → Web service,

Efetua o processamento → Web service,

Envia a resposta → Web service

trocar mensagens via UDP

```
Pergunta 23
Não respondida
Nota: 1,0
```

Antes de trocar mensagens via UDP, é necessário o estabelecimento de uma sessão subjacente.

Selecione uma opção:

Verdadeiro

○ Falso

A resposta correta é: Falso

Elasticidade , Serviço mensurável , Serviço on-demand , Agrupamento de recursos , Acesso amplo à rede

```
pipeline2ThreadsQueue.py \times 🕻 pipeline4ThreadsQueue.py
                                                    ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                     ち processal magens Sequencial 4.py
     from threading import Thread
     from PIL import Image_lmageFilter_lmageEnhance import os_ queue
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
         if tarefa == 'cinzentos':
              enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         elif tarefa == 'contraste':
         _name__ == '_
     print(check.get_processor_info())
     #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
      queue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Pergunta 24 Não respondida Nota: 1,0

Faça a correspondência adequada:

Os recursos podem ser atribuídos e libertados de uma forma rápida, dando a sensação de serem ilimitados.

Os utilizadores usam serviços na cloud e são cobrados usando uma métrica específica.

Os recursos na cloud podem ser provisionados à medida das necessidades dos utilizadores.

Os recursos disponibilizados pelos *providers* são disponibilizados usando recursos físicos e virtuais atribuídos dinamicamente conforme as necessidades.

Os recursos na *cloud* são acessíveis usando métodos standard de acesso às redes, por vários dispositivos diferentes.

Escolha	
Escolha	
Escolha	
Escolha	
Escolha	

A resposta correcta é:

Os recursos podem ser atribuídos e libertados de uma forma rápida, dando a sensação de serem ilimitados. → Elasticidade,

Os utilizadores usam serviços na cloud e são cobrados usando uma métrica específica. → Serviço mensurável,

Os recursos na cloud podem ser provisionados à medida das necessidades dos utilizadores. -> Serviço on-demand,

Os recursos disponibilizados pelos *providers* são disponibilizados usando recursos físicos e virtuais atribuídos dinamicamente conforme as necessidades.

Agrupamento de recursos,

Os recursos na cloud são acessíveis usando métodos standard de acesso às redes, por vários dispositivos diferentes. -- Acesso amplo à rede

processos diferentes uma máquina

Pergunta 25 Não respondida Nota: 1.0

Teoricamente, quantos processos diferentes uma máquina pode ter que estejam a comunicar em rede ao mesmo tempo?

Selecione uma opção de resposta:

- a. 1024
- b. 65.536, pois o número de porta usa 16 bits
- o c. 65.536, pois o número de porta usa 32 bits
- d. 65.536 para cada protocolo de transporte

A resposta correta é: 65.536 para cada protocolo de transporte

Flooding, Random walk

Pergunta **26**Não respondida
Nota: 1,0

Relativamente a redes peer-to-peer não estruturadas, faça a correspondência adequada:

Mais rápido a encontrar o resultado

O nó passa a solicitação para um vizinho aleatoriamente escolhido

O nó passa a solicitação para todos os vizinhos

Mais eficiente na comunicação

Escolha...

Escolha...

Escolha...

Escolha...

A resposta correcta é:

Mais rápido a encontrar o resultado → Flooding,

O nó passa a solicitação para um vizinho aleatoriamente escolhido → Random walk,

O nó passa a solicitação para todos os vizinhos → Flooding,

Mais eficiente na comunicação → Random walk

browsers da Internet

Pergunta **27**Não respondida
Nota: 1,0

Marque a alternativa INCORRETA. Antes de surgirem os browsers da Internet, esta era utilizada principalmente para:

Selecione uma opção de resposta:

- a. Email
- O b. Ligações remotas à linha de comando
- C. Jogos
- d. Troca de ficheiros

A resposta correta é: Jogos

Arquiteturas e Modelos de Sistemas Distribuídos

Traditional three-layered view

- Application-interface layer contains units for interfacing to users or external applications
- Processing layer contains the functions of an application, i.e., without specific data
- Data layer contains the data that a client wants to manipulate through the application components

Example: a simple search engine User-interface User interface level HTML page containing list Keyword expression HTML generator Processing Query level Ranked list of page titles Ranking Database queries algorithm Web page titles with meta-information Data level Database with Web pages

REST

RESTful architectures

Essence

View a distributed system as a collection of resources, individually managed by components. Resources may be added, removed, retrieved, and modified by (remote) applications.

- Resources are identified through a single naming scheme
- All services offer the same interface
- Messages sent to or from a service are fully self-described
- After executing an operation at a service, that component forgets everything about the caller

Basic operations

Operation	Description
PUT	Create a new resource
GET	Retrieve the state of a resource in some representation
DELETE	Delete a resource
POST	Modify a resource by transferring a new state

On interfaces

Simplifications

Assume an interface bucket offering an operation create, requiring an input string such as <code>mybucket</code>, for creating a bucket "mybucket."

SOAP

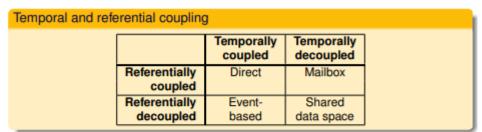
```
import bucket
bucket.create("mybucket")
```

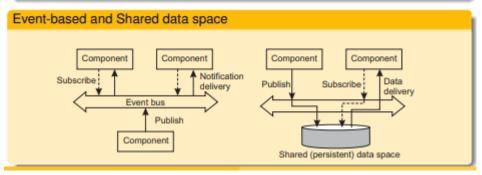
RESTful

PUT "http://mybucket.s3.amazonsws.com/"

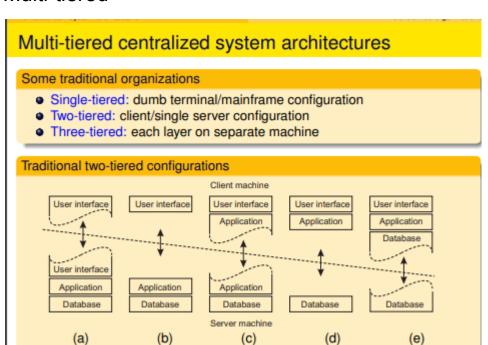
Coordenação

Coordination





Multi-tiered



Prática

Pipelining(lab5)

O ganho de tempo no pipelining existe pois o processamento é feito por "trabalhador" e não por processo, dando assim oportunidade de aplicar vários filtros com maior rapidez.

Pipelining

Processamento em *pipelining* é semelhante a uma linha de montagem: um *worker* (*thread* ou processo) aplica alguma manipulação aos dados e passa-os para o próximo *worker*. Assim que passar os dados manipulados, carrega nova leva de dados e assim todas as etapas das pipeline trabalham concorrentemente.

Uma pipeline é composta de uma série de elementos de processamento encadeados, onde o output de um elemento é o input do próximo. A Figura 1 ilustra o conceito:

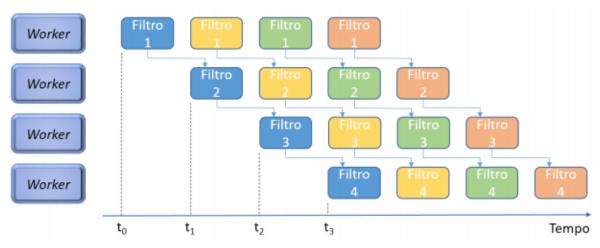


Figura 1 - Processamento em Pipelining

O processamento em pipelining procura evitar que unidades de processamento estejam desocupadas enquanto houver trabalho a realizar.

No Python, se usarmos threads será sempre melhor em circunstâncias de processamento finegrained, onde a atividade de IO é significativa. De modo contrário, será melhor utilizar processos com algum mecanismo de passagem de dados entre eles (por exemplo o Manager visto na prática anterior).

```
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 	binom{4}{6} pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                   ち processal magens Sequencial 2.py 🗡
                                                                                 💪 processalmagensSequencial4.py
       from timeit import default_timer as timer
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
           if tarefa == 'cinzentos':
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
          elif tarefa == 'contraste':
             enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
     dif __name__ == '_
       print(check.get_processor_info())
       gueue_inicial = queue.Queue()
       queue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Processamento de Imagens no Python

Há diversos *frameworks* ou bibliotecas *open-source* disponíveis para processamento de imagens com Python:

- scikit-image
- NumPy (uma imagem é uma matriz...)
- SciPy
- PIL/Pillow
- OpenCV
- SimpleCV
- Mahotas
- SimpleITK
- pgmagik
- Pycairo

Nesta prática vamos utilizar o PIL/Pillow, que permite manipular muitos tipos de imagens. Inicialmente é necessário instalar o módulo:

```
pip install pillow
```

E de seguida podemos usar as funcionalidades no nosso programa com a importação dos módulos desejados. A documentação completa pode ser encontrada neste <u>link</u>. No nosso caso usaremos 3 módulos:

- Image: fornece uma classe com o mesmo nome para representar uma imagem PIL. Tem também várias funções para carregar imagens e criar novas imagens.
- ImageFilter: contém definições para um conjunto pré-definido de filtros, que podem ser utilizados com o método Image.filter():
 - o BLUR
 - CONTOUR
 - o DETAIL
 - EDGE_ENHANCE
 - EDGE_ENHANCE_MORE
 - EMBOSS
 - FIND_EDGES
 - SHARPEN
 - SMOOTH
 - SMOOTH MORE

```
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 👋 🏅 pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                               ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                           💪 processalmagensSequencial4.py
      from threading import Thread
      import os, queue
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
          if tarefa == 'cinzentos':
              enh = ImageEnhance.Color(imagem)
          elif tarefa == 'contraste':
             enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
      if __name__ == '_
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
       queue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
while (i < qtd_trabalhos):</pre>
       enh = ImageEnhance.Color(imagem)
       imagem = imagem.filter(ImageFilter.FIND_EDGES)
        imagem = imagem.filter(ImageFilter.BLUR)
   output_queue.put(imagem)
  __name__ == '__main__':
print(check.get_processor_info())
tic = timer()
queue_inicial = queue.Queue()
queue_12 = queue.Queue()
queue_123 = queue.Queue()
queue_1234 = queue.Queue()
queue_final = queue.Queue()
num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
# colocar imagens na queue inicial
for file in os.listdir(dir):
   queue_inicial.put(imagem)
trabalhador_1= Thread(target=trabalhador, args=('cinzentos', queue_inicial, queue_12, num_trabalhos))
trabalhador_1.start()
trabalhador_2 = Thread(target=trabalhador, args=('contraste', queue_12, queue_123, num_trabalhos))
trabalhador_2.start()
trabalhador_3 = Thread(target=trabalhador, args=('arestas', queue_123, queue_1234, num_trabalhos))
trabalhador_3.start()
trabalhador_4 = Thread(target=trabalhador, args=('arestas', queue_1234, queue_final, num_trabalhos))
```

```
🟅 pipeline2ThreadsQueue.py 👋 🛮 🕻 pipeline4ThreadsQueue.py 🗴
                                      💪 processalmagensSequencial2.py 🗡
                                                            🖧 processal magens Sequencial 4.py
      from PIL import Image_lmageFilter_lmageEnhance
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
      while (i < qtd_trabalhos):</pre>
         if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         elif tarefa == 'contraste':
      print(check.get_processor_info())
      queue_inicial = queue.Queue()
      queue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
                                                                                     뿮 pro
ine2ThreadsQueue.py × 🏻 ੋ pipeline4ThreadsQueue.py >
                                                   🐞 processalmagensSequencial2.py
# Aluno1: (Gonçalo Fernandes Costa) (180221083) (2°L_EI-SW-01)
# Aluno2: (Carlos Oliveira)(190221084)(2°L_EI-SW-01)
import checkSys as check
from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
import os
from timeit import default_timer as timer
def cinzentos(imagem):
 enh = ImageEnhance.Color(imagem)
 imagem = enh.enhance(0.0)
 <u>return</u> imagem
 def contraste(imagem):
 enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
 imagem = enh.enhance(1.8)
 <u>return</u> imagem
 if __name__ == '__main__':
 print(check.get_processor_info())
 tic = timer()
 dir = "./imagens" # As imagens devem estar na pasta imagens
 for file in os.listdir(dir):
   im = Image.open(dir + "/" + str(file))
   im.show()
   im = cinzentos(im)
   im = contraste(im)
   im.show("B&W e 30% mais contraste")
  ኪc = timer()
```

nrint(f"Tempo para tratamento seguencial : {tac - tic:21 8f}")

```
🟅 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 
otin blue{6}{6}{6} pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                                             💪 processalmagensSequencial4.py
                                                 💪 processalmagensSequencial2.py 🗡
       from PIL import Image LimageFilter LimageEnhance
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
           if tarefa == 'cinzentos':
              enh = ImageEnhance.Color(imagem)
           elif tarefa == 'contraste':
       if __name__ == '_
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
💪 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 💪 pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                                        👗 processalmagensSequencial2.py 🗵
                                                                                         💪 processalmagens Sequencial 4.
        from PIL import Image_ImageFilter_ImageEnhance
        def arestas(imagem):
         imagem = imagem.filter(ImageFilter.FIND_EDGES)
        def esbacamento(imagem):
         imagem = imagem.filter(ImageFilter.BLUR)
         <u>return</u> imagem
        def cinzentos(imagem):
         enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         return imagem
        def contraste(imagem):
         enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
         <u>return</u> imagem
        if __name__ == '__main__':
28 ▶
         print(check.get_processor_info())
         tic = timer()
         for file in os.listdir(dir):
          im.show()
          im = contraste(im)
         im.show("B&W , 30% mais contraste, Arestas e Esbacamento")
         tac = timer()
         print(f"Tempo para tratamento sequencial: {tac - tic:21.8f}")
```

Threads POSIX(lab6)

Pré-requisitos:

O aluno deve ter o Linux com o ambiente de compilação C instalado, ou o Windows com o MinGW. Entretanto, não tentem compilar os códigos com PThreads em Windows – não sendo bibliotecas nativas, a sua instalação e configuração é demasiado complicada.

Num terminal do Linux ou numa linha de comando do Windows deve ser capaz de executar o comando a seguir com resultado semelhante:

```
L:\cpd\c>gcc --version
gcc (MinGW.org GCC-6.3.0-1) 6.3.0
```

Caso o GCC não seja de versão 4.4 ou superior, deverá ser feita a atualização – no Windows através da atualização do MinGW.

Para este exercício, sugerimos um editor de texto tal como o Notepad++ para editar os códigos e o terminal em Linux ou linha de comandos em Windows para o executar.

PThreads

Os Threads POSIX são referidos como **pthreads**. Trata-se de um modelo de execução paralela independente da linguagem. A criação e controlo dos *threads* dá-se através de chamadas à API respetiva POSIX. Os procedimentos têm todos o prefixo **pthread**_ e dividem-se em quatro grupos:

- Gestão de threads (criação, join, etc.)
- Mecanismos de sincronização tipo mutexes)
- Variáveis de condição
- Outros mecanismos de sincronização tais como locks de leitura e escrita e barreiras

Na página a seguir mostramos um código usando PThreads.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void *print message function( void *i);
int main(){
     printf("Hello World!\n");
     pthread t thread[4];
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
         int *arg = malloc(sizeof(*arg));
         *arg = i;
         pthread create( &thread[i], NULL, print message function, arg);
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
        pthread join ( thread[i], NULL);
     printf("Viva Portugal\n");
     return 0;
void *print message function( void *i ){
     int a = *((int *) i);
     free(i);
     printf("Thread %d\n",a);
```

Para compilar este código é necessário usar a opção -lpthread. Abaixo mostramos o resultado da compilação e execução no Linux (não tentar compilar no Windows...):

```
aluno@cad01:~/pthreads$ gcc exemploPThreads.c -o ePT -lpthread aluno@cad01:~/pthreads$ ./ePT Hello World! Thread θ Thread 2 Thread 1 Thread 3 Viva Portugal
```

PThreads permitem criar código portável mas considera-se que é pesado e lento face a alternativas como o OpenMP.

OpenMP(lab6)

OpenMP (Open Multiprocessing) - www.openmp.org

OpenMP é uma especificação aberta para processamento paralelo, uma API de alto nível para definir programas *multi-threaded* em memória partilhada.

O padrão OpenMP permite:

- Que o programador possa separar o programa em regiões sequenciais e regiões paralelas
- Confiar na gestão automática das necessidades de memória
- Usar mecanismos de sincronização já disponíveis

O padrão OpenMP NÃO permite:

- Paralelismo automático
- Garantias de melhor desempenho
- Evitar por completo inconsistências no acesso partilhado aos dados

O OpenMP é completamente suportado para C e C++ desde o GCC 6.

A seguir está um código equivalente ao anterior mas utilizando OpenMP:

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main() {
   omp_set_num_threads(4);
   int i = 0;
   printf("Hello World!\n");
   // faça em paralelo
   #pragma omp parallel
   {
      int tid = omp_get_thread_num();
      printf("Thread %d\n",tid);
   }
printf("Viva Portugal\n");
   return 0;
}
```

A figura abaixo demonstra compilação e execução em ambiente Windows:

```
L:\cpd\c>gcc exemploOpenMP.c -o eOMP.exe -fopenmp
L:\cpd\c>eOMP
Hello World!
Thread 1
Thread 2
Thread 0
Thread 3
Viva Portugal
```

Prática: Calcular o pi (Tim Mattson)

O código a seguir calcula numericamente a integral $\int_0^1 \frac{4}{1+x^x}$, cujo resultado é o número pi:

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
static long num_steps = 1000000000;
double step;
int main()
        int i;
        double x, pi, sum = 0.0;
        clock t tic = clock();
        step = 1.0 / (double)num_steps;
        for (i = 1; i <= 4; i++)
                {
                        for (i = 1; i <= num_steps; i++)
                                x = (i - 0.5) * step;
                               sum = sum + 4.0 / (1.0 + x * x);
                        }
                pi = step * sum;
                clock_t tac = clock();
                double elapsed = (double)(tac-tic)/CLOCKS_PER_SEC;
                printf("\n pi vale %f e o tempo foi: %f\n", pi,elapsed);
        }
```

Copie o código com o nome de **pi_loopSeq.c** e inclua o cabeçalho da prática (atenção que é linguagem C, os comentários são diferentes do Python). Compile-o e execute. Aponte o resultado.

Crie o programa pi_loopOMP.c copiando o código a seguir e inserindo o cabeçalho da prática:

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
static long num_steps = 10000000000;
double step;
int main()
{
        int i, j;
        double x, pi, sum = 0.0;
double start_time, run_time;
        step = 1.0 / (double)num_steps;
        for (j = 1; j <= 4; j++) // lança execuções com 1, 2, 3 e 4 threads
                 sum = 0.0:
                 omp_set_num_threads(j);
                 start_time = omp_get_wtime();
                 #pragma omp parallel default(none) private(i, x) \
                     shared(j, num_steps, step, sum) \
                     num_threads(j)
                 {
                         int tid = omp_get_thread_num();
                         #pragma omp single
printf(" num_threads = %d", omp_get_num_threads());
                         double somaParcial = 0.0;
                         for (i = tid*(num_steps/j)+1; i <= (tid+1)*(num_steps/j); i++)
                                  x = (i - 0.5) * step;
                                  somaParcial = somaParcial + 4.0 / (1.0 + x * x);
                         #pragma omp barrier
                         sum += somaParcial;
                 pi = step * sum;
                 run_time = omp_get_wtime() - start_time;
                 printf("\n pi is %.15f in %f seconds and %d threads\n", pi, run_time, j);
        }
```

Compile-o com o comando

```
gcc pi_loopOMP.c -o pi_loopOMP -fopenmp
```

Execute-o e veja que utiliza funções da API OpenMP para obter o tempo. Aponte os resultados.

```
🕻 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 ち pipeline4ThreadsQueue.py
                                                  ち processalmagensSequencial2.py
                                                                               ち processal magens Sequencial 4.py
      from threading import Thread
       import os, queue
      from timeit import default_timer as timer
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
          if tarefa == 'cinzentos':
              enh = ImageEnhance.Color(imagem)
          elif tarefa == 'contraste':
             enh = ImageEnhance.Contrast(imagem)
     if __name__ == '_
       print(check.get_processor_info())
       queue_inicial = queue.Queue()
       queue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
```

Sockets(lab7)

Parte I – Introdução aos Sockets

Nesta primeira parte da ficha iremos implementar um pequeno serviço de rede cujo objetivo é fornecer o cálculo de operações matemáticas. O trabalho consiste na implementação de um pequeno servidor em Python que será responsável por fornecer um serviço e um programa cliente que irá consumir o serviço. Exemplo de utilização na aplicação cliente:

```
> 1+1
2
```

A comunicação entre o servidor e os clientes é feita recorrendo a *sockets* TCP/IP. Um *socket* de rede é um ponto de comunicação entre dois programas a correr sobre uma rede de computadores, e pode ser considerado como o acesso mais *low-level* que um programador tem ao subsistema de rede. Para construirmos o servidor e o cliente do serviço, teremos de definir como iremos utilizar os sockets.

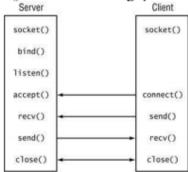
Servidor: O servidor terá inicialmente de definir um **endereço IP** e uma **porta** onde irá estar à escuta de comunicações. Em termos gerais, o servidor tratará de:

- Criar um socket do tipo TCP/IP que lidará com endereços IPv4 (do tipo 127.0.0.1).
- Associar o socket a um par (endereço, porto) usando o comando bind().
- Ficar à escuta por ligações usando o comando listen().

Cliente: O cliente apenas terá de se ligar ao servidor (sabendo qual o endereço IP e a porta) e enviar mensagens:

- Criar um socket do tipo TCP/IP semelhante ao do servidor.
- Ligar-se ao servidor usando o comando connect().

Após o cliente se ligar ao servidor usando o comando *connect()* o servidor terá de aceitar a ligação usando o comando *accept()*. As comunicações propriamente ditas serão feitas usando os comandos *send()* (ou *sendall*) e *recv()* até terminar as ligações usando o comando *close()*.



Este laboratório tem por base o ficheiro **7-1-sockets-base.zip** que contém uma implementação inicial do servidor (*server.py*) e do cliente (*client.py*).

Crie um projeto no seu IDE com estes dois ficheiros, e execute cada um deles em separado (primeiro o servidor e depois o cliente). Leia o código de ambos os ficheiros, tente compreender como funcionam e verifique que o servidor faz o *print* da mensagem enviada pelo cliente.

```
💪 processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                💪 processalmagensSequencial4.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
       def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
           if tarefa == 'cinzentos':
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
           elif tarefa == 'contraste':
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
       gueue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
                      ⊕ 🗵 🕏 🗢 🕏 client.py × 🐔 server.py
Lab07 C:\Users
  ✓ ■ 7-1-sockets-final
                                                 ₽nplements α simple socket client
      🛵 checkSys.py
      ち client.py
      ち server.py
      🐔 checkSys.py
      ち client.py
      🖧 server.py
    👣 lab7.pdf
                                               print(check.get_processor_info())
    lab7.zip
 Scratches and Consoles
                                               SERVER_PORT = 8000
                                                   client_socket.connect((SERVER_HOST, SERVER_PORT))
                                               #client_socket.sendall("Hello from the client application!".encode())
                                                    print('<', msgree)
                                                client_socket.close()
```

```
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 🗴 🛮 뷶 pipeline4ThreadsQueue.py 🗡
                                                   ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                                 ち processalmagensSequencial4.py
       from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
       while (i < qtd_trabalhos):</pre>
           if tarefa == 'cinzentos':
               enh = ImageEnhance.Color(imagem)
           elif tarefa == 'contraste':
      if __name__ == '_
       print(check.get_processor_info())
       #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
       gueue_12 = queue.Queue()
       queue_final = queue.Queue()
       num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
                       ち server.py
✓ Lab07 C:\Users\gonca\PycharmProjects\Lab07
      🛵 checkSys.py
      🛵 client.py
      🖧 server.py
      ち checkSys.py
                                                 print(check.get_processor_info())
      ઢ server.py
    ab7.pdf
                                                 SERVER_HOST = '0.0.0.0'
    lab7.zip
                                                 SERVER_PORT = 8000
 Scratches and Consoles
                                                 server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
                                                 server_socket.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
                                                 server_socket.bind((SERVER_HOST, SERVER_PORT))
                                                 server_socket.listen(1)
                                                 print('Listening on port %s ...' % SERVER_PORT)
                                                          if (msg == 'exit'):
                                                     client_connection.close()
```

HTTP(lab8)

```
뷶 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes t_{f k} pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                       ち processalmagensSequencial2.py 🗡
                                                              🖧 processal magens Sequencial 4.py
      {\bf from\ PIL\ import\ Image\_L ImageFilter\_L ImageEnhance}
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
      while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        imagem = input_queue.get()
         if tarefa == 'cinzentos':
            enh = ImageEnhance.Color(imagem)
         elif tarefa == 'contraste':
         output_queue.put(imagem)
      print(check.get_processor_info())
      queue_inicial = queue.Queue()
      queue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
SERVER_HOST = '0.0.0.0
SERVER_PORT = 8000
# Create socket
server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server_socket.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
server_socket.bind((SERVER_HOST, SERVER_PORT))
server_socket.listen(1)
print('Listening on port %s ...' % SERVER_PORT)
def responseHTTP(request, response):
     #Split in lines of all the request
     s = request.splitlines()
     #Add's a breakspace to all lines
     for ele in s:
         ele += '<br>'
         response += ele
     client_connection.sendall(response.encode())
def handleRequest(request):
     fl = request.splitlines()
     nameFileLine = fl[0]
     nameFileSplit = nameFileLine.split()[1]
     nameFile = nameFileSplit.split('/')[1]
     print(nameFile)
     if(nameFile == ""):
         response = 'HTTP/1.0 200 OK\n\n'
         f = open("htdocs\index.html", "r")
```

```
🟅 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 🕻 pipeline4ThreadsQueue.py 🗴 🥻 processalmagensSequencial2.py 🗴 🐔 processalmagensSequencial4.py
     {\bf from\ PIL\ import\ Image\_L ImageFilter\_L ImageEnhance}
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        elif tarefa == 'contraste':
     print(check.get_processor_info())
     queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
   else:
        content = 'HTTP/1.0 200 OK\n\n'
         direct = f'htdocs\{nameFile}'
        #print(direct)
        f = open(direct, "r")
        for x in f:
              content += x
        f.close()
        # Return contents
        return content
   client_connection, client_address = server_socket.accept()
   request = client_connection.recv(1024).decode()
   content = handleRequest(request)
   \#response = 'HTTP/1.0 200 OK\n\n<H1>Hello World</H1>\n\n'
   #responseHTTP(request, response)
   #response = 'HTTP/1.0 200 OK\n\n'
```

```
#Nivel 3
#response = handleRequest(request)

# Send HTTP response
#response = 'HTTP/1.0 200 OK\n\n'
#print(content)

client_connection.sendall(response.encode())

client_connection.close()

# Close socket
server_socket.close()
```

```
≙import time
def handle_request(request):
     print(request)
     headers = request.split('\n')
     get_content = headers[0].split()
    filename = get_content[1]
     if filename == '/':
        filename = '/index.html'
         if(filename.split(".")[1] == "jpg"):
            f = open('htdocs' + filename, 'rb')
            return f.read()
        with open('htdocs' + filename) as fin:
            return fin.read()
     except FileNotFoundError:
        return None
```

```
^{-}_{lackbox{\scriptsize bp}} pipeline4ThreadsQueue.py 	imes pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                      💪 processalmagensSequencial2.py 🗡
                                                             💪 processalmagensSequencial4.py
     from PIL import Image_ImageFilter_ImageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        elif tarefa == 'contraste':
    if __name__ == '
     print(check.get_processor_info())
     queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
                      response += f'Content-Length: {contentSize}\n\n'.encode()
                      response += f'Content-Type: {contentType}\n\n'.encode()
                      response += content
                      contentType = 'img/jpeg'
                      response += content.encode()
                 response = 'HTTP/1.0 404 NOT FOUND\n\nFile Not Found'.encode()
            print(str(contentSize))
            #response += f'Content-Length: {contentSize}\n\n'.encode()
            #response += ('Content-Type: ' + contentType + '\n\n').encode()
            return response
       SERVER_HOST = '0.0.0.0'
       SERVER_PORT = 8000
       server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
       server_socket.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
       server_socket.bind((SERVER_HOST, SERVER_PORT))
       server_socket.listen(1)
       print('Listening on port %s ...' % SERVER_PORT)
       while True:
            # Wait for client connections
            client_connection, client_address = server_socket.accept()
```

```
# Return HTTP response
client_connection.sendall(response)
time.sleep(5)
client_connection.close()

# Close socket
server_socket.close()
```

Web Services(lab9)

```
idef controller(request):
    """Handles a request and returns a response."""

# #Nivel 1
# if (request['url']== '/users/') | (request['url']== '/users'):
# return {
# 'status': '200 OK',
# 'headers': {
# 'Content-Type': 'application/json'
# },
# 'body': json.dumps(USERS),
# }
# # if (len(request['url'])>1):
# len(request['url'].split('/'))
```

'headers': {

```
f \xi pipeline2ThreadsQueue.py 	imes m \xi pipeline4ThreadsQueue.py 	imes
                                       ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                               💪 processalmagensSequencial4.py
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        elif tarefa == 'contraste':
    if __name__ == '_
     print(check.get_processor_info())
     queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
     # colocar imagens na queue inicial
if (request['url']== '/users/') | (request['url']== '/users'):
         if request['method'] == 'GET':
              return response_ok(USERS)
         if request['method'] == 'POST':
              newUser = json.loads(request['body']) # converts a str to a dict
             USERS.append(newUser)
              return response_ok(USERS)
         else: return not_found('Method unavailable')
if (len(request['url'])>1):
    len(request['url'].split('/'))
    user_id= request['url'].split('/')[2]
    if len(request['url'].split('/')) == 3:
         user = get_user_by_id(user_id)
         #the userId does exists
         if user != None:
             if request['method'] == 'GET':
                  return response_ok(user)
              elif request['method'] == 'DELETE':
                  USERS.remove(get_user_by_id(user_id))
                  return response_ok(USERS)
              elif request['method'] == 'PUT':
                  userData = json.loads(request['body'])_# converts a str to a dict
                  user['name'] = userData['name']
```

```
🕻 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 륂 pipeline4ThreadsQueue.py 🗡 🥻 processalmagensSequencial2.py 🗡 伐 processalmagensSequencial4.py
      from PIL import Image⊾ImageFilter⊾ImageEnhance
      def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
      while (i < qtd_trabalhos):</pre>
         if tarefa == 'cinzentos':
            enh = ImageEnhance.Color(imagem)
     if __name__ == '_
      print(check.get_processor_info())
      #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
      queue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
                     else:
                           return not_found('Method unavailable')
     else: return not_found('Not Found')
def get_user_by_id(user_id):
     for u in USERS:
           if u['id'] == int(user_id):
def response_ok(body):
     """Returns 200 0k"""
     return {
          'body': json.dumps(body)
def not_found(body):
     return {
           'status': '404 Not Found', 'headers': {},
          'body': body
```

```
🟅 pipeline2ThreadsQueue.py 🔀 ち pipeline4ThreadsQueue.py 🗵
                                     rac{1}{16} processalmagensSequencial2.py 	imes
                                                           🖧 processalmagensSequencial4.py
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        imagem = input_queue.get()
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
     print(check.get_processor_info())
     queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
            🖧 db.py 🗵
🛵 app.py
                        🚜 script.js
       @app.route("/api/users/<int:pk>/", methods=['GET', 'PUT', 'DELETE'])
       |def single_user(pk):
            if request.method == 'DELETE':
                 userToDelete = db.get_user(pk)
                 if userToDelete:
                      db.remove_user(userToDelete)
                      return make_response(jsonify(), "200 0k")
                 else:
                      return make_response(jsonify(), "404 Not Found")
            elif request.method == 'PUT':
                 userToUpdate = db.get_user(pk)
                 if userToUpdate:
                      data = request.get_json()
                      updateUser = db.update_user(userToUpdate, data)
                      return make_response(jsonify(updateUser))
                      return make_response(jsonify(), 404)
            elif request.method == 'GET':
                 singleUser = db.get_user(pk)
                 if singleUser == None:
                      return make_response(jsonify(), 404)
                 return make_response(jsonify(singleUser))
       @app.route('/')
        def index():
            return app.send_static_file('index.html')
```

```
🐍 pipeline2ThreadsQueue.py 🗡 🚜 pipeline4ThreadsQueue.py 🗴
                                        💪 processalmagensSequencial2.py ×
                                                                💪 processalmagensSequencial4.py
     from PIL import Image⊾ImageFilter⊾ImageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        elif tarefa == 'contraste':
     print(check.get_processor_info())
     #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
gueue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
       @app.route('/')
       def index():
             return app.send_static_file('index.html')
       @app.route("/api/users/", methods=['GET', 'POST'])
       def all_users():
             if request.method == 'GET':
                  users = db.get_users()
                  return make_response(jsonify(users))
            elif request.method == 'POST':
                  userData = request.get_json()
                  user = db.add_user(userData)
                  # print(user)
                  return make_response(jsonify(user), "201 Created")
       db.recreate_db()
        app.run(host='0.0.0.0', port=8000, debug=True)
```

```
ち processalmagensSequencial2.py
                                                                                    ち processalmagensSequencial4.py
        from threading import Thread
from PIL import Image,ImageFilter,ImageEnhance
        def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
        while (i < qtd_trabalhos):</pre>
            if tarefa == 'cinzentos':
                enh = ImageEnhance.Color(imagem)
            elif tarefa == 'contraste':
        print(check.get_processor_info())
        #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
        queue_12 = queue.Queue()
        queue_final = queue.Queue()
        num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
ੋ app.py 🗴 🚜 script.js
       function getUsers() {
            var req = new XMLHttpRequest();
        req.open("GET", "/api/users/");
req.addEventListener("load", function() {
   var users = JSON.parse(this.responseText);
                 var ul = document.getElementById('users');
                 var form = document.getElementById("form");
                      ul.appendChild(li);
```

```
ち processalmagensSequencial2.py ×
                                                                💪 processalmagensSequencial4.py
     from PIL import Image⊾ImageFilter⊾ImageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
     while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
        elif tarefa == 'contraste':
     if __name__ == '_
     print(check.get_processor_info())
     #lista_tarefas = ['cinzentos','contraste','arestas','esbacamento']
queue_inicial = queue.Queue()
     queue_12 = queue.Queue()
     queue_final = queue.Queue()
     num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
       function addUser() {
            var form = document.getElementById("form");
            var name = form.name.value;
            var age = form.age.value;
            const userText = {"name" : name , "age" : age };
            var req = new XMLHttpRequest();
            req.open("POST", "/api/users/");
            req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
            console.log(userText);
            req.send(JSON.stringify(userText));
            req.addEventListener("load", function() {
                getUsers();
            });
```

```
🕻 pipeline2ThreadsQueue.py 	imes 
otin beta pipeline4ThreadsQueue.py <math>	imes
                                        💪 processalmagensSequencial2.py 🗡
                                                               🖧 processalmagensSequencial4.py
     from PIL import Image_lmageFilter_lmageEnhance
     def trabalhador(tarefa, input_queue, output_queue, qtd_trabalhos):
      while (i < qtd_trabalhos):</pre>
        if tarefa == 'cinzentos':
           enh = ImageEnhance.Color(imagem)
     print(check.get_processor_info())
      queue_inicial = queue.Queue()
      queue_12 = queue.Queue()
      queue_final = queue.Queue()
      num_trabalhos = len(os.listdir(dir))
       function updateUser(id) {
            var form = document.getElementById("form");
            var name = form.name.value;
            var age = form.age.value;
            const userText = {"name" : name , "age" : age };
           var req = new XMLHttpRequest();
            req.open("PUT", "/api/users/" + id + "/");
            req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
            console.log(userText);
            req.send(JSON.stringify(userText));
            req.addEventListener("load", function() {
                getUsers();
            console.log("Update: " + name + " " + age);
       function deleteUser(id) {
            var req = new XMLHttpRequest();
            req.open("DELETE", "/api/users/" + id + "/");
            req.addEventListener("load", function() {
                getUsers();
            });
            req.send();
            console.log("Delete: " + id)
       getUsers();
```

Favicon

Pequeno ícone que aparece ao lado da barra de endereços ou no canto da aba de navegação do navegador quando acessamos um site, ou ainda quando adicionamos um endereço aos favoritos ou à barra de links.