

## **План Проведения Мероприятия «IT-Fest»**

## Оглавление

1. Положения мероприятия .....	3
1.1 О мероприятии.....	3
1.2 Организаторы .....	3
1.3 Компетенции .....	3
1.4 Используемое оборудование .....	3
2. Планировки объектов.....	4
2.2 План аудитории проведения .....	4

## **1. Положения мероприятия**

### ***1.1 О мероприятии***

*IT-Fest* – это мероприятие, посвященное «Дню Программиста», в честь которого, студенты, которые учатся на профессии отрасли IT, будут собираться для соревнований в профессиональных компетенциях.

### ***1.2 Организаторы***

Ефимов С. В. – Организатор мероприятия.

Каюшкин Д. В. – Аудитор\* по компетенциям: Unity, C#, разработка сайтов.

Маткулиев Р. О. – Аудитор\* по компетенциям: Unreal Engine.

### ***1.3 Компетенции***

Создание игр на игровом двигателе – Unity

Создание игр на игровом двигателе – Unreal Engine

Разработка приложений на языке – C#

Создание сайтов с использованием языков – HTML, CSS, JavaScript/Python

### ***1.4 Используемое оборудование***

Необходимы семь системных блоков со следующими комплектующими:

Процессор – Intel Core i5-13600K

Видеокарта – NVIDIA GeForce RTX 3050 (8 ГБ VRAM)

Оперативная память – 32 ГБ DDR4

Накопитель типа SSD M2.NvME с объемом от 512 ГБ

Необходимы 7 мониторов со следующими характеристиками:

Разрешение экрана 2560 x 1440 пикселей

Частота обновления – 75 Гц

Необходимы 7 клавиатура формата 100% и 7 мышек форма для игр

## **ПРИМЕЧАНИЕ**

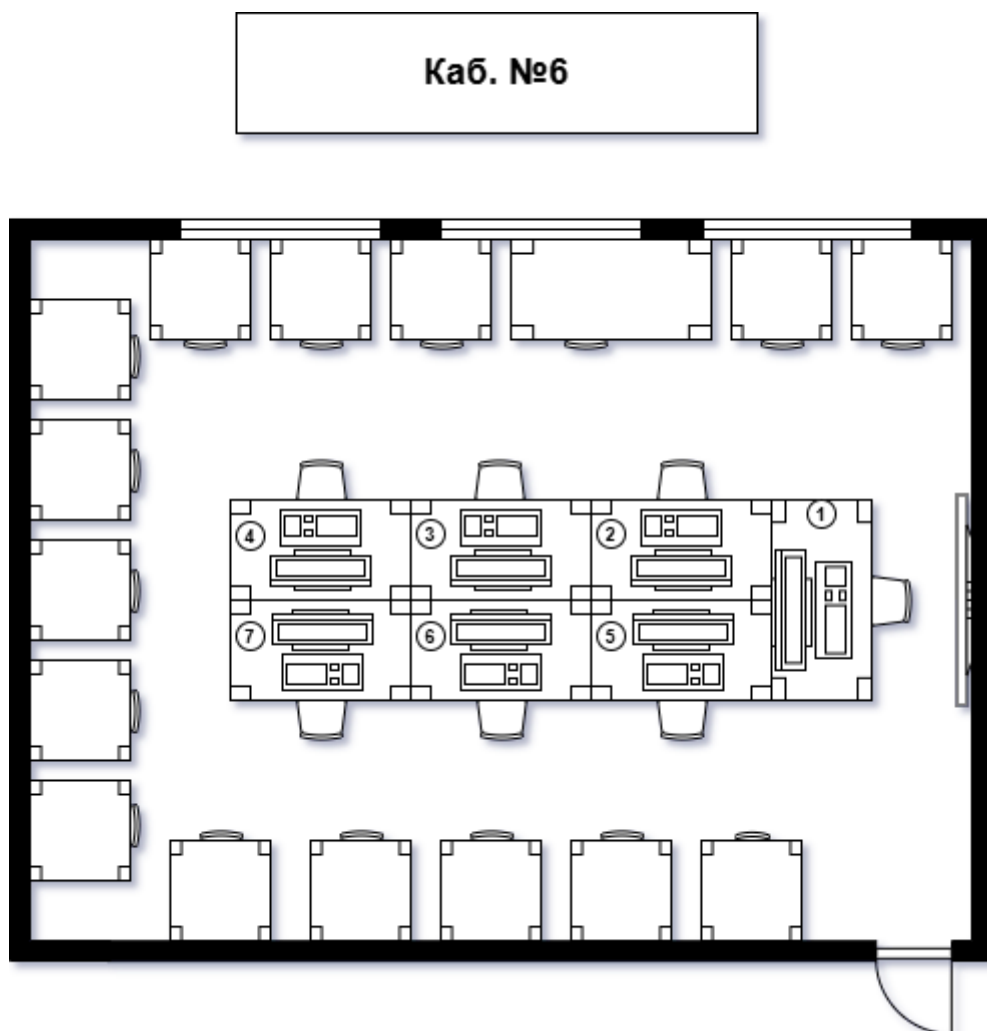
**Разрешается так же с собой приносить свои клавиатуры и мышки.**

**При согласовании с организаторами, допускается использования личных ноутбуков.**

## 2. Планировки объектов

### 2.1 План здания.

### 2.2 План аудитории проведения



**Стол №1** – За данным столом будет находиться аудитор компетенции.

**Стол №2, 3, 4** – Столы участников команды №1.

**Стол №5, 6, 7** – Столы участников команды №2.