



**FCTUC** FACULDADE DE CIÊNCIAS  
E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

# **Relatório Meta 2**

*Battle for Approval*

2017256029	Gustavo Morgado
2017278702	João Rodrigues
2017276005	Pedro Félix

# **Resumo do Trabalho**

Com este trabalho pretendemos criar do estilo “tower defense”, sendo que tal irá ser desenvolvido em Javascript, HTML e CSS.

O objetivo principal do jogo é fazer com que alunos consigam chegar ao diploma, e, ou (dependendo do progresso com que conseguirmos terminar o jogo) impedir os alunos de chegar ao diploma. Sendo que para o primeiro caso cabe ao jogador de utilizar uma estratégia correta de forma a fazer com que o maior número de alunos chegue ao diploma, e no outro caso será o inverso.

O jogo será constituído por vários níveis sendo que cada nível irá incrementar o nível anterior de dificuldade com o aparecimento de inimigos mais fortes e maior complexidade nos mapas, em cada um dos casos.

## **Tecnologias a utilizar**

. A aplicação vai ser desenvolvida e testada no browser Google Chrome e poderá ser jogada em qualquer sistema que o tenha instalado.

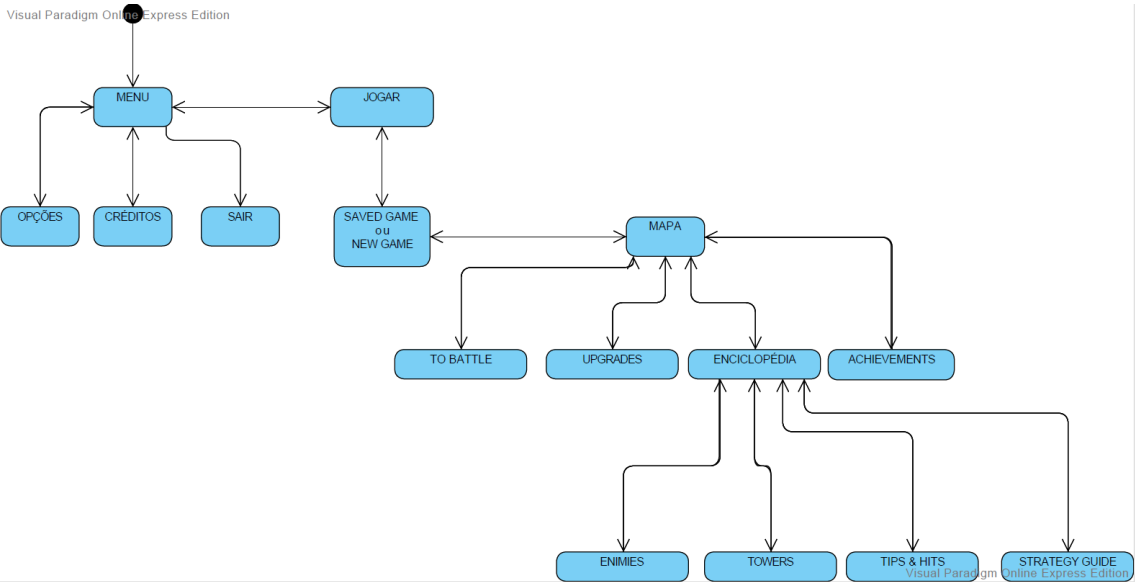
As ferramentas utilizadas para a criação e desenvolvimento dos conteúdos do jogo são os seguintes:

- Sublime Text
- Libre Office
- Adobe Photoshop
- Microsoft Office
- paint.net
- Gimp

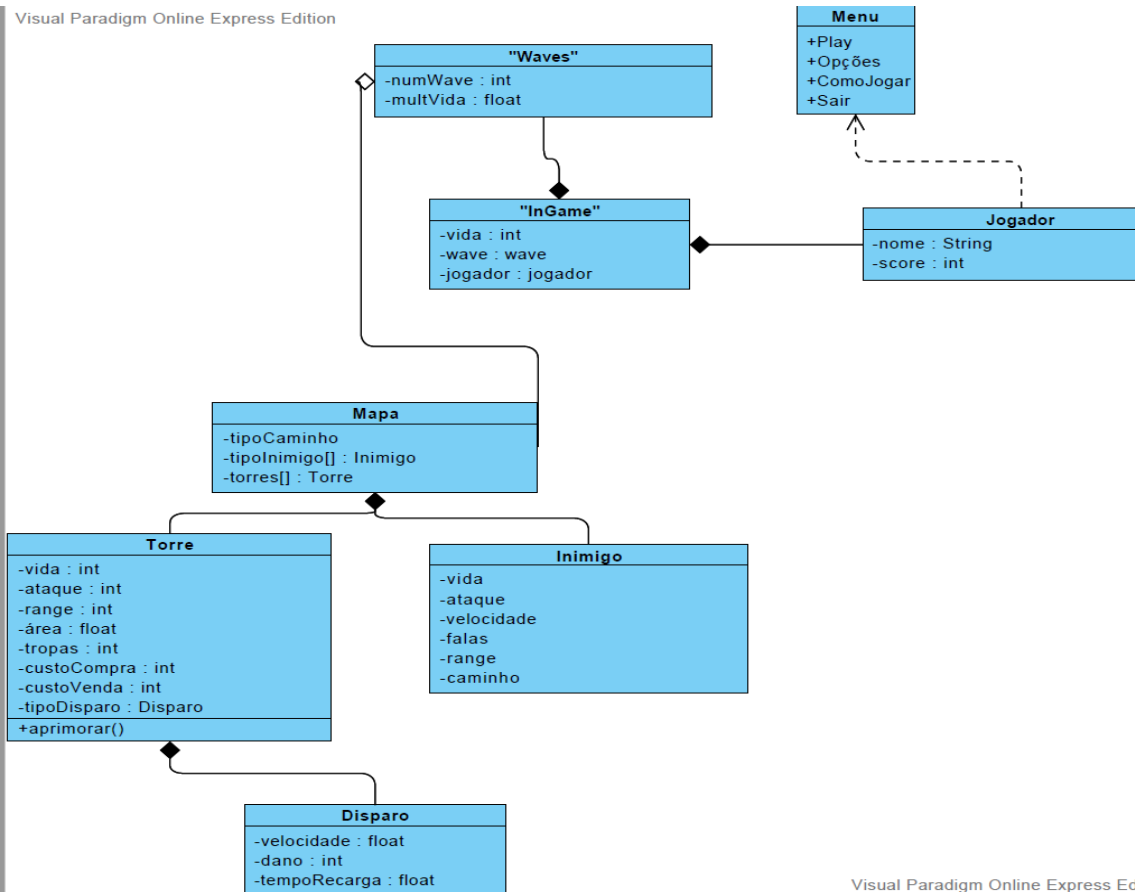
. Os diagramas de navegação e de classes foram criados utilizando o programa Visual Paradigm e o diagrama de Gantt foi obtido através do Excel.

# Arquitetura do trabalho

- Diagrama de navegação

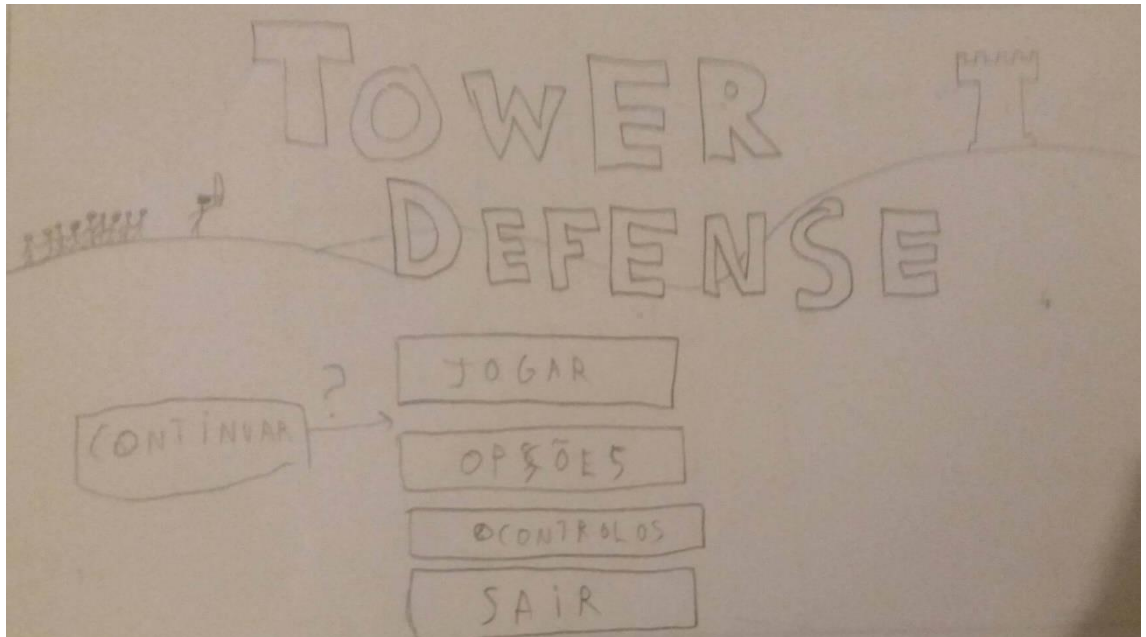


- Diagrama de Classes



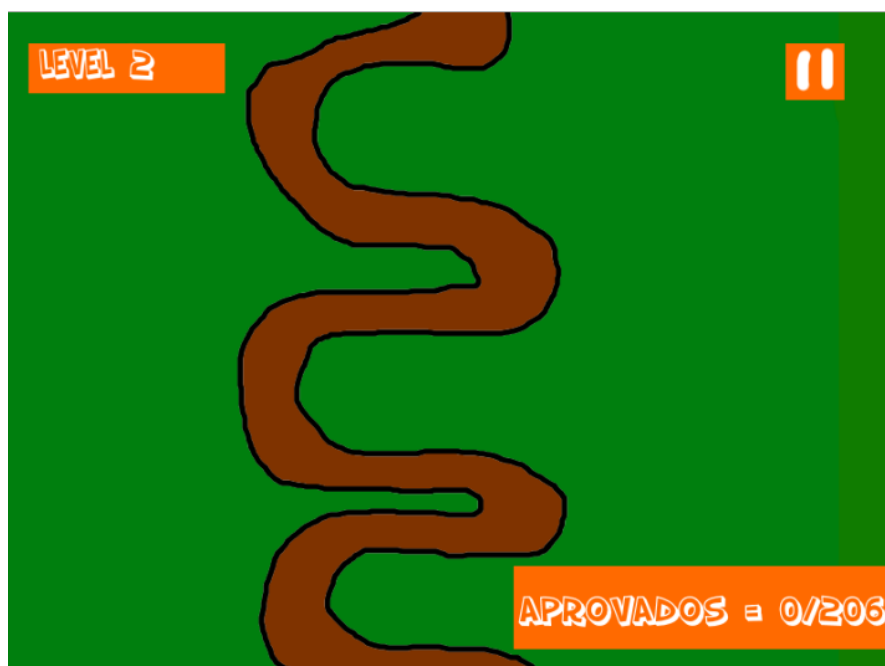
## Layout

- **Menu (Esboço, ainda não definitivo)**



O menu principal permite iniciar um jogo (JOGAR), aceder às opções do jogo (OPÇÕES) obter ajuda em relação ao modo como se joga (CONTROLOS) e sair do jogo (SAIR). Para além destas opções que estão no esboço, iremos acrescentar mais duas. Os créditos, onde o utilizador pode saber mais sobre o jogo (CRÉDITOS) e ver o Ranking das Pontuações (RANKING).

- **Exemplo de um nível (Esboço, ainda não definitivo)**



## Calendarização e Distribuição de Tarefas

### ▪ Diagrama de Gantt

Tarefa	Duração	Início	Fim	Responsável
Meta 1	2 dias	25/02/2019	27/02/2019	
Construção do Documento (1)	2 dias	25/02/2019	27/02/2019	Pedro
Meta 2	22 dias	28/02/2019	22/03/2019	
Diagrama de Navegação (2)	14 dias	28/02/2019	14/03/2019	João
Diagrama de Classes (3)	22 dias	28/02/2019	22/03/2019	João e Pedro
Criação do Campo de Jogo (4)	22 dias	28/02/2019	22/03/2019	Gustavo
Desenvolvimento Inicial do Jogo (5)	22 dias	28/02/2019	22/03/2019	Todos
Testes Alfa (6)	5 dias	17/03/2019	22/03/2019	Todos
Construção do Documento (7)	3 dias	19/03/2019	22/03/2019	Pedro
Meta 3	57 dias	22/03/2019	17/05/2019	
Layout (Design e Menus) (8)	25 dias	22/03/2019	14/04/2019	Gustavo
Desenvolvimento do Jogo (9)	50 dias	22/03/2019	10/05/2019	Todos
Testes Beta (10)	10 dias	07/05/2019	17/05/2019	Todos
Finalizações (11)	7 dias	10/05/2019	17/05/2019	Todos

