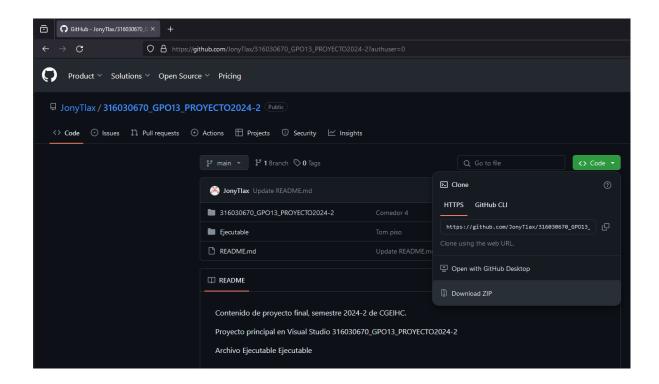
Manual de Usuario

Contenido

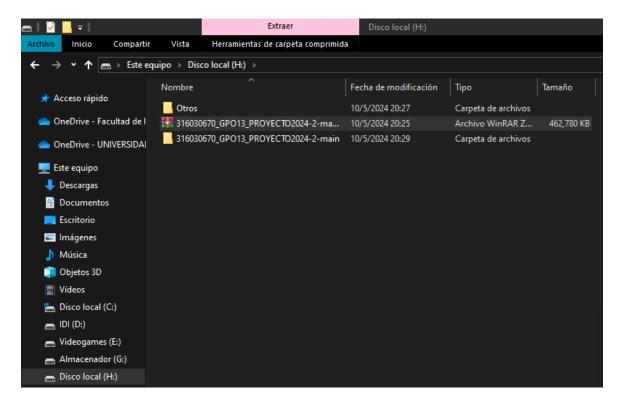
- Descarga de proyecto de visual studio y ejecutable
- Ejecución e interacción del archivo ejecutable
- Ejecución desde el proyecto completo de Visual Studio

Descarga de Proyecto de Visual Studio y ejecutable

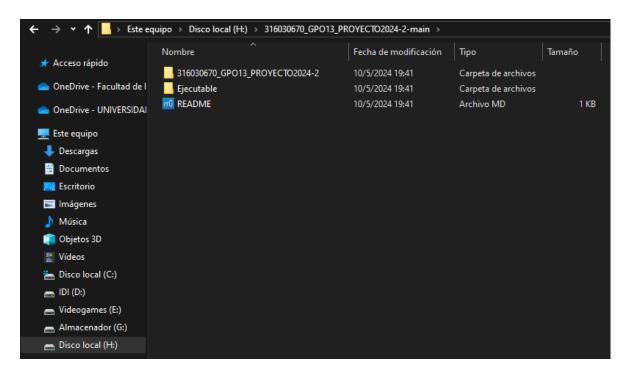
Con el link proporcionado en classroom, acceda al repositorio de github en su navegador de preferencia y descargue la carpeta ejecutable. Seleccione la ruta dónde desee descargar el ejecutable



A continuación ingrese a la ruta de su descarga y descomprima la carpeta.



Dentro de la carpeta descomprimida podrá visualizar 2 carpetas.

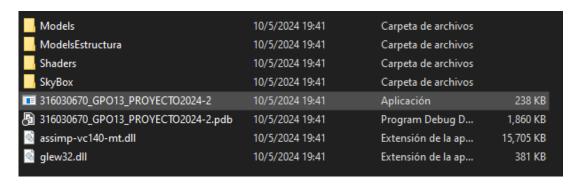


Ejecución e interacción del archivo ejecutable

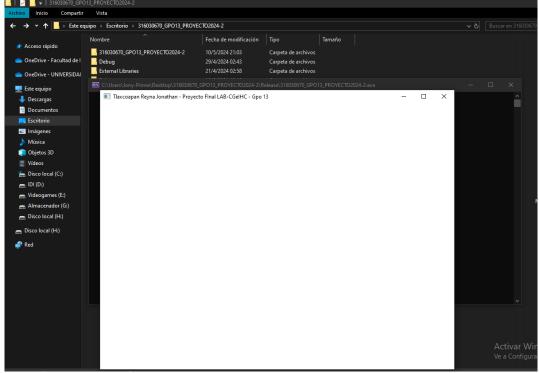
Ingrese a la carpeta ejecutable



Adentro de esta carpeta podrá encontrar el archivo "316030670_GPO13_PROYECTO2024-2.exe", dé Clic.



A continuación visualizará en su pantalla 2 ventanas: la ventana de la terminal y la ventana con la ejecución.



NOTA: Se recomienda esperar entre 1 a 4 minutos para la carga completa

Al completarse la carga, deberá visualizar esta primera imagen

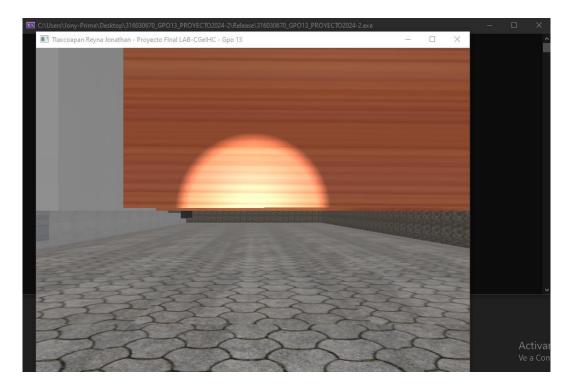
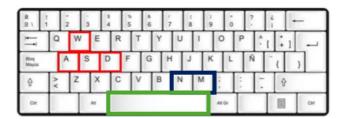


Diagrama de interacción de las teclas en el espacio virtual

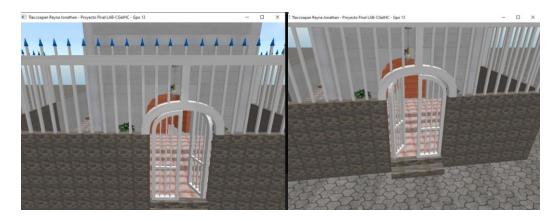


- Tecla A esta sirve para movernos hacia la izquierda
- Tecla W esta tecla sirve para movernos hacia enfrente
- Tecla D esta tecla sirve para movernos a la derecha
- Tecla S esta tecla sirve para retroceder.
- Tecla M: activación de la animación de las puertas izquierdas
- Tecla N: activación de la animación de las puertas derechas
- Barra espaciadora: por cada vez que se presione esta tecla se genera el encendido o apagado de las luces.
- Mouse: manejo de cámara.

Al interactuar con las teclas de movimiento (A, S, W, D) y el movimiento de la cámara con el mouse, puedes recorrer y desplazarse dentro y fuera de la estructura qué puede visualizar.



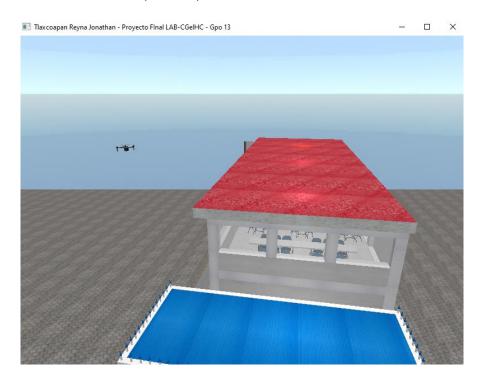
Con las teclas N y M puede activar las animaciones simples de la apertura y cierre de las puertas izquierda y derecha



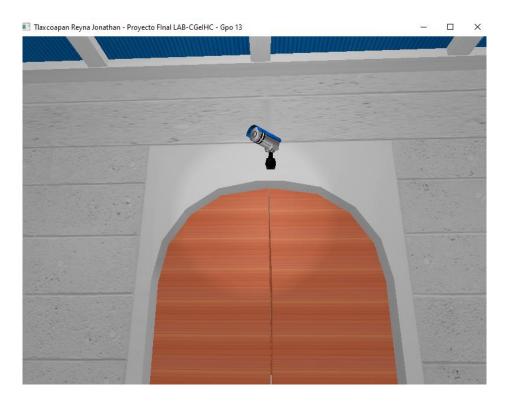
Si quiere encender o apagar las luces presione la barra espaciadora



Si deseas visualizar el movimiento de la animación compleja del dron dirija su cámara a la parte superior de la estructura.

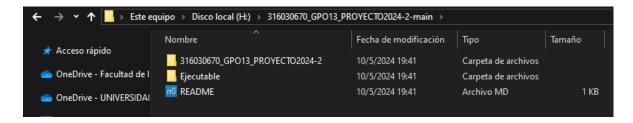


Si deseas visualizar el movimiento de la animación simple de la cámara de seguridad, dirigete a la entrada de las puertas de madera.

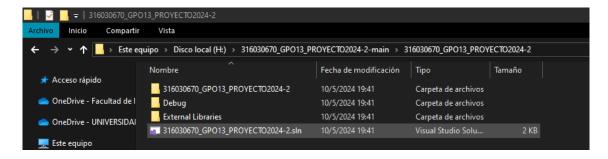


Ejecución desde el proyecto completo de Visual Studio

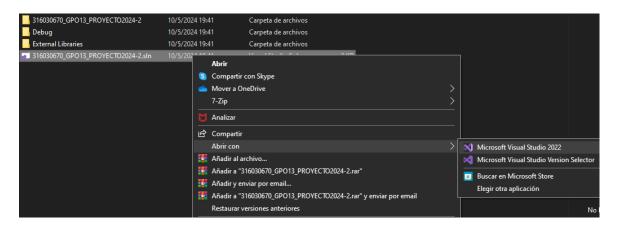
Dentro de la carpeta descomprimida podrá visualizar 2 carpetas.



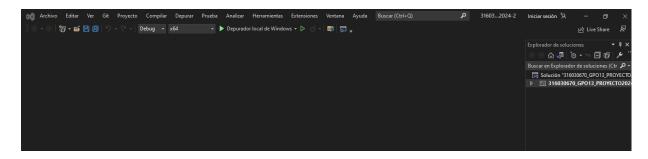
Ingrese a la ubicación "...\316030670_GPO13_PROYECTO2024-2-main\316030670_GPO13_PROYECTO2024-2"



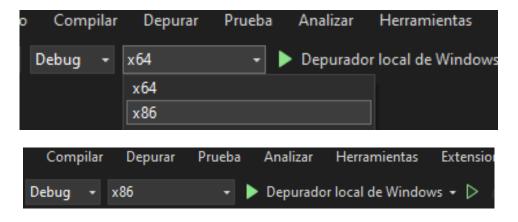
Adentro de esta carpeta podrá encontrar el archivo "
316030670_GPO13_PROYECTO2024-2.sln", abra este archivo con "Microsoft Visual
Studio version 2022"



En el proyecto de visual studio deberíaaparecerle una pantalla semejante a esta

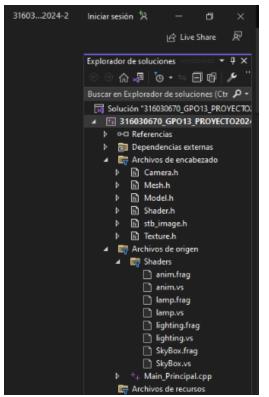


En la parte superior verifique que esten configuradas las opciones de "Debug" y la arquitectura x86. En caso contrario solo seleccionelas.

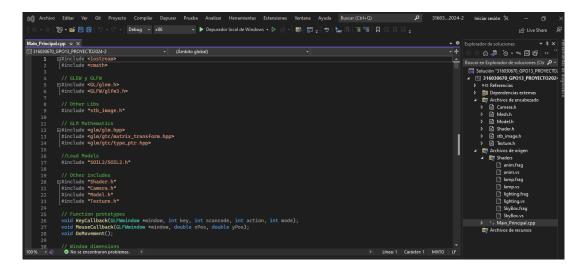


En el menú derecho del explorador de soluciones, despliegue la solución de su proyecto para los archivos de encabezado, los archivos de origen y la Carpeta de los Shaders.

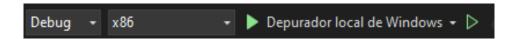
Estos son los archivos que permiten el funcionamiento del proyecto de Microsoft visual studio



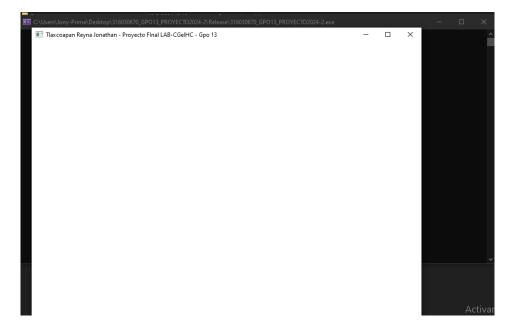
Abra el archivo de "Main_Principal.cpp"



Para ejecutar el proyecto de visual studio, haga Clic en la opción depurador local de Windows.



A continuación verá las siguientes 2 ventanas, la de la terminal y la de la ventana principal. Espere entre 1 minuto a 4 minutos para la carga completa.



NOTA: Las teclas descritas para el archivo ejecutable tambien son las mismas para el proyecto de visual studio.