

Parte II. Multiprogramación y Comunicación

Utilidad (2): lanzador_CS

Para esta utilidad, deberemos de crear un **fork** nuevo para cada uno de los comandos que pasemos en los parámetros. En caso de que la primera entrada sea una S de secuencial, deberemos de ubicar el **wait** de forma continua, de esta manera, hasta que ese proceso no termine, no se lanzará el siguiente. Durante esa ejecución se utilizará la función **time** para contabilizar el tiempo transcurrido. Esto generará una ejecución secuencial.

Para el caso del concurrente, el cual irá precedido por C, una vez que lancemos el proceso hijo que se va a encargar de ejecutar ese comando, deberemos de lanzar un **wait**, en un proceso nieto, de esta forma, el programa principal no se detendrá a la espera de que termine este mismo. Cada vez que lancemos el proceso que se encarga de esperar a que termine el hijo que ejecuta el comando, se deberá de utilizar la utilidad **time** para contabilizar el tiempo transcurrido durante la ejecución.

El algoritmo que deberemos de implementar es algo similar a esto:

