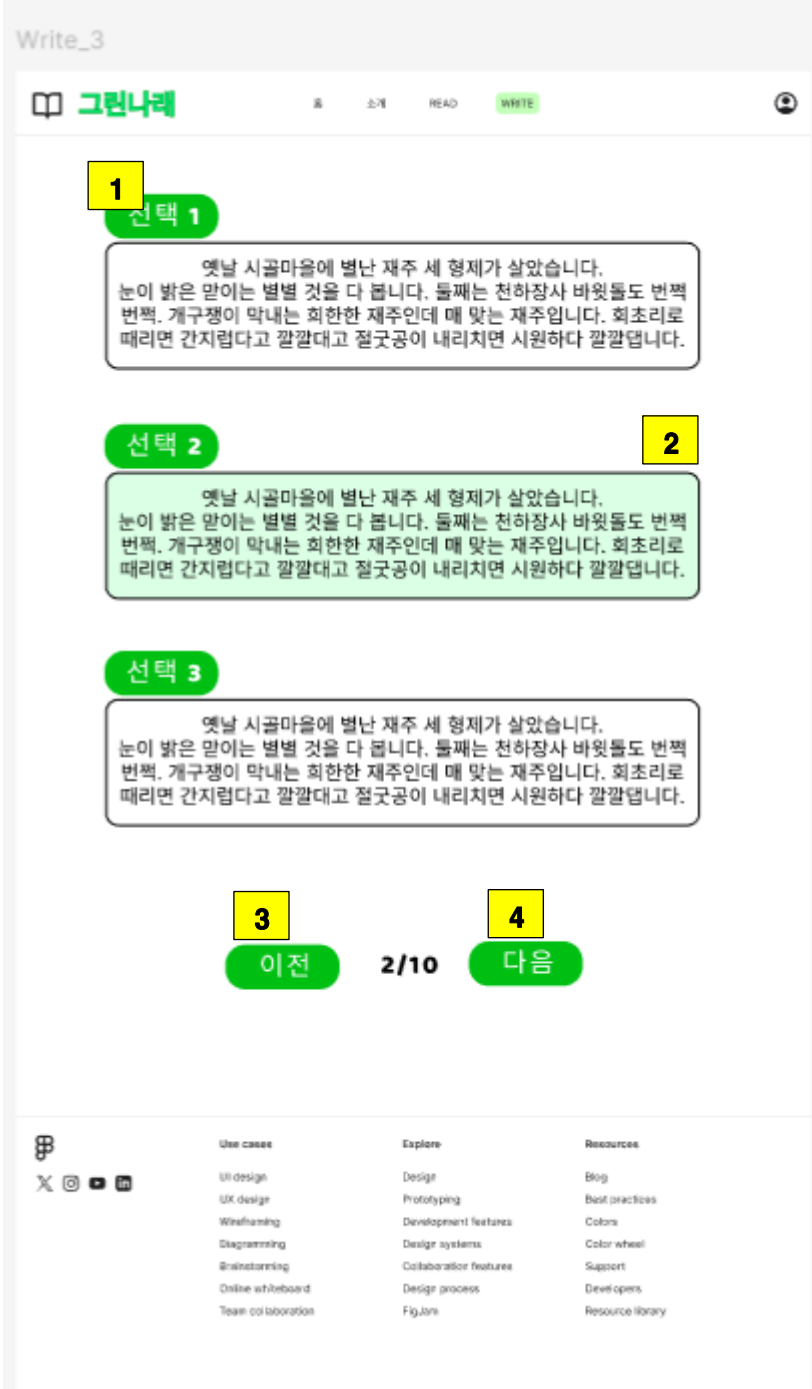
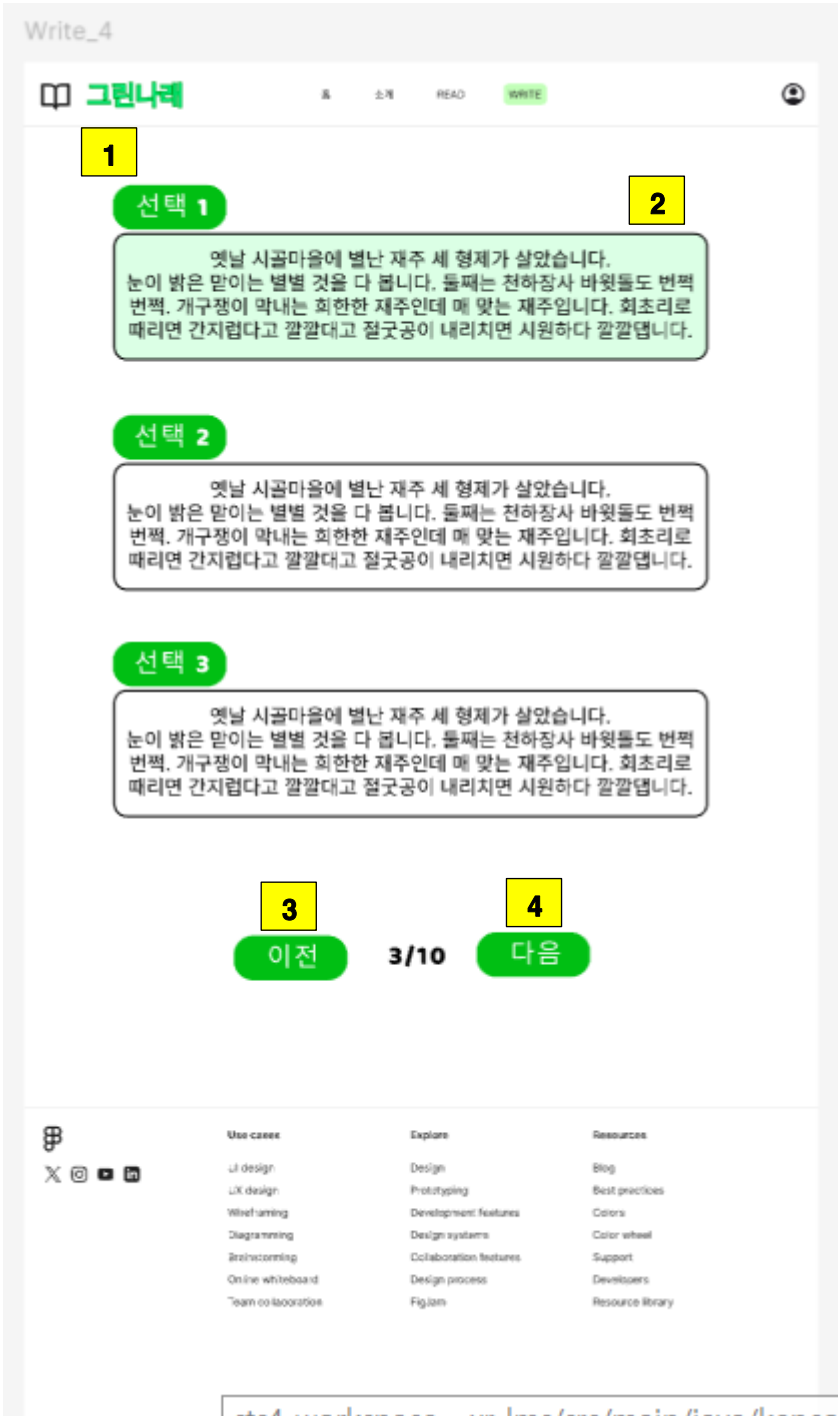


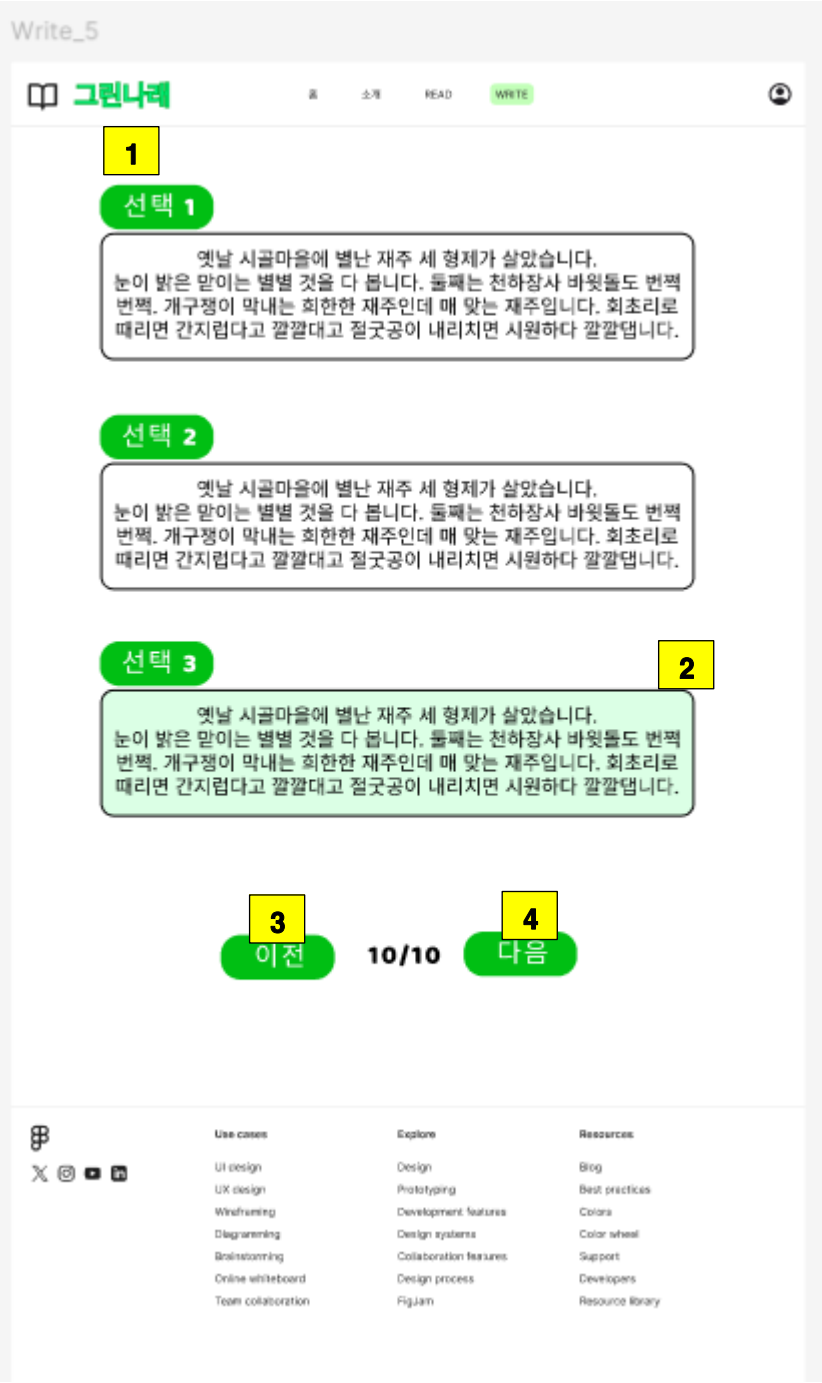
문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	1
단위업무	home	디렉토리	Home - home		
<div></div>				화면설계	
				<p>- “Start Now”버튼을 누르면 WRITE-1 페이지로 이동</p> <p>- 홈, READ, WRITE 버튼을 누르면 각각 연결된 페이지로 이동</p>	
				개발사항	
				<p>1. [Start Now] 버튼 “Start Now” 버튼을 누르면 WRITE-1 페이지로 이동</p> <p>2. [홈] 버튼 “홈” 버튼을 누르면 home으로 이동</p> <p>3. [READ] 버튼 “READ” 버튼을 누르면 read2(page11)로 이동</p> <p>4. [WRITE] 버튼 “WRITE” 버튼을 누르면 write1(page2)로 이동</p> <p>그 외의 기능 구현 X (ex. 소개 page)</p>	

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	2
단위업무	write1	디렉토리	Write – write1		
<div>Write_1-1</div> <div><div><div>그림나라</div><div><div>1</div><div>입력 도우미</div></div></div><div><div>2</div><div>누가 는/이/가 언제 어디 에서 무엇 을/를 했어요. 무엇 을/를 어떻게 했더니 결과 됐어요. 그래서 기분이 감정 했어요. 다음에는 무엇 을/를 어떻게 하고 싶어요.</div></div><div><div>Use cases</div><div>Explore</div><div>Resources</div></div></div>			<div>화면설계</div> <div>- WRITE의 첫 페이지</div> <div>- 첫 프롬프트 입력하면 GPT가 이야기의 첫 시작 문단을 만듦</div> <div>[드롭다운]</div> <div>- 누가: 직접입력, 나, 내, 엄마, 아빠, 할머니, 할아버지, 친구, 강아지, 고양이 등등...</div> <div>- 언제: 직접입력,</div>		
<div>Write_1-2</div> <div><div><div>그림나라</div><div><div>입력 도우미</div></div></div><div><div>3</div><div>입력하세요</div></div><div><div>Use cases</div><div>Explore</div><div>Resources</div></div></div>			<div>개발사항</div> <div>1. [입력 도우미] 스위치 default로 켜져 있게 설정. 사용자가 처음 사용하는 경우에 도움을 줄 수 있는 기능</div> <div>2. [도우미 프롬프트] 미리 짜놓은 프롬프트에 빈칸을 뚫어서 드롭다운으로 직접입력 or 내용선택 할 수 있도록함.</div> <div>3. [입력창] 프롬프트를 입력하는 창</div>		

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	3
단위업무	write2	디렉토리	Write – write2		
<div><div>Write_2</div><div><div>그림책</div><div>홈</div><div>소개</div><div>READ</div><div>WRITE</div></div><div><div>1</div><div>Page.1</div><div><p>옛날 시골마을에 별난 재주 세 형제가 살았습니다. 눈이 밝은 맏이는 별별 것을 다 봅니다. 둘째는 천하장사 바윗돌도 번쩍번쩍. 개구쟁이 막내는 희한한 재주인데 매 맞는 재주입니다. 회초리로 때리면 간지럽다고 깔깔대고 절굿공이 내리치면 시원하다 깔깔댑니다.</p></div><div><div>2</div><div>이전</div><div>1/10</div><div>다음</div><div>3</div></div><div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Use cases</div><div>UI design</div><div>UX design</div><div>Wireframing</div><div>Diagramming</div><div>Brainstorming</div><div>Online whiteboard</div><div>Team collaboration</div></div><div><div>Explore</div><div>Design</div><div>Prototyping</div><div>Development features</div><div>Design systems</div><div>Collaboration features</div><div>Design process</div><div>FigJam</div></div><div><div>Resources</div><div>Blog</div><div>Best practices</div><div>Colors</div><div>Color wheel</div><div>Support</div><div>Developers</div><div>Resource library</div></div></div></div></div></div>				화면설계	
				- 사용자가 프롬프트를 입력한 바로 다음의 페이지	
				- 입력된 프롬프트에 맞춰서 GPT는 이야기(그림책)의 형태로 첫 문단을 만들어서 보여줌	
- “이전”, “다음” 버튼을 누르면 이전 페이지와 다음 페이지로 이동 (여기서 데이터도					
개발사항				1. [1페이지 제시] page2에서 사용자가 입력한 프롬프트를 가지고 GPT가 스토리의 첫 시작 문장을 생성	
				2. [이전] 버튼 이전 페이지로 이동 (데이터도 이전으로, 해당 페이지에서 이전은 데이터 초기화)	
				3. [다음] 버튼 다음 페이지로 이동	

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	4
단위업무	write3	디렉토리	Write – write3		
				화면설계	
				<p>- 스토리의 2번째 페이지(문단)을 선택하는 페이지</p> <p>- GPT가 첫 문장을 토대로 3가지의 스토리 갈래를 제공(스토리의 변화를 위한 갈래 X, 그저 선택지를 제공한다에 의의를 둔다)</p>	
				개발사항	
				<p>1. [스토리 선택지] 1페이지의 문단을 토대로 GPT가 만들어준 3가지 선택지</p> <p>2. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.</p> <p>3. [이전] 버튼 이전 페이지 page.3로 이동, 데이터도 이전 페이지 데이터로 바뀌어야함.</p> <p>4. [다음] 버튼 선택한 선지를 적용. 다음 페이지로 이동.</p>	

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	5
단위업무	write4	디렉토리	Write – write_4		
				화면설계	
				<p>- 스토리의 3번째 페이지(문단)을 선택하는 페이지</p> <p>- GPT가 첫 문장을 토대로 3가지의 스토리 갈래를 제공(스토리의 변화를 위한 갈래 X, 그저 선택지를 제공한다에 의의를 둔다)</p>	
				개발사항	
				<p>1. [스토리 선택지] 1, 2페이지의 문단을 토대로 GPT가 만들어준 3가지 선택지</p> <p>2. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.</p> <p>3. [이전] 버튼 이전 페이지 page.4로 이동, 데이터도 이전 페이지 데이터로 바뀌어야함.</p> <p>4. [다음] 버튼 선택한 선지를 적용. 다음 페이지로 이동.</p>	

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.5.1
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	6
단위업무	write5	디렉토리	Write – write5		
				화면설계	
				<p>- 스토리의 마지막 페이지(문단)을 선택하는 페이지</p> <p>- GPT가 첫 문장을 토대로 3가지의 스토리 갈래를 제공(스토리의 변화를 위한 갈래 X, 그저 선택지를 제공한다에 의의를 둔다)</p>	
				개발사항	
				<p>1. [스토리 선택지] 1, 2페이지의 문단을 토대로 GPT가 만들어준 3가지 선택지</p> <p>2. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.</p> <p>3. [이전] 버튼 이전 페이지로 이동, 데이터도 이전 페이지 데이터로 바뀌어야함.</p> <p>4. [다음] 버튼 선택한 선지를 적용. 다음 페이지로 이동.</p>	




문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	7
단위업무	write6	디렉토리	Write – write6		
<div data-bbox="145 436 992 1841"> <div>Write_6</div> <div> <div>그림나라</div> <div>홈소개READWRITE</div> <div> <div>Page.1</div> <div> <p>옛날 시골마을에 별난 재주 세 형제가 살았습니다. 눈이 밝은 맏이는 별별 것을 다 봅니다. 둘째는 천하장사 바윗돌도 번쩍 번쩍. 개구쟁이 막내는 희한한 재주인데 매 맞는 재주입니다. 회초리로 때리면 간지럽다고 깔깔대고 절굿공이 내리치면 시원하다 깔깔댑니다.</p> <p>...</p> </div> <div> <div>Page.10</div> <div> <p>옛날 시골마을에 별난 재주 세 형제가 살았습니다. 눈이 밝은 맏이는 별별 것을 다 봅니다. 둘째는 천하장사 바윗돌도 번쩍 번쩍. 개구쟁이 막내는 희한한 재주인데 매 맞는 재주입니다. 회초리로 때리면 간지럽다고 깔깔대고 절굿공이 내리치면 시원하다 깔깔댑니다.</p> </div> </div> <div> <div>1</div> <div>이전</div> <div>2</div> <div>만들기</div> </div> <div> <div>Use cases</div> <div> <div>UI design</div> <div>UX design</div> <div>Wireframing</div> <div>Diagramming</div> <div>Brainstorming</div> <div>Online whiteboard</div> <div>Team collaboration</div> </div> <div>Explore</div> <div> <div>Design</div> <div>Prototyping</div> <div>Development features</div> <div>Design systems</div> <div>Collaboration features</div> <div>Design process</div> <div>FigJam</div> </div> <div>Resources</div> <div> <div>Blog</div> <div>Best practices</div> <div>Colors</div> <div>Color wheel</div> <div>Support</div> <div>Developers</div> <div>Resource library</div> </div> </div> </div> </div> </div>				화면설계	
				<p>- 스토리 최종 확인 페이지 사용자가 전체 스토리를 읽어보면서 최종 결정하는 페이지</p> <p>- 이전 버튼으로 문단 선택 페이지들로 옮겨가면서 수정 가능</p>	
				개발사항	
				<p>1. [이전] 버튼 이전 페이지(10/10)로 이동</p> <p>2. [만들기] 스토리 최종 결정(저장) -&gt; 이후 수정 불가능</p>	

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	8
단위업무	write7	디렉토리	Write – write7		
				화면설계	
				<ul style="list-style-type: none"><li>- 이미지 선택의 시작을 알리는 페이지</li><li>- 이전에 사용자가 선택한 문단에 원하는 이미지를 선택하게 한다.</li></ul>	
				개발사항	
				<p>1. [시작] 버튼 다음 페이지로 이동</p>	





문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	10
단위업무	write9	디렉토리	Write – write9		

<div> <div>Write_9</div> <div> <div>그림나라</div> <div>홈소개FAQWRITE</div> <div> <div>1</div> <div> <p>그런데 어느날 첫째가 저 멀리있는 누군가가 도적떼들에게 습격을 당하는 것을 보았어요. 첫째는 이 모습을 보고 얼른 동생들에게 알려 현장으로 달려갔어요.</p> <div>   </div> <div> <div>2</div>  </div> <div> <div>3</div> <div>이전</div> <div>2/10</div> <div>다음</div> <div>3</div> </div> </div> <div> <div> <div>Use cases</div> <div> <div>UI design</div> <div>UX design</div> <div>Wireframing</div> <div>Diagramming</div> <div>Brainstorming</div> <div>Online whiteboard</div> <div>Team collaboration</div> </div> </div> <div> <div>Explore</div> <div> <div>Design</div> <div>Prototyping</div> <div>Development features</div> <div>Design systems</div> <div>Collaboration features</div> <div>Design process</div> <div>FigJam</div> </div> </div> <div> <div>Resources</div> <div> <div>Blog</div> <div>Best practices</div> <div>Colors</div> <div>Color wheel</div> <div>Support</div> <div>Developer's</div> <div>Resource library</div> </div> </div> </div> </div> </div></div>	<div> <div>화면설계</div> <div> <div>- 페이지(문단)에 맞는 이미지를 선택하는 페이지</div> <div>- 페이지(문단)별로 4개의 이미지 선택지 제공</div> </div> </div>
	<div> <div>개발사항</div> <div> <div>1. 페이지(문단)에 해당하는 텍스트를 보여줌</div> <div>2. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.</div> <div>3. [이전] 버튼 이전 페이지로 이동</div> <div>4. [다음] 버튼 다음 페이지로 이동</div> </div> </div>

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	11
단위업무	write10	디렉토리	Write – write10		



화면설계










- 페이지(문단)에 맞는 이미지를 선택하는 페이지
- 페이지(문단)별로 4개의 이미지 선택지 제공

개발사항

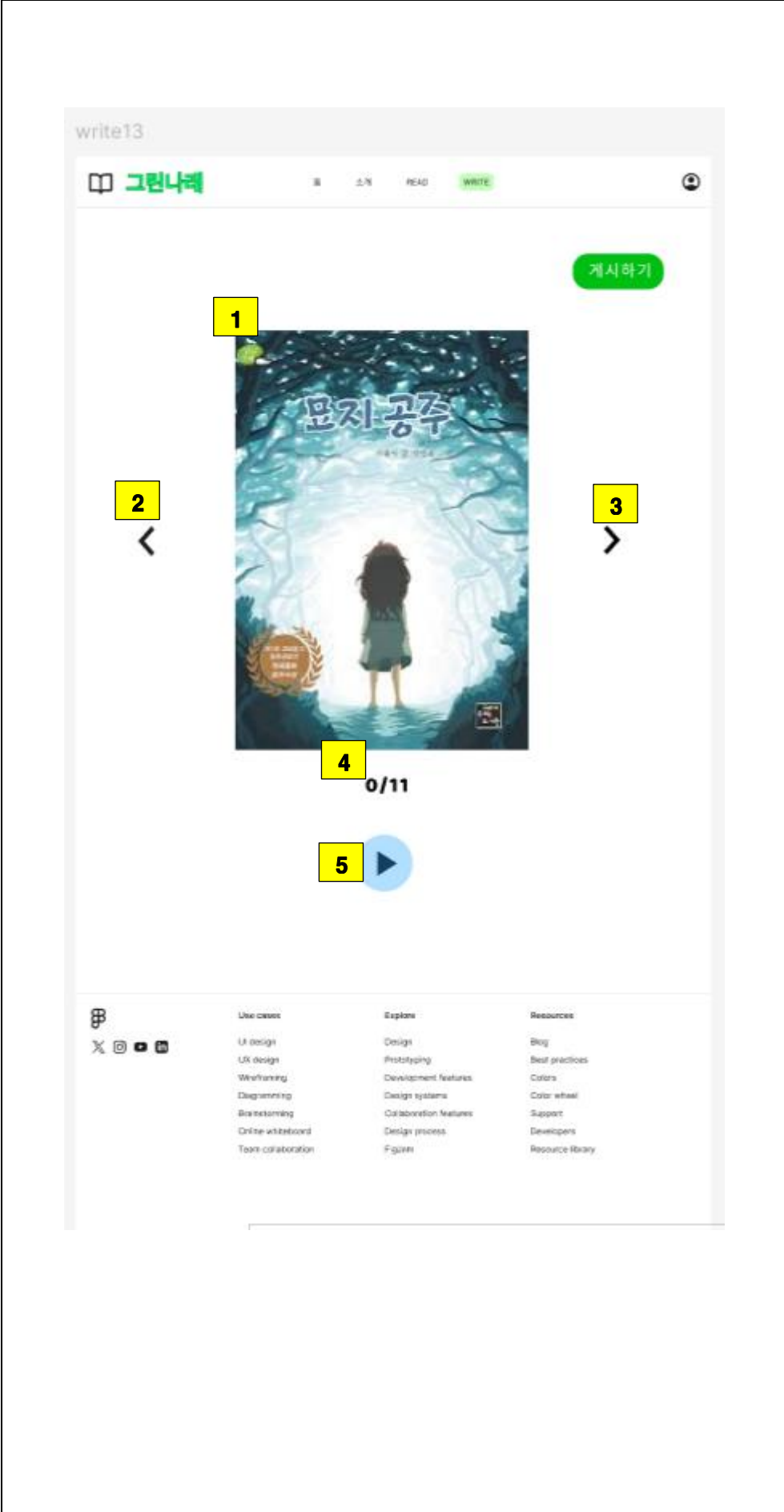
1. 페이지(문단)에 해당하는 텍스트를 보여줌
2. [선택 click\_event]  
사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.
3. [이전] 버튼  
이전 페이지로 이동
4. [다음] 버튼  
다음 페이지로 이동

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	12
단위업무	write11	디렉토리	Write – write11		

<div> <div>Write_11</div> <div> <div>그림책</div> <div>홈 소개 READ WRITE</div> <div> <div>1</div> <div>제작자</div> <div>이름이나 닉네임을 입력하세요!</div> </div> <div> <div>2</div> <div>제목</div> <div>그림책의 제목을 입력하세요!</div> </div> <div> <div>표지</div> <div> <div>3</div> <div> <div> <div>4</div> <div>이전</div> </div> <div> <div>5</div> <div>다음</div> </div> </div> </div> <div> <div> <div>Use cases</div> <div> <div>UI design</div> <div>UX design</div> <div>Wireframing</div> <div>Diagramming</div> <div>Brainstorming</div> <div>Online whiteboard</div> <div>Team collaboration</div> </div> </div> <div> <div>Explore</div> <div> <div>Design</div> <div>Prototyping</div> <div>Development features</div> <div>Design systems</div> <div>Collaboration features</div> <div>Design process</div> <div>Tools</div> </div> </div> <div> <div>Resources</div> <div> <div>Blog</div> <div>Best practices</div> <div>Color's</div> <div>Color wheel</div> <div>Support</div> <div>Developer</div> <div>Resource library</div> </div> </div> </div> </div> </div> </div>	화면설계		
	<div> <div>- 제작자 이름 입력</div> <div>- 제목과 표지를 결정하는 페이지</div> </div>		
	<div>개발사항</div> <div> <div>1. 제작자(이름, 닉네임) 입력</div> <div>2. 제목 입력</div> <div>3. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.</div> <div>4. [이전] 버튼 이전 페이지로 이동</div> <div>5. [다음] 버튼 다음 페이지로 이동</div> </div>		

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	13
단위업무	write12	디렉토리	Write – write12		
<div><div>Write_12</div><div><div><div>그림나라</div><div>홈 소개 READ WRITE</div></div><div><div>그림책을 읽어줄 목소리를 선택하세요!</div><div><div><div>1</div><div></div></div><div><div>2</div><div></div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div><div>3</div><div></div></div><div></div><div><div>4</div><div>이전</div></div><div><div>5</div><div>다음</div></div></div></div></div><div><div><div></div><div><div>Use cases</div><div>UI design</div><div>UX design</div><div>Wireframing</div><div>Diagramming</div><div>Brainstorming</div><div>Online whiteboard</div><div>Team collaboration</div></div><div><div>Explore</div><div>Design</div><div>Prototyping</div><div>Development features</div><div>Design systems</div><div>Collaboration features</div><div>Design process</div><div>FigJam</div></div><div><div>Resources</div><div>Blog</div><div>Best practices</div><div>Colors</div><div>Color wheel</div><div>Support</div><div>Developers</div><div>Resource library</div></div></div></div></div>				화면설계	
				- 그림책을 읽어줄 음성을 선택하는 페이지	
				- 최소 6가지 목소리 1) 어린아이 목소리 2) 10대 소녀 목소리 3) 중년 여성 목소리 4) 중년 남성 목소리 5) 할머니 목소리 6) 할아버지 목소리 ( 위 카테고리에 맞추어서 유명인의 목소리도 가능 ex) 중년 남성 목소리 -> 톰 히들스턴) API : <a href="https://play.ht/voice-cloning/">https://play.ht/voice-cloning/</a>	
				개발사항	
				1. 어떤 목소리인지 시각적으로 알려주는 이미지	
2. 목소리를 들어볼 수 있는 음성 플레이 기능					
3. [선택 click_event] 사용자가 마우스를 가져다 대거나, 클릭하면 색깔을 넣어서 해당 선택지를 선택했다고 알려줘야함.					
3. [이전] 버튼 이전 페이지로 이동					
4. [다음] 버튼 다음 페이지로 이동					

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	14
단위업무	write13	디렉토리	Write – write13		



<div>화면설계</div> <div> <div>- 그림책의 전체를 최종 확인하고 등록(READ에 올리는것) 하는 페이지</div> <div>- 등록 : READ에 게시판 형태로 게시함. (해당 그림책을 다시 와서 보고 싶으면 게시판에서 찾을 수 있음. 로그인 기능이 없기 때문에 따로 마이페이지 같은 기능은 제공 X, 게시판에 모든 작품을 올려서 다같이 공유하는 SNS 성격임)</div> </div>
<div>개발사항</div> <div> <div>1. 사용자가 입력한 제목과 선택한 표지를 통해 생성해낸 표지</div> <div>2. 책의 이전 페이지로 이동할 수 있는 버튼</div> <div>3. 책의 다음 페이지로 이동할 수 있는 버튼</div> <div>4. " 0 페이지 "는 책의 표지, " 1 ~ 10 페이지 "는 책의 내용, " 11 페이지 "는 제작자 표시 부분</div> <div>5. [등록] 버튼 READ 페이지에 해당 작품을 올림</div> </div>

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	15
단위업무	write14	디렉토리	Write – write14		

<div> <div>Write_14</div> <div> <div> <div>그림나라</div> <div> <div>홈</div> <div>소셜</div> <div>READ</div> <div>WRITE</div> </div> </div> <div> <div>게시하기</div> </div> <div> <div> <div> <div> <div>&lt;</div> <div> <p>As the sun began to rise, casting a warm glow over the field, Olivia practiced her sprints. Running faster and faster, she felt like nothing could stop her. With her heart pounding and her muscles burning, she pushed herself to her limits. 🏃‍♀️</p> </div> <div>&gt;</div> </div> <div> </div> <div>1/11</div> <div>▶</div> </div> <div> <div> <div> <div>📱</div> <div>✂️</div> <div>📷</div> <div>📺</div> <div>📄</div> </div> <div> <div>Use cases</div> <div> <div>UI design</div> <div>UX design</div> <div>Wireframing</div> <div>Diagramming</div> <div>Storyboarding</div> <div>Online whiteboard</div> <div>Team collaboration</div> </div> </div> <div> <div>Explore</div> <div> <div>Design</div> <div>Prototyping</div> <div>Development features</div> <div>Design systems</div> <div>Collaboration features</div> <div>Design process</div> <div>FigJam</div> </div> </div> <div> <div>Resources</div> <div> <div>Blog</div> <div>Best practices</div> <div>Colors</div> <div>Color wheel</div> <div>Support</div> <div>Developers</div> <div>Resource library</div> </div> </div> </div> </div> </div></div></div></div>	<div> <div>화면설계</div> <div>- page14(위 페이지)와 동일</div> </div>
	<div> <div>개발사항</div> <div>- page.14 (위 페이지)와 동일</div> </div>

문서명	그림책 생성기	작성자	김주혁	작성일자	2024.7.2
시스템명		시스템구분	사용자(Client)	Page	16
단위업무	write15	디렉토리	Write – write15		

<div> <div>Write_15</div> <div> <div> <div>그림나라</div> <div> <div>홈</div> <div>소개</div> <div>READ</div> <div>WRITE</div> </div> <div> <div>게시하기</div> </div> </div> <div> <div> <div>&lt;</div> <div>Create by ____</div> <div>&gt;</div> </div> <div>11/11</div> <div> <div></div> </div> </div> <div> <div> <div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div>Use cases</div> <div> <div>UI design</div> <div>UX design</div> <div>Wireframing</div> <div>Diagramming</div> <div>Brainstorming</div> <div>Online whiteboard</div> <div>Team collaboration</div> </div> </div> <div> <div>Explore</div> <div> <div>Design</div> <div>Prototyping</div> <div>Development features</div> <div>Design systems</div> <div>Collaboration features</div> <div>Design process</div> <div>FigJam</div> </div> </div> <div> <div>Resources</div> <div> <div>Blog</div> <div>Best practices</div> <div>Colors</div> <div>Color wheel</div> <div>Support</div> <div>Developers</div> <div>Resource library</div> </div> </div> </div> </div> </div> </div></div>	<div> <div>화면설계</div> <div>- page.14와 동일</div> </div>
	<div> <div>개발사항</div> <div>- page.14와 동일</div> </div>







